

,		
,		316
	"	"19
3		19
	3-	
	3 -	
	3 -	
	"	"
"		"
	"	
"		"
	"	3''
"	K3"	
"_		"
		33
		39
		" - "
, 		
,		" - "47
,		" - "51
,	"	- "53
		50

©2009

"

-

"	"	
,		
		74
		377
"	"	
"	"	
"		"
		91
	•••••	
"	-	"
		107
,		108
		110
		111
	,	
«	»	
«	»	
		?
"	3	"
"		3"141
"	3	"142
"		"143
2009		3

	"	3'' 164
	" V 2"	164
	KJ	104
	3	
	" K3"	
	" " <u></u>	
	" " <u></u>	167
ACF		
	_	
		190
	"	- 194
	"	" 196
	()	201
	" 3-56"	
		203
	" 3-56"	201
	5.50	204
		200
		207
4		© 2009

,
230
" " 230
" " 233
" " 235
" " 235
" " 235
" " 235
3
3 –
3
3 253
, , ,
" - "
SetInit
© 2009 5

" 3 - "

SetMat	
SetKrom	
SetAnglKr	
SetColKr	
SetFix	
SetFixOver	
SetFilet	
SetBend	
SetOfSet	
SetCuts	
SetDir	
SetProp	
SetPropM	
SetPropNull	
SetTrPaz	
SetTrNull	
SetRadius	
MakePan	
MakeBendPan	
SetFasdN	
SetFasdV	
SetFasad	
SetDoor	
SetDoorK	
SetHandl	
SetHand	
SetHinge	
SetLift	
MakeLift	
MakeDoor	
MakeFas	
SetStvor	
SetStvor56	
SetStvorDir56	
SetTrack	
MakeRDoo	
	© 2009

6

SetBox	
SetBoxD	
SetBoxF	
SetBoxKr	
MakeBox	
MakeBox1	
MakeComp	
SetProf	
SetProfS	
SetProfA	
MakeProf	
MakeProD	
	30
SetUstl	30
MakeUstl	30
	30
MakeGuid	30
MakeHand	30
MakeHing	31
Makel eg	31
MakeKruk	31
MakeAcce	31
MakeFlem	31
	31
 MakeRack	31
MakeVesh	31
	31
MakeSotShelf	31
MakeShoesShelf	21
MakaKorz	21
Makerolz	
MakaFiyar	
Makerixei	
макеноје	
SatENam	
SetECod	
SetGrPan	
SetUNam	

Showerror –	
GetPlace –	
aContLine -	
TypeCont -	
aDimLine –	
arrobj –	
tb_tumb –	
tb_car –	
aKo –	
_	
_	
_	
aStBase –	
cutters –	
tracery –	
stick – "	
GetPriceName -	ID
FindFile -	
ACutAtr -	
CreateArrow -	
	0.0000
	62009

()
()
347
,
353
353
355
:
/ / 3
« / »
"tmGuidesV6.mdb"
"tmCustom.mdb"
© 2009 9

"

-

	375
3	378
"Mebel.rdt"	
"Room_Inf.dbf"	379
"K3_grp.dbf"	
"Pr_inf.dbf"	
"DBCoinst.dbf"	
"Views.dbf"	
"ViewItem.dbf"	
"Zakaz.dbf"	
"Zakazmod.dbf"	
3	
"Mebel.mpr"	
"Custom.K3"	
"Custom.dns"	
"Custom.dst"	
"Custom.exm"	
"Custom.W1" - "Custom.W <n>"</n>	
"Custom"	
"BOutTbl.dbf"	
"LOutTbl.dbf"	
"POutTbl.dbf"	
"BendTbl.dbf"	

1

Данный документ является описанием настройки комплекса **КЗ Мебель-ПКМ v6.4 (Проектирование Корпусной Мебели)**, предназначенного для автоматизации приема заказов на индивидуальную корпусную мебель, её проектирования, подготовки производства и расчетов себестоимости.

Поскольку комплекс **Проектирование Корпусной Мебели** в настоящее время продолжает развиваться, новые версии могут иметь возможности, не отраженные в данном документе.

Для работы системы необходимо наличие на компьютере СУБД **MS Access 2000, XP** или **2003**, электронных таблиц **MS Excel**.

			,	3	-	
ХР	2003	/				MS Access 2000, MS Excel

При работе с комплексом не рекомендуется устанавливать **MS Windows Vista** и **MS Office 2007**. Если это невозможно, то рекомендуется при установке **K3 Мебель-ПКМ** установить права администратора и/или устанавливать программу не на системный диск (например, на диск **D**).

Также при работе с комплексом необходимо настроить антивирусные программы таким образом, чтобы они не препятствовали работе системы.

Условные обозначения

10 - ссылка на страницу, которую рекомендуется прочесть.

©2009

11

,

2

В стандартную поставку системы входят CD-диск с дистрибутивом программ комплекса и электронный ключ аппаратной защиты от копирования. Система **КЗ** Мебель-ПКМ (Проектирование Корпусной Мебели) v6.4 защищена с помощью ключа Rainbow Sentinel Pro.

Для запуска системы воспользуйтесь меню "Пуск".

	🛅 Punto Switcher	🕨 🧰 Настройка 🛛 🔸
AkelPad	Anyplace Control	🕨 🌠 Геометрический редактор КЗ
	🛅 Help & Manual 4.3	🕨 🎒 Приём и обработка заказов
	m WinRAR	🕨 🎉 Редактор сценариев
	💼 КЗ-Мебель-ПКМ-62	🕨 🏹 Удаление КЗ-Мебель-ПКМ
Все программы	🛅 GeoS	•
	🕖 В <u>ы</u> ход из системы 🚺 Ве	ыключение
Al Ducu 🗌 🛤 🚳	🔊 🚾 🚿 🕅 Total Commande	r 6 54a 🛛 🖄 Ryonguune - Outlook Eyo 🗍 🌠

Выберите строку "Прием заказов".

На экране должна появиться форма "Главное меню системы".

🧮 Главное меню	
Фирма	 Сегодня 20.12.2007 Текущий курс У.Е.
Салон	 Работает
Новый заказ	Справочники
	▶ Каталоги
Список заказов	Библиотеки прототипов
	Прайс-лист расходных материалов
	Длинномеры
1	Прайс-лист техники и комплектующих
Настройки	Стандартные услуги
	Калькуляция по умолчанию
	Фирмы и салоны
	История курса
	Информация для КЗ
	Общие группы моделей КЗ
	Виды в К3
	Отчеты
	Настройка экспорта в другие форматы
	Коды экспорта/импорта для групп реализации
	Импорт в справочники из внешних таблиц
Выход	Открыть

Слева находится несколько крупных кнопок:

- Новый заказ;
- Список заказов;
- Настройки;
- Выход.

При установке **КЗ Мебель-ПКМ v6.4** настройка путей к справочникам производится автоматически. Однако, можно установить другие пути. Для этого используется кнопка "**Настройки**".

Нажмите кнопку "**Настройки**". Откроется форма "**Установки путей к** файлам".

"3

:8	Установки путей к файлам			<u>_ ×</u>
	Подключить справочники Создать новые сп	равочники Вых	од	
I	Корневая папка справочников : [f:\distribs\install\20-1	2-07\K3-MI 🚽 0630	p	
F	7 Показывать коды 🧧 Гибкая настройка Номер настроек	0 🗾 Удалить настро	обхор	
	Имя	Путь от корня	Полный путь	
۲	Путьк задаче MEBEL.EXE		f:\distribs\install\20-12-07\K3-Мебель-ПКМ-Update\Bin\Mebel.exe	
	Путь к базе данных со справочниками	tmguidesV6.mdb	f:\distribs\install\20-12-07\K3-Мебель-ПКМ-Update\Data\PKM\tmguidesv6.mdb	
	Путь к базе данных с заказами	tmcustomV6.mdb	f:\distribs\install\20-12-07\K3-Мебель-ПКМ-Update\Data\PKM\tmcustomv6.mdb	
	Корневой директорий каталогов с моделями	MODELS\	f:\distribs\install\20-12-07\K3-Мебель-ПКМ-Update\Data\PKM\MODELS\	
	Директорий для хранения моделей и картинок заказов	PROJECTS\	f:\distribs\install\20-12-07\K3-Мебель-ПКМ-Update\Data\PKM\PROJECTS\	
	Директорий пользовательских прототипов	PROTO\	f:\distribs\install\20-12-07\K3-Мебель-ПКМ-Update\Data\PKM\PROTO\	
	Текстовый редактор для макрокоманд		C:\WINDOWS\notepad.exe	

В поле таблицы "**Имя**" указано назначение файла или папки. В поле "**Полный**" путь необходимо указать полный путь к этому файлу или папку. Для каждого файла можно задать путь либо с клавиатуры, либо нажав кнопку "**Обзор**", расположенную над таблицей. Задайте таким способом путь к задаче "**MEBEL.EXE**".

Для остальных файлов можно использовать другой способ. Вверху формы находиться поле **"Корневая папка справочников**". Введите в нем полный путь либо до папки **"РКМ**". В результате, для всех строк таблицы, которые имеют значение в поле **"Путь от корня**", скорректируется поле**" Полный путь**".

Галочка в поле "**Гибкая настройка**" позволяет задать имя библиотеки текстур по умолчанию.

Поскольку в **КЗ Мебель-ПКМ v6.4** существует возможность работы с несколькими наборами справочников, можно сохранять настройки к путям под различными номерами. Список имеющихся путей указан в поле "**Номер настроек**". С помощью кнопки "**Удалить настройку**" можно удалить неиспользуемый набор путей. Удалить набор путей с номером **0** (ноль) нельзя. Для добавления нового набора путей достаточно ввести новое значение в поле "**Номер настроек**". Появится диалоговое окно, изображенное на <u>рисунке</u> ¹⁴. При утвердительно ответе на вопрос появится новый набор настроек, дублирующий набор настроек с номером **0** (ноль).



При удалении набора настроек появится диалоговое окно, изображенное на <u>рисунке</u> 15⁻.

14

Предупро	еждение 🗵
2	Удалить настройки?
<u></u> а	Нет

Убедитесь, что для всех файлов правильно задан полный путь и нажмите кнопку "**Подключить справочники**". Если справочники подключены успешно, система выдаст соответствующее сообщение

Сообще	ние 🔀
1	Справочники успешно подключены
	ОК

,

.

Кнопка **"Создать новые справочники**" создает новые пустые справочники. Галочка **"Показывать коды в справочниках**" управляет отображением полей **"ETC"** и **"ENC"** в справочниках.

По кнопке "Выход" осуществляется выход из формы настройки путей

При последующих запусках системы обращаться к настройке путей нужно только в случае смены набора справочников.



-

јаженн	ой	на рису	нке	167.							
Заказ № <mark>1</mark> с Заказчик: Иванов И. Адрес: Н.Новгоро Телефон: 33-33-33	т [12.0) 1. д. ул. Пец	2.2006 [Фирма: 00 Дата Общ	Ю "ПКМ" выполнен ая сумма	 Салон: ПКН ия: 4 975 	Скидка(%): 0.00 К; 41 • Приемщик: [Дата предоплаты: 6.13 Сумиа предоплаты:	урс: 1.00 Петров
Каталог: Кухонная м	ебель	_ Дополни	тельно								
Модиф.	Модифия	кации	Конкретн	0							Связьс К
Ст. а пем.	ем Д	личном. Аксерриары	Техника	Услиги	Как нестандартные						Сумны Печать Выход
Сумма	Цена І	Кол. Нарис.	Bepx		Наименование	Bap.	Артикул	N8	Примечание:		_
• 1100.00	100.00	11 H1, H2, H4, H6-H8,		Табурет			Ст 5	1			
100.00	100.00	1 H3		Столик			Ст 3	2			
100.00	100.00	1 H5		Угловой диван	"Елена Плюс"		Ст 6	3			
100.00	100.00	1 H9		Стол кухонный	1		Ст 1	4			
200.00	100.00	2 H15, H25	<u> </u>	Шкаф-стол раб	очий с 4 выдвижными ящиками-метабоксами ш300		AA 08 30	5			
100.00	100.00	1 H16		Шкаф-стол раб	очий с 2 выдвижными ящиками-метабоксами ш450		AA 06 45	6			
100.00	100.00	1 H17		Шкаф-стол раб	очии с 1 полкой с 1 фасадом ш500		AA 03 50	1			
100.00	100.00	1 H19		Стол кухонный	2		CT 2	8			
100.00	100.00	1 821		Шкаф-стол раб	очии с з выдвижными ящиками-метасоксами ш450		AA 07 45	9			
100.00	100.00	1 H23	П	Шкаф-стол раб	очий с 1 полкой с 1 фасалом ш150	адот	AA 03 15	11			
100.00	100.00	1 H24		Шкаф-столраб	очий без полки с 2 фасадами		AA 24 90	12			
100.00	100.00	1 H26		Шкаф-стол угл	овой с 1 полкой и с 1 фасадом		AA 25 90	13			
100.00	100.00	1 H27		Шкаф-стол раб	очий с 1 полкой с 1 фасадом в 300		AA 03 30	14			
200.00	100.00	2 B1, B12	•	Шкаф настенны	ий конечный		АД 26 33 л	15			
200.00	200.00	1 B3	•	Шкаф настенны	ий с 2 фасадами ш800		АД 06 80	16			
140.00	140.00	1 B4		Шкаф настенны	ий без фасада ш500		АД 02 50	17			
210.00	210.00	1 B5		Шкаф настенны	й с 2 стеклянными фасадами ш800		АД 07 80	18			
200.00	200.00	1 B6		Шкаф-сушка с	ижним щитом ш900 с 2 фасадами		АД 14 90	19			
300.00	150.00	2 87,810	2	Шкаф настенны	ฟ้ w300		АД 03 30	20			
150.00	150.00	1 88		Шкаф настенны	aA w600		АД 03 60	21			
210.00	210.00	1 89		шкаф настенны	и угловои		АД 21 60	22			
100.00	140.00	1 B13		шкаф настенны	и колсчлан й Без фегеле #150		жд 20-33 А.П. 02-15	23			
200.00	200.00	1 814		Шкаф настенны	av oes çacaga erso av venosoa		AII 20 60	24			
200.00	200.00	1		away nacionne				20			
				1							

Данная форма открывается при нажатии кнопок "**Новый заказ**" или "**Список заказов**" из главного меню **КЗ Мебель-ПКМ** (см. <u>рисунок</u> ¹³). В последнем случае необходимо будет выбрать галочкой желаемый заказ из списка и нажать кнопку "**Подробно**" (см <u>рисунок</u> ¹⁶).

	🖥 Спи	ок заказо	в											<u>- 🗆 ×</u>
Подробно			Экспорт Им	порт	[Выход								
I		all			Экспорт в другие	форматы								
l		<u> </u>	Bce	Сброс										
	Выб	iN≌	Дата	Заказчик	Заказ	Ст. заказа	Скидка(%)	Ст. со скидн	Ст. услуг	Общая сумм	Дата предоплаты	Сумма предопл	Место приема	Принимал
Г		1	12.02.2006	Иванов И.И.		4 975.13	0.00	4 975.13	0.00	4 975.13	~			Петров
		2	12.02.2006	Петров П.П.		0.00	0.00	0.00	0.00	0.00			ПКМ 1	Иванов
F		3	30.11.2007	Серов А. В.		534.79	0.00	534.79	0.00	534.79	31.12.2008			Иванов
h														

Затем, для запуска геометрического ядра **КЗ** необходимо нажать кнопку "**Связь с КЗ**". В появившемся окне выбрать параметры запуска (см. <u>рисунок</u> (17)).



Кнопка **"Запуск КЗ**" осуществляет запуск геометрического ядра. Запуск геометрического ядра можно осуществить с автоматической загрузкой информации о созданном заказе или без автоматической загрузки. Регулирует это флажок **"Автозагрузка после выхода"**. В последнем случае, для расчета заказа необходимо будет вручную загрузить сохраненный проект (кнопка **"Загрузить сохраненный**") и выбрать файл с данными желаемого проекта (см. <u>рисунок</u> 18[°]).



Выберите любо	й из файлов прое	кта				? ×
<u>П</u> апка:	🗀 BIN		•	+ 🗈 🖶		
Недавние документы Рабочий стол Мои документы Мой	CUSTOM CUSTOM.dns CUSTOM.dst					
компьютер	, <u>И</u> мя файла: Тип файлов:	 Файлы типа K3:DST:DNS:E	×M	•	[[<u>О</u> ткрыть Отмена
окружение		Только утение				

Флажки "**Данные загружать**" и "**Рисунки загружать**" регулируют загрузку данных и рисунков соответственно. В случае загрузки только данных, отчетные формы не будут содержать рисунки, выгруженные из геометрического ядра. В случае загрузки только рисунков, информация о составе заказа будет недоступна. Рекомендуется держать эти флажки установленными.

©2009

"3

3

3.1

3-

"

-

Объекты **КЗ Мебель-ПКМ** можно разделить на базовые и составные (сборные). Базовые (неразборные, элементарные объекты):

"

"

- Панель;
- Профиль;
- Длинномер;
- Комплектующие.
- Составные:
- Фасад;
- Дверь распашная;
- Выдвижные элементы (ящик, полки и т.п.)
- Дверные системы;
- Изделие.

...

3.1.1

Геометрические характеристики панели:

Панель – листовая деталь (т.е. деталь, которую можно изготовить из листа ДСП, ДВП и т.п.). Панель может быть гнутая.

В терминах геометрического редактора "КЗ", панель – тело выдавливания, которое в дальнейшем может быть обработано булевыми операциями и/или согнуто по определенному закону.

Термины:

Сторона, пласть – плоская область панели. У панели может быть только две стороны, обычно обозначаемые как **A** и **F**.

Торцы – края панели, на которые может быть наклеена кромка, они могут быть закреплены (задан крепеж). Всего у панели четыре торца. Обозначаются буквами **B,C,D,E**.



Заготовка – панель без кромки.

Толщина панели – расстояние между сторонами, величина выдавливания. Зависит от материала панели.

Основные характеристики панели

- Материал;
- Кромка;
- Крепеж;
- Пропил;
- Фрезеровка.

Материал – описывается в "**Прайс-листе расходных материалов**" базы данных, содержит информацию о толщине, цвете, цене за единицу измерения.

Кромка – гибкий профиль, накладываемый на торец заготовки (принадлежность, атрибут торца).

Кромка – элемент "**Прайс-листа расходных материалов**", т.о. она учитывается в спецификациях и других документах. Но есть особенность в задании ее материала. Он складывается из двух частей - типа кромки (лента, разные виды пластика и профиля) и цвета. В процессе работы удобно задавать тип и цвет отдельно, а при создании спецификации их иногда надо соединить.

На чертеже кромка отображается толщиной линии и линией сноски с надписью. На чертеже панели отображение кромки может быть включено или выключено

Крепеж – набор правил, законов простановки крепежных элементов или отверстий под крепление панели. Чаще всего крепеж задается на торце, но могут быть исключения.

Крепятся в основном прямолинейные участки торца.

Осью крепежа (ее обозначают как ось Х) считается серединная линия торца.

Началом (точкой отсчета) может быть либо начало торца, либо конец торца, либо пересечение оси торца с какой-либо важной плоскостью (например, координатной).

Законы крепежа описаны в разделе "Настройка крепежа панелей" [110].

Основное назначение крепежа – по существующему торцу и законам крепежа, заданным на нем, рассчитать положение и тип отверстий под элемент крепежа. А затем по этим данным построить чертежи панели или передать информацию на станок с ЧПУ.

Пропил – прямолинейная выемка в пласти панели для заглубления другой панели. Характеризуется глубиной и шириной. У панели может быть несколько пропилов с разных сторон. У прямоугольных панелей пропилы параллельны торцам. Пропилы могут быть сквозными (через всю панель) или иметь начало и конец см. <u>рисунок</u> [21]



Пропилы могут формироваться автоматически за счет анализа взаимного расположения панелей. В **КЗ Мебель-ПКМ** есть команда "**Рассчитать пропил для панели**".

На чертеже пропил обозначается своими границами, параметрами формы (глубина и ширина) и положения (расстояние от параллельного торца). На станок с ЧПУ пропил может передаваться двумя отрезками.

"3

Фрезеровка – один или несколько контуров в пласти панели. Контура могут быть замкнутыми и разомкнутыми. В текущей версии выполняют только изобразительную задачу.

Дополнительные характеристики панели

Данные характеристики могут изменяться в зависимости от решаемых задач.

- Номер панели в изделии;
- Наименование панели;
- Принадлежность панели изделию (ящику, двери и т.п.);
- Чертеж панели.

3.1.2

Профиль – деталь, задаваемая контуром сечения профиля и длиной. Может быть гнутым. Концы профиля могут быть подрезаны под различными углами.

Основные характеристики профиля

- Материал;
- Цвет.

Материал – описывается в <u>"Прайс-листе расходных материалов</u>" ³² базы данных, содержит информацию о контуре сечения профиля, цене за единицу измерения.

Цвет – описывается в <u>"Прайс-листе расходных материалов</u>" з базы данных, содержит информацию о цвете профиля.

Дополнительные характеристики профиля

Данные характеристики могут изменяться в зависимости от решаемых задач.

- Номер профиля в изделии;
- Наименование профиля;
- Принадлежность профиля изделию (ящику, двери и т.п.).

3.1.3

Длинномер – элемент, соединяющий в себе частично свойства панели и профиля. К длинномерам относятся: столешницы, стеновые панели, водоотбойники (плинтуса), карнизы, цоколи и т.п. Применяются в основном для производства кухонь.

Их особенностью являются их специфические свойства, присущие конкретному типу длинномера. Существуют специальные способы установки и редактирования каждого конкретного типа длинномера, жестко прописанные в **КЗ Мебель-ПКМ**. Например, столешница ставится только на нижние кухонные элементы, при этом может учитывать свойства этих элементов, такие как линия подрезки.

3.1.4

Комплектующие – готовые изделия, покупные элементы. Комплектующие разделены на следующие группы:

...

- Ручки;
- Опоры;
- Вешалки;
- Направляющие для выдвижных элементов;
- Петли;
- Элементы крепежа (детали крепежа);
- Корзины;
- Сотовые полки;
- Обувные полки;
- Прочие комплектующие.

3.1.5

Фасад – составной объект, может состоять из панелей, профилей и комплектующих.

Дверь распашная – составной объект, может состоять из фасадов и комплектующих (ручек и петель).

Выдвижные элементы (ящик, полки и т.п.) – составные объекты, могут состоять из фасадов, панелей, профилей и комплектующих.

Дверные системы – составные объекты, могут состоять из панелей, профилей и комплектующих.

Изделие – составной объект, может состоять из панелей, профилей, комплектующих, дверей, выдвижных элементов и т.д.

3.1.6

Прототип – одно из основных понятий комплекса **КЗ Мебель-ПКМ**. Это главное средство, с помощью которого могут создаваться параметрические геометрические объекты, т.е. объекты, имеющие параметры и меняющие свой вид или свои свойства при изменении этих параметров.

Прототип имеет текстовое имя и личный номер (**ID**), список параметров, одну или несколько макропрограмм, написанных на языке макропрограммирования **K3**.

Все прототипы системы объединены в библиотеку прототипов. В комплексе КЗ Мебель-ПКМ используется несколько библиотек прототипов ("Проектирование мебели", "Кухонная мебель", "Офисная мебель", "Витрины"). Все параметрические объекты КЗ Мебель-ПКМ, за исключением длинномеров реализованы с помощью одной из библиотек прототипов.

4

В общем случае порядок настройки программных комплектов **КЗ Мебель-ПКМ**, **КЗ Мебель-ИМ** и **КЗ Мебель-Салон** различается. Но есть несколько общих моментов. В данном описании представлены рекомендуемые порядки настройки каждого из комплексов, а подробно описана настройка комплекса **КЗ Мебель-ПКМ**, как наиболее полного.

4.1

3-

Настройка системы **КЗ Мебель-ПКМ** осуществляется с помощью настройки справочников базы данных, редактирования существующих или написания новых макропрограмм на языке макропрограммирования **КЗ**.

Настройку КЗ Мебель-ПКМ рекомендуется проводить в следующем порядке:

- 1. Заполнение справочника "Фирмы и салоны" 27;
- 2. Заполнение справочника "Стандартные услуги" 28;
- 3. Заполнение справочника "Виды в КЗ"; 29
- 4. <u>Добавление, удаление материалов панелей в "Прайс-листе расходных</u> <u>материалов" [42];</u>
- 5. <u>Добавление, удаление типов и цвета кромки в</u> "Прайс-листе расходных <u>материалов</u>" (47);
- 6. <u>Добавление, удаление комплектующих в "Прайс-листе расходных</u> <u>материалов"</u> [51^Ъ;
- 7. Добавление, удаление профилей в "Прайс-листе расходных материалов" 53;
- 8. Добавление, удаление длинномеров в справочнике "Длинномеры" [66];
- 9. Заполнение "Прайс-листа техники и комплектующих" [107];
- 10. Настройка крепежа панелей [110];
- 11. Настройка крепежа комплектующих 128;
- 12. Создание каталогов стандартных изделий [137];
- 13. Настройка мебельной базы 168;
- 14.Изучение макроязыка системы **КЗ** (см. **"Руководство по** макропрограммированию");
- 15. Разработка нового типа фасада [253];
- 16. Разработка нового типа ящика (выдвижного элемента) 268;
- 17. Создание прототипов изделий 281;
- 18. Настройка дверных систем 188;
- 19.Изучение языка написания скриптов (см. "**Руководство по написанию** скриптов");
- 20. Создание собственных отчетов 251;
- 21. Настройка экспорта/импорта данных 363.

Настройка системы **КЗ Мебель-ИМ** осуществляется с помощью настройки справочников базы данных, редактирования существующих или написания новых макропрограмм на языке макропрограммирования **КЗ**.

Настройку КЗ Мебель-ИМ рекомендуется проводить в следующем порядке:

- 1. Заполнение справочника "Фирмы и салоны" 27;
- 2. Заполнение справочника "Стандартные услуги" [28];
- 3. Заполнение справочника "Виды в КЗ"; 29
- 4. <u>Добавление, удаление материалов панелей в "Прайс-листе расходных</u> <u>материалов" [42]</u>;
- 5. <u>Добавление, удаление типов и цвета кромки в</u> "Прайс-листе расходных <u>материалов</u>" [47];
- 6. <u>Добавление, удаление комплектующих в "Прайс-листе расходных</u> <u>материалов"</u> [51[]];
- 7. Добавление, удаление профилей в "Прайс-листе расходных материалов" 53;
- 8. Добавление, удаление длинномеров в справочнике "Длинномеры" [66];
- 9. Заполнение "Прайс-листа техники и комплектующих" [107];
- 10. Настройка крепежа панелей [110];
- 11. Настройка крепежа комплектующих 128;
- 12. Создание каталогов стандартных изделий (131);
- 13. Настройка мебельной базы 168;
- 14.Изучение макроязыка системы **КЗ** (см. **"Руководство по** макропрограммированию");
- 15. <u>Разработка нового типа фасада</u> 253;
- 16. Разработка нового типа ящика (выдвижного элемента) 268;
- 17. Создание прототипов изделий 281;
- 18.<u>Настройка дверных систем</u> [188];
- 19.Изучение языка написания скриптов (см. **"Руководство по написанию** скриптов");
- 20. Создание собственных отчетов 251;
- 21. Настройка экспорта/импорта данных 363.

4.2

" 3

4.3

Настройка системы **КЗ Мебель-Салон** осуществляется с помощью настройки справочников базы данных, редактирования существующих или написания новых макропрограмм на языке макропрограммирования **КЗ**.

Настройку КЗ Мебель-Салон рекомендуется проводить в следующем порядке:

- 1. Заполнение справочника "Фирмы и салоны" 27;
- 2. Заполнение справочника "Стандартные услуги" 28;
- 3. Заполнение справочника "Виды в КЗ" [29];
- 4. <u>Добавление, удаление материалов панелей в "Прайс-листе расходных</u> <u>материалов</u>" [42];
- 5. <u>Добавление, удаление типов и цвета кромки в "Прайс-листе расходных материалов"</u> [47];
- 6. <u>Добавление, удаление комплектующих в "Прайс-листе расходных</u> <u>материалов" 51</u>;

7. Добавление, удаление профилей в "Прайс-листе расходных материалов" [53];

- 8. Добавление, удаление длинномеров в справочнике "Длинномеры" [66];
- 9. Заполнение "Прайс-листа техники и комплектующих" [107];
- 10. Создание каталогов стандартных изделий [131];
- 11. Настройка мебельной базы 168;
- 12.Изучение макроязыка системы **КЗ** (см. "**Руководство по** макропрограммированию");
- 13. Разработка нового типа фасада 253;
- 14. Разработка нового типа ящика (выдвижного элемента) 268;
- 15. Создание прототипов изделий [281];
- 16.Изучение языка написания скриптов (см. **"Руководство по написанию** скриптов");
- 17. Создание собственных отчетов 251;
- 18. Настройка экспорта/импорта данных 363.

5 5.1

Справочник "**Фирмы и салоны**" содержит таблицу, описывающую реквизиты организаций, ведущих продажу мебели. Эта информация используется для формирования счетов, накладных и других документов. Если вы не планируете формировать данные отчеты, справочник можно не заполнять.

"

"

...

...

"

"

Назван ие	Адрес	Телефо н	инн	окон х	окпо	Банк	Адрес банка	Расч. счет	Кор. счет	БИК	Файл рисунка
000 "Торго вый Дом"	Нижни й Новго род, ул. Лунач арско го, 2	33-33- 33	1234 5678 9	6543 21	5432 11	Сбербан к РФ	пл. Октябрь ская, 1	123456 789098 765432 12	1234566 7898765 43322	11111	Picture.b mp

Поле "**Файл рисунка**" содержит ссылку на имя файла с логотипом (рисунком) фирмы. Этот рисунок должен находится в той же папке, что и основная база данных, а именно в папке "**Base**".

...

6

6.1

Справочник "**Стандартные услуги**" содержит таблицу (см. <u>рисунок</u>²⁸) с описанием стандартных услуг, которые оказываются покупателю мебели, и могут быть выбраны при приеме заказа.

"

"

	Спр	авочн	ик станд	цартн	ых услуг		×
) ENC	ETC	∏N≌	Вид услуги	Цена по умолч.	
		1		1	Доставка до подъезда	0,00	Выход
		2		2	Подъем	3,00	
		3		3	Установка	2,00	
1	7	4		4	Сборка		
*	ғ чи	к)					

Вы можете удалить существующие строки или добавить свои. Ввод новых услуг осуществляется в последней строке таблицы.

©2009

"

"

3"

...



Справочник **"Виды в КЗ**" позволяет настроить список видов, автоматически формируемый в **КЗ Мебель-ПКМ** по команде **"Заказ/Передать в базу/Всю сцену**".

8	licro	soft Access - Предопределенны	не вид	ыв КЗ]						_ 🗆 🗙
	Φai	йл Правка Вид Вставка Форма	г Запи	си Сервис Окно Справка						_ 8 ×
	-				AA		h 8	0		
								4	-	
Виџ	цы					Выход				
	∏N⊵	Имя для КЗ		Имя для отчета	Исп.тек.вид	XV	Y٧	Z٧	Персп.	Исп.Тек.Фильтры
	1	Текущий вид, текущие фильтры		Общий вид		0	0	0		V
	2	Общий вид - перспектива		Общий вид - перспектива		0	0	0	✓	
►	3	Перспектива сверху		Перспектива сверху		0	0	1		
	4	Мебельные элементы (надписи, раз	меры)	Верх, низ		0	0	1		
	5	Столешницы и водоотбойники		Столешницы и водоотбойники		0	0	1		
	6	Карнизы и профили карнизов		Карнизы и профили карнизов		0	0	1		
	7	Цоколи и стеновые панели		Цоколи и стеновые панели		0	0	1		
*						0	0	0		
an	чен	ты отоблажения лля техолисто ви	18							
<u> </u>		Элемент отображения		Прозрачность	_	_	_	_	_	
•	Стен	ы	_							
Ľ	Конт	ур комнаты								
	Элег	ленты низа								
	Элег	ленты верха								
	Стол	ешницы								
	Карн	изы								
	Стен	ювые панели								
	Водо	отбойники								
Pe	ким ф	юрмы								
			_	"		3"				

В первой форме (сверху) создается список видов. Столбец "**Имя для КЗ**" содержит список запросов, из которых будет создано диалоговое окно запросов в **КЗ Мебель-ПКМ**. Столбец "**Имя для отчета**" – заголовки для рисунков, которые печатаются из базы данных по команде "**Печать**".

Выберите виды, передаваемые в базу д 🗴							
🔲 Текущий вид, текущие фильтры							
🔲 Общий вид - перспектива							
🔲 Перспектива сверху							
🦳 Мебельные элементы (надписи, размеры)							
🔲 Столешницы и водоотбойники							
🥅 Карнизы и профили карнизов							
🔲 Цоколи и стеновые панели							
ОК Отмена Логический							
" 3"							

Наличие галочки в поле "**Исп.тек.вид**" означает, что данный рисунок будет формироваться в том ракурсе, в котором он изображен в данный момент на экране в текущем окне. Если этой галочки нет, то используются три поля "**XV**", "**YV**", "**ZV**" для задания координат точки положения (направления взгляда) наблюдателя. При этом считается, что наблюдатель находится в точке, указанной этими координатами, а смотрит он в точку с координатами (**0**, **0**, **0**).

" 3

Поле **"Исп. Тек. Фильтры**" определяет, будут ли использоваться фильтры отображения, установленные на данный момент (галочка установлена), или будут использоваться стандартные фильтры. Если галочка установлена, то содержимое второй (подчиненной) формы можно игнорировать. Фильтры в **КЗ Мебель-ПКМ** задаются командой **Мебель/Отображение/Фильтры**

Фильтр отображаемости 🔀
🔽 Комната
🔽 Элементы низа
🔽 Элементы верха
🔽 Столешницы
🔽 Карнизы
🔽 Стеновые панели
🔽 Водоотбойники
🔽 Профили карниза
🔽 Цоколи
🔽 Нижний профиль
🔽 Балясины
🔽 Поручни
🔽 Техника
🔽 Аксессуары
🔽 Прочее
🗖 Размеры
🗖 Надписи
🗖 Комментарии
ОК Отмена Логический

Поле "Персп." служит для задания перспективного вида.

...

Вторая	(подчиненная)	форма	"Элементы"	отображения	для	текущего	вида
служит для зад	цания признако	в видим	ости и прозра	чности разных	к объе	ектов сцен	łЫ

	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
	Элемент отображения	Прозрачность
	Стены	
	Контур комнаты	
	Элементы низа	
	Элементы верха	
	Столешницы	
	Карнизы	
	Стеновые панели	
	Водоотбойники	
	Профили карниза	
	Цоколи	
	Техника	
	Акссесуары	
	Прочее	
	Надписи	
*		

Наличие названия объекта во второй форме, указывает на видимость (наличие на изображении) типа объекта, соответствующего данному названию.

Галочки в поле **"Прозрачность**", указывают на прозрачность соответствующего типа объекта.

Добавлять запись в нижнюю форму можно внизу в строке помеченной символом "*".

,

!

©2009

.

" 3	- "		
		_	"

Программный комплекс **КЗ Мебель-ПКМ** позволяет не только проектировать мебель, но и осуществлять расчет стоимости спроектированных изделий. Для этого ему нужна информация о ценах и о материалах, используемых при проектировании мебели. Для этого служит справочник "**Прайс-лист расходных материалов**"

©2009

8

8.1

Справочник "**Прайс-лист расходных материалов**" (справочник материалов) предназначен для хранения информации о расходных материалах, их назначении, разновидностях, ценах, единицах измерения и другой информации.

...

Файл Сравка Вид Вставка Формат Записи Сервис Окно Справка Введите вопрос -		Micros	oft Acc	ess - [C	правочник ма	териалов]					_ [0]	
Image: Construction Image: Construction		Фай	л Прав	ка Вил	і Вставка Ф	ормат Записи	и Сервис Окно (Справка	Введит	е вопрос	₽	
Фильтры: Назначение Гр.имя Все Доп.инф. Печать Выход 10 ENC ETC Назначение Групп. имя Конкретно Арт. Ед.изм. Цена 541 Деталь Тип полки выдвижная 1 н/и 543 Деталь Тип полки выдвижная 2 н/и 781 Фурнитура Onopa Гайка ножки рег. шт 1,00 205 Фурнитура Геозди 1,2х20 кг 1,00 204 Фурнитура Геозди 1,2х25 кг 1,00 206 Фурнитура Геозди 4x60 кг 0,50 206 Деталь Тип фасада Гнутый н/и 660 Деталь Тип фасада Гнутый н/и 314 Деталь ДВП Белая кв.м 35,00 Запись: 10 ENC ETC Т.р. Х Т.р. Х Цитуко-Кило				а Га неву	V BAR			 ≪ .== :%	- 2			
Фильтры: Назначение Гр.имя Все Доп.инф. Печать Выход 10 ENC ETC Назначение Групп. имя Конкретно Арт. Ед.изм. Цена 541 Деталь Тип полки выдвижная 1 н/и 543 Деталь Тип полки выдвижная 2 н/и 781 Фурнитура Опора Гайка ножки рег. шт 1,00 205 Фурнитура Гвозди 1,2х20 кг 1,00 204 Фурнитура Гвозди 1,2х25 кг 1,00 206 Фурнитура Гвозди 4,2х25 кг 0,50 206 Фурнитура Гвозди 4,860 кг 0,50 660 Деталь Цвет профиля Груша п/м 4,59 560 Деталь ДВП Бежевая 10 мм кв.м 36,00 Запись: 10 ENC ETC Т.р. Х Т.р. У	= <u></u>			я <u>L</u> g, ∨		+A +R @ '			<u> </u>	-		
ID ENC ETC Назначение Групп. имя Конкретно Арт. Ед.изм. Цена 541 Деталь Тип полки выдвижная 1 н/и н/и 543 Деталь Тип полки выдвижная 2 н/и 1.00 781 Фурнитура Опора Гайка ножки рег. шт 1.00 205 Фурнитура Гвозди 1.2x20 кг 1.00 204 Фурнитура Гвозди 1.2x25 кг 1.00 206 Фурнитура Гвозди 4.2x25 кг 0.50 206 Фурнитура Гвозди 4.4x60 кг 0.50 206 Фурнитура Гвозди 4.860 кг 0.50 602 Деталь Цвет профиля Груша п/м 4.53 650 Деталь ДВП Бежевая 10 мм кв.м 35,00 Запись: 10 ЕС Т.р. Х Т.р. У Т.р. Х Цена Доп. для деталей	Фи	льтры	: Назна	чение		• Гр.имя	•	Bce	Доп.инф	р. Печа	ть Выход	
541 Деталь Тип полки выдвижная 1 н/и 543 Деталь Тип полки выдвижная 2 н/и 781 Фурнитура Опора Гайка ножки рег. шт 1,00 205 Фурнитура Гвозди 1,2x20 кг 1,00 204 Фурнитура Гвозди 1,2x25 кг 1,00 206 Фурнитура Гвозди 4x60 кг 0,50 206 Фурнитура Гвозди 4x60 кг 0,50 206 Фурнитура Гвозди 4x60 кг 0,50 206 Деталь Тип фасада Гнутый н/и 1,00 602 Деталь Цвет профиля Груша п/м 4,59 550 Деталь ДВП Белая кв.м 1,00 314 Деталь ДВП Белая кв.м 35,00 Запись: 10 ЕКС Т.р. Х Т.р. Ү Т.р. Х Цена Обработка деталей 10 ENC ETC Т.р. Х Т.р. Х Цена<		ID	ENC	ETC	Назначение	Групп. имя	я Конкретно	Арт.	Ед.изм.	Цена		
543 Деталь Тип полки выдвижная 2 н/и 781 Фурнитура Опора Гайка ножки рег. шт 1,00 205 Фурнитура Геозди 1,2х20 кг 1,00 204 Фурнитура Геозди 1,2х20 кг 1,00 207 Фурнитура Геозди 1,2х25 кг 0,50 206 Фурнитура Геозди 4x100 кг 0,50 206 Фурнитура Геозди 4x60 кг 0,50 206 Деталь Цвет профиля Груша п/м 4,59 602 Деталь ДВП Белая кв.м 35,00 Запись: К 56 Н Ж из 393 Цитуко-Килогранмы Обработка деталей Штуко-Килогранмы Обработка деталей Единицы измерения <td></td> <td>541</td> <td></td> <td></td> <td>Деталь</td> <td>Тип полки</td> <td>выдвижная 1</td> <td>н.</td> <td>/и</td> <td></td> <td></td>		541			Деталь	Тип полки	выдвижная 1	н.	/и			
781 Фурнитура Опора Гайка ножки регу шт 1,00 205 Фурнитура Гвозди 1,2x20 кг 1,00 204 Фурнитура Гвозди 1,2x25 кг 1,00 207 Фурнитура Гвозди 4x100 кг 0,50 206 Фурнитура Гвозди 4x60 кг 0,50 660 Деталь Цвет профиля Груша п/м 4,59 602 Деталь ДВП Белая кв.м 1,00 3апись: 10 ЕNC ЕТС Т.р. Х Т.р. Ү Т.р. Х Цена Доп. для деталей 10 ENC ETC T.р. Х Т.р. Ү Цена Доп. для деталей Обработка деталей 10 ENC ETC T.р. Х Т.р. Х Цена Обработка деталей		543			Деталь	Тип полки	выдвижная 2	H.	/и			
205 Фурнитура Гвозди 1,2х20 кг 1,00 204 Фурнитура Гвозди 1,2х25 кг 1,00 207 Фурнитура Гвозди 4х100 кг 0,50 206 Фурнитура Гвозди 4х60 кг 0,50 206 Фурнитура Гвозди 4х60 кг 0,50 660 Деталь Тип фасада Гнутый н/и 100 602 Деталь ДВП Бехевая 10 мм кв.м 1,00 314 Деталь ДВП Белая кв.м 35,00 Запись: 10 ENC ETC T.p. X T.p. Y T.p. Z Цена • Tчик) - - - - - - • Tчик) - - - - - - - • Tчик) - - - - - - - - - - - - - - - - - -		781			Фурнитура	Опора	Гайка ножки рег	. ц	IT	1,00		
204 Фурнитура Гвозди 1,2x25 кг 1,00 207 Фурнитура Гвозди 4x100 кг 0,50 206 Фурнитура Гвозди 4x60 кг 0,50 206 Фурнитура Гвозди 4x60 кг 0,50 660 Деталь Тип фасада Гнутый н/и 602 602 Деталь Цвет профиля Груша n/м 4,59 550 Деталь ДВП Белая кв.м 1,00 314 Деталь ДВП Белая кв.м 35,00 Запись: 10 ENC ETC T.p. X T.p. Y T.p. Z Цена 10 ENC ETC T.p. X T.p. Y Цена Доп. для деталей 110 ENC ETC T.p. X T.p. Y Цена Доп. для деталей 110 ENC ETC T.p. X T.p. Y Цена Доп. для деталей 110 ENC ETC T.p. X I.p. Y I.p. Z Цена		205			Фурнитура	Гвозди	1,2x20	к	r	1,00		
207 Фурнитура Гвозди 4x100 кг 0,50 206 Фурнитура Гвозди 4x60 кг 0,50 660 Деталь Тип фасада Гнутый н/и 602 602 Деталь Цвет профиля Груша n/м 4,59 550 Деталь ДВП Бежевая 10 мм кв.м 1,00 314 Деталь ДВП Белая кв.м 35,00 Запись: ID ENC ETC T.p. X T.p. Y T.p. Z Цена Фурко-Килограммы Обработка деталей Единицы измерения		204			Фурнитура	Гвозди	1,2x25	К	r	1,00		
206 Фурнитура Геозди 4x60 кг 0,50 660 Деталь Тип фасада Гнутый н/и 602 602 Деталь Цвет профиля Груша n/м 4,59 550 Деталь ДВП Бежевая 10 мм кв.м 1,00 314 Деталь ДВП Белая кв.м 35,00 Запись: 10 ENC ETC Т.р. Х Т.р. Ү Т.р. Z Цена 10 ENC ETC T.р. Х Т.р. Ү Т.р. Z Цена Утчик) 10 Обработка деталей Штуко-Килограмыы Обработка деталей Ветили формы Собработка деталей Единицы измерения		207			Фурнитура	Гвозди	4x100	К	r	0,50		
660 Деталь Тип фасада Гнутый н/и 602 Деталь Цвет профиля Груша n/м 4,59 550 Деталь ДВП Бежевая 10 мм кв.м 1,00 314 Деталь ДВП Белая кв.м 35,00 запись: 10 ENC ETC T.p. Y T.p. Z Цена Tчик) 10 ENC ETC T.p. Y T.p. Z Цена Доп. для деталей Штуко-Килограммы Обработка деталей Единицы измерения Обработка деталей Единицы измерения		206			Фурнитура	Гвозди	4x60	к	r	0,50		
602 Деталь Цвет профиля Груша п/м 4,59 550 Деталь ДВП Бежевая 10 мм кв.м 1,00 314 Деталь ДВП Белая кв.м 35,00 Запись: 10 ENC ETC T.p. X Т.p. Y Т.p. Z Цена Доп. для деталей • тчик) - - - - - - - • тчик) - - - - - - - - - • тчик) - <	•	660			Деталь 🗸	Тип фасада	Гнутый	H.	/и			
550 Деталь ДВП Бежевая 10 мм кв.м 1,00 314 Деталь ДВП Белая кв.м 35,00 Запись: 10 ENC ETC Т.р. Х Т.р. Ү Т.р. Дена • тчик) - - - - Дена Доп. для деталей • тчик) - - - - - - - • тчик) - - - - - - - - • тчик) - <td></td> <td>602</td> <td></td> <td></td> <td> Деталь</td> <td>Цвет профиля</td> <td>Груша</td> <td>п.</td> <td>/м</td> <td>4,59</td> <td></td>		602			 Деталь	Цвет профиля	Груша	п.	/м	4,59		
314 Деталь ДВП Белая кв.м. 35,00 Запись: 10 56 11 14 393 ID ENC ETC T.p. X T.p. Y T.p. Z Цена TЧИК) Штуко-Килограммы Обработка деталей Единицы измерения		550			Деталь	двп	Бежевая 10 мм	к	B.M	1,00		
Запись: 1 56 1 1 1 1 1 3 393 ID ENC ETC T.p. X T.p. Y T.p. Z Цена Доп. для деталей ТЧИК) ИЗ Обработка деталей Единицы измерения		314			Деталь	двп	Белая	к	B. M	35,00		
ID ENC ETC T.p. X T.p. Y T.p. Z Цена Доп. для деталей ↓ тчик) Обработка деталей Единицы измерения	Заг	ись:	i • i		56 🕨 💵 🕨	из 393						
тчик) Штуко-Килограммы Обработка деталей Единицы измерения		ID	ENC	ETC	Т.р. Х	T.p. Y	Т.р. Z Цена	a 👘		Доп. для .	деталей	
Штуко-Килограммы Обработка деталей Единицы измерения	•	тчик)										
Обработка деталей Единицы измерения										Штуко-Кил	ограммы	
Единицы измерения		Обработка деталей										
Perina donali		Единицы измерения										
	Pe	жим ф	ормы									



Поле "Назначение" может содержать один из пяти возможных вариантов:

- Деталь;
- Фурнитура;
- Обработка;

©2009

33

...

• Типоразмер;

...

• Аксессуары.

К назначению "**Деталь**" относятся материалы, из которых можно сделать (вырезать) деталь любых (произвольных) размеров. Цена изделия из этого материала зависит от размеров, исчисляемых в единицах измерения, указанных в таблице.

Кнопка "**Доп. для деталей**" позволяет задать для каждого типа материала "**Деталь**" формулу вычисления отходов на раскрой.

Цля материалов деталей учет	отходов раскр	оя и направления шпона		
Теременные				Выход
Материал	Ед.изм.	Формула отходов раскроя	Н.Шп.	
• Брус 50х50	п/м			
Водоотбойник S 18 Береза	п/м			
Водоотбойник S 18 Бук	п/м			
Водоотбойник S 18 Вишня	п/м			
Водоотбойник S 18 Гранит	П/М			
Водоотбойник S 18 Груша	п/м			
Водоотбойник S 18 Дуб	п/м			
Водоотбойник S 18 Мрамор	n/M			
Водоотбойник S 18 Сосна	п/м			
ДВП Бежевая 10 мм	KB.M			
ДВП Белая	KB.M	[SD]*1.2		
ДВП Черная	KB.M	[SD]*1.2		
ДСП 16	KB.M	[SD]*1.2		
ДСП 16 Белый	KB.M	[SD]*1.3		
ДСП 16 Берёза	KB.M			
ДСП 16 Бук	KB.M	[SD]*1.2		
ДСП 16 Вишня	KB.M	[SD]*1.2		
ДСП 16 Груша	KB.M	[SD]*1.2		
ДСП 16 Дуб	KB.M	[SD]*1.2		
ДСП 16 Корень	KB.M	[SD]*1.2		
ДСП 16 Ольха	KB.M	[SD]*1.2		
ДСП 16 Opex	KB.M	[SD]*1.2		
ДСП 16 Сосна	KB.M	[SD]*1.2		
ДСП 16 Черный Текст.	KB.M	[SD]*1.2		
ДСП 22 Белый	KB.M			

Переменные, в зависимости от которых производится расчет, представлены в <u>таблице</u> з

Имя	Смысл
SD	Площадь детали (кв.м)
SZ	Площадь заготовки (кв.м)
LK	Длина кромки (п/м)
LBK	Длина без кромки (п/м)
SK	Площадь торцевая с кромкой (кв.м)
SBK	Площадь торцевая без кромки (кв.м)
VD	Объем детали (куб.м)

VZ	Объем заготовок (куб.м)
LD	Длина детали (п/м)
LZ	Длина заготовки (п/м)

...

Эту таблицу можно просмотреть, нажав кнопку "Переменные".

Назначение "**Фурнитура**" определяет готовые изделия, размеры которых не влияют на цену. Цена такого изделия может быть задана в килограммах, например, для шурупов, а расчет – штуках. Для правильного расчета стоимости введена таблица "**Штуко-килограммы**" В этой <u>таблице</u> задана зависимость веса и количества.

Материал	Ед.изм.	Вес штуки	Штук в кг.
Шурупы ГОСТ 1144-80 3*13	кг	0,00056	1785 , 71
Шурупы ГОСТ 1144-80 4*25	кг	0,00189	529 , 10
Шурупы ГОСТ 1144-80 4*35	КГ	0,00266	375,94

Назначение "**Обработка**" предназначено для материалов, используемых для обработки деталей. Обработка деталей настраивается в форме, открывающейся при нажатии на кнопку "**Обработка деталей**".



" 3

🗉 Справочник по материам при обработке деталей								
Обработки	Типы обработок	Переменны	e		Копир.	Встав,	Выход	
Тип обработки	Усл. обозначение	Для отчета		Прим	1.			
Затраты материалов на	α οδραδοτκν							
Код	Материал	E	д.изм.		Формула			
		-	H					
, .								

Появившееся окно содержит две формы – верхнюю (основную) и нижнюю (подчиненную). В верхней форме задаются параметры типа обработки: тип обработки (выбирается из списка), условное обозначение обработки, название обработки для отчета и примечание.

Типы возможных обработок задаются в <u>форме</u> (37), открывающейся при нажатии на кнопку "**Типы обработок**".
8 8 1	Гипь	і обработок		×
	N≌	Название	Н.Шп	Выход
	1	Фрезеровка		
*	0			

В данной форме необходимо задать порядковый номер типа обработки, ее название и отметить галочкой, необходимо ли учитывать направление шпона.

В КЗ Мебель-ПКМ v6.4 данное назначение ("Обработка") не используется.

Назначение "**Типоразмер**" показывает, что для этих материалов существует ряд типовых размеров, от которых зависит цена изделия. Список этих размеров и цен содержится в дополнительной таблице (левый нижний угол). Примером типоразмера могут служить роликовые направляющие для ящиков, заказные фасады, стекла, зеркала.

Назначение "**Аксессуары**" включают в себя материалы, расход которых не может быть рассчитан по параметрам изделия, а назначается вручную (произвольно).

Кнопка "Доп. инф." (дополнительная информация) открывает доступ к шести дополнительным столбцам таблицы материалов. В этих столбцах можно хранить дополнительную информацию о каждом материале и использовать ее или при расчетах в базе данных, или в макропрограммах **K3**. Поля "**N1**", "**N2**", "**N3**" являются числовыми, а поля "**S1**", "**S2**", "**S3**" – текстовыми.

По кнопке "Единицы измерения" открывается форма единиц измерения.

8	8 C	прав	зочни	к еди	ниц измер	ения		×
		ID	ENC	ETC	Единица	Округлять до	Используется как	Выход
IL		- 1			п/м	0.01	Погонный метр	
		2			KB.M	0.001	Квадратный метр	
IC		3			куб.м	0.001	Кубический метр	
IC		4			шт	1	Штука	
IC		9			кг	0.001	Килограмм	
IL		10			компл.	1		
		11			нли	1		
	*	гчик)				1		
Ш								

Назначение полей данной формы ясно из рисунка 37.

По кнопке "**Типы материалов**" открывается справочник типов материалов, выбор которых в "**Прайс-листе расходных материалов**" осуществляется в поле "**Групп. имя**".

...

	В <u>ы</u> х	од			
	ID	ENC	ETC	Тип маиериала	-
•	0				
	26			Болт	
	32			Винт	
	34			Гайка	
	35			Гвозди	
	36			Грунт	
	37			дөп	
	41			Доска	
	45			Жилка	
	48			Зеркало	
	53			Клей	
	56			Кром.материал	
	59			Лак	
	60			Ламинир.плита	
	64			МДФ	
	73			Отвердитель	
	76			Петля	
	78			Пластик	
	83			Постформинг	
	87			Разбавитель	
	88			Раскладка	
	93			Ручка	
	99			Стекло	
	105			Фанера	
	110			Шайба	
	115			Шпон	

Верхняя строка "Фильтр" "Прайс-листа расходных материалов" позволяет отфильтровать их список по назначению или групповому имени. Кнопка "Все" отключает фильтр. Кнопка "Печать" позволяет вывести "Прайс-лист расходных материалов" на печать.

8.2

Материал, внесенный в "Прайс-лист расходных материалов" уже может обрабатываться **КЗ Мебель-ПКМ**. Однако, для полноценной работы этого не достаточно. Дело в том, что "Прайс-лист расходных материалов" - длинный список доступных материалов, но, согласитесь различные материалы могут использоваться для разных целей. Например, из одних материалов (например, из **ДСП**) можно делать корпуса изделий. Другие, могут использоваться только в качестве комплектующих. То есть необходимо ввести классификацию материалов

Для этого в справочнике <u>"Библиотека прототипов"</u> or существует таблица групповых параметров, т.е. элементов из "Прайс-листа расходных материалов", сгруппированных по способам применения. Например, существует группа "Материал деталей", в которую включаются материалы, из которых изготавливаются панели, или группа "Материал дна ящика", и т.д. Один материал может присутствовать в нескольких группах.



Если вы хотите, чтобы какой-либо материал не применялся при создании изделия в **КЗ Мебель-ПКМ**, то достаточно удалить его из всех групп (или не вносить его в группы), не удаляя из "**Прайс-листа расходных материалов**". В этом случае, если вы передумаете, то сможете разрешить его использование, внеся запись из "**Прайс-листа расходных материалов**" в соответствующую группу.

Для заполнения групп выполните следующие действия:

1. Откройте справочник **"Библиотека прототипов**", нажмите кнопку **"Состав**", а затем **"Группы"**. Вы увидите форму, содержащую две таблицы.:

"	3
	ം

-

P N	1icros	oft Access - [По	льзовательс	кие гр	упповые	е параме	тры (С	Справоч	ник)]	_ 0	×
10	Файл	і Правка Вид	Вставка Ф	рмат	Записи	Сервис	Окно	Справка	э	_ 8	×
			V Ba Pa		 ∑]R ∆		AA ba		*=== [2	
	•		00 HE LE ***		¶ + A + ີ	/ El U				4 +	
Гру	ппово	и параметр	Д	обавит	ь из прай	ica					
	ID	∏N≌	Название								
►	17	1 Материал Де	еталей								
	18	2 Кромка									
	22	2 Цвет кромки									
	37	з іматериал фа	асадов ящиков Соодов яворой								
	30	4 материал фа 6 Материал П	асадов двереи								
	31	7 Зепиала (ма	талщика ториоп)								
	34	8 Направляюц	нориал) цие (материал)								
	36	8 Материал Ст	цие (материал) гворки								
	41	зм) алифорП 8	атериал)								
	44	8 Боковины (м	атериал)								
	47	8 Материал В	ставки								
	35	9 Обрамление	: (материал)								
	24	11 Детали крег	тежа								
	33	12 Комплектую	щие								
	29	13 Вешалки									
	30	14 Трубы									
	32	16 Петли									
Наб	ор зн	ачений							_		_
	TINº 4⊑		Текст			Значен	ие				
	15	ДСП 22 Вишня					537				
	16	ДВП Белая					314				
	16	ДВП Черная					350				
	16	ДВП Бежевая					550				
	20	МДФ Глянцевый					308				
	21	МДФ Матовый					309				
	31	Стекло Бронза					354				
	32	Стекло Прозрачно	e				315				
	33	Стекло Матовое					352				
	34	Стекло Тонирован	ное				353				
	0	Не используется					0				
		Зеркало Графит					356				
		Senkano Enguas					355				
		Запиало Сопобро					316				
		ренкало сенеоно					510				
							U				
Реж	сим фо	ормы									
					· · · · · · · · · · · · · · · ·					l	14

40

- 2. В этих таблицах вы можете указать, где (в каком качестве) вы хотите использовать материал, введенный в "Прайс-лист расходных материалов" . Если вы хотите использовать его как материал деталей, то отметьте в верхней таблице строку "Материал деталей" черным треугольником и нажмите кнопку "Добавить из прайса".
- 3. Появится окно

	Выбор материалов для добавления в группу параметров								
Фил	льтры:	Назначе	ение 🔽 Гр.имя ДСП	Bce	Выбранные				
	Выб.	ID	Материал	Артикул	Ед.изм.	Добавить			
		281	ДСП 16		KB.M				
		492	ДСП 16 Белый		KB.M	Отказ			
		493	ДСП 16 Берёза		KB. M				
		494	ДСП 16 Бук		KB.M				
		495	ДСП 16 Вишня		KB.M				
		496	ДСП 16 Дуб		KB.M				
		497	ДСП 16 Сосна		KB.M				
		498	ДСП 16 Корень		KB.M				
		499	ДСП 16 Ольха		KB.M				
		500	ДСП 16 Орех		KB.M				
		501	ДСП 16 Черный Текст.		KB.M				
		502	ДСП 16 Груша		KB.M				
		503	ДСП 22 Бук Бавария		KB.M				
		504	ДСП 22 Дуб		KB.M				
		510	ДСП 25 Груша		KB.M				
I		595	Малиновый		п/м				
		537	ДСП 22 Вишня		KB.M				
3ar	пись: 📘	┥┥	16 🕨 🕅 🔭 из 17 (Фильтр)						

- 4. Выберите из списка введенный материал и отметьте его галочкой в поле "**Выб.**". Для того, чтобы быстрее найти нужный материал можете воспользоваться фильтром по групповому имени или по назначению.
- 5. Нажмите кнопку "Добавить".
- 6. Выбранный материал появится в нижней таблице.
- 7. Вы можете ввести для этого материала порядковый номер (поле "**П№**") и изменить его название (поле "**Текст**"), например, сократить его или ввести пояснения, например толщину. Учтите, что именно это название вы будете видеть в **КЗ Мебель-ПКМ** в диалоговом окне редактирования параметров панели.
- 8. Вы можете ввести данный материал и в другие группы, например, в материалы фасадов или створок.
- 9. Выйдите в главное меню базы. Ввод закончен.

...

,

Аналогичным образом изменяются и другие групповые параметры, например, такие как: **"Кромка", "Цвет кромки", "Ручки", "Вешалки", "Трубы"** и т.п.

8.3

Основными материалами, используемыми при изготовлении мебели в **КЗ Мебель-ПКМ** являются панельные материалы. Это могут быть листы ДСП, ДВП, фанеры, МДФ. Также это могут быть листы стекла, пластика и пр. Все эти материалы имеют общие принципы задания и хранения информации о них.

...

42

8.3.1

Для того чтобы добавить новый материал панели нужно выполнить следующие действия:

...

- 1. Открыть справочник "Прайс-лист расходных материалов".
- 2. Спуститься в нижнюю часть таблицы (см. рисунок 43)

Ø	Micros	oft Acce	ss - [C	правочник ма	териалов]							_		×
	<u>Ф</u> айл	і Правк	ка <u>В</u> ид	, Вст <u>а</u> вка Фо	ор <u>м</u> ат <u>З</u> аписи С	<u>е</u> рвис <u>О</u> кно <u>і</u>	<u>С</u> правк:	а		Введит	е вопрос		8	×
	2 - 🛛	1 🔁 🎒	🗟 💙	X 🖻 🛍 🗠	7 🖓 🕴 🙀 🕼 🧶	🗄 💙 🚧 🕨	× 🗇	* 🖉						
φı	ільтры:	Назнач	чение		• Гр.имя	•	Bce	Доп.ин	⊅. Печ	іать	Выход			
	ID	ENC	ETC	Назначение	Групп. имя	Конкретно	Арт.	Ед.изм.	Цен					
	68			Фурнитура	Шурупы	3*25		кг	2,00					
	66			Фурнитура	Шурупы	4*13		кг	2,00					
	71			Фурнитура	Шурупы	4*16		кг	2,00					
	67			Фурнитура	Шурупы	4*25		кг	2,00					
	74			Фурнитура	Шурупы	4*30		кг	1,00					
	72			Фурнитура	Шурупы	4*40		кг	2,00					
	75			Фурнитура	Шурупы	4*50		кг	2,00					
*	етчик)													
Pe	ежим формы													

- 3. В поле "**Назначение**" щелкнуть мышкой и выбрать из списка строку "**Деталь**".
- 4. Ввести групповое имя, например **ДСП** (его также можно выбрать из списка, если оно там есть).
- 5. В поле "**Конкретно**" ввести название этого материала, например его расцветку.
- 6. Ввести единицу измерения и цену.
- 7. Щелкнуть кнопкой "**Доп.инф.**" (дополнительная информация). Появятся дополнительные поля.
- 8. В поле "**N1**" введите толщину данного материала в мм.
- 9.В поле "**N2**" введите номер в библиотеке материалов организатора материалов. (Необязательное поле). Таблица будет выглядеть так (см. <u>pucyhok</u>^[43]):



...

"3	"	3
----	---	---

P	Micros	oft Acc	ess - [Ci	правочник ма	териалов]										
	🗄 Файл Правка Вид Вставка Формат Записи Сервис Окно Оправка — в 🛪														
	≝ • ■ € ⊜ C, ♡ % ⊨ € ∽ % ∯ ¼ Ў Ѣ ∇ Ѩ ↦ Ж @ ७ • 0.														
фι	ильтры: Назначение • Гр.имя • Все Доп.инф. Печать Выход														
	ID	ENC	ETC	Назначение	Групп. имя	Конкретно	Арт.	Ед.изм.	Цен	N1	N2	N3	S1	S2	S3
	68			Фурнитура	Шурупы	3*25		кг	2,00						
	66			Фурнитура	Шурупы	4*13		кг	2,00						
	71			Фурнитура	Шурупы	4*16		кг	2,00						
	67			Фурнитура	Шурупы	4*25		кг	2,00						
	74			Фурнитура	Шурупы	4*30		кг	1,00						
	72			Фурнитура	Шурупы	4*40		кг	2,00						
	75			Фурнитура	Шурупы	4*50		кг	2,00						
Ĵ,	595			Деталь	дсп	Малиновый		п/м	1,00	18		l			
*	етчик)														
Pe	еким формы														

10.Нажмите кнопку "Выход" чтобы вернуться в главное меню базы данных.

Таким образом, вы ввели запись о материале в **"прайс-лист расходных материалов**", однако, для того, чтобы можно было использовать данный материал для работы в геометрическом редакторе при создании панелей и других элементов, нужно указать в каком качестве (для чего) вы хотите использовать этот материал.





...

Рассмотрим на примере. Найдем в указанной макропрограмме следующие строки:

```
//-- Различная обработка различных материалов

if (colour==9) //-- Стекло (9 - номер материала)

{

    chprop frame panel; //-- Панель отображается каркасом

    hatchtype 117; //-- Тип штриховки

    hatchcoef 1; //-- Коэффициент штриховки

    hatchangle -45; //-- Угол наклона штриховки

    #ha hatch pa done;

    hatchangle 0;

    group panel ha done;

}
```

Здесь указано, что материал с номером в организаторе материалов 9 (стекло) будет отображаться каркасом (то есть по команде КЗ Мебель-ПКМ "Удалить невидимые линии" этот материал будет "прозрачным") (chprop frame panel). Затем указан тип штриховки стекла (hatchtype 117), коэффициент штриховки (hatchcoef 1), угол наклона штриховки (hatchangle -45). Дальнейшие строки на штриховку материала не влияют. При желании пользователь может задать свои условия на отображение материалов.

8.3.2

Для того чтобы удалить материал из базы данных нужно выполнить следующие действия:

- 1. Открыть справочник "Прайс-лист расходных материалов".
- 2. Найти в нем нужную строку и выделить ее, щелкнув по крайнему левому квадратику:

	ч. -		5														
N 🛃	icros	oft Acce	ess - [C	правочник ма	териалов]										_		×
10	Файл	∏равн	ка <u>в</u> ид	ц Вст <u>а</u> вка Фе	ор <u>м</u> ат <u>З</u> аписи С	ервис Окно С	равк	а					Введ	ците вопрос	-	8	×
M -	- 🔲	B	🗟. 💞	X 🖻 🛍 🗠	· 🖗 🖡 🙀 🧶	Ta 🔽 👬 🕨	× 🗇	ዀ • [😨 .	•								
Фил	ьтры:	Назна	чение		🛨 Гр.имя ДСП	•	Bce	Доп.ин	ıφ.	Печат	ь	Выход					_
	ID	ENC	ETC	Назначение	Групп. имя	Конкретно	Арт.	Ед.изм.	Цен	N1	N2	N3	S1	S2	S	3	
	503			Деталь	дсп	22 Бук Бавария		KB.M	5,70	22	2		66	13			_
	537			Деталь	дсп	22 Вишня		KB.M	J,25	22	3			16			
	504			Деталь	дсп	22 Дуб		KB.M	5,70	22	6		66	14			
	510			Деталь	дсп	25 Груша		KB.M	5,00	26	4			15			_
	595			Деталь	дсп	Малиновый		п/м	1,00	18							+
Запи	сь: 📘	• • [17 🕨 🕅 🕨	из 17 (Фильтр)	•					Ĺ					Þ	
	ID	ENC	ETC	Т.р. Х	Т.р. Ү Т	.р. Z Цена			Доп	. для д	еталей		1				
► T	чик)												-				
									Штук	о-Кило	грамы	si 🛛					
									Обра	ботка	детале	Й					
									Едини	цы из	мерені	เя					
Реж	им фо	рмы															/

- 3. Нажать на клавиатуре клавишу "Delete".
- 4. Появится диалоговое окно с вопросом:

Microso	ft Access X
1	Предпринимается попытка удалить следующее число записей: 1. Для удаления записей нажмите кнопку "Да". Отмена изменений будет невозможна. Удалить записи?
	Да Нет

- 5. Подтвердить удаление.
- 6. Нажмите кнопку "Выход" чтобы вернуться в главное меню базы данных.
- 7. Откройте справочник "**Библиотека прототипов**", нажмите кнопку "**Состав**", а затем "**Группы**". Вы увидите форму, содержащую две <u>таблицы</u> 40.
- 8. Просмотрите таблицы с материалами и удалите все ссылки на только что удаленный материал.
- 9. Выйдите в главное меню базы. Удаление закончено.

8.4

...

Существуют особенности в задании материала кромки. Для удобства кромка в **"прайс листе расходных материалов"** разделена на две части - тип кромки (лента, разные виды пластика и профиля) и цвет.

...

Начиная с версии **КЗ Мебель-ПКМ v6.4**, появилась возможность создания контура кромки в том виде, в котором он будет отображаться в геометрическом ядре. Правила создания контура кромки описаны в разделе "<u>Правила создания</u> контура кромки описаны в разделе "<u>Правила создания</u> контура кромки описаны в разделе "

В процессе работы удобно задавать тип и цвет отдельно, а при создании спецификации их иногда надо соединить.

Для того чтобы добавить новый тип нужно выполнить следующие действия:

- 1. Открыть справочник "Прайс-лист расходных материалов".
- 2. Спуститься в нижнюю часть <u>таблицы</u> 43^ы.

,

- 3.В поле "**Назначение**" щелкнуть мышкой и выбрать из списка строку "**Деталь**".
- 4. Ввести групповое имя, например **"Кром. материал**" (его также можно выбрать из списка, если оно там есть).
- 5. В поле "Конкретно" ввести название этого материала, например, "Лента ПВХ".
- 6. Ввести единицу измерения и цену.
- 7. Щелкнуть кнопкой "**Доп. инф.**" (дополнительная информация). Появятся дополнительные поля.
- 8.В поле "**N1**" введите толщину данной кромки в мм. Если значение не задано, то берется умолчание, равное **0.1** мм.
- 9. В поле "**N2**" введите номер цвета **КЗ Мебель-ПКМ**, которым данный тип будет отображаться при выполнении команды "**Показ кромки**". (Необязательное поле).
- 10.В поле "**S1**" введите краткое обозначение данного типа кромки, одна или две буквы. (Необязательное поле).
- 11.В поле "**S3**" введите имя файла с контуром кромки. Если это поле пустое, то контур кромки будет отображаться прямоугольником со сторонами, равными толщине кромки и толщине панели.
- 12.Нажмите кнопку "Выход" чтобы вернуться в главное меню базы данных.
- 13.Откройте справочник **"Библиотека прототипов**", нажмите кнопку **"Состав**", а затем **"Группы**". Вы увидите форму, содержащую две <u>таблицы</u> 40.
- 14.Отметьте в верхней таблице строку "**Кромка**" черным треугольником и нажмите кнопку <u>"Добавить из прайса" 41</u>.

- "3
- 15.Выберите из списка введенный материал и отметьте его галочкой в поле "**Выб.**". Для того, чтобы быстрее найти нужный материал можете воспользоваться фильтром по групповому имени или по назначению.

16.Нажмите кнопку "Добавить".

17. Выбранный материал появится в нижней таблице.

18.Выйдите в главное меню базы. Ввод закончен.

Для того чтобы добавить новый цвет кромки нужно выполнить следующие действия:

- 1. Открыть справочник "Прайс-лист расходных материалов".
- 2. Спуститься в нижнюю часть таблицы 43.
- 3.В поле "Назначение" щелкнуть мышкой и выбрать из списка строку "Деталь."
- 4. Ввести групповое имя, например "**Цвет кромки**" (его также можно выбрать из списка, если оно там есть).
- 5. В поле "Конкретно" ввести название этого материала, например, Белый.
- 6. Ввести единицу измерения и цену.
- 7. Щелкнуть кнопкой "**Доп. инф.**" (дополнительная информация). Появятся дополнительные поля.
- 8. В поле "**N2**" введите номер в библиотеке организатора материалов программы. (Необязательное поле).
- 9. В поле "**S1**" введите краткое обозначение данного цвета, две буквы. (Необязательное поле).
- 10. Нажмите кнопку "Выход" чтобы вернуться в главное меню базы данных.
- 11.Откройте справочник **"Библиотека прототипов**", нажмите кнопку **"Состав**", а затем **"Группы**". Вы увидите форму, содержащую две <u>таблицы</u> 40.

12.Отметьте в верхней таблице строку "**Цвет кромки**" черным треугольником и нажмите кнопку <u>"Добавить из прайса"</u> [41]

- 13.Выберите из списка введенный материал и отметьте его галочкой в поле "**Выб.**". Для того, чтобы быстрее найти нужный материал можете воспользоваться фильтром по групповому имени или по назначению.
- 14.Нажмите кнопку "Добавить".
- 15.Выбранный материал появится в нижней таблице.
- 16.Выйдите в главное меню базы. Ввод закончен.

Если необходимо цвет и тип кромки использовать неразрывно, т.е. **Лента белая**, **Пластик Махагон**, нужно сначала ввести в **"прайс-лист расходных материалов**" типы (**лента, пластик**), не внося их в таблицу групповых параметров. Но при этом нужно запомнить идентификационный номер (поле **"ID**"), под которым данный тип будет введен в **"прайс-лист расходных материалов**". Затем выполнить следующие действия:

1. Открыть справочник "Прайс-лист расходных материалов".

- 2. Спуститься в нижнюю часть таблицы 43.
- 3. В поле "**Назначение**" щелкнуть мышкой и выбрать из списка строку "**Деталь**".
- 4. Ввести групповое имя, например "**Кромка**" (его также можно выбрать из списка, если оно там есть).
- 5. В поле "Конкретно" ввести название этого материала, например, **Лента** Белая.
- 6. Ввести единицу измерения и цену.
- 7. Щелкнуть кнопкой "**Доп. инф.**" (дополнительная информация). Появятся дополнительные поля.
- 8. В поле "**N2**" введите номер в библиотеке организатора материалов. (Необязательное поле).
- 9. В поле "N3" введите идентификационный номер ("ID") нужного типа кромки из "прайс-листа расходных материалов"
- 10.В поле "**\$1**" введите краткое обозначение данного цвета, две буквы. (Необязательное поле).
- 11. Нажмите кнопку "Выход" чтобы вернуться в главное меню базы данных.
- 12.Откройте справочник **"Библиотека прототипов**", нажмите кнопку **"Состав**", а затем **"Группы**". Вы увидите форму, содержащую две <u>таблицы</u> 40.
- 13.Отметьте в верхней таблице строку **"Кромка**" черным треугольником и нажмите кнопку <u>"Добавить из прайса" 41</u>.
- 14.Выберите из списка введенный материал и отметьте его галочкой в поле "**Выб.**". Для того, чтобы быстрее найти нужный материал можете воспользоваться фильтром по групповому имени или по назначению.
- 15.Нажмите кнопку "Добавить".
- 16.Выбранный материал появится в нижней таблице.
- 17.Выйдите в главное меню базы. Ввод закончен.

Удаление типов и цвета кромки производится аналогично удалению материалов панели (см. <u>"Удаление материалов панелей"</u> [46]). Нужно только не забыть удалить ссылки на удаленные типы из справочника групповых параметров **"Библиотеки прототипов"**.

8.4.1

Контур кромки должен представлять собой замкнутый плоский контур без самопересечений. Располагаться контур должен в плоскости **ZY** таким образом, чтобы сторона кромки, которая накладывается на панель располагалась на положительной полуоси Y, а точка установки кромки на панель была в начале координат.

Файлы с контурами кромок желательно располагать в папке "**Кромка**". В остальном правила создания контура кромки аналогичны правилам создания контура профиля ⁵⁴.



50



Для того чтобы добавить комплектующие нужно выполнить следующие действия:

- 1. Открыть справочник "Прайс-лист расходных материалов".
- 2. Спуститься в нижнюю часть <u>таблицы</u> 43⁶.
- 3.В поле "**Назначение**" щелкнуть мышкой и выбрать из списка строку "Фурнитура".
- 4. Ввести групповое имя, например, "Болт" (его также можно выбрать из списка, если оно там есть).
- 5. В поле "Конкретно" ввести название этого материала, например, М6х45.036.016Г7801-81.
- 6. Ввести единицу измерения (шт.) и цену.
- 7. Если данный вид комплектующего не имеет графического представления в **КЗ** и нужен только для расчетов, то в этом случае ввод окончен. Иначе:
- 8. Щелкнуть кнопкой "**Доп. инф.**" (дополнительная информация). Появятся дополнительные поля.
- 9. В поле "S3" введите имя файла (относительно папки "Proto". Например, "Ручки/Ruch1.k3") для геометрической модели. Эту модель можно сделать любыми средствами K3 и сохранить в папке "Data\PKM\PROTO\"Тип комплектующего" в файле с указанным именем. Например, для сохранения модели ручки используйте папку "Data\PKM\PROTO\Pyчки".

^{10.}Содержимое полей "N1" и "N2" зависит от типа комплектующих.

Комплектующие	N1	N2
Вешалки	-	Размер вешалки в мм.
Ручки	Размер ручки на плоскости двери по высоте в мм.	Размер ручки на плоскости двери по ширине в мм.
Остальные	-	-
Опоры (ножки)	_	Высота опоры в мм.

11. Нажмите кнопку "Выход" чтобы вернуться в главное меню базы данных.

.

<u>"</u>[222]

-

12. Откройте справочник "Библиотека прототипов", нажмите кнопку
"Состав", а затем "Группы". Вы увидите форму, содержащую две <u>таблицы</u>
13.Отметьте в верхней таблице строку в зависимости от типа комплектующих,
например, гучки черным треугольником и нажмите кнопку <u>добавить из</u> <u>прайса"</u> [41]
14.Выберите из списка введенный материал и отметьте его галочкой в поле
"Выб.". Для того, чтобы быстрее найти нужный материал можете воспользоваться фильтром по групповому имени или по назначению.
15.Нажмите кнопку " Добавить ".
16.Выбранный материал появится в нижней таблице.
17.Выйдите в главное меню базы. Ввод закончен.
· ,
"Clypse"

<mark>"</mark>222

Удаление комплектующих производится аналогично удалению материалов
панели (см. раздел "46 Удаление материала 46" 46). Нужно только не забыть удалить
ссылки на удаленные элементы из справочника групповых параметров библиотеки
прототипов.

...

- 1. Открыть справочник "Прайс-лист расходных материалов".
- 2. Спуститься в нижнюю часть <u>таблицы</u> 43⁶.

,

3.В поле "**Назначение**" щелкнуть мышкой и выбрать из списка строку "**Деталь.**"

...

- 4. Ввести групповое имя, например "**Профиль**" (его также можно выбрать из списка, если оно там есть).
- 5. В поле "Конкретно" ввести название этого материала, например, **П 006.**
- 6. Ввести единицу измерения (п/м) и цену.
- 7. Щелкнуть кнопкой "**Доп. инф.**" (дополнительная информация). Появятся дополнительные поля.
- 8. В поле "S3" введите имя файла (относительно папки "Proto". Например, "Профили/Prof1.k3") для геометрической модели контура профиля. Эту модель нужно сделать из отрезков и дуг средствами K3, собрать в контур и сохранить в папке "Data\PKM\PROTO\Профили" в файле с указанным именем.
- 9. Нажмите кнопку "Выход" чтобы вернуться в главное меню базы данных.
- 10.Откройте справочник **"Библиотека прототипов**", нажмите кнопку **"Состав**", а затем **"Группы**". Вы увидите форму, содержащую две <u>таблицы</u> 40.
- 11.Отметьте в верхней таблице строку "**Профили (материал**)" черным треугольником и нажмите кнопку <u>"Добавить из прайса" (41)</u>.
- 12.Выберите из списка введенный материал и отметьте его галочкой в поле "Выб.". Для того, чтобы быстрее найти нужный материал можете воспользоваться фильтром по групповому имени или по назначению.
- 13. Нажмите кнопку "Добавить".
- 14.Выбранный материал появится в нижней таблице.

15.Выйдите в главное меню базы. Ввод закончен.

Удаление профилей производится аналогично удалению материалов панели (см. раздел <u>"46 Удаление материала 46 46</u>). Нужно только не забыть удалить ссылки на удаленные элементы из справочника групповых параметров библиотеки прототипов.

8.6.1

Войдите в геометрический редактор КЗ.

С помощью команд меню "**КЗ/Создать/Линии/Отрезок (или Дуга)**" создайте на плоскости **ХОУ** нужный контур профиля.

Ноль системы координат контура, если нет других рекомендаций, лучше располагать в центре симметрии (если контур симметричен).

Начало каждого следующего элемента (отрезка или дуги) должно совпадать с концом предыдущего, для этого можно использовать привязки (см. документацию по геометрическому редактору **КЗ**, раздел "**Типовые сценарии**") или ввод точных координат с клавиатуры. Разрывы в контуре или самопересечение недопустимы.

С помощью команд меню "**КЗ/Структ.оп./Контур**" соберите построенные отрезки и дуги в контур. Для этого на запрос

укажите один из элементов контура. На запрос:

в контекстном меню выберите "Создать".

В результате система должна сообщить:

Сохраните контур в файл. Для этого воспользуйтесь меню "**Файл/Сохранить** как..."

Имя файла д	ля сохранения:				_?	×
🛛 апка: 🔎	Профили	-	▼ ← 🗈 💣 🎟▼		🔽 Просмотр 🛛 Вписате	Þ
a) A11.K3 a) A12.K3 a) A13.k3 a) A13.k3 a) A14.k3 a) A15.k3 a) A16.K3 a) A18.K3 a) A19.k3	ৰ A999.K3 ৰ B0058.K3 ৰ b0453.k3 ৰ b0456.K3 ৰ b0473.K3 ৰ b0473.K3 ৰ bokov.k3 ৰ boktrn_1.k3 ৰ bottrn_1.k3	확C1_02.K3 확C1_03.K3 확C1_04.K3 확C1_05.K3 확C1_06.K3 확C1_10.K3 확C1_10.K3 확C1_15.K3 확C1_15.K3	ৰীcom_b_r.k3 ৰীcom_d_h1.k3 ৰীcom_d_h2.k3 ৰীcom_d_m.k3 ৰীcom_d_v1.k3 ৰীcom_d_v2.k3 ৰীcom_t_r.k3 ৰীL506WC.K3	a) molding a) narrow a) nnap.k a) OR 10.4 a) P006_ a) P006_ a) P006_ a) P006_ a) P007.k		
<u>И</u> мя файла:	A12.k3		Cox	ранить	Параметры	
<u>Т</u> ип файла:	3D-сцена в формат	e *.k3	• 0.	гмена	<< Подробности	
2 827 ба	йт 03.03.200	03 18:37:10		Профил	ть А12	
МОЖНО УСП W173.13626.0. Нет данных 3 марта 2003;	ЕШНО ОТКРЫТЬ 0 г., понедельник 18 час	с. 37 мин.03.03.2003	3 18:37:10		_	-

...

В диалоговом окне выберите папку "**Data\PKM\Proto\Профили**", введите имя файла и нажмите кнопку "**Параметры**". Появится диалоговое окно:

Информация о текущей сцене	×
Комментарий к файлу:	
Профиль А12	
Создать рисунок к файлу По виду № Влисать картинку Картинка Создать Очистить Пои сохранении разорвать связи с таблицей материалов]]]

Введите комментарий к файлу, в поле "Создать рисунок к файлу" нажмите кнопку "Создать", затем кнопку "ОК".

В предыдущем диалоговом окне (см. <u>рисунок</u> 55) нажмите "**Сохранить**".

©2009

...

Для того, чтобы контур профиля корректно отображался в диалоговом окне при выборе типа профиля по команде "**Выбрать**" текущий профиль необходимо в ту же папку ("**Data\PKM\Proto\Профили**") сохранить **.wmf** файл с изображением конура профиля. Делается это с помощью команды" **Файл/Экспорт/Изображение**"



В появившемся диалоговом окне необходимо задать имя файла .**wmf**, совпадающее с именем файла .**k3** контура профиля

8.6.2

В файле контура профиля в виде атрибута может храниться дополнительная информация. Зачастую это бывает необходимо для построения однотипных фасадов с разными профилями. Ниже приведен пример такой информации для алюминиевых фасадов и фасадов в рамке (**Проектирование Корпусной Мебели v6.4**). Такая информация хранится в виде атрибута с набором параметров. Подробнее о наборе параметров можно прочитать в инструкции по макропрограммированию.

Добавление контуров профилей для алюминиевых и деревянных фасадов

Для добавления контуров профилей для алюминиевых и деревянных фасадов необходимо нарисовать контур профиля согласно общим правилам создания контуров. Затем нужно присвоить контуру Scratch-атрибут с именем "**prof_atr**". Для этого можно использовать макропрограмму **AddScratch.mac**. В этом атрибуте нужно создать следующее:

- 1. Группу записей с именем "gr1":
- wr ширина профиля рамки;
- dr сдвиг вставки по оси Y от заднего края профиля рамки;

tr - подрезка вставки по профилю рамки;

- **vt** величина паза в профиле;
- wt ширина уплотнительного профиля;
- dt сдвиг вставки по оси Y от заднего края уплотнительного профиля;
- zt подрезка вставки по уплотнительному профилю;

FileName – имя файла с контуром уплотнительного профиля ;

2. Подстановку с именем **Thickness** и именем параметра **Thickness**, в ней параметры

par1, par2, par3, par4 – возможные размеры паза в уплотнительном профиле. Пример значений параметров Scratch-атрибута на <u>рисунке</u> 58³.

_



Далее нужно сохранить Ваш контур в файл с расширением **k3**, согласно правилам создания контура профиля

9

Длинномер - особый вид материала, сочетающего в себе свойства панели и профиля. В связи с этим работа с длинномерами имеет ряд отличий от работы с простыми материалами.

...

9.1

Справочник "**Длинномеры**" предназначен для описания группы материалов, учитывающих специфику изготовления кухонной мебели. Он является продолжением справочника "**Прайс-лист расходных материалов**".

...

	Файл Правка		OPI										_	
		Вид Вставка Формат	Записи	Сервис	окно спр	авка						Введите вопрос		∂ ×
						1 AA b b								
\vdash			7 31	ŧ+ ⊼∔ ∣	9 🛯 T									
	Используется для	Тип профиля	Макс.дл.	Врезка	Если »	Удлиннять	Файл профиля	Х профиля	Y Профиля	Угловое покрытие	Кромка по В	Кромка по С	Кромка по D	Кром
P 3	толешница 🔽	Ширина 600 мм	2400	0	1500	4		600	16	/VORKICтолешница_600.K3	Пластик (Р)	Пластик (Р)	Нет	Пласт
19	столешница	N17	4000	0	1500	0		600	22	учоккустолешница_N17.K3	Нет	Нет	Нет	Нет
H۲.	толешница	ширина воо мм	2400	10	1500	4	01/00-01-10010	800	25	WORKICTOЛЕШНИЦа_SUU.K3	Het	Нет	Het	Нет
H.	. толешница	Постформинг	3050	15	1500	4 100	RKIUTI Ipog29.k3	0	0	иополница_постформингж3	Her	Нет	Her	нет
H:	карниз	Постформингузкий	2650	15	1500	4 4404	RK/ToTpo#20_k2	0	0	WORK (raphus_ysku/ KS	Her	Her	Her	Hor
H.	карниз	Постформинг	3050	15	1500	4 000	KK (10) (potp29.k5	0	40	WORK(карниз_постформинт.ко	Her	Нет	Нет	нет
H:	карниз	Ширина состала	2400	0	1500			450	10	WORK Kaping 450 K3	Her	Her	Hor	Hor
H.	Сарниз	Ubraces 250 MM	2400	0	1500	4		250	16	WORKIKapawa 250 K3	Her	Нет	Нет	Нет
	Тоофиль карниза	Сечение 16х100	4000	0	0			16	100	Trond and _coords	Her	Нет	Нет	Нет
H i	Трофиль карниза	Сечение 100х16	3000	0	0	0		100	16		Her	Нет	Нет	Нет
	Трофиль карниза	Виктория	4000	0	0	0 /006	RK\KарнВик.K3	0	0		Нет	Нет	Нет	Нет
	рофиль карниза	Ширина S 70	2500	0	1500	4 (NOF	RK\KapнПроф.K3	0	0		Нет	Нет	Нет	Нет
E	Зодоотбойник	S18	5000	0	1500	0 WOF	RK/BogOтПр.K3	0	0		Нет	Нет	Нет	Нет
L	цоколь	Высота 100 мм	2400	0	0	20		16	100		Нет	Нет	Нет	Нет
	Стеновая панель	Высота 565 мм	4000	0	1500	4		16	565		Нет	Нет	Нет	Нет
	Стеновая панель	Высота 600 мм	4000	0	1500	4		16	600		Нет	Нет	Нет	Нет
- H	никний профиль	M 70	4000	0	0	0 /VOF	RK¥НижКарн.КЗ	0	0		Нет	Нет	Нет	Нет
E	Балюстрада	Высота 65 мм	3000	0	0	0		35	65	VVORK/baluster2.k3	Нет	Нет	Нет	Нет
6	Балюстрада	Высота 95 мм	4000	0	1500	0		35	95	VVORK/baluster.k3	Нет	Нет	Нет	Нет
*														
-								1						Þ
•	10 K	ониретный материал	Еди	зия. Ц	ена Г	вревод из п.м.					4			Þ
	Ю Ко 23 ДСП 16 Вни	онуратный материал на	Едия КВ.М	Змя. Ц	ена Г 9.25	вревод из л.м		1			•			Þ
	10 Ки 23 догі 16 Бия 46 догі 16 Гру	сниратный материал на в о	Еди КВ.М КВ.М	384. <u>L</u>	ена Г 9.25 4.59	еревод из п.м. 0.6 0.6		1			Перечен	ь длинномеров	1	Þ
	ID] Ко 23 ДСП 16 Виш 46 ДСП 16 Дур 44 ДСП 16 Дур	онкретный материал на в а	Еди КВ.М КВ.М КВ.М	зал. Ц	ена Г 9.25 4.59 4.50	еревод из п.м. 0.6 0.6 0.6		1			Перечен	ь длинномеров	4	Þ
	10 16 PHB 23	снареттный материал на во	Едия Кели Кели Кели Кели	зал. Ц	ена Г 9.25 4.59 10.24	<mark>кревод из л м.</mark> 06 06 06 06		1			л Перечені Па	ь длияномеров раметры		Þ
	10 16 23 .ACT 16 Bwa 46 .ACT 16 Typ 46 .ACT 16 Typ 65 .ACT 16 Coc 66 .ACT 16 Kop	сниретный материал на ва на ень	Едия КВ.М КВ.М КВ.М КВ.М КВ.М	зм. Ц	ena F 9.25 4.59 4.50 10.24 5.59	неревод из п.м. 0.6 0.6 0.6 0.6		1			n n n n	ь длинномеров раметры Выход		Þ
	ID Ki 23 A/C1 16 Peu 44 A/C1 16 Fpy 45 A/C1 16 Koo 66 A/C1 16 Koo 77 A/C1 16 Koo	снареттный материал на на на на на ка 24 ка	Едия Кб.М Кб.М Кб.М Кб.М Кб.М	3MA.	ена Г 9.25 4.59 4.50 10.24 5.59 4.50	іеревод на п.м. 06 06 06 06 06 06		J			Prepevent Incervent Incervent	ь длинномеров раметры Выход		Þ
	10 16 23 2011 16 Hay 64 2011 16 Hay 64 2011 16 Joy 65 2011 16 Xop 67 2011 16 Xop 68 2011 16 Xop	сниретный материал на на на на на ха ха	ЕД. И Кб. М Кб. М Кб. М Кб. М Кб. М Кб. М Кб. М	384. L	eHa 9.25 4.59 10.24 5.59 4.50	нревод из п.м. 0.8 0.6 0.6 0.6 0.6 0.6 0.6 0.6					n Tepeven	ь длинномеров раметры Выход		Þ
	D Ka 23 A/C1 16 Bwa 44 A/C1 16 Tey 45 A/C1 16 A/C1 45 A/C1 16 A/C1 46 A/C1 16 Kop 46 A/C1 16 Kop 47 A/C1 16 Kop 46 A/C1 16 Te	снеретный материал на ва ча сте Ха Х	Е Дии КВ.М КВ.М КВ.М КВ.М КВ.М КВ.М КВ.М	394.	eHa 79.25 4.59 4.50 10.24 5.59 4.50 4.50 3.00	Реревод из Л.М. 0.6 0.6 0.6 0.6 0.6 0.6 0.6 0.6		1			Pepeven The second se	ь длинномеров раметры Выход		Þ

Эти материалы используются для изготовления кухонных столешниц, стеновых панелей, водоотбойников (плинтусов), цоколей, карнизов и их профилей.

Нижняя часть формы (подчиненная) содержит список материалов, из которых может изготавливаться длинномер из верхней (основной) формы.

В **КЗ Мебель-ПКМ v6.4** существуют следующие типы длинномеров.

ID	ENC	ETC	∏N⁰	Тип длинномера	Префикс
1				Столешница	С
2				Карниз	K

ID	ENC	ETC	∏№	Тип длинномера	Префикс
ŝ				Профиль карниза	P
4				Водоотбойник	V
5				Цоколь	Z
6				Стеновая панель	S
7				Планка	
8				Нижний профиль	Ν
9				Балюстрада	В
10				Поручень	R

Данный перечень длинномеров жестко зафиксирован в системе **КЗ Мебель-ПКМ**, которая в своей работе использует правила построения длинномеров, описанные в этом справочнике. Однако названия этих типов можно менять. Для этого нажмите на кнопку "Перечень длинномеров" и увидите таблицу, в которой можете изменить название типа длинномера и префикс, которым данный длинномер подписывается на чертеже. Будьте осторожны, не удаляйте и не добавляете строки, это может привести к нежелательным последствиям.

	lepev	іень д	линно	меро	В		×
	ID	ENC	ETC	∏N≌	Тип длинномера	Префикс	
	1				Столешница	С	Выход
	2				Карниз	К	
	3				Профиль карниза	Р	
	- 4				Водоотбойник	V	
	5				Цоколь	Z	
	6				Стеновая панель	S	
	- 7				Планка		
	8				Нижний профиль	N	
	9				Балюстрада	в	
	10				Поручень	R	
*	ник)						

Вернемся к справочнику длинномеров, нажав кнопку "Выход".

Поле "Используется для" содержит тип длинномера.

Поле "Тип профиля" содержит название используемого материала.

Поле "Макс.дл." содержит максимально допустимую длину длинномера.

Поле "**Врезка**" показывает, на сколько удлинить длинномер при Γ -образном стыке.



На рисунке 62 показано удлинение правого длинномера для врезки в левый.

Поля "**Если** >" и "**Удлинять**" предназначены для задания условия удлинения объекта при превышении указанной длины. Например, если столешница больше двух метров, то при установке столов под данной столешницей за счет стыков между ними может набежать несколько миллиметров. Для того чтобы этот набег закрыть, и вводится это условие.

Поле **"Форма профиля**" предназначено для описания сложного профиля длинномера в виде ссылки на файл в формате системы **КЗ**. Этот файл должен содержать один объект, а именно – контур длинномера.

Если контур длинномера – прямоугольник, то достаточно в полях **"Х Профиля**" и **"У Профиля**" ввести горизонтальный и вертикальный размеры профиля.

Поле **"Угловое покрытие**" содержит ссылку на файл **.k3**, в котором хранится трехмерная модель столешницы или карниза, закрывающая угловые элементы (стол или шкаф). Этот объект будет добавлен в сцену **КЗ Мебель-ПКМ** по команде **"Накрыть"** при установке длинномера на угловой стол или шкаф, у которого обязательно должен быть атрибут углового покрытия (см. раздел <u>"68 Угловое</u> покрытие [68].

Поля **"Кромка по В", "Кромка по В", "Кромка по D", "Кромка по Е**" задают умолчание на материал кромок по соответствующим сторонам длинномера.

В нижней (подчиненной) части формы задаются конкретные материалы для данного типа длинномер.

Поле **"Конкретный материал**" предназначено для задания конкретного материала (из **"прайс-листа расходных материалов**") для данного типа длинномера. Материал можно внести вручную, или выбрать из списка, нажав "...".

Поле "Ед. изм" содержит наименование единицы измерения для данного материала.

Поле "Цена" содержит цену единицы измерения данного материала.

Поле "**Перевод из п.м**" содержит коэффициент перевода из единицы измерения материала в погонные метры. Такой коэффициент необходим для расчета стоимости и количества материала длинномера, поскольку основной характеристикой длинномера в геометрическом ядре **КЗ** является длина.

Поля **"Цвет по В"**, **"Цвет по С"**, **"Цвет по D"**, **"Цвет по Е"**, содержат умолчания на цвет кромки по сторонам.

Кнопка "**Параметры**" открывает дополнительную форму для задания параметров длинномеров (см <u>рисунок</u> 63⁻).

спользуется для	Тип профиля	Высота верх. проф.	Высота ниж. проф.	Нач. сдвиг	Кон. сдвиг	Сдвиг между балясинамі	Длина по×	Длина по Ү	Радиус	Тип
олешница	Ширина 600 мм	(0	0		0	0	0	0	0
Толешница	N17	(0	0		0	0	0	0	0
Столешница	Ширина 800 мм	(0	0		0	0	0	0	0
Столешница	Постформинг	(0	0		0	0	0	0	0
Карниз	Постформинг узкий	(0	0	(0	0	0	0	0
Карниз	Постформинг	(0	0	(0	0	0	0	0
Карниз	Ширина 600 мм	(0	0	(0	0	0	0	0
Карниз	Ширина 450 мм	(0	0	(0	0	0	0	0
Карниз	Ширина 250 мм	(0	0	(0	0	0	0	0
Профиль карниза	Сечение 16х100	(0	0		0	0	0	0	0
Профиль карниза	Сечение 100х16	(0	0	(0	0	0	0	0
Профиль карниза	Виктория	(0	0		0	0	0	0	0
Профиль карниза	Ширина S 70	(0	0		0	0	0	0	0
Водостбойник	S 18	(0	0		0	0	0	0	0
Цоколь	Высота 100 мм	(0	0		0	0	0	0	0
Стеновая панель	Высота 565 мм	(0	0		0	0	0	0	0
Стеновая панель	Высота 600 мм	(0	0		0	0	0	0	0
Нижний профиль	M 70	(0	0		0	0	0	0	0
Балюстрада	Высота 65 мм	10	10	50	50	50	600	600	270	0
Балюстрада	Высота 95 мм	15	15	50	50	50	600	600	250	0

В **КЗ Мебель-ПКМ v6.4** эти параметры используются только для балюстрад. Содержат они умолчания для параметров построения балюстрад (см. <u>рисунок</u> ⁶⁴).

"

-

араметры длинномера					×
Тип длинномера: Балюстра	ща				
– Выбор –					
Длинномер					
Высота 65 мм				▼	
– Материал ————					
Массив Вишня				•	
Высота верхнего профиля:	15	-	— Форма профи	ля	
D	15		нутый		
высота нижнего профиля:	110		Длина по Х:	600	
Начальный сдвиг:	50		Длина по Ү:	600	
Конечный сдвиг:	50			200	
	50	-	Радиус:	200	
Шаг между балясинами: —	100				
Подрезка левого конца			одрезка правого	о конца	
Без подрезки	-		Без подрезки	•	
OK	Отм	ена	Справк	a	



©2009

9.2

Для того чтобы добавить новый профиль длинномера нужно выполнить следующие действия:

- 1. Открыть справочник "Длинномеры"
- 2. Спуститься в нижнюю часть таблицы.
- 3. В поле "Используется для" щелкнуть мышкой, и выбрать из списка строку с типом длинномера.
- 4. В поле "**Тип профиля**" ввести название, по которому вы будете отличать этот профиль от других, например "**S 600**".
- 5. Ввести максимальную разрешенную длину.
- 6. Заполнить поля "Врезка", "Если >" и "Удлинять", если необходимо.
- 7. Если форма профиля длинномера отличается от прямоугольника, необходимо сделать в геометрическом редакторе **КЗ** контур этого профиля и сохранить его в папке "**Data\PKM\Models**" (можно использовать подпапки). Имя файла (вместе с подпапкой) указать в поле "**Файл профиля**". Правила создания контура длинномера такие же, как и у контура профиля (см. "54 <u>Правила создания контура профиля</u> 54¹, 54³. Поля "**Х профиля**" и "**У** профиля" можно в этом случае не заполнять.
- 8. Если форма профиля длинномера прямоугольная, то нужно заполнить поля **"Х профиля"** и **"У профиля"** соответствующими размерами профиля длинномера. Поле **"Файл профиля**" в этом случае не заполняйте.
- 9. В нижней таблице нужно ввести конкретный материал длинномера из прайс-листа, который уже должен быть там. Для этого щелкните мышкой по полю "..." (три точки) и вы увидите список материалов, выберите нужный. Можно ввести несколько конкретных материалов для одного длинномера.
- 10. Можно изменить цену и ввести коэффициент перевода материала из погонных метров в квадратные (если необходимо). Например, ширина длинномера **600 мм**, его расчет даст длину в погонных метрах, а списать в затраты нужно в квадратных. Введите коэффициент **0.6**.

Длинномер введен.

Для того чтобы удалить материал из базы данных нужно выполнить следующие действия:

1. Открыть справочник "Длинномеры".

- 2. Найти в нем нужную строку и выделить ее, щелкнув по крайнему левому квадратику:
- 3. Нажать на клавиатуре "Delete"
- 4. В диалоговом окне подтвердить удаление



5. Нажмите кнопку "**Выход**" чтобы вернуться в главное меню базы данных. Удаление закончено.



9.3

Для столешниц и карнизов (потолков, менсол) можно сделать специальное покрытие, которым накрываются угловые шкафы или столы. Рассмотрим этот процесс на примере столешницы.

Для этого нужно предварительно ввести в справочник "**Длинномеры**" столешницу, как описано в <u>предыдущем разделе</u> 66. Затем:

- 1. Стартовать КЗ Мебель-ПКМ (Новый заказ).
- 2. Вызвать команду построения столешницы (меню "Салон/Длинномеры/Столешница").
- 3. В контекстном меню указать "Свободно".
- 4. Ввести с клавиатуры координаты: 920,0,0 0,0,0.
- 5. Вызвать меню редактирования длинномеров ("Салон/Длинномеры/Редактировать").
- 6. Указать ловушкой введенную столешницу.
- 7. В контекстном меню выбрать "Параметры".
- 8. В карточке выбрать материал, из которого будем делать угловое покрытие, ввести значения <u>"Обрезки спереди" 88</u> 140

араметры панели				x
Параметры Торцы Подрезки углов	Кромки			
Угол 2 Фаска Смещение по Х: Смещение по Y:	• 176 176	Угол 1 Фаска Смещение по Х: Смещение по Y:	. 176 176	
Угол 3 Фаска	.	Угол 4 Фаска	¥	
Смещение по Y:	424	Смещение по Y:	424	
Копи	ровать парамет	гры в остальные углы		
			ОК Отм	ена Применить

9. Задайте подрезки углов 1 и 2 - "Фаска" 🖾 со смещениями - 460 мм

Параметры панели		X
Чараметры Порцы Подрезки углов Кромки Угол 2 Фаска ▼ Смещение по X: 460 Смещение по Y: 460	Угол 1 Фаска Смещение по X: 460 Смещение по Y: 460	
Угол 3 Без подрезки	Угол 4 Без подрезки 💌	
Копировать парамет	гры в остальные углы	
	0K 0	тмена Применить

9. Нажмите "**ОК**".

10.Затем нужно снова вызвать меню редактирования длинномеров ("Салон/Длинномеры/Редактировать").

- 11.Указать ловушкой введенную столешницу.
- 12.Получится столешница, показанная на рисунке 70.

Теперь построим вторую половину. Для этого надо:

- 1. Вызвать команду построения столешницы (меню "Салон/Длинномеры/Столешница").
- 2. В контекстном меню указать "Свободно". Если там нет такой строки, значит команда уже в режиме "Свободно".
- 3. Вызовите список привязок, для чего нажмите на правую кнопку мыши:

©2009

.



- 4. В меню выберите привязку "К концу".
- 5. Ловушкой укажите на крайнюю левую точку построенной столешницы.
- 6. Затем снова выберите привязку "**К концу**" и введите крайнюю правую точку построенной столешницы (см. <u>рисунок</u> 70⁻).
- 7. Вызовите меню редактирования длинномеров ("Салон/Длинномеры/Редактировать").
- 8. Укажите ловушкой введенную столешницу.
- 9. В контекстном меню выберите "Параметры".
- 10.В карточке выберите материал, из которого будем делать угловое покрытие, введите значения подрезки углов, как показано на рисунке ниже 72

"

-

Параметры панели				×
Параметры Торцы Подрезки	глов Кромки			
Угол 2		Угол 1		
Фаска	•	Фаска	<u> </u>	
Смещение по Х:	176	Смещение по Х:	176	
Смещение по Y:	176	Смещение по Y:	176	
Uroa 3		Uros 4		
Фаска		Фаска		
Chemicano zo Xi	424	Charling to Y	424	
Смещение по л.		смещение по л.		
Смещение по Y:	424	Смещение по Y:	424	
Копировать параметры в остальные углы				
			ОК	Отмена Применить

11.Нажмите "**ОК**".

12.Получится вторая столешница.


- 13. Теперь поверните эти столешницы на 45 градусов. Для этого выберите "КЗ/Редактировать/Поворот/Без дублирования".
- 14.В контекстном меню выберите "Все", затем "Закончить".
- 15.На запрос: введите с клавиатуры: 0, 0, 0.
- 16.На запрос: введите 45
- 17.Сохраните эту модель в файле. Для этого воспользуйтесь меню "Файлы/Сохранить как....". Процесс сохранения описан в разделе "Правила создания контура профиля" [54]. Для файлов угловых покрытий обычно используется папка "Data\PKM\Models\Work". Имя файла придумайте сами.
- 18.Закройте КЗ Мебель-ПКМ и вернитесь в справочник "Длинномеры".
- 19.Имя файла, начиная с папки **Work**, в котором вы сохранили эти столешницы, введите в поле "**Угловое покрытие**".







Построение чертежей длинномеров (команда "Салон/Длинномеры/Чертежи") осуществляется с помощью макропрограмм. Поэтому опытные пользователи, умеющие писать макропрограммы, могут их изменять и таким образом формировать чертежи по своему вкусу.

9.4.1

При построении чертежа для каждого определенного типа длинномеров осуществляется вызов пользовательской макропрограммы с именем " **Draw.mac**".

Макропрограмма "**Draw.mac**" должна находится в папке с исполняемым модулем системы **КЗ Мебель-ПКМ**, обычно "**Bin**") и имеет следующие параметры:

- тип длинномера число от 1 до 7
- имя файла, куда необходимо записать чертеж в формате .wmf строка

Стандартная (т.е. входящая в поставку) макропрограмма "**Draw.mac**" выполняет следующие действия:

- Сохраняет текущую сцену.
- Определяет параметры среды исполнения
- Выполняет выделение объектов сцены по атрибуту "LongsType". При этом если список выделения пуст (а такой ситуации быть не должно), то обработчик команд прекратит работу, возможно, что не все затребованные чертежи будут получены.
- Вызывает макропрограмму "Chert7.mac" для построения чертежа.
- Восстанавливает сцену.

При необходимости пользователи могут внести необходимые изменения в тело макропрограммы, в частности возможно выполнение своих чертежей для всех или некоторых типов длинномеров.





- "

3

На различных предприятиях используются разные названия для длинномеров, и хотя суть от названия не меняется, специалистам хочется видеть в меню **КЗ Мебель-ПКМ** те названия, к которым они привыкли.

Для этого:

- 1. Запустите КЗ Мебель-ПКМ.
- 2. Воспользуйтесь меню "Установки/Работа с мебельной базой/Интерфейс длинномеров".

ы	Установки	Инструменты	Мебель	П	КМ	Окн	ia (Спра	вка					
Æ	Текущая	я сцена			€	P	Q	መ	5	۲	ρ	5	•	7
1-1	При <u>в</u> язк	м	Ctrl+S	ł										
7.92	<u>С</u> остоян	ие		ł										
	Отобрах	жение												
	<u>А</u> ппроко	имация												
	<u>К</u> амеры.													
	Т <u>е</u> кст													
	<u>Р</u> азмерь	d												
	<u>О</u> ткатка	a												
	С <u>т</u> атус.													
	Полутон	новое отображе	ние 🕨											
	Сохрани	ить конфигураці	ию											
	<u>З</u> агрузи	ть конфигураци	ю											
	<u>Я</u> зык ин	перфейса												
	 Парамет	гры												
	<u>А</u> СF Пар	аметры												
	Работа	с мабальной баз	oŭ 🕨	Ľ	0	6								1
	Canora	с месельной саз	on r			още: ПТ-и	е эбог							
				F		итер	асор фей	с л пі	4990	меро				
					P	асши	пен	ае ба	BEL	перо				
					P	ассти	энов	IIINK IO DO						
					ĸ	onne	кник		IDesc			занел	4	
				_	6	onne	-supp	THOP	pese	av yr i	1001	idno/i		

- 3. В открывшемся диалоговом окне Вы можете установить удобные для Вас названия длинномеров
- 4. Вы увидите следующий экран:

"3

V

...

зменение интерфейса длинномеро)B		×
Столешница		é.	1
Подсказка 'Столешница'	Столешница		
Меню 'Столешница'	Столешница		
Кнопка 'Столешница'	Столешница		
Карниз		é.	
Подсказка 'Карниз'	Карниз		
Меню 'Карниз'	Карниз		
Кнопка 'Карниз'	Карниз		
Стеновая панель		ete.	
Подсказка 'Стеновая панель'	Стеновая панель		
Меню 'Стеновая панель'	Стеновая панель		
Кнопка 'Стеновая панель'	Стеновая панель		
Водоотбойник		é.	
Подсказка 'Водоотбойник'	Водоотбойник		
Меню 'Водоотбойник'	Водоотбойник		
Кнопка 'Водоотбойник'	Водоотбойник		
Профиль карниза		é.	
Подсказка 'Профиль карниза'	Профиль карниза		
Меню 'Профиль карниза'	Профиль карниза		
Кнопка 'Профиль карниза'	Профиль карниза		
Цоколь		đi.	
Подсказка 'Цоколь'	Цоколь		
Меню 'Цоколь'	Цоколь		
Кнопка 'Цоколь'	Цоколь		•
OK	Отмена Справка		

5. В появившемся диалоговом окне Вы можете ввести строки, которые Вы желаете видеть вместо названий длинномеров, принятых в **КЗ Мебель-ПКМ**. Отдельно можно ввести значения для меню, подсказки, которая будет появляться при наведении курсора мышки на кнопку, и для самой кнопки.

©2009

78

Все мебельные объекты в **КЗ Мебель-ПКМ** - объекты параметрические. Это значит, что конструкция любого мебельного объекта целиком определяется ограниченным набором входных величин - параметров. Перестроение объектов в **КЗ**

Мебель-ПКМ связано с изменением их параметров.

Параметры в **КЗ Мебель-ПКМ** могут иметь любую природу: размеры, количество, материал, особенности конструкции. Использование параметров прототипов любой природы позволяет в осуществлять перестроение объекта не только "визуально" - изменение размеров, а конструктивно. То есть в корректно спроектированном объекте просто невозможно задать неосуществимую конструкцию изделия.

С точки зрения **КЗ Мебель-ПКМ** прототип представляет собой симбиоз информации в базе данных о параметрах прототипов, возможных значениях этих параметров и ограничений, на них накладываемых и макропрограммы прототипа, осуществляющей непосредственное создание параметрического объекта.

10

10.1

Внешний вид справочника "**Библиотеки прототипов**" представлен <u>ниже</u> 10⁰.

...

2	🥦 Microsoft Access - [Библиотеки прототипов (Справочник)]									
: 23	<u>Ф</u> айл	п <u>П</u> равка <u>В</u> и	1д Вст <u>а</u> вка	Формат 📱	аписи	С <u>е</u> рвис	<u>О</u> кно <u>С</u> правка			
÷	IK - M M H A M A I & M M A I A M M M A M A M A M A M A M A M									
Биб	иблиотеки прототипов Состав Библ. для КЗ Настройка табл. сверловки и дверей Импорт табл. сверловки и дверей Выход Выход									
	∏N≌	Имя файла	Ha	азвание		Пут	ь от корня			
	1	Shkaf	Проектирова	ние мебели						
	2	Kitchen	Кухонная ме	бель	Ki	itchen'i				
	3	Office	Офисная меб	бель	0	ffice\				
	4	ShowCase	Витрины		SI	howCase\				
*										
Dat										
	раметр	ы оиолиотеки	Имя			Тип	Тип материала			
F	чик)		FINIA				Particial Operation			
F	1.007									
						"			>>	

В верхней части экрана расположен список параметрических библиотек, в нижней части - параметры общие для всех объектов библиотеки. Эти параметры не влияют на геометрическую форму объектов, а используются при создании спецификаций и других документов.

Для создания новой библиотеки нужно заполнить: поля "**П№**" (порядковый номер), "**Имя файла**" (латинскими буквами и цифрами и желательно не более восьми символов), "**Наименование**". "Путь от корня" заполняется в том случае, если путь к библиотеке отличается от "Папки пользовательских прототипов", описанного в меню "Настройка".

Кнопка "Состав" открывает справочник <u>"Прототипы конструкций</u>" 82⁻.

Кнопка "Библ. для КЗ". Формирует набор файлов с описаниями прототипов. О структуре таких файлов см. раздел <u>"Для разработчиков собственных баз</u> <u>данных</u>" [375].

Кнопка **"Настройка таблиц сверловки и дверей**" вызывает справочник, в котором настраиваются параметры сверловки и раздвижных дверей. Подробнее об этом см. разделы <u>"Настройка крепежа панелей"</u> 110 и <u>"Настройка систем</u> раздвижных дверей" [188].

Кнопка "Импорт таблиц сверловки и дверей" осуществляет импорт данных таблицы сверловки и таблицу раздвижных дверей из внешних таблиц .dbf. Эти таблицы должны иметь те же имена и ту же структуру, что и таблицы назначения. Находиться эти таблицы должны в папке "Proto". При нажатии на данную кнопку КЗ Мебель-ПКМ запросит подтверждение импорта [81].

Предупреждение 🔀								
?	Сейчас будут импортированы табдицы сверловки и настройки дверей. Импортировать?							
	<u>Да</u> <u>Н</u> ет							

При успешном завершении импорта выдается следующее сообщение 81.



При возникновении ошибки, **КЗ Мебель-ПКМ** выдаст <u>соответствующее</u> <u>сообщение</u> [81].



Кнопка "Выход" осуществляет выход в главное меню.

" 3	-	"
-----	---	---

1.2						"			
F	Нажав	на кнопку	"Состав"	в <u>предыд</u>	ущем	спр	равочнии	<u>ce</u> 80	можно
осмот	греть	содержимое	текущей	библиотеки	а (с	право	очник	"Прот	отипы
нстр	, , ,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	•	5 .		``	-		-	
p.		•							
-	Пастозопе Ассезя	Вид Вставка Формат Записи Се	рвис Окно Справка					Введите вопрос	Z
	1 K • 1 🖬 🛍 1 8	3 C 🖤 X 🖻 B 🔊 🔍 🕯		× 🛅 🐂 🔹 💿 📱					
	acr pacy of	бъект Обзор Макро Тест М	Аодуль Копир. Вст.все	Вст.тек. Выход					
l l l		ID ENC ETC	П№ Наимен	ювание прототипа	Заставка	Мако расчетов	Макро объекта		
		125	1 Стол 1секц.		aBoad1.wmf	aboad1D	aboad1p		-
		127	2 Стол 2секц.		aBoad2.wmf	aboad2D	aboad2p		
		128	3 Пенал Зсекц.		aBoad3.wmf	aboad3D	aboad3p	_	
		129	4 стол клин.	กอก และเกม เนื	aboadk.wmf	aboadKD	aboadKp	_	
		131	5 Cron 5 vrnoe	полукруплын.	eBoedSLLwm	aboad5LID	aboadSlin		
	~~	130	6 Стол угловой		aBoadU.wmf	aboadUD	aboadUp	_	-
ir ir	Параметры Выраж	ен. Детали Типоразмеры Фурнитур	а Калькуляция Сп. энач.	Конст. Группы.					
	□N2 Има	Sanpoc	Тип	Умолч.	Ми	i. Max.		_	
	▶ 1 Шир	Ширина	Размер	300		100	-		-
	2 Глуб	Глубина	Размер	570		100			
	3 Выс	Высота	Размер	820		100			
	4 ВысЦрк	Высота ножек (цоколя)	Размер	100		0			
	5 ШирСтяж	Ширинастяжки	Размер	100					
	20 Заполн	Тип заполнения	[Заполнение]	Полки					
	21 КолПЯ	Количество полок/ящиков	Количество	3		0			
	22 ЗаглПол	Заглубление полок	Размер	0					
	23 РисФас	Рисунок фасада	[Типы фасада (дверь)]	Нет					
	24 СторОткр	Тип открывания двери	[Типы открывания]	Слева					-
	25 ТипРуч	Типручки	[Ручки]	Нет					
	26 ВысотРуч	Высота установки ручки	Размер	20		0			
	27 ПовРуч	Угол установки ручки	Размер	0			-		
	28 Две Двери	Двойная дверь	Да/Нет	Нет					
	29 ОткрДверь	Открыть дверь	Да/Нет	Нет					
	60 ТипЗСтен	Тип задней стенки	[Типы установки]	Накладной(ая)					
	61 Уст3Стен	Глубина установки стенки	Размер	10					
	62 ФасВсМат	Материал вставки в фасад	(Материал Вставки)	Стекло Бронза					
	62 ФасМат	Материал фасада	[Материал фасадов дверей]	Не используется					
	63 КорлМат	Материал корпуса	[Материал Деталей]	Не используется					
	64 ЗСтМат	Материал задней стенки	[Материал Деталей]	Не используется					
	65 ДноМат	Материал дна ящика	[Материал Дна ящика]	Не задан					
	66 Цв Кромки	Цвет кромки	[Цвет кромки]	Не задан					
			- L						-

Переключатель "заст.", "расч.", "объект" задают режим работы кнопок "Обзор" "Макро" "Тест". (При нажатом переключателе "заст." кнопки "Макро" и "Тест" недоступны.) Этими переключателями соответственно определяется осуществляется ли работа с заставкой ("заст"), макропрограммой расчетов ("расч.") или макропрограммой объекта ("объект").

Кнопка "**Обзор**" осуществляет поиск файла объекта на <u>диске</u> 33⁻.

Выбор файла с обзорным рисунком							
<u>П</u> апка:	🗀 proto			<u>*</u> ⊞-			
недавние документы Рабочий стол Рабочий стол Мои документы Мой компьютер	 рисс DRwmf Holes K3LookMater Kitchen Luisiana NotUsedMacro Undistrib Вешалки Комплектующие Корзины Крепеж Направляющие Опоры Имя файла: Цип файлов: 	Петли Профили РисункиДверей Ручки CотовыеПолки aboad1 aboad1v aboad2 aboad3 aboad5u aboad5v aboad5v aboadk aboadkv	 aboadou aboadov aboadv aboadv aboadv1 aboadv2 addfixelemwiz Back_dsp Back_dsp Boxdes boad1g Boxdes boxic 	BOXSB CASE50 CASE51 CASE51 CASE53 Corner_s Cupboad Cupboad Cupel Door Door_ras door_room ElipseStol			
окружение		Только <u>ч</u> тение					

Кнопка "**Макро**" открывает для редактирования "**Макро расчетов**" или "**Макро объекта**".

Кнопка "**Тест**" запускает геометрическое ядро **КЗ Мебель-ПКМ** и в нем соответствующую макропрограмму с целью ее тестирования.

Кнопка "**Модуль**" открывает редактор **Visual BASIC** для создания собственных модулей расчета изделия в базе данных (см. раздел <u>"Особенности</u> расчетов в КЗ Мебель-ПКМ")^[237].

Кнопка **"Копир.**" осуществляет копирование параметров текущего прототипа в память. Эти параметры можно затем вставить в другой прототип при помощи кнопок **"Вст.все"** (вставляет все параметры) или **"Вст.тек.**" (вставляет текущий параметр). При некорректном использовании этих команд **КЗ Мебель-ПКМ** выдает соответствующее сообщение об ошибке. Этими командами рекомендуется пользоваться очень аккуратно. Отменить неверное действие невозможно.

В данном справочнике при настройке нужно обратить внимание на кнопки "Конст." (константы) и "Группы".

"3

Под первой кнопкой находится таблица констант данной библиотеки прототипов. В ней можно задавать значения константных параметров по умолчанию [84]. Константы могут быть общими (для всех библиотек прототипов) и индивидуальными для конкретной библиотеки. Переключение осуществляется при нажатии кнопок **"Общие"** и **"Тек библиотеки**". Форма закрывается при нажатии кнопки **"Выход**".

🔚 Список констант, допустимых в формулах								
Γ			Общие	Тек.библиотеки Выход				
	П№ Имя Значение			Смысл				
	1	HDSP	16	Толщина плит ДСП				
	1	BaseGabX	2000	Габарит каркаса Х				
	2	BaseGabY	600	Габарит каркаса Ү				
	2	HDVP	4	Толщина плит ДВП				
	3	HPOST	28	Толщина постформинга				
	3	BaseGabZ	1700	Габарит каркаса Z				
	4	RPOST	10	Радиус скругления постформинга				
	11	B_Zbok	13	Зазор ящика (полки) с боковой панелью				
	12	B_Bmin	10	Минимальное расстояние от задней стенки				
	14	B_Zup	10	Зазор сверху				
	15	B_Zdown	10	Зазор снизу				
	16	6 В_Hmax 250 Максимальная высота ящика						

При нажатии на кнопку "**Группы**" открывается справочник <u>"Пользовательские групповые параметры"</u> 89.

-8	Іольз	зоват	гельские группа	овые параметр	ы (Справочни	к)			l ×
Групповой параметр Добавить из пра				Добавить	из прайса	До	бавить для длинномеров	Выход	Τ
	ID	∏N≌	Назва	ание					_
•	17	1	Материал детала	ей					
	18	2	Кромка						
	22	3	Цвет кромки						
	16	4	Заглушки длинно	меров					
	37	5	Материал фасад	овящиков					
2 0	38	6	Материал фасад	ов дверей					
	39	7	Материал дна яш	щика					
	31	8	Зеркала (матери	1ал)					
2	34	9	Направляющие (материал)					
	44	10	Боковины (матер	риал)					
2	41	11	Профиль (матер	иал)					
2	36	12	Материал створи	ки					
2	47	13	Материал встав	ки					
2 2	35	14	Оорамление (ма	териал)					
2	24	10	Комплектующие	1					
	20	17	Комплектующие Вешелки						
	30	18	Штанга-вешалка						
	32	19	Петли	·					
	23	20	Ручки						
	40	21	Типы фасада (яш	шик)					
	26	22	Типы фасада (дв	зерь)					
	27	23	Типы установки						
	46	24	Типы ящиков						
Наб	іор зн	начен	ий						
	∏N≌		Τe	экст	Значе	ение			
•	1	дсп	16			281			
	2	дсп	16 Белый			492			
	3	дсп	16 Берёза			493			
	4	дсп	16 Бук			494			
	5	дсп	16 Вишня			495			
8	6	дсп	16 Груша			502			
	7	дсп	16 Дуб		1	496			
	8	дсп	16 Корень			498			
	9	дсп	16 Ольха			499			
	10	дсп	16 Opex			500			
	11	дсп	16 Сосна			497			
	12	дсп	16 Черный Текст.			501			
	21	дсп	22 Бүк Бавария			503			
	22	ДСП	22 Вишня			537			
	23	ДСП	22 Дуб			504			
	24	ДСП	22 Белый			1209			
		Moll			I	.200			

В нем описаны группы параметров различного назначения. Основная цель данного справочника связать базу данных и макрообъекты **КЗ**.

Для добавления нового макропрототипа в библиотеку нужно заполнить последнюю строчку верхней таблицы, а именно: "П№" (Порядковый номер), "Наименование прототипа" и "Макро для объекта". При этом нижняя таблица "Параметры" будет пустой.

Поле "Макро для объекта" - это имя файла макропрограммы, поэтому оно должно содержать желательно не более восьми латинских букв или цифр. Если такой файл уже существует, то эту колонку можно заполнить, нажав сначала кнопку "Объект", а затем "Обзор".

Поле "Заставка" содержит ссылку на пояснительный рисунок (иллюстрацию) к данному макропрототипу в формате **.wmf**. Этот рисунок можно сделать средствами системы КЗ Мебель-ПКМ. Правильно заполнить эту ссылку можно, нажав кнопку "Заст.", а затем "Обзор".

Поле "**Макро расчетов**" содержит имя файла макропрограммы, формирующей чертеж для данного макропрототипа (если нужно).

Поле "**ID**" содержит уникальный идентификатор прототипа. Это поле заполняется системой автоматически.

Поля **"ETC**" и **"ENC**" служат для связи библиотеки прототипов с внешними базами данных. Подробнее о них – в разделах, <u>посвященных связи с внешними</u> данными. 365

Заполним таблицу "Параметры" нового прототипа.

"**П№**" (Порядковый номер) определяет порядок параметров в карточке запроса в системе **КЗ**.

"**Имя**" – идентификатор, по которому макропрограмма сможет получить этот параметр.

"Запрос" – текст запроса, который увидит пользователь КЗ Мебель-ПКМ, когда обратится к этому макропрототипу.

"**Тип**" – тип параметра. Может принимать следующие предопределенные значения:

• "Размер" – это значит, что параметр определяет геометрический размер,

- "Количество" параметр целое число,
- "Да/Нет" логический параметр, имеет два значения, "Да"=1, "Нет"=0,
- "Набор значений" параметр может принимать любое значение из списка, например, список материалов. Список формируется пользователем для конкретного параметра конкретного прототипа. Сформировать список можно, нажав кнопку "Сп.знач."

🧮 Возможные значения параметра 💦 📘							
	∏N≌	Текст	Значение				
	1	Полка	12				
	2	Стойка	11				
▲	3	Стенка	14				
*			0				

В данной форме поле "**П№**" определяет последовательность вывода списка значений, поле "**Текст**" задает текстовую константу, которая отображается в диалоговой карточке, а поле "**Значение**" задает числовое значение, используемое в макропрограммах.

Кроме предопределенных значений поле "**Тип**" (тип параметра) может принимать значения группового параметра, описанные в справочнике "Пользовательские групповые параметры" [89].

Поле "Умолчание" определяет значение параметра по умолчанию.

Поля "**Мин**." и "**Мах**." позволяют ввести минимальное и максимальное допустимые значения параметра.

Нажав последовательно кнопки "**Объект**" и "**Макро**" получим на экране текст макропрограммы (если она уже написана), либо пустую страницу текстового редактора. Правила написания макропрограмм описаны в разделе <u>"Технология</u> <u>создания библиотек параметрических объектов для КЗ Мебель-ПКМ</u> [92]. Ниже приведен текст одной из макропрограмм, описывающей макропрототип.



```
" 3
```

...

```
// Каркас
x=DbVar("x",3000); //Запрос параметров
y=DbVar("y",450);
z=DbVar("z",1870);
color 0; //Установка текущего цвета (черный)
// Создаем каркас из линий
line 0 0 0
x 0 0
 х у О
 0 y 0
0 0 0
 0 0 z
x 0 z
x 0 0 ;
line x 0 z
 хуг
 0 y z
0 0 z ;
line x y O
xyz;
line 0 y 0
0 y z ;
//Меняем тип линий
chprop ltype last 12 done 4;
//Создаем объект - Размер
LDim 3DDim 0 0 0 x 0 0 0 z+100;
LDim 3DDim 0 0 0 0 y 0 0 0 z+100;
LDim 3DDim 0 0 0 0 0 z x+100 0 0;
group all done; //Собираем все созданные объекты в группу.
// Присваиваем атрибуты (описаны в документации на систему КЗ)
if (!IsAttrdef("Objtype"))
{ Attribute Create "Objtype" "Objtype" Real 5 0 ; }
if (!IsAttrdef("PlaceType"))
{ Attribute Create "PlaceType" "PlaceType" Real 5 0 ; }
Attrobj Attach "Objtype" "PlaceType" Done Last 1 0 0;
exit; //Выход
```

Важной особенностью такой макропрограммы является операция группировки объектов, поскольку макропрототип должен быть единым объектом сцены.

Справочник вызывается по нажатию кнопки "**Группы**" из справочника <u>"Прототипы конструкций</u>" [82].

...

۹ 💫	licro	soft A	ccess - [Пользоват	ельские гр	уппов	ые пара	метры		. 🗆	x
::8	📧 Файл Правка Вид Вст <u>а</u> вка Фор <u>м</u> ат <u>З</u> аписи <u>С</u> ервис <u>О</u> кно <u>?</u> 💶 🗷									
	🔛 • 🖬 🖨 🖪 🖤 🐰 🖻 🛍 🚿 🕫 🍓 🏶 🛔 🛍 • 😰							>>>		
Гру	Групповой параметр Добавить из прайса									
	ID	∏N≘	Название	e						
	17	1	Деталь							
	18	2	Кромка							
	19	3	Крепеж							
	20	4	Тип материала							
	21	5	Цвет							
	22	6	Цвет кромки							
	23	7	Ручки							
	24	8	Тип крепежа							
Наб	юр з	- начен	- ИЙ							
	ΠN≘		Текст			Значен	ие			
	1	Полк	одержатели				1			
	2	Конф	рирмат				2			
	3	3 Шкант					3			
	4	Самс	резы			4				
	5	Стяж	кка		5					
	0) Нет					0			
*	* 0									
Pe	ким ф	ормы				N	UM			

В таблице **"Групповой параметр**" определяются имена групповых параметров, для каждого из которых формируется таблица **"Набор значений**". В этой таблице сопоставляются текстовые данные с числовыми значениями. Из текстовых данных будет сформировано меню выбора в диалоговом окне **КЗ Мебель-ПКМ**. Числовые значения будут анализироваться в макропрограмме.

Таблицу **"Набор значений**" можно заполнять как вручную, так и из справочника <u>"Прайс-лист расходных материалов"</u> 3. Для этого нужно нажать кнопку **"Добавить из прайса**":

 3
J

...

88 B	🖫 Выбор материалов для добавления в группу параметров								
Фи	ные								
	Выб.	ID	Материал	Артикул	Ед.изм.		Добавить		
	\square	281	ДСП 16 Белый		KB.M				
		282	ДСП 16 Белый Тесненный		KB.M		Отказ		
		283	ДСП 16 Бук		KB.M				
		284	ДСП 16 Ольха		KB.M				
		314	ДВП Белая		KB.M				
		315	Стекло Прозрачное		KB.M				
		316	Зеркало Серебряное		KB.M				
		317	Постформинг Мрамор		п/м				
		285	ДСП 16 Вишня		KB.M				
		286	ДСП 16 Дуб Обливной		KB.M				
		287	ДСП 16 Красное Дерево		KB.M				
		288	ДСП 16 Opex		KB.M				
		289	ДСП 16 Белый Ясень		KB.M				
		290	ДСП 16 Дуб		KB.M				
		291	ДСП 16 Зеленый Клен		KB.M				
		292	ДСП 16 Черный Ясень		KB.M				
		293	ДСП 16 Орех Дешевый		KB.M				
		294	ДСП 16 Бук Дешевый		KB.M				
		295	ЛСП 16 Луб Рустикаль		KB M	▼			
3ar	пись: <u>Т</u>	•	1 🕨 🕨 🔭 из 32 (Фильтр)						

Отметив в поле **"Выб.**" нужные материалы и нажав кнопку **"Добавить**" можно поместить нужные материалы в текущую группу.

Фильтры "**Назначение**" и "**Гр.имя**" (групповое имя) позволяют отфильтровать "**Прайс-лист расходных материалов**" по этим критериям.

Изменение "Прайс-листа расходных материалов" (добавление нового материала или удаление старого) потребует изменения таблицы "Набор значений".

Для того чтобы для каждого параметрического (нестандартного) объекта формировался комплект производственных чертежей, нужно написать макропрограмму, последовательно создающую модели чертежей в формате .wmf и с именами "1", "2", "3" и т.д. последовательно для каждого файла чертежа

Правила написания макропрограмм описаны в отдельном документе. Ниже приведен фрагмент текста одной из макропрограмм, показывающий как правильно записать файл в формате **.wmf**.

WMFPath=DbVar("WMFPath","") F2000=DbVar("F2000",0) //-- Начало создания чертежа ... //-- Конец создания чертежа If F2000 { Exp2d Wmf Yes WMFPath+"1.WMF" [overwrite] } Else { Exp2d Wmf No WMFPath+"1.WMF" [overwrite] } ... If F2000 { Exp2d Wmf Yes WMFPath+"2.WMF" [overwrite] } Else { Exp2d Wmf No WMFPath+"2.WMF" [overwrite] }

Ссылку на макропрограмму, формирующую чертежи для данного макропрототипа нужно поместить в поле "**Макро расчетов**" справочника "**Прототипы конструкций**" [82].

Макропрограммы для макропрототипов создаются в соответствии с общими правилами макропрограммирования для системы **КЗ** (см. **"Руководство по макропрограммированию"**). Однако есть ряд дополнительных требований, предъявляемых к данным макропрограммам.

1. Запрос параметров из базы данных. Запрос параметров осуществляется с помощью функции DbVar.

Pmac=DbVar("Pdb",N); где

- · Ртас переменная в макропрограмме,
- · Pdb идентификатор параметра в базе,
- · N значение по умолчанию, присваивается в случае отсутствия параметра в базе.
- 2. Правило одного объекта. Программа для макропрототипа должна завершиться созданием только одного объекта системы **КЗ**. Если создаваемый параметрический объект состоит из нескольких объектов, то перед выходом их макропрограммы их необходимо объединить в группу командой group all done;
- 3. Дополнительные атрибуты. У мебельного объекта должны быть обязательно определены следующие атрибуты:

Ођутуре – тип объекта:

- 0 корпус (например, элемент низа или элемент верха);
- 1 длинномер (присваивается автоматически при создании);
- 2 группа длинномеров, например, угловое покрытие,
- 3 техника (например, плита, мойка, холодильник и пр.);
- 4 аксессуары (например лампы и т.д.);
- 5 мягкая мебель.

РlaceТуре – тип размещения объекта:

- 0 на полу (например, элемент низа или плита);
- 1 объект на стене (например, элемент верха);
- 2 объект врезной в столешницу;
- 3 под карнизом или под навесным объектом (светильник);
- 4 объект на объекте сверху
- 5 встраиваемая техника;
- 6 навесной элемент;
- 7 под потолком.

Article – должен быть уникальным в пределах элементной базы. Используется для передачи в базу данных.

В основу данной технологии положен принцип независимости библиотек от конкретной реализации комплексов **КЗ Мебель-ПКМ** и **КЗ Мебель-Салон** простота создания новых элементов библиотек, и необходимость получения "разобранной" (для **КЗ Мебель-ПКМ**) модели библиотечного элемента.

Основы создания параметрической библиотеки описаны в главе <u>"Прототипы</u> <u>или параметрические объекты"</u> 79. Основные правила создания параметрического объекта не меняются, т.е. запрос параметров из базы данных, линии контактов, правило одного объекта должны оставаться неизменными.

Перечислим правила создания параметрического объекта:

- Геометрия объекта создается с помощью обращения к макропрограммам, <u>описанным ниже</u> [28[†]] и начинающимися со слова "**Маке**".
- Все негеометрические и некоторые геометрические параметры устанавливаются с помощью обращения к макропрограммам, описанным ниже и начинающимися со слова "**Set**".
- Для каждого параметрического объекта должны быть написаны три макропрограммы:
 - Основная, описывающая геометрию объекта, в которой и находятся обращения к макропрограммам "Make" и "Set"
 - о Головная для параметрического объекта, из которой вызывается основная с переключателем режимов работы MacroSW равным нулю.
 - о Головная для разбора объекта на части, из которой вызывается основная переключателем режимов работы MacroSW равным единице.
- Ссылка на новый параметрический объект должна быть добавлена в макропрограмму "**DestruO1.mac**"



В тот момент, когда осуществляется работа с прототипом как с целым объектом, используется головная программа для параметрического объекта, в которой кроме геометрии самого прототипа описываются его линии контакта и атрибуты.

" 3

В тот момент, когда необходимо разобрать объект на панели и комплектующие, используется головная для разбора объекта на части. Вызов этой программы осуществляется из макропрограммы "**DestruO1.mac**".

Фрагмент макропрограммы "**DestruO1.mac**" приведен ниже. В ней анализируются номера прототипов объектов, и, в зависимости от номера, вызывается нужная макропрограмма разбора. Предварительно каждый объект помещается в свой каркас. О работе с каркасами см. "**Руководство пользователя**".

```
//-- Макропрограмм разбирает библиотечные объекты
global HoldName;
ProtoPath=GetProtoMac("Shkaf.ptl")
getpar pnt;
name=getattr(pnt,"Posit",-1);
HoldName=getattr(pnt,"UnitName"," ");
if (len(HoldName)<1) { HoldName=" " }
//-- Анализируем номер прототипа, по которому создавался объект
If (name==62) {
   gosub objanal;
   macro ProtoPath+"stnishr.mac" ;
}
If (name==104) {
   gosub objanal;
   macro ProtoPath+"table39r.mac" ;
}</pre>
```

Отдельно стоит отметить, что для разбора библиотечных объектов существуют команды **"Разобрать все библиотчечные объекты"** и **"Разобрать все ящики, двери и фасады**". Отдельно существуют команды <u>разбора</u> **5** только одного указанного объекта.



Как правило, по команде "Разобрать все библиотечные объекты" осуществляется разборка библиотечных элементов, являющихся законченными изделиями. (шкаф, стол и пр). По команде же "Разобрать все ящики, двери и фасады" разбираются сборочные единицы, не имеющие самостоятельного назначения (фасады, ящики и пр.) Какой прототип к какому типу отнести решает пользователь. В описанной выше макропрограмме" Destru01.mac" осуществляется разборка изделий. Разборка сборочных единиц осуществляется в макропрограмме "DestUn01.mac". Фрагмент макропрограммы представлен ниже.

"3

```
//-- Разобрать один библиотечный элемент
global HoldName;
global DestFlag;
                   // Флаг произведенного развала
ProtoPath=GetProtoMac("Shkaf.ptl")
getpar pnt ;
DestFlag=0;
// Получаем информацию о текущем положении объекта
name=getattr(pnt,"Posit",-1); //-- ID в библиотеке прототипов
HoldName=getattr(pnt,"UnitName"," ")+getattr(pnt,"HoldName","
  ");
If (name==40) {
    DestFlag=1;
    protoobj edit list pnt ;
    setucs lcs last 1 ;
    delete last 1 done ;
    macro ProtoPath+"VpolSbr.mac" ;
If (name==51) {
    DestFlag=1;
    protoobj edit list pnt ;
    setucs lcs last 1 ;
    delete last 1 done ;
    macro ProtoPath+"boxSbr.mac" ;
```

Если макропрограмма разбора библиотечного объекта не включена ни в макропрограмму "**DestruO1.mac**" ни в макропрограмму "**DestUnO1.mac**", то данный бибьлиотечный объект разбираться не будет. Таким образом, можно управлять разбором различных объектов в зависимости от значения того или иного атрибута и пр.

Классификатор мебельных элементов служит для однозначного определения типа мебельного объекта

Атрибут **«FurnType**» - составной текстовый атрибут, содержащий одну или больше частей, разделенных знаком **«:**» (двоеточие).

Первая часть (левая) - три позиции по два знака в каждой. Назначается исключительно разработчиками. Пользователям использовать этот атрибут по своему усмотрению не рекомендуется. Задача этого атрибута – однозначность внутренней кодировки мебельных элементов. Реестр возможных значений атрибута в дальнейшем будет пополняться по мере необходимости.

Поскольку атрибут является позиционным, пользователь может анализировать только определенные позиции атрибута

		Furntype	
10			
10	01		
11	01		
12	01		
13	01		
10	02		
10	03		
10	13		
10	23		

10	33	
10	04	
10	14	
10	24	
10	34	
10	44	
10	54	
10	64	
10	05	
10	15	
10	25	
10	06	
10	16	
10	26	
10	36	
20		

98

"3

"

-

21			
22			
23			
23	01		
23	02		
30			
30	01		
31			
31	01		
31	02		
31	03		
31	04		
31	05		
32			
33			
34			
34		01	

©2009

99

34		04	
40			
50			
50	01		
50	02		
50	02	01	
50	02	02	
50	02	03	
50	03		
60			
61			
62			
63			
64			
70			« »
80			

100

"3

- "

80	01		
80	02		
80	03		
80	04		
80	05		
80	06		
01	00	00	()
01	01		
01	01	01	-
01	01	02	-
01	02		
01	02	01	_
01	02	02	-
01	03		
01	04		
01	10		
02			

©2009

101

" 3	-	H	
03			
03	01		
03	02		
03	02		
03	04		
03	05		
03	06		
03	07		
03	08		
03	09		
04			
04	01		
04	02		
04	03		
04	04		
04	05		
04	06		
04	07		
04	08		
04	09		

102

04	10				-	
04	11				-	
04	12					
04	13					
04	14					
04	15					
04	16					
04	17		(3)	
05						

1. , , *FurnType*): (5

00	
01	
02	
03	

©2009

103

" 3	- "
04	
	2. «00».
	3. ,
	FurnType «000000»
	,

Вторая часть (если есть) – код элемента в рамках классификации по первой части. То есть для каждого типа (дверь, фасад, ящик столярный) возможно собственная система классификации, не зависящая от других типов элементов.

4.	,	
	FurnType.	

Такая система классификации похожа на систему УДК (универсальный десятичный кодификатор) для кодификации книг и статей

©2009

Справочник "**Прайс-лист техники и комплектующих**" предназначен для хранения цен на поставляемую технику, мойки, смесители и прочие комплектующие агрегаты и детали.

"

...

...

	E Прайс - лист техники и комплектующих								
φι	ильтр г	ю назна	чению	▼ Bce	Типы	Печать	Выход		
	ID	ENC	ETC	Назначение	Модель		Прим.	Цена	АртикулКЗ
	36			Плита	Плита РІ2	Плита РІ2		100.00	П-pl2
	37			Плита	Плита РІб			100.00	П-рі5
	38			Варочная поверхность	Варочная поверхность PF7	760MS		100.00	BIT-PF760MS
	- 39			Варочная поверхность	Варочная поверхность РН	631MS		100.00	B∏-ph631ms
	40			Варочная поверхность	Варочная поверхность РН	960MST		100.00	BП-ph960mst
	41			Варочная поверхность	Варочная поверхность PL1	IEN		100.00	B∏-pl1en
	42			Варочная поверхность	Варочная поверхность PL1	IEZ		100.00	BN-pl1ez
	43			Варочная поверхность	Варочная поверхность PL1	IKN		100.00	B∏-pl1kn
	44			Варочная поверхность	Варочная поверхность PL1	IKZ		100.00	BN-PL1KZ
	45			Варочная поверхность	Варочная поверхность РН	640MST		100.00	B∏-ph640mst
	46			Варочная поверхность	Варочная поверхность ВО	_210RC		100.00	BIT-bo_210rc
	47			Плита встраиваемая	Плита встраиваемая PL7			100.00	ПВ-рі7
	48			Плита встраиваемая	Плита встраиваемая PL6			100.00	ПB-pl6
	49			Плита встраиваемая	Плита встраиваемая PL4			100.00	∏B-pl4
	50			Плита встраиваемая	Плита встраиваемая PL3			100.00	ПВ-рІЗ
	51			Плита встраиваемая	Плита встраиваемая PL1			100.00	∏B-pl1
	52			Вытяжка	Вытяжка TURBO ES3000 Т	на 60см		100.00	3000_60
	53			Вытяжка	Вытяжка TURBO ES3000 Т	на 90см		100.00	3000_90
	54			Вытяжка	Вытяжка на 60 см (прямая	1)		100.00	993_60
	55			Вытяжка	Вытяжка на 90 см (прямая	ł)		100.00	993_90
	56			Вытяжка	Вытяжка на 60 см (полукру	/глая)		100.00	994_60
	57			Вытяжка	Вытяжка на 90 см (полукру	/глая)		100.00	994_90
	58			Вытяжка	Вытяжка на 90см, "ALA"			100.00	ALA
	59			Вытяжка	Вытяжка Astra isola 600mr	n		100.00	ASTRA60
	60			Вытяжка	Вытяжка Astra isola 900mr	n		100.00	ASTRA90E
	61			Вытяжка	Вытяжка на 90 см, DH1020)		100.00	DH1020
	62			Вытяжка	Вытяжка 90 см, Igloo			100.00	IGLOO
	63			Вытяжка	Вытяжка каминного типа н	на 1050мм (угловая		100.00	K105_65
	64			Вытяжка	Вытяжка каминного типа в	ООММ выс.650мм		100.00	K60_65
	65			Вытяжка	Вытяжка каминного типа 9	ООММ выс.650мм		100.00	K90_65
	66			Вытяжка	Вытяжка каминного типа н	на 105 см (угловая)		100.00	KAM105
	67			Вытяжка	Вытяжка каминного типа в	60см		100.00	KAM60
	68			Вытяжка	Вытяжка каминного типа 9	Юсм		100.00	KAM90
	69			Вытяжка	Вытяжка FALMEC LINE 90	IX		100.00	L9
	70			Вытяжка	Вытяжка настенная Line 1	200mm		100.00	LINE12
	71			Вытяжка	Вытяжка настенная Line 6	00mm		100.00	LINE600
	72			Вытяжка	Вытяжка настенная Line 9	00mm		100.00	LINE900
	73			Вытяжка	Вытяжка настенная Line а	ngolo		100.00	LINECORN
	7.4			BLITOWICO	Cymunica Lino Plata rack 00	Omm		100.00	LINEDLAT

Поле "АриткулКЗ" служит для связи базы данных с системой КЗ Мебель-ПКМ

Для того чтобы информация о размещенном в **КЗ Мебель-ПКМ**. объекте передалась в базу приема заказов, нужно, чтобы у этого объекта был атрибут" **Article**"

©2009

...

Для того чтобы геометрические модели элементов техники и комплектующих были доступны в **КЗ Мебель-ПКМ** (меню "Салон/Изделия/Добавить") нужно заполнить справочник <u>"Общие группы моделей КЗ"</u> [164].

Кнопка "**Типы**" позволяет определять типы техники и комплектующих. В стандартной поставке **КЗ Мебель-ПКМ** присутствуют следующие <u>типы техники</u> [106]:

Выход			
ID	ENC	ETC	Тип
1			Плита
3			Духовой шкаф
4			Вытяжка
5			Посудомоечная машина
6			Холодильник
- 7			Стиральная машина
8			Мойка
9			Смеситель
10			Варочная поверхность
11			Плита встраиваемая
тчик)			

©2009

...

Для того чтобы добавить новый элемент в "**Прайс-лист техники и** комплектующих" нужно выполнить следующие действия:

- 1. Открыть справочник "Прайс-лист техники и комплектующих" 105).
- 2. Спуститься в нижнюю часть таблицы.

,

- 3. В поле "**Назначение**" щелкнуть мышкой и выбрать из списка нужную строку, например "**Вытяжка**", или ввести новое назначение с клавиатуры.
- 4. Ввести название модели, например "Master 898 mm".
- 5. В поле "Прим." можно ввести примечание.
- 6. Ввести цену.
- 7. В поле **"АртикулКЗ**" можно ввести артикул, т.е. некоторый код, который свяжет модель **КЗ** с данным **"прайс-листом техники и комплектующих**". Если данный элемент не имеет графического представления в **КЗ**, то это поле можно не заполнять.
- 8. Ввод закончен.

Для того чтобы удалить элемент из "**прайс-листа техники и** комплектующих" нужно выполнить следующие действия:

- 1. Открыть справочник "Прайс-лист техники и комплектующих" [105].
- 2. Найти в нем нужную строку и выделить ее, щелкнув по крайнему левому квадратику.
- 3. Нажать на клавиатуре "Delete".
- 4. Появится диалоговое окно

Mi	croso	ft Access				
	r ب پ	Предпринимается попытка удалить следующее число записей: 1.				
		Для удаления записей нажмите кнопку "Да". Отмена изменений будет невозможна. Удалить записи?				
		Да Нет				

- 5. Подтвердить удаление.
- 6. Нажать кнопку "Выход" чтобы вернуться в главное меню базы данных.
- 7. Выйти в главное меню базы.
- 8. Удаление закончено.

Для того чтобы информация о размещенном в **КЗ Мебель-ПКМ** объекте передалась в базу приема заказов, нужно, чтобы у этого объекта был атрибут" **Article**".

Чтобы его присвоить модели объекта нужно выполнить следующие операции:

- 1. Запустить КЗ Мебель-ПКМ ("Новый заказ").
- 2. Построить модель элемента техники или комплектующих любыми средствами **КЗ**, импортировать эту модель из других систем или открыть уже существующую.
- 3. Проверить, что эта модель представляет собой один объект, если это не так, то собрать группу с помощью меню" **КЗ/Струк.оп./Группа/Создать**", в контекстном меню указать "**Все**" и "Закончить".
- 4. Воспользоваться меню "КЗ/Атрибуты/Значения/Присвоить".

1сходный список		Выбранные
\$LookNum \$Lamps \$ProtoInfo \$Mass \$XCMass \$XCMass \$YCMass \$ZCMass \$ZCMass \$Layer ObjType PlaceType Article CutLine	Выбор Текущий > Все >> Сброс < Текущий << Все	
Артикул Строка		
OK.	Из <u>з</u> аписи Отмен	на Помощь

- 5. В появившемся диалоговом окне выбрать атрибут "Article", нажать кнопку "Текущий" и "ОК".
- 6. На запрос: , , укажите ловушкой на объект.
7. В появившемся <u>диалоговом окне</u> введите нужный артикул. Нажмите "**ОК**".

...



8. Сохраните файл.

©2009

...

...

12

Поскольку комплекс **3** - предназначен в первую очередь для производителей мебели - конструкторов, технологов и пр. (для продавцов мебели в салонах есть специальный модуль - **3** -), в задачи комплекса входить получение всей чертежно-конструкторской документации. Одним из этапов получения такой документации является расстановка крепежа элементов.

Следует отметить, что в подавляющем большинстве случаев крепеж в **КЗ Мебель-ПКМ** расставляется автоматически с возможностью ручной корректировки. Также в **КЗ Мебель-ПКМ** присутствует возможность настройки крепежа.

12.1

Крепеж панели – описание правил, законов простановки отверстий и деталей для крепления панели. Чаще всего крепеж задается на торце панели, но могут быть исключения. Крепятся в основном прямолинейные участки торца.

Осью крепежа (ее обозначают как ось Х) считается серединная линия торца.

Началом (точкой отсчета) может быть либо начало торца, либо конец торца, либо пересечение оси торца с какой-либо важной плоскостью (например, координатной).

Ось, направленная вглубь панели, считается осью **Z** крепежа.

Ось, перпендикулярная плоскости панели, считается осью **У** крепежа.



Тип крепежа – набор конкретных правил расстановки крепежных отверстий и деталей на торце панели. Один тип крепежа может объединять в себе несколько разных деталей и отверстий крепежа. Например, тип крепежа "Конфирмат и шкант" объединяет в себе детали "Конфирмат" и "Шкант", и соответственно отверстия для них.

Деталь крепежа – элемент **"прайс-листа расходных материалов**" (фурнитура). Учитывается в спецификации на изделие. Одному типу крепежа может соответствовать несколько деталей крепежа.

Отверстие крепежа – представляет собой совокупность двух связанных соосных цилиндров, основного и ответного. По умолчанию отверстие выставляется основным цилиндром вглубь панели, вдоль оси **Z**, если не заданы другие правила установки.



Центром отверстия крепежа будем называть пересечение на оси <u>цилиндров</u> и общей плоскости оснований [112].

Правила простановки крепежа – набор законов установки отверстий и деталей, зависящий от конечного набора параметров. С помощью этих правил рассчитывается центральная точка установки крепежа соответствующего типа. Это центр может <u>совпадать (112)</u> или <u>не совпадать (113)</u> с реальным центом отверстий крепежа.

©2009

112



Например, для крепежа "**Шкант**" центры будут <u>совпадать (112</u>), а для крепежа "Полкодержатель" - <u>нет (113)</u> (рассчитанные точки показаны засечкой).



Для крепежа <u>"Конфирмат и шкант" [114]</u> рассчитанный центр совпадает только с центром отверстия для конфирмата (показано засечкой - снаружи), а отверстие для шканта ставится на заданном расстоянии от него (внутри).

Правила определяются **способом расчета** (алгоритмом расчета местоположения крепежа), **типом выравнивания** (законом, учитывающим кратность расстояний между отверстиями), и конкретным **набором параметров** для этих расчетов или **таблицей**.

Существует несколько способов расчета положения крепежных элементов.

В первом (№1) задается максимальное количество крепежных элементов, которое надо расположить по длине торца панели, а если система не может расположить указанное число элементов, то она уменьшает их количество.

Во втором (№2) задается **максимально возможная длина** между элементами, и если она превышается, то система добавляет крепежный элемент.

В третьем (№3) положение крепежа не вычисляется, а задается в дополнительной таблице.

В четвертом (№4) положение крепежа вычисляется **"навстречу**", т.е. выдерживаются заданные расстояния концов торца, а остальные элементы крепежа устанавливаются в зависимости от расстояния между уже установленными элементами.

В пятом (№5) положение крепежа вычисляется в пользовательской макропрограмме.

Типы и детали крепежа, правила расстановки, цены и прочая учетная информация настраиваются в базе данных.

В версиях **КЗ Мебель-ПКМ** 5.01 и более ранних применялась технология, по которой сначала расставлялись отверстия крепежа по указанным правила, а затем по этим отверстиям рассчитывались необходимые детали крепежа.

©2009

114

Начиная с версии **КЗ Мебель-ПКМ** 5.5, дополнительно к вышеописанной появилась новая технология: сначала расставляются реальные элементы (детали) крепежа, а затем для этих деталей производится сверловка (проставляются отверстия крепежа). Эта технология повышает наглядность конструкции, позволяет просчитать необходимые элементы крепежа, не выполняя расчет сверловки.

12.2

Процесс добавления нового типа крепежа в **КЗ Мебель-ПКМ** представляет собой последовательность операций по созданию модели крепежа, внесение информации о крепеже в **"Прайс-лист расходных материалов**" и в <u>группы</u> <u>материалов</u>^[39], занесение информации о крепежа в таблицы крепежа и пр. В следующих разделах процесс добавления нового типа крепежа рассмотрен подробно.

12.2.1

- 1. Откройте справочник **"Библиотека прототипов**", нажмите кнопку **"Состав**", а затем **"Группы**". Вы увидите форму, <u>содержащую две таблицы</u> 40.
- 2. В верхней таблице найдите строку "**Типы крепежа**". Щелкните по этой строке мышкой.
- 3. В нижней таблице вы увидите список существующих типов крепежа. Последняя пустая строка помечена слева символом "*" (звездочка).

∏N⁰	Текст	Значение
1	Конфирмат	1
2	Саморез	2
3	Уголок пластик	3
5	Уголок металл	5
6	Стяжка Минификс	6
7	Стяжка Минификс с футоркой	7
8	Стяжка усиленная метрич	8
9	Стяжка усиленная саморез	9
10	Стяжка усил с ДФ метрич	10
11	Стяжка усил с ДФ саморез	11
12	Стяжка коническая	12
13	Стяжка бочонок	13
14	Стяжка межсекционная	14
15	Полкодержатели	15
16	Полкодержатель VB135	16
19	Стеклодержатель	19

∏№	Текст	Значение
21	Шкант	21
22	Конфирмат и шкант	22
0	Нет	0

- 4. Введите в последней строке таблицы в поле "Текст название" нового типа крепежа.
- 5. В поле "Значение" нужно ввести число, код нового типа крепежа. Оно может быть любым, но отличающимся от ранее введенных значений.
- 6. В поле "**П№**" введите порядковый номер. Этот номер определит порядок вывода этой таблицы в **КЗ Мебель-ПКМ.**
- 7. Выйдите в главное меню базы. Ввод закончен.

Удалить тип крепежа из базы данных можно с помощью удаления соответствующей строки из данной таблицы.

12.2.2

Детали крепежа добавляются (и удаляются) в базе данных как комплектующие (см. раздел <u>"Добавление, удаление комплектующих в</u> <u>"Прайс-листе расходных материалов" [51]</u>).

Заполнение поля "S3" (имя файла .k3 для крепежа является обязательным. Эту модель можно сделать любыми средствами K3 и сохранить в папке "Data\PKM\PROTO\" в файле с указанным именем. То есть имя файла должно быть относительно папки Proto.

Для того, чтобы для данной детали крепежа выполнялась сверловка нужно добавить в модель **.k3** детали отрезок с атрибутами сверловки (см. раздел "Сверловка комплектующих. Геометрический способ" [128]).

12.2.3

Параметры для разных типов крепежа хранятся в нескольких таблицах. Изменять эти таблицы можно через справочник базы данных "**Библиотека прототипов**" <u>"Настройка таблиц сверловки и дверей</u>" ⁶⁰.

		Ι,	,,		,,							, 3
Ha	стройка сверл	-			•							_
	LHOLE HL	FIX HLORDER HLTAB HL	TABA H	DOORSYS		Выход						
	HLID	HLName	HLD1	HLH1	HLD2	HLH2	HLKy	HLY	HLKz	HLZ	HLAIf	HLF
	502	Саморез Н	-2.0	1.0	3.0	16.0	0.000	0.0	-1.000	0.0	0.00	
_	503	Уголок пластик	-1.0	1.0	2.0	14.0	0.500	0.0	0.000	0.0	-90.00	
_	517	Стяжка бочонок	-10.0	1.0	0.0	0.0	0.000	0.0	-1.000	0.0	0.00	
_	504	Уголок металл	-1.0	1.0	10.0	11.0	0.500	0.0	0.100	0.0	0.00	
_	506	Стяжка минификс саморез	-4.0	1.0	7.5	25.0	0.000	0.0	-1.000	5.0	0.00	
_	507	Стяжка Минификс футорка	-10.0	1.0	7.5	25.0	0.000	0.0	-1.000	8.0	0.00	
_	516	Стяжка конич шток	-7.0	1.0	0.0	0.0	0.000	0.0	0.000	-11.0	0.00	
-	500	Стяжка усил метр шток	-10.0	1.0	0.0	0.0	0.000	0.0	0.000	-0.0	0.00	
_	510	Стяжка усил с ПФ метр шток	-4.0	1.0	0.0	0.0	0.000	0.0	0.000	-12.0	0.00	
-	514	Стяжка усил с ДФ сам шток	-4.0	1.0	0.0	0.0	0.000	0.0	0.000	-12.0	0.00	
	515	Стяжка усил с ДФ метр эксц	-20.0	1.0	0.0	0.0	0.000	0.0	0.000	9.0	0.00	
	509	Стяжка усил метр эксц	-20.0	1.0	0.0	0.0	0.000	-4.0	0.000	9.0	0.00	
	513	Стяжка усил с ДФ метр эксц	-20.0	1.0	0.0	0.0	0.000	0.0	0.000	9.0	0.00	
	511	Стяжка усил сам эксц	-20.0	1.0	0.0	0.0	0.000	-4.0	0.000	9.0	0.00	
	518	Полкодержатели	-4.5	1.0	0.0	0.0	0.500	2.5	0.000	-7.5	0.00	
	519	Полкодержатель VB 135	-20.0	1.0	0.0	0.0	0.000	0.0	0.000	-12.0	0.00	
	0	Новое	3.0	16.0	5.0	16.0	0.000	0.0	0.000	0.0	0.00	
	501	Конфирмат	-5.0	1.0	7.0	26.0	0.000	0.0	-1.000	0.0	0.00	
	505	Уголок Низ1	-1.0	1.0	3.0	10.0	0.500	0.0	0.000	0.0	0.00	
	521	Гвоздь	-2.0	1.0	0.0	0.0	0.000	0.0	0.000	-4.0	0.00	

Войдя в этот справочник вы увидите закладки (кнопки) для нескольких таблиц:

- "HIHole" таблица отверстий,
- "HIFix" таблица крепежа,
- "HlOrder" таблица правил расстановки,
- "Hltab" таблица, содержащая конкретные расстановки крепежа в зависимости от закрепляемой длины торца.
- "Hltaba" таблица, описывающая табличный способ крепления комплектующих.

Таблица отверстий содержит следующие поля:

Поле таблицы	Описание

"3

...

HLID	"Уникальный номер отверстия".
HLName	"Название отверстия".
HLD1	"Диаметр основного отверстия" или (внимание!) признак того, что вместо отверстия ставится деталь крепежа. Признаком является отрицательно значение диаметра.
HLD2	Диаметр ответного отверстия.
HLH1	"Глубина основного отверстия" или "1" для детали крепежа (ЕСЛИ HLD1<0).
HLH2	"Глубина ответного отверстия".
HLFix	"Крепежный элемент" - значение идентификатора (ID) детали крепежа из прайс-листа расходных материалов базы данных.
HLY	"Сдвиг по толщине" - смещение (в мм) отверстия в плоскости торца перпендикулярно центральной линии.
HLKy	"Коэффициент сдвига по толщине" - смещение в том же направлении, но выраженный в толщинах закрепляемой панели.
HLZ	"Сдвиг по глубине" – смещение (в мм) отверстия вглубь панели перпендикулярно плоскости торца.
HLKz	"Коэффициент сдвига по глубине" - смещение в том же направлении, но выраженный в толщинах закрепляемой панели.
HLAlf	"Угол поворота" - поворот (в градусах) оси отверстия вокруг центральной линии торца панели.
HLFix	Идентификатор ("ID") из "прайс-листа расходных материалов" детали крепежа. Для HLD1<0 это поле должно быть не нулевым.

Каждое отверстие должно иметь свой уникальный номер (**HLID**) и название (**HLName**). Значение диаметров (**HLD1**, **HLD2**) и глубин (**HLH1**, **HLH2**) могут быть нулевыми (но не все сразу).

Если "**HLFix**" содержит значение идентификатора (**ID**) детали крепежа, то при установке отверстия в **K3 Мебель-ПКМ** в базу данных будет передана информация о количестве и наименованиях крепежа для формирования спецификации.

Если идентификатор детали крепежа **HLFix** равен нулю и **HLD1** больше нуля, то будет произведен только расчет отверстия под сверловку, а информация в базу данных передаваться не будет.

Началом системы координат отверстия считается центр совпадающих оснований цилиндров, и оно по умолчанию располагается на центральной линии торца, закрепляемой детали. Однако, в некоторых случаях требуется поместить группу отверстий под сверловку иначе. Для этого в таблице помещены параметры сдвигов и поворота отверстия. Пример – <u>стяжка</u> [119].



©2009



HLI D	HLName	HLD1	HLH1	HLD2	HLH2	HLKy	HLY	HLKz	HLZ	HLAlf	HLFix
512	Стяжка усил с ДФ метр шток	5,00	16,5 0	8,00	12,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0
515	Стяжка усил с ДФ метр эксц	15,0 0	13,0 0	0,00	0,00	0,00	0,50	0,00	24,00	90,00	0

Пояснения. Дюбель стяжки устанавливается точно по центру торца панели, поэтому поля смещений и поворота не заполнены. Эксцентрик стяжки содержит только основное отверстие, у ответного отверстия и диаметр и глубина равны нулю. Центр эксцентрика расположен на пласти панели, поэтому введен сдвиг по Y, заданный в виде половины толщины панели (коэффициент 0.5), сдвиг внутрь панели (Z) на расстояние 24 мм, и поворот на 90 градусов.

HLID	HLName	HLD1	HLH1	HLD2	HLH2	HLKy	HLY	HLKz	HLZ	HLAlf	HLFi x
512	Стяжка усил с ДФ метр шток	-10,0 0	1,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	-8,00	0,00	744, 0
515	Стяжка усил с ДФ метр эксц	-20,0 0	1,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	9,00	0,00	742, 0

Таблица крепежа содержит следующие поля:

Поле таблицы	Описание
HFID	"Уникальный номер крепежа".

©2009

.

HFName	"Название крепежа".
HFIDH	"Номер отверстия" - ссылка на идентификатор отверстия (уникальный номер HLID) в таблице отверстий.
HFX	"Смещение по X установки конкретного отверстия в крепеже от расчетной точки (в мм.)"
HFY	"Смещение по Y установки конкретного отверстия в крепеже от расчетной точки (в мм.)"
HFZ	"Смещение по Z установки конкретного отверстия в крепеже от расчетной точки (в мм.)."
HFB	"Номер правила расстановки крепежа для стороны В панели."
HFC	"Номер правила расстановки крепежа для стороны С панели."
HFD	"Номер правила расстановки крепежа для стороны D панели."
HFE	"Номер правила расстановки крепежа для стороны Е панели."

Каждый крепеж должен иметь свой уникальный номер ("**HFID**") и название ("**HFName**").

Крепеж может включать в себя одно или несколько отверстий или деталей. Например, стяжка описывается двумя отверстиями. Крепеж может включать в себя и группы крепежных элементов, (например, тип крепежа "Конфирмат и шкант") которые ставятся одновременно как один крепеж. В этих случаях в таблице должно быть две или несколько строк для описания одного крепежа, имеющих одинаковое значение поля "HFID".

HFID	HFName	HFID H	HFX	HFY	HFZ	HFB	HFC	HFD	HFE
10,00	Стяжка усил с ДФ мет эксц	512, 00	0,00	0,00	0,00	1,00	1,00	1,00	1,00
10,00	Стяжка усил с ДФ метр шток	513, 00	0,00	0,00	0,00	1,00	1,00	1,00	1,00

Значение поля **"HFID**" соответствует типу крепежа "Стяжка" из таблицы групповых параметров базы данных (см. раздел <u>"Добавление типа крепежа в базу</u> <u>данных</u>" [115]). Поскольку в данном типе крепежа предусматривается установка двух отверстий, то и в этой таблице существуют две записи с одинаковым значением поля "**HFID**".

Значение поля "**HFIDH**" соответствует полю "**HLID**" из таблицы отверстий, и обозначает, какое именно отверстие или деталь нужно установить для данного крепежа.

Значения полей "**HFB**", "**HFC**", "**HFD**", "**HFE**" – соответствуют полю "**HOID**" из таблицы правил расстановки крепежа.

Таблица правил расстановки содержит следующие поля:

" 3

...

Поле таблицы	Описание
HOID	"Уникальный номер правила".
HOName	"Название правила".
НОТуре	"Способ расчета" - номер алгоритма расчета местоположения крепежа (1, 2, 3, 4 или 5)
HOLLeft	"Начальное смещение" - параметр смещения от заднего (правого, нижнего) края панели.
HOLRight	"Конечное смещение" - параметр смещения от переднего (левого, верхнего) края панели.
HOLStep	Шаг (кратность) установки крепежа (для алгоритмов №1 или №2) или максимальное расстояние между крепежными элементами (для алгоритма №4)
HONumb	"Количество или длина" - количество крепежных элементов (для алгоритма №1), максимальная длина между крепежными элементами (для алгоритма №2 или №4).
HOMarg	"Выравнивание" - код установки отверстия
HOTable	Имя файла дополнительной таблицы крепежа или имя файла макропрограммы вычисления положений крепежа

Каждое правило должно иметь свой уникальный номер ("**HOID**") и название ("**HOName**").



Поле "Способ расчета" ("HOType") содержит номер алгоритма расчета местоположения крепежа. В данный момент реализовано несколько алгоритмов.

В первом (№1) задается **максимальное количество** крепежных элементов, а если система не может расположить указанное число элементов, то она уменьшает их количество.

©2009

122

1 «Фиксированное количество» HOLeft HORight HOLeft HORight, HOLeft HORight,

Во втором (№2) задается **максимально возможная длина** между элементами, и если она превышается, то система добавляет крепежный элемент.

В третьем (№3) положение крепежа не вычисляется, а задается в дополнительной таблице. Имя файла таблицы в формате .dbf находится в поле "HOTable". Работа с дополнительными таблицами и их структуры описаны ниже.

В четвертом (№4) положение крепежа вычисляется "навстречу", т.е. выдерживаются заданные расстояния концов торца ("HOLLeft" и "HOLRight"), а остальные элементы крепежа устанавливаются в зависимости от расстояния между уже установленными. Максимальное количество крепежных элементов в этом случае не больше пяти.

В пятом (№5) положение крепежа вычисляется в пользовательской макропрограмме. Макропрограмма должна располагаться в папке "**Proto**". Имя этой макропрограммы вносится в поле "**HOTable**".

Макропрограмма имеет следующие параметры:

- Lengh Длина стороны (входной).
- IDHol Массив ID отверстия из таблицы отверстий,
- ХНо1 Массив положений вдоль длины торца (координата Х),
- YHol Массив положений поперек длины торца (координата Y),
- **ZHol** Массив положений внутрь панели (координата Z).

Массивы должны быть заполнены. Кроме того в этом макросе надо описать глобальную переменную

global NumFixMac;

в которую надо положить количество рассчитанных отверстий. Пример макропрограммы можно найти в папке "**Proto**" ("**FixMac1.mac**").

В **шестом (№6)** положение крепежа вычисляется в усовершенствованной пользовательской макропрограмме. Макропрограмма должна располагаться в папке **"Proto**". Имя этой макропрограммы вносится в поле **"HOTable**". Макропрограмма имеет следующие параметры:

- Lengh Длина стороны (входной).
- hPanel Объект панель (входной)
- **Side** Закрепляемая сторона (SIDE_D = 1, SIDE_C = 3, SIDE_E = 5, SIDE_B = 7)
- **IDHol** Массив ID отверстия из таблицы отверстий,
- ХНо1 Массив положений вдоль длины торца (координата Х),
- **YHol** Массив положений поперек длины торца (координата Y),
- **ZHol** Массив положений внутрь панели (координата Z).

^{©2009}

" 3

Массивы должны быть заполнены. Кроме того в этом макросе надо описать глобальную переменную

global NumFixMac;

в которую надо положить количество рассчитанных отверстий. Пример макропрограммы можно найти в папке "**Proto**" ("**FixMac1_2.mac**").

В случае **пятого** и **шестого** способов расчета в таблице правил крепежа учитываются только поля **HOID**, **HOName**, **HOTable**. Остальные поля таблиц должны содержать ноль (0).

Выравнивание ("**HOMarg**") – код установки, смотрите таблицу:

HOMarg	Действие
0	Начальное смещение не меняется, кратность не учитывается
10	Учет кратности, начальное смещение не меняется
11	Учет кратности, производится центровка
12	Учет кратности, конечное смещение не меняется
+100	Только для несимметричных или парных элементов. Симметрия четных элементов, начиная с начального.
+200	Только для несимметричных или парных элементов. Симметрия четных элементов, начиная с конечного.
+1000	Расстояния считаются не от отверстий, а от точек установки крепежа (для парных крепежей)

HOID	HOName	нотуре	HOLLeft	HOLRigh t	HOLStep	HONumb	HOMarg	HOTable
1	Фикс.количество	1	50,00	50,00	32,00	2,00	111,00	
2	Макс.длина	2	64,00	64,00	32,00	260,00	11,00	



На <u>рисунке</u> показаны крепежные отверстия, расставленные по приведенным в примере таблицы правилам: по правилу "**Максимальная длина**" и по правилу "**Фиксированное количество**". В обоих случаях была произведена центровка положения крепежа.

Для некоторых видов крепежа удобно задать их положения напрямую в таблице, которая содержит информацию о крепеже сторон панелей разной длины.

Поле	Описание поля (смысл)
TLENGTH	Длина
KOTV	Количество отверстий
NOTV1	Номер первого (1) отверстия, т.е. ссылка на идентификатор отверстия (уникальный номер HLID) в таблице отверстий.

" 3

X1	Координата Х 1 отверстия
Y1	Координата У 1 отверстия
Z1	Координата Z 1 отверстия
	······
NOTV6	Номер 6 отверстия (HLID)
NOTV6 X6	Номер 6 отверстия (HLID) Координата X 6 отверстия
NOTV6 X6 Y6	Номер 6 отверстия (HLID) Координата X 6 отверстия Координата Y 6 отверстия

Поля с "**NOTV1**" по "**Z1**" повторяются шесть раз с последовательными номерами от 1 до 6. Таким образом, можно описать не более шести отверстий для данного вида крепежа на одну закрепляемую сторону панели.

При использовании табличного способа расстановки крепежа следует иметь в виду, что для каждого типа крепежа должна быть отдельная строка (или строки) в таблице "**Hltab**".

В таблице должно содержаться несколько строк, каждая из которых соответствует определенной длине закрепляемого торца панели. Если реальная длина торца панели не равна ни одному значению в таблице, а попадает в интервал между двумя строками, то для простановки крепежа выбирается меньшая из выбранного интервала.

Поле таблицы	Запись 1	Запись 2				
TLENGTH	250	300				
KOTV	2	2				
NOTV1	2	2				
X1	37.0	37.0				
Yl	0.0	0.0				
Zl	0.0	0.0				
NOTV2	2	2				
X2	165.0	261.0				
¥2	0.0	0.0				
Z2	0.0	0.0				
NOTV3	0	0				

Пояснения к таблице. Если длина закрепляемого торца меньше **250**, то крепеж не ставится. Если больше **250**, но меньше **300**, то ставится **2** одинаковых отверстия на расстоянии **37** и **165** мм от начала торца. Если больше **300**, то ставится **2** отверстия на расстоянии **37** и **261** мм от начала торца.

В **КЗ Мебель-ПКМ v6.0** и выше добавлена следующая возможность работы с правилами крепежа. При установке "сложных" крепежей ("**Конфирмат и шкант**", "**Стажка и шкант**") появилась возможность задавать различные правила установки крепежа для отдельных элементов. Например, для шканта – три на сторону, а для конфирмата – два. В более ранних версиях определялось единое правило для всего крепежа.

13

В **КЗ Мебель-ПКМ** существует ряд отличий между крепежом панелей и крепежом комплектующих. Связано это с тем, что крепеж на панели рассчитывается, а у комплектующих крепеж должен устанавливаться в заранее определенных позициях относительно самого комплектующего и определяется это исключительно конструкцией комплектующего.

В данном случае, под крепежом комплектующих будем понимать сверловку смежных с комплектующим деталей (в основном, панелей) отверстиями с нужными диаметрами и глубиной. Отрисовка и добавление в комплект с комплектующим крепежных элементов осуществляется на стадии <u>добавления комплектующего в</u> 51 "**Прайс-лист расходных материалов**" 51. В данном подходе нет ничего экзотического, поскольку в реальности вместе с комплектующим поставляется крепеж, стоимость которого входит в стоимость комплектующего.

13.1

Для задания крепежа комплектующих геометрическим способом необходимо внести в "прайс-лист расходных материалов" детали крепежа.

Далее, запускаем **КЗ Мебель-ПКМ**, открываем (или создаем) модель нужного комплектующего, например ручки или конфирмата. Затем выполняем следующие действия:

1. Создаем отрезок, обозначающий ось отверстия крепежа. Начало (первая точка) этого отрезка должно совпадать с центром отверстия крепежа (112).

2. В меню выбираем строчку "Назначить атрибут крепежа"



3. На запрос: указываем на созданный отрезок. Открывается диалоговое окно <u>параметров атрибутов крепежа</u>

©2009

"3

Атрибуты сверловки комплектующия	:	×
Определите параметры сверловки		
Деталь крепежа: Глубина основного отверстия (h1): Диаметр основного отверстия (d1): Глубина ответного отверстия (h2): Диаметр ответного отверстия (d2):	Конфирмат 35 5 16 7	<u>+ h2 + +</u> - h2 + + - h2
ОК Отмена	Строка	

- 4. Вводим значения размеров, выбираем деталь крепежа и нажимаем "ОК".
- 5. Если надо создать несколько крепежных отверстий, выполняем действия 1-7 несколько раз.
- 6. Сохраняем модель в файле. Все.

"

_

14

Программный комплекс **КЗ Мебель-ПКМ**. позволяет работать со стандартной, типовой и индивидуальной мебелью. В данном разделе речь пойдет про создание элементов каталога стандартных изделий как на базе библиотеки типовых решений -<u>"Библиотеки прототипов"</u> ⁷⁹, так и без использования этой библиотеки.

Использование <u>"Библиотеки прототипов"</u> ⁷⁹ предпочтительней, поскольку в данном случае всю рутинную работу по созданию стандартных изделий **КЗ Мебель**-**ПКМ** берет на себя. Пользователю остается лишь назначить цену и артикул уже созданного по всем правилам изделия.

Если "Библиотека прототипов" не используется, то всю работу по созданию стандартного изделия и расчету его конструктивных особенностей пользователь берет на себя. Однако, даже в этом случае **КЗ Мебель-ПКМ** может придти пользователю на помощь. В программном комплексе присутствует механизм создания стандартного изделия из индивидуального - спроектированного по единичному заказу. Все сказанное в данном абзаце относится исключительно к программному комплексу **КЗ Мебель-ПКМ** Пользователи **КЗ Мебель-Салон** могут создать стандартное изделие исключительно средствами геометрического (не мебельного) моделирования и присвоения цены и артикула этому изделию.

14.1

Каталог стандартных изделий **КЗ Мебель-ПКМ** характеризуется своим составом, который может делиться на группы, схемами запуска и дополнительной геометрической информацией.

Табличная информация о каталоге хранится в справочнике "**Каталоги**" стандартной базы данных.

Геометрия элементов каталога (внешний вид) хранится в файлах системы **.k3**, которые записываются в папку "**Data\PKM\Models**". Для удобства выбора элементов в этой папке можно организовать подпапки для разных групп моделей.

Кроме внешнего вида в геометрические файлы добавляется дополнительная информация, показывающая тип этого элемента (нижний, верхний, техника и т.п.), способы соединения с другими (контактные линии), размеры, надписи и т.п.

В системе, <u>как уже было сказано</u>, ¹³¹ возможны два варианта создания каталогов:

1. Из моделей .k3, созданных в геометрическом редакторе,

2. На базе "Библиотеки прототипов" 79 системы КЗ Мебель-ПКМ.

Для создания каталога стандартных изделий из моделей **.k3** нужно выполнить следующие действия:

1. Создать трехмерную модель в геометрическом редакторе КЗ;

2. Создать контактные линии и линии врезки;

3. Присвоить атрибуты: "Тип объекта", "Тип размещения", "Артикул";

4. Сохранить объект в файле, при этом назначить ему имя, сформировать рисунок и комментарий;

5. Добавить запись в базу данных.

Для создания каталога стандартных изделий на базе библиотеки прототипов нужно выполнить следующие действия:

- 1. Разработать библиотеку прототипов 79 (или воспользоваться готовой);
- 2. Добавить запись в базу данных;
- 3. Заполнить таблицу параметров;
- 4. Запустить процедуру автоматического построения каталога стандартных мебельных изделий.



14.2

»

«

Форма данного справочника содержит две таблицы. Таблица **"Каталоги"** (вверху) является основной, таблица **"Ценовые модификации**" (внизу) – подчиненной. Т.е. все записи в таблице **"Ценовые модификации**" соответствуют текущей записи в таблице **"Каталоги"**. Если в таблице" **Каталоги**" перейти на другую строку – сменится вся нижняя таблица.

Micros	soft Access -	[Каталоги	(Справочник)]										_ 8 ×
: <u>—</u> фай	іл Правка	Вид Вста	авка Формат <u>З</u>	аписи Сервис 🤅	_кно ⊆прав∗	(a					Введи	те вопрос	• _ 8 ×
: 🛃 🗸	1 🗔 🔁 1 🖉	a 🖪 🛷 I	太阳風り	M 141 #1 17		A	📠 🐂 🖌 🛞 📕						
		1	le and le	0 A 4 A 4						 			
Каталоги	Соста	3 Ipynni	Б Геом.инф.	Схемы запуска	Для моде	элеи КЗ	Копир. Выход						
D	ENC ETC	∏N2	Название	Фирма-произ	водитель	Страна	Прим.	Библ. протот	гипов				
14		1 Про	ектирование мебе	ni "FIKM"		Россия	ПКМ	Shkaf	_				
9		4 Kyx	онная мерель	TINM:	~ ²	Россия	CMK	Ntchen					
12		6 Orb	исная мебель	"ПКМ"	p	Россия	ПКМ	Office					
15		7 Вит	рины	"TIKM"		Россия	ПКМ	ShowCase					
* ник)													
Ценовы	е модифика	џии											
D	∏N≌	Группа	Конкре	этно % к	базовой цене								
▶ ник)													
Запись:	14 4	1 🕨	ы ▶∗ из 1										
Режим ф	ормы											NL	JM
A Burn			1 m read our		where an o	1				 (B)	1		. Aut

💆 Tryce 📔 🥑 😧 📔 🔯 Total Com.... 💋 MEBEL- M... 🗒 NAMACRO... 🐑 Hactpoint... 💆 Kabsenko... 🔄 Finaence ... 🗒 Докумен... 🦉 Mebel- (F... 🖉 Cozzanne....) 🗔 Katanor... 🕴 🗴

В верхней таблице перечислены мебельные каталоги, по которым торгует фирма. Обязательным и, желательно, уникальным является поле" **Название**". Остальные поля используются только для справки. Поле "**П№**" используется для сортировки строк в таблице. Если Вас не устраивает последовательность строк, перенумеруйте их в поле "**П№**". При следующем вызове справочника они будут расположены в порядке возрастания поля" **П№**".

Что такое "**Ценовые модификации**"? Очень часто фирмы – производители мебели предлагают несколько модификаций одного и того же изделия. Рассмотрим это на примере некоторого кухонного гарнитура.

Любой стол или шкаф из этого гарнитура может иметь корпус либо из белой меламиновой плиты (более дешевый вариант), либо из ДСП, ламинированной шпоном ясеня (более дорогой). Фасадные элементы выполнены из МДФ и покрыты эмалью. Эмаль может быть различного цвета (белый, синий, желтый и т.п.). Причем, на цену влияет не цвет, а качество (оттенок) эмали – матовый, шелковистый или перламутровый. Возможны два варианта фурнитуры. В одном используются полозья ящиков и дверные петли импортного производства, в другом отечественного, что тоже влияет на цену. Если дверка застекленная, возможны несколько вариантов стекла: простое, филенка обычная, филенка "Бронза".

Таким образом, для этого гарнитура возможны 4 группы модификаций, которые можно назвать: **Фасад**, **Корпус**, **Фурнитура**, **Стекло**. Общее количество модификаций :

10 = 3(Фасад)+2(Корпус)+2(Фурнитура)+3(Стекло).

В таблицу "**Ценовые модификации**" для каталога заносится этот список модификаций.

Поле **"Группа**" имеет выпадающий список с уже имеющимися в справочниках названиями групп. Если нужного названия нет в этом списке, его нужно ввести с клавиатуры. Появится запрос о внесении новой группы в <u>список</u> 134. При следующем обращении к выпадающему списку новое название будет в этом списке.

Предупр	еждение
2	Группа модификации [Шпонирование] отсутсвует в списке модификаций каталога. Добавить?
	<u>Д</u> а <u>Н</u> ет

В поле "**Конкретно**" заносится конкретное название модификации в пределах группы.

В поле "% к базовой цене" нужно ввести коэффициент (например, 1.1 или 110%), на который будет умножаться стоимость стандартного изделия при выбранной ценовой модификации. То есть, если стоимость изделия – 100 у.е., а в поле "% к базовой цене" указано 110% (проценты автоматически преобразуются в доли от единицы. То есть, если Вы указали 110%, то в поле "% к базовой цене" появится 1.1), то стоимость изделия с модификацией будет равно

100*1.1=110 y.e.

" 3

Если в Ваших каталогах каждый объект имеет жестко одну цену, то таблицу "Ценовые модификации" можно не заполнять. Если каталог имеет модификации, не влияющие на цену, то их тоже можно не заносить в таблицу, а при приеме заказа указывать в примечаниях.

В верхней части формы "**Каталоги**" находится ряд кнопок, по нажатию которых вызываются другие справочники по текущему каталогу.

©2009

134

14.3

Справочник вызывается при нажатии на кнопку "**Состав**" из справочника "**Каталоги**" [133].

»

«

раип	Doaska Rus	Bottee	ка формат Е	Записи Селемс Ок	10 Cnn>ev	a				Введите вопрог
<u>P</u> ann	Upacka Unit	480-	ka wop <u>m</u> an _	annich Cepteric Ok	10 Culpask					bodin c seripe.
1			る唱唱「ワ	1981 AF AF 197		a pe px		• 🕑	-	
or Ky	/хонная мебе	њ	Состав	Модификации	Прайс	Обзор	12	Выхо,	4	
ID	ENC ETC	ΠN	Ha	именование		, Артикул	Сим	Bepx	Баз.Цена АртикулКЗ	Рис. для прайса
1539			1 Шкаф-стол ра	бочий с 1 полкой без ф	a AA 02 50				100.00 AA 02 50	Күхня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол рабочий\АА 02 45.vmf
1540			1 Шкаф-стол ра	бочий с 1 полкой без d	a AA 02 45				100.00 AA 02 45	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол рабочий\АА 02 40.vvmf
1541			1 Шкаф-стол ра	бочий с 1 полкой без d	a AA 02 40				100.00 AA 02 40	Кухня/Напольные модули/Шкаф-стол рабочий/Шкаф-стол рабочий/АА 02 15 wmf
1542			1 Illead-cron pa	бочий с 1 полкой Без d	a 44.02.30			Ē	100.00 && 02.30	КуунайНапольные мозулийШкаф.стол рабочийШкаф.стол рабочий) АА 02.30 wmf
1543			1 Шкафистол ра	бочий с 1 полкой без d	a 44.0215		Ē	Ē	100.00 && 02.15	Кууна/Напольные молули/Шкаф.стол рабочий/Шкаф.стол рабочий/А.А.02.60 w/mf
1639			1 Ukad cron pa	бочий с 1 полкой без ф	A & 02.60				100.00 AA 02.00	Кухнички олоныные модулицикар стол рабочий шкар стол рабочий 4.02.50 wmf
1640			2 Шкоф отол ра	боший о 1 полкой о 1 ф	~ 0.02.60			E I	100.00 AA 02.60	Kynnetikienen und seen seiten van beformen in bereiten beformen beformen in bester in bester in bester in bester
4649			2 Liked eren pe	бочий с 1 полкой с 1 ф	at MM 00 00				100.00 MA 03.00	Kyshiv anononon a seasand likety eres sefera villant eres sefera v
4247		-	2 Likate cron pa	юочий с 1 полкой с 1 ф Бахий а 4 папиай а 4 ф	al AA 03 50			H	400.00 AA 03.50	Кухняхнатоловые модулицькаф-стол рабочий цькаф-стол рабочий чыкася с тол рабочий чыкася с тол рабочий чыкася с
1547		_	2 шкаф-стол ра	оочии с 1 полкои с 1 ф	8(AA U3 45				100.00 AA 03 45	кухнячапольные модулишкаф-стол расочиишкаф-стол расочиичка 03 45. wmt
1545		_	2 Шкаф-стол ра	оочии с 1 полкои с 1 ф	a(AA 03 30				100.00 AA 03 30	Кухнячапольные модулишкаф-стол рабочиишкаф-стол рабочиичАА 03 60.vvmt
1544		-	2 шкаф-стол ра	оочии с полкой с 1 ф	ac AA U3 15		님	님	100.00 AA 03 15	кухняинапольные модулишкаф-стол расочии/Шкаф-стол расочии/А.А. 03.15.wmf
1546		_	2 Шкаф-стол ра	оочии с 1 полкой с 1 ф	ar AA 03 40				100.00 AA 03 40	кухнязнапольные модули/Шкаф-стол рабочий/Шкаф-стол рабочий/AA 03 50.wmf
1552		_	3 Шкаф-стол ра	бочий под мойку с фас	a AA 04 60			님	100.00 AA 04 60	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол рабочий\АА 23 60.wmf
1551			3 Шкаф-стол ра	бочий под мойку с фас	a AA 04 50				100.00 AA 04 50	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол рабочий\АА 30 90.vvmf
1550			3 Шкаф-стол ра	бочий под мойку с фас	a AA 04 45				100.00 AA 04 45	Кухня/Напольные модули/Шкаф-стол рабочий/Шкаф-стол рабочий/АА 23 80.vvmf
1556			4 Шкаф-стол ра	бочий с выдвижным я	щ АА 30 50				100.00 AA 30 50	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол под мойку\АА 04 60.wmf
1555			4 Шкаф-стол ра	бочий с выдвижным я	щ АА 30 45				100.00 AA 30 45	Кухняйнапольные модули/Шкаф-стол рабочий/Шкаф-стол под мойку/АА 04 50.wmf
1554			4 Шкаф-стол ра	бочий с выдвижным я	щ АА 30 40				100.00 AA 30 40	Күхня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол под мойку\АА 24 80.vvmf
1553			4 Шкаф-стол ра	бочий с выдвижным я	uL AA 30 30				100.00 AA 30 30	Кухня¥Напольные модули/Шкаф-стол рабочий/Шкаф-стол под мойку\АА 04 45.vymf
1557			4 Шкаф-стол ра	бочий с выдвижным я	# AA 30.60				100.00 AA 30.60	КухнаўНапольные молулий Ікаф-стол рабочий І Ікаф-стол пол мойку АА 24 60 wmf
1559			5 Illkad-cronina	бочий с вылаижным «					100.00 && 31.40	Кууна)Напольные молулийШкаф.стол пабочий)Шкаф.стол пол мойку)АА 25.100 wmf
1562			5 Uked-cronipa	бочий с выдежновым я	a AA 31 60				100.00 AA 31.60	КухнейНапольные модуля шкаф стол рабочийШкаф стол под мойку) 4.4.25.120 wmf
1560			E Ukodi oron po	forma o prigorene en e				H	100.00 # 4.21.45	Kynnet arona and an
4660		-	5 Liket eren pa	бочий с выдвижный з	u, AA 31 43				400.00 AA 31.45	Кухнях апольные модулизывар-стол рассчий шкар-стол под исли учж 24 во млл
4704		-	5 шкаф-столра	юочий с выдвилоным я	u, AA 01 00			H	100.00 AA 31 50	кухляхчапольные модули шкаф-стол расочии шкаф-стол тод моику чих 25 гоз. чит
1561		_	5 шкаф-стол ра	оочии с выдвижным я	щ AA 31 50				100.00 AA 31 50	кухнячапольные модулишкаф-стол расочиишкаф-стол под моикуча 25 90. wm
1563		_	6 Шкаф-стол ра	вочии с 2 выдвижным	И АА 06 45				100.00 AA 06 45	Кухняйчапольные модули/Шкаф-стол рабочии/Шкаф-стол под моику/АА 26 100.wmt
1564			6 Шкаф-стол ра	бочий с 2 выдвижным	и АА 06 50			님	100.00 AA 06 50	КухняйНапольные модули/Шкаф-стол рабочий/Шкаф-стол под мойку/AA 26 90.wmf
1565			6 Шкаф-стол ра	бочий с 2 выдвижным	и АА 06 60				100.00 AA 06 60	Кухняйнапольные модули/Шкаф-стол рабочий/Шкаф-стол под мойку\AA 26 105.wmf
1566			6 Шкаф-стол ра	бочий с 2 выдвижным	и АА 06 80				100.00 AA 06 80	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол под мойку\АА 26 120.vvmf
1567			6 Шкаф-стол ра	бочий с 2 выдвижным	и АА 06 90				100.00 AA 06 90	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол под мойку\АА 27 90.wmf
1572			7 Шкаф-стол ра	бочий с 3 выдвижным	и АА 07 90				100.00 AA 07 90	Кухня Напольные модули Шкаф-стол рабочий Шкаф-стол с выдвижными ящиками ИА
1568			7 Шкаф-стол ра	бочий с 3 выдвижным	и АА 07 45				100.00 AA 07 45	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол с выдвижными ящиками\АА
1569			7 Шкаф-стол ра	бочий с 3 выдвижным	и АА 07 50				100.00 AA 07 50	КухняїНапольные модулиїШкаф-стол рабочийїШкаф-стол с выдвижными ящиками/АА
1570			7 Шкаф-стол ра	бочий с 3 выдвижным	и АА 07 60				100.00 AA 07 60	КухняйНапольные модули/Шкаф-стол рабочий/Шкаф-стол с выдвижными ящиками/А/
1571			7 Шкаф-стол ра	бочий с 3 выдвижным	и АА 07 80				100.00 AA 07 80	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол с выдвижными яшиками\А/
1577			8 Шкаф-стол ра	бочий с 4 выдвижным	и AA 08 60				100.00 AA 08 60	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол с выдвижными яшиками\АА
1574			8 Illkad-cron pa	бочий с 4 выдвижным	44.0840			Ē	100.00 44.08.40	Кууна)Напольные молулий Цкаф-стол рабочий Цкаф-стол с выдажижными яшиками 4 8
1575			8 Шкаф-стол ра	бочий с 4 выдеижным	A A 08 45		Ē	Ē	100.00 AA 08.45	Кумайналовинов морули шиаф отол рабочий Шкаф отол с выдеижными ашихамий и
1576			8 Ukadi cronina	боний с 4 выделжным	A A 08 50				100.00 AA 08.50	Куми/Наполника модуличанор-стол рабонийШкаф стол с выдеживани иникани/А 2
1670			9 Ulyada atan ata	боний с 4 выдвиляния	A & 00 00				100.00 AA 09.20	Култау катологоло нодулизыкар-стол рабочий Шкаф-стол с выдайинали ишкани че
10/3		-	о шкаф-стол ра	оочни с ч въдвижным болий о 3 острои	AA 00 30				100.00 AA 00.30	куллична колоново модулишкаф стол рассчилшкаф стол с въдвижными ящикамичил
1070		-	 шкаф-стол ра 	оочии с 2 выдвижным	M AA 09 45				100.00 AA 09 45	пуляку апольные модулишкаф-стол расочиишкаф-стол с выдвижными ящиками 4.4
1579		-	э шкаф-стол ра	оочии с 2 выдвижным	и AA US 50		님	- 11	100.00 AA 09 50	кухничтапольные модулишкаф-стол расочиишкаф-стол с выдвижными ящиками/Ал
1580		_	9 шкаф-стол ра	оочии с 2 выдвижным	и АА 09 60				100.00 AA 09 60	кухнямапольные модулишкаф-стол рабочийШкаф-стол с выдвижными ящиками/Ал
1581			9 Шкаф-стол ра	вочии с 2 выдвижным	и АА 09 80		닏		100.00 AA 09 80	Кухняйчапольные модули Шкаф-стол рабочий Шкаф-стол с выдвижными ящиками АА
1582			9 Шкаф-стол ра	бочий с 2 выдвижным	и АА 09 90				100.00 AA 09 90	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол с выдвижными ящиками\АА
1585			10 Шкаф-стол ра	бочий с 3 выдвижным	и АА 10 60				100.00 AA 10 60	Кухня/Напольные модули/Шкаф-стол рабочий/Шкаф-стол с выдвижными ящиками/АА
1586			10 Шкаф-стол ра	бочий с 3 выдвижным	и АА 10 80				100.00 AA 10 80	Кухня/Напольные модули/Шкаф-стол рабочий/Шкаф-стол с выдвижными ящиками/Ал
1584			10 Шкаф-стол ра	бочий с 3 выдвижным	и АА 10 50				100.00 AA 10 50	КухняУнапольные модули/Шкаф-стол рабочий/Шкаф-стол с выдвижными ящиками/А.А
1583			10 Шкаф-стол ра	бочий с 3 выдвижным	и АА 10 45				100.00 AA 10 45	Кухня/Напольные модули/Шкаф-стол рабочий/Шкаф-стол с выдвижными ящиками/Ал
1587			10 Шкаф-стол ра	бочий с 3 выдвижным	и АА 10 90				100.00 AA 10 90	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол с выдвижными яшиками\АА
1588			11 Шкаф-стоп па	бочий с 4 выдвижным	и АА 11 30				100.00 AA 11 30	Кухня Напольные модули Шкаф-стол рабочий Шкаф-стол с выдачижными яниками (Ал
1589			11 Шкаф-стол ра	бочий с 4 выдвижным	и да 11 40		Ē		100.00 AA 11 40	КухняУнапольные модули/Шкаф-стол рабочий/Шкаф-стол с выдеижными аниками/АА
				inter a confermination					100.00 00 11 10	пулать на колонала людулизавкофта гол россиянзавкофта гол с общеволявания заряднието
1589			11 U	Јкаф-стол ра Јкаф-стол ра	лаф-стол рабочий с 4 выдвижным Јкаф-стол рабочий с 4 выдвижным	жаф-стол рабочий с 4 выдвижными АА 11 30 "каф-стол рабочий с 4 выдвижными АА 11 40	лацьетол рабочий с 4 выдвижными АА 11 40 Јкаф-стол рабочий с 4 выдвижными АА 11 40	акар-стол рабочий с 4 выдвижными АА 11 30 Ца Јкаф-стол рабочий с 4 выдвижными АА 11 40	акар-стол рабочий с 4 въздвижными АА 11 30 ССС С С 4 въздвижными АА 11 40 ССС С С С С С С С С С С С С С С С С	жаф-стол рабочий с 4 въздеижными (АА 11 30) 100.00 (АА 11 30) 100.00 (АА 11 30) 100.00 (АА 11 40) 100.00 (АА 11 40)

В этой таблице описываются стандартные мебельные элементы. В верхней части формы находится поле с именем каталога и две кнопки, работающие по принципу переключателя "Состав" и "Модификации". Если нажата первая кнопка, то форма имеет одну таблицу для ввода элементов каталога. Если нажата кнопка "Модификации", то справочник имеет две формы – основную (верхнюю), структура которой соответствует нажатой кнопке "Состав" и нижнюю (подчиненную), содержащую модификации.

"	3

Micro	soft Acce	55 - [Coct	ав ката	лога (Справо	очник)]							_8×
<u>Ф</u> а	йл Правя	ка <u>В</u> ид	Вст <u>а</u> вка	а Формат	Записи Сервис Ок	но <u>С</u> прав»	a					Введите вопрос 🚽 🛃 🗙
1 🗹 -	- 🔜 🙇	1 🖪 🖪	🍄 X	B (B) 1		1	A Þ= ÞX 🧰 🧎	-	0	-		
Каталог	Кухонна	ая мебель	-	Состав	Модификации	Прайс	0630p	В	ыход	1		
	ENC	ETC	IIN2	н	аименование		Antievn	Dave B	lenx	Баз Цена	АптикилКЗ	Рис лля прайса
Þ 7	392		1	Шкаф-стол р	абочий с 1 полкой без	ba AA 02 50				100.00 A	A 02 50	Кухня)Напольные модули/Шкаф-стол рабочий/Шкаф-стол рабочий/АА 02 45 wmf
1:	540		1	Шкаф-стол р	абочий с 1 полкой без	ba AA 02 45				100.00 A	A 02 45	Кухня/Напольные модули/Шкаф-стол рабочий/Шкаф-стол рабочий/А.А. 02.40. wmf
1:	541		1	Шкаф-стол р	абочий с 1 полкой без	pa AA 02 40				100.00 A	A 02 40	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол рабочий\АА 02 15.wmf
1:	542		1	Шкаф-стол р	абочий с 1 полкой без	ba AA 02 30				100.00 A	A 02 30	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол рабочий\АА 02 30.vvmf
1:	543		1	Шкаф-стол р	абочий с 1 полкой без	ha AA 02 15				100.00 A	A 02 15	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол рабочий\АА 02 60.wmf
1:	538		1	Шкаф-стол р	абочий с 1 полкой без	ba AA 02 60				100.00 A	A 02 60	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол рабочий\АА 02 50.vvmf
1:	549		2	Шкаф-стол р	абочий с 1 полкой с 1 с	ax AA 03 60				100.00 A	A 03 60	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол рабочий\АА 03 40.wmf
1:	548		2	Шкаф-стол р	абочий с 1 полкой с 1 с	ax AA 03 50				100.00 A	A 03 50	Кухна\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол рабочий\AA 03 30.vvmf
1:	547		2	Шкаф-стол р	абочий с 1 полкой с 1 с	xax AA 03 45				100.00 A	A 03 45	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол рабочий\АА 03 45.wmf
1:	545		2	Шкаф-стол р	абочий с 1 полкой с 1 с	iai AA 03 30				100.00 A	A 03 30	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол рабочий\АА.03.60.vvmf
1:	544		2	Шкаф-стол р	абочий с 1 полкой с 1 с	xx AA 03 15				100.00 A	A 03 15	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол рабочий\АА.03.15.vvmf
1:	546		2	Шкаф-стол р	абочий с 1 полкой с 1 с	iai AA 03 40				100.00 A	A 03 40	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол рабочий\АА 03 50.vvmf
1:	552		3	Шкаф-стол р	абочий под мойку с фа	a AA 04 60				100.00 A	A 04 60	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол рабочий\АА 23 60.wmf
1:	551		3	Шкаф-стол р	абочий под мойку с фа	ca AA 04 50				100.00 A	A 04 50	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол рабочий\АА 30 90.wmf
1:	550		3	Шкаф-стол р	абочий под мойку с фа	ca AA 04 45				100.00 A	A 04 45	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол рабочий\АА 23 80.vvmf
1:	556		4	Шкаф-стол р	абочий с выдвижным	ац, АА 30 50				100.00 A	A 30 50	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол под мойку\AA 04 60.wmf
1:	555		4	Шкаф-стол р	абочий с выдвижным	нц АА 30 45				100.00 A	A 30 45	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол под мойку\АА 04 50.wmf
1:	554		4	Шкаф-стол р	абочий с выдвижным	ац, АА 30 40				100.00 A	A 30 40	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол под мойку\AA 24 80.wmf
1:	553		4	Шкаф-стол р	абочий с выдвижным	нц АА 30 30				100.00 A	A 30 30	Кухна\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол под мойку\АА 04 45.wmf
1:	557		4	Шкаф-стол р	абочий с выдвижным	ац, АА 30 60				100.00 A	A 30 60	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол под мойку\АА 24 60.wmf
1:	559		5	Шкаф-стол р	абочий с выдвижным	ац, АА 31 40				100.00 A	A 31 40	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол под мойку\AA 25 100.wmf
1:	562		5	Шкаф-стол р	абочий с выдвижным	ащ, АА 31 60				100.00 A	A 31 60	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол под мойку\АА 25 120.wmf
1:	560		5	Шкаф-стол р	абочий с выдвижным	ац, АА 31 45				100.00 A	A 31 45	Кухня/Напольные модули/Шкаф-стол рабочий/Шкаф-стол под мойку/AA 24 90.wmf
1:	558		5	Шкаф-стол р	абочий с выдвижным	ащ, АА 31 30				100.00 A	A 31 30	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол под мойку\АА 25 105.wmf
1:	561		5	Шкаф-стол р	абочий с выдвижным	ац АА 31 50				100.00 A	A 31 50	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол под мойку\AA 25 90.wmf
1:	563		6	Шкаф-стол р	абочий с 2 выдвижные	и AA 06 45				100.00 A	A 06 45	Кухня¥напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол под мойку\АА 26 100.vvmf
1:	564		6	Шкаф-стол р	абочий с 2 выдвижныя	и АА 06 50				100.00 A	A 06 50	Кухня/Напольные модули/Шкаф-стол рабочий/Шкаф-стол под мойку/АА 26 90.wmf
1:	565		6	Шкаф-стол р	абочий с 2 выдвижныя	и АА 06 60				100.00 A	A 06 60	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол под мойку\AA 26 105.wmf
1:	566		6	Шкаф-стол р	абочий с 2 выдвижныя	NA 06 80				100.00 A	A 06 80	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол под мойку\АА 26 120.wmf
1:	567		6	Шкаф-стол р	абочий с 2 выдвижныя	и АА 06 90				100.00 A	A 06 90	Кухна\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол под мойку\AA 27 90.wmf
1:	572		7	Шкаф-стол р	абочий с 3 выдвижныя	м АА 07 90				100.00 A	A 07 90	Кухня Напольные модули Шкаф-стол рабочий Шкаф-стол с выдвижными ящиками АА ОБ 4
1:	568		7	Шкаф-стол р	абочий с 3 выл вижных	м АА П7 45				100.00 A	A 07 45	Кухня/Напольные молули/Шкаф-стол рабочий/Шкаф-стол с выл вижными яниками/АА ПБ 🛀
•					1							<u>)</u>
Ценовы	е модифі	икации	E	Bce Cốpoc	Расчитать вы	бранные п	о % к базовой цен	e				
But	5.	Моди	фикация		+ к баз. цене							
	Стекло	С пескостр	руем		50.00							
Запись:	14 4	1	► H	▶* H3 1								
Downeyd												A11 IM

Разберем сначала верхнюю форму.

В поле **"Наименование**" задается наименование элемента, в поле **"Артикул**" – артикул элемента, который будет указан в спецификации при печати.

Поле **"Артикул КЗ**" должно совпадать со значением атрибута **"Article**" в моделях **КЗ**. Значения поля должны быть уникальными, причем разница между строчными и прописными буквами игнорируется.

Поле "**Рис. для прайса**" содержит ссылку на файл с рисунком – иллюстрацией для прайс-листа. Для поиска файла можно использовать кнопку "**Обзор**". Рисунки должны быть записаны в форматах **.wmf, .pcx** или **.bmp**.

Кнопка **"Прайс**" позволяет распечатать прайс-лист для данного каталога. **"Прайс-лист**" может быть распечатан в рублях по указанному курсу, либо в условных единицах. Режим **"Раскрывать модификации**" показывает, что нужно распечатать не только основной прайс, но и возможные ценовые модификации.

Параметры печати прайса по катало	
• B Y.E.	🗹 Предв. просмотр
С В рублях по курсу	
🗖 Раскрывать модификации ?	Печать Выход

Флажок "**Верх**" в таблице каталогов указывает, что элемент – навесной. Используется в спецификации по заказу.

Флажок "Сим" указывает, что элемент может существовать в двух симметричных вариантах – правом и левом. В этом случае считается, что объекту соответствует две модели КЗ, причем, в правой модели к атрибуту "Article" должны быть дописаны символы "(R)", в левой – "(L)". Например, если поле "Артикул КЗ" имеет значение "ne_02_725_400_305", то в правой модели КЗ атрибут "Article" должен иметь значение "ne_02_725_400_305(R)", в левой – "ne_02_725_400_305(L)".

Поле "Баз.цена" содержит стоимость изделия каталога без модификаций. Именно этой стоимости будет прибавляться надбавка за модификации.

Нижняя форма позволяет указать ценовые модификации для указанного в верхней форме элемента каталога.

В этой форме галочкой нужно отметить те ценовые модификации из предложенного списка, с которыми данное изделие может выпускаться. Кнопки "Все" и "Сброс" устанавливают и снимают, соответственно все галочки. В поле "+к баз. цене" можно вписать наценку на указанную ценовую модификацию. С помощью кнопки "Рассчитать выбранные по % к базовой цене", можно автоматически рассчитать наценку к базовой цене с учетом коэффициента <u>"% к</u> базовой цене" [133]. Следует отметить, что в поле "+к баз. цене" вычисляется именно наценка за модификацию, а не полная стоимость изделия с модификацией.

"3

14.3.1

Если каталог не имеет ценовых модификаций, то цена элемента задается в поле "**Баз.цена**". Цена задается в условных единицах, которые при выдаче на печать документов по заказу умножаются на курс заказа. Если ваша фирма работает в рублях, то вводите цену в рублях, а при вводе заказа задавайте курс равным единице.

Если каталог имеет ценовые модификации, нажмите кнопку "**Модификации**". В <u>нижней части формы (136)</u> появится подчиненная таблица с ценовыми модификациями для текущего элемента каталога из верхней таблицы.

Можно предложить несколько способов задания цен.

Первый способ – выбрать за базовую цену элемента самую дешевую комбинацию. Например, это комбинация: **"Фасад матовый**", **"Корпус белый"**, **"Фурнитура отечественная"**, **"Стекло обычное**". Занести цену этой комбинации в поле **"Баз.цена"** верхней таблицы. В нижней таблице в поле **"+к баз. цене**" для каждой модификации занести разницу, на которую базовая цена увеличивается при использовании этой модификации.

Например, для любого однодверного стола в группе "Фасад" для варианта матовый указан ноль, т.к. именно он заложен в базовую цену, вариант шелковистый увеличит цену изделия на 0,5 у.е., вариант перламутр увеличит цену изделия на 1 у.е. и т.п. Если конкретный элемент не использует какую-либо группу, например "Стекло" у не застекленных шкафов, то все варианты этой группы следует оставить с нулевой ценой.

Второй способ можно использовать в случае единственной группы модификаций. Здесь базовая цена элементов может быть оставлена нулевой, а в таблице модификаций заданы цены каждого варианта.

Как все это будет работать? При вводе заказа, оператору выдается <u>список</u> <u>групп модификаций</u> . Оператор, по желанию клиента, для каждой группы выбирает конкретный вариант. Когда в заказ будет добавлен элемент каталога, его цена автоматически вычислится как сумма базовой цены и добавлений к базовой цене для выбранных вариантов модификаций.

Microsoft Access - [Enaury awaaa]						
Marine Contractess - [Unank sakasa]					BRE MATE POTIDOC	- 8 >
	• 2				boogine bonpoc	
					Course(\$2) [0.00 K	
3akas N- 01 31.10.2006				The Comment		gpc j
Jakasuk:			Фирма:		приемщик:	
Tenethou				мма:	0.00 Симма предоплаты:	
			Contan ca	, j	0.00 Ognina npogorisiana.	
Каналон Гориусная необла Доколни совно						Carata c. K3
Модиф заказа Корпус Золотой						Conne
Парам. Стиль Стандартный						Понот
386338						Печать
						Выход
Старем Нестарем Лоненом Аксессиалы Техника Ислиги Какнестанда	артные					
N2 Артикул Вар. Наименование	Bepx	На рис. Кол.	Цена Сумма	Примечание:		
АА 02 40 Шкаф-стол рабочий с 1 полкой без фасада ш 400		1	100.00 100.00			
АА 02 30 Шкаф-стол рабочий с 1 полкой без фасада ш300		1	110.00 110.00			
*		1	110.00			
Режим формы						NUM

14.4

..

3

Справочник вызывается по нажатию кнопки **"Группы**" из справочника <u>"Каталоги"</u> [133].

Этот справочник позволяет определить, в каких папках хранятся модели **КЗ** данного каталога, как они группируются и как называются соответствующие группы.

2	Microsoft Access - [Группы моделей КЗ	текущего каталога]				
1	📑 <u>Ф</u> айл Правка <u>В</u> ид Вст <u>а</u> вка Фор <u>м</u>	ат Записи Сервис Окно Справка Введите вопрос	8×			
Ку	хонная мебель 🔶 🔶 🛧 🕂	Тест корректности Обзор Выход				
	Имя фулпы	Путь от корня				
▶	Кухня					
	Напольные модули					
	Шкаф стол рабочий					
	Шкаф-стол рабочий	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол рабочий\				
	Шкаф-стол под мойку	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол под мойку\				
	Шкаф-стол рабочий с выдвижными я	. Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол с выдвижными ящиками\				
	Шкаф-стол под встраиваемую техник	·Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол под встраиваемую технику	Λ			
	Шкаф-стол конечный	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол конечный\				
	Шкаф хозяйственный					
	Шкаф хозяйственный	Кухня/Напольные модули/Шкаф хозяйственный/Шкаф хозяйственный/				
	Шкаф для встраиваемой техники	Кухня/Напольные модули/Шкаф хозяйственный/Шкаф для встраиваемой техники/				
	Шкафсвыдвижными ящиками	Кухня/Напольные модули/Шкаф хозяйственный/Шкаф с выдвижными ящиками/				
	Настенные модули					
	Шкаф настенный	Кухня/Настенные модули/Шкаф настенный\				
	Шкаф настенный 960	Кухня/Настенные модули/Шкаф настенный/960\				
	Шкаф настенный 720	Кухня/Настенные модули/Шкаф настенный/720/				
	Шкаф настенный 360	Кухня/Настенные модули/Шкаф настенный/180-360\				
	Шкаф-сушка настенный	Кухня/Настенные модули/Шкаф-сушка/				
	Шкаф-сушка настенный 960	Кухня/Настенные модули/Шкаф-сушка/960\				
	Шкаф-сушка настенный 720	Кухня/Настенные модули/Шкаф-сушка/720/				
	Шкаф настенный конечный	Кухня/Настенные модули/Шкаф настенный конечный\				
	Шкаф настенный конечный 960	Кухня/Настенные модули/Шкаф настенный конечный/960\				
	Шкаф настенный конечный 720	Кухня/Настенные модули/Шкаф настенный конечный/720\				
	Шкаф настенный угловой	Кухня/Настенные модули/Шкаф настенный угловой\				
	Шкаф настенный угловой 960	Кухня/Настенные модули/Шкаф настенный угловой/960\				
	Шкаф настенный угловой 720	Кухня/Настенные модули/Шкаф настенный угловой/720\				
	Настольные модули	Кухня)Настольные модули)Шкаф настольный\				
	Дополнительная мебель	Кухня\ДопМебель\				
*			_			
P	ежим формы	NUM				
	"	2				

В поле "**Имя группы**" содержится название группы. Стрелки вправо и влево позволяют сдвигать название влево или вправо, тем самым, определяя вложенность групп. Так в приведенном примере группы "**Шкаф-стол рабочий**" и "**Шкаф хозяйственный**" являются вложенными в группу "**Напольные модули**", которая вложена в группу "**Кухни**". Эта информация позволит проще ориентироваться в **КЗ Мебель-ПКМ** при выборе мебели для расстановки в интерьере.

Стрелки вверх и вниз перемещают строчки таблицы вверх и вниз соответственно.

©2009

...

Поле "**Путь от корня**" должно быть определено только у самого нижнего уровня иерархии групп. Оно определяет путь к папке, в которой хранятся соответствующие модели **КЗ**.

Кнопка "Обзор" позволяет в интерактивном режиме указать "Путь от корня".

Кнопка "**Тест корректности**" позволяет проверить корректность заданной иерархии. Рекомендуется пользоваться этой возможностью при каждом изменении иерархии групп моделей.

...

14.5

3"

Справочник вызывается по нажатию кнопки "**Геом.инф.**" из справочника "**Каталоги**".

🖼 Геометрическая информация для КЗ 📃 🗆 🗙							
	Уровень		Параметр	Значение			
	1500		Кромка цоколя спереди	520			
	1700		Отступ цоколя сбоку	16			
	1900		Кромка светильника	320			
	850						
	1414						
	1450						
*			_ 1				
			выход				
,				3			

Этот справочник позволяет определить значение некоторых геометрических параметров, общих для данного каталога.

Такими параметрами являются: "Уровни навесных элементов" (размер в мм), "Кромка цоколя спереди" (ID из <u>"Прайс-листа расходных материалов</u> 47), "Отступ цоколя сбоку" (в мм) и "Кромка светильника" (ID из <u>"Прайс-листа расходных материалов</u> 47).

Справочник вызывается по нажатию кнопки **"Схемы запуска**" из справочника <u>"Каталоги"</u> [133].

==	Схемь	і заг	іуска K3 для текущего ка	аталога			
Ку	хонная	н ме	бель		Обзор	Выход	
	ID	∏N≌	Имя схемы	Макро нового проекта	Макро с	тарого проекта	
	4	2	Компоновка комнаты	global_s.mac	openroom.mac		
I	10	1	Подбор элементов	global_s.mac	openroom.mac		
*	этчик)						

Этот справочник предназначен для специальной настройки запуска системы КЗ Мебель-ПКМ из базы данных. В нем можно определить имена макропрограмм, которые будут запускаться при запуске КЗ Мебель-ПКМ.

🧱 Связь с КЗ	;	×				
	Запуск КЗ					
Схема запу 🔽 Автозаг	уска: Компоновка комнаты 💽 рузка Подбор элементов Компоновка комнаты					
Загрузить сохраненный						
✓ Данные загружать?						
Рисунки загружать?						
	Отказ					

Mic	rosoft Access - [Информация для г	построения стандартных объек	гов по протот	гипам]	
: <u></u> 4	<u>р</u> айл ⊡равка <u>В</u> ид Вст <u>а</u> вка Фо	рмат <u>З</u> аписи С <u>е</u> рвис <u>О</u> кно (лравка		Введите вог
	- 🖬 🖏 🖨 🕰 💖 🐰 🐚	■	₹ #A ▶≈	× 🛅 🔚 • 🞯 💂	
Катало	ог Кухонная мебель Все	Сброс Запуск	Обзор	Выход	
B	ю Наименование	АртикулКЗ	Вариан	п Прототип	Путь от корня
	Шкаф-стол рабочий с 1 полкой б	без фасада ш6С АА 02 60		Стол односекционный	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол рабочий\А.А. 02 60.k3
┢╼╎┾	Шкаф-стол рабочий с 1 полкой б Шкаф стол рабочий с 1 полкой б	5es dacaga uSC AA 02 50		Стол односекционный	Кухня Напольные модули Шкаф-стол рабочий Шкаф-стол рабочий АА 02 50 k3
	Шкаф-стол рабочий с 1 полкой с Шкаф-стол рабочий с 1 полкой с	jes dacaga w4C AA 02 45		Стол односекционный	Кухнячанольные модулишкаф-стол рабочийшкаф-стол рабочийчен од 43.83
	 Шкаф-стол рабочий с 1 полкой б 	без фасада шЭС АА 02 30		Стол односекционный	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол рабочий\АА 02 30.k3
	Шкаф-стол рабочий с 1 полкой б	5ез фасада ш15 АА 02 15		Стол односекционный	Кухня/Напольные модули/Шкаф-стол рабочий/Шкаф-стол рабочий/АА 02 15.k3
╟╼┤┝	Шкаф стол рабочий с 1 полкой с Шкаф стол рабочий с 1 полкой с	1 decetors #1 AA 0315		Стол односекционный	Кухня/Напольные модули/Шкаф-стол рабочий/Шкаф-стол рабочий/АА 03 15.k3 Кухня/Напольные марули/Шкаф-стол рабочий/Шкаф-стол рабочий/АА 03 30 k3
	 Шкаф стол рабочий с 1 полкой с Шкаф стол рабочий с 1 полкой с 	: 1 фасадом #3 AA 03 40		Стол односекционный	Кухнячаюльные модулиШкаф-стол рабочийШкаф-стол рабочий АА 03 40.k3
	Шкаф стол рабочий с 1 полкой с	1 фасадом ш4 АА 03 45		Стол односекционный	Кухня Напольные модули Шкаф-стол рабочий Шкаф-стол рабочий АА 03 45.k3
	Шкаф стол рабочий с 1 полкой с	1 фасадом ш5 АА 03 50		Стол односекционный	Кухня\Напольные модули\Шкаф-стол рабочий\Шкаф-стол рабочий\АА 03 50.k3
⊫⊦⊦⊧	J Шкаф стол рабочий с 1 полкой с Цкаф, стол рабочий роз набочий	: 1 фасадом в6 АА 03 60 : фасадом Баз r АА 04 45		Стол односекционный	Кухня/Напольные модули/Шкаф-стол рабочий/Шкаф-стол рабочий/АА 03 60 k3
┢╋┝	 шкаф-стол равочии под моику с Шкаф-стол рабочий пол мойку с 	: фасадом без г AA 04 45 : фасадом без г AA 04 50		стол односекционный Стол односекционный	кухнятановые модулишкаф-стол расочийшкаф-стол под можуVAA 04 45.K3 КухняНапольные модулиШкаф-стол рабочийШкаф-стол пол мойкуVAA 04 50 k3
	 Шкаф-стол рабочий под мойку с 	фасадом без г АА 04 60		Стол односекционный	Кухня Напольные модули Шкаф-стол рабочий Шкаф-стол под мойку VAA 04 60.k3
	Шкаф-стол рабочий с выдвижна	ым ящиком мет АА 30 30		Стол двусекционный	Кухня¥Напольные модули/Шкаф-стол рабочий/Шкаф-стол с выдвижными ящиками
H	Шкаф стол рабочий с выдвижне	ым ящиком мет AA 30 40		Стол двусекционный	Кухня/Напольные модули/Шкаф-стол рабочий/Шкаф-стол с выдвижными ящиками
H	 Шкаф-стол рабочий с выдвижна Шкаф стол рабочий с выдвижна 	SIM SILUKON MET AA 30 45		Стол двусекционный	Кухнянапольные модулишкаф-стол расочиншкаф-стол с выдвижными ящиками Кухна/Напольные модулиШкаф стол рабошийШкаф стол с выдвижными ашигами
Ē	 Шкаф-стол рабочий с выдвижня Шкаф-стол рабочий с выдвижня 	ым ящиком мет АА 30 60		Стол двусекционный	Кухнячалольные модулиШкаф-стол рабочийШкаф-стол с выдвижными ящиками
	Шкаф-стол рабочий с выдвижне	ым ящиком ЛДСАА 31 30		Стол двусекционный	Кухня/Напольные модули/Шкаф-стол рабочий/Шкаф-стол с выдвижными ящиками
	Шкаф-стол рабочий с выдвижны	ым ящиком ЛДСАА 31.40		Стол двусекционный	Кухня Напольные модули Шкаф-стол рабочий Шкаф-стол с выдвижными ящиками
┝┥┝	Шкаф-стол рабочии с выдвижне Шкаф стол рабочий с выдвижне	ым ящиком ЛДС АА 31 45		Стол двусекционный	Кухня/Напольные модули/Шкаф-стол рабочий/Шкаф-стол с выдвижными ящиками
	Шкаф-стол рабочий с выдвижне Шкаф-стол рабочий с выдвижне	ым ящиком ЛДСАА 31.50		Стол двусекционный	Кухнячанольные модулицкаф-стол рабочий Шкаф-стол с выдвижными ящиками Кухня Напольные модули Шкаф-стол рабочий Шкаф-стол с выдвижными ящиками
	Шкаф-стол рабочий с 2 выдвиж	ными ящиками АА 06 45		Стол односекционный	Кухна¥іапольные модулиШкаф-стол рабочийШкаф-стол с выдвижными ащиками
	Шкаф-стол рабочий с 2 выдвиж	ными ящиками АА 06 50		Стол односекционный	Кухня/Напольные модули/Шкаф-стол рабочий/Шкаф-стол с выдвижными ящиками
┝┥╘	Шкаф-стол рабочий с 2 выдвиж	ными ящиками АА 06 60		Стол односекционный	КухняїНапольные модулиШкаф-стол рабочийШкаф-стол с выдвижными ящиками
H	з шкаф-стол расочии с 2 выдвиж Шкаф.стол рабочий с 2 выдвиж	ными ящиками АА 06 00		Стол односекционный	Кухнанапольные модулицькаф-стол расочий Цкаф-стол с выдвижными ящиками КухнаНасольные модулиЦ каф.стол рабочий Цкаф.стол с выдвижными ашигами
	 Шкаф-стол рабочий с 2 выдвиж Шкаф-стол рабочий с 3 выдвиж 	ными ящиками АА 07 45		Стол односекционный	Кухнайнапольные модулиШкаф-стол рабочийШкаф-стол с выдвижными ящиками
	Шкаф-стол рабочий с 3 выдвиж	ными ящиками АА 07 50		Стол односекционный	Кухня/Напольные модули/Шкаф-стол рабочий/Шкаф-стол с выдвижными ящиками
	Шкаф-стол рабочий с 3 выдвиж	ными ящиками АА 07 60		Стол односекционный	Кухня Напольные модули Шкаф-стол рабочий Шкаф-стол с выдвижными ящиками
Hě	 Шкаф-стол рабочии с 3 выдвиж Шкаф стол рабочий с 3 выдвиж 	ными ящиками АА 07 80		Стол односекционный	Кухняйтапольные модулишкаф-стол рабочийШкаф-стол с выдвижными ящиками
	 Шкаф-стоя рабочий с 4 выявиж 	ными ящиками АА 08 30		Стол односекционный	КухняНапольные модулициюрется рабочийшкорется с выданистовия ядиками
Нестан	ндартные параметры				
	Параметр	Значение	_		
P	Цвет кромки	Bowre (L)			
	Тип заполнения	Полки			
	Тип крепежа задней стенки	Гвоздь			
	Наличие крышки	Нет			
	Материал задней стенки	ДВП Белая			
	Ширина	600			
	Ширина стяжки	100			
	рысота ножек (цоколя) Глубица	100			
	Материал корпуса				
	Количество полок/ящиков	1			
	Тип задней стенки	Накладной(ая)			
	Высота	820			
	Тип ножки	Опора кухонная			
I DOWN					

...

В этом справочнике описывается способ построения стандартных элементов мебели по их макропрототипам (см. Справочник <u>"Библиотеки прототипов"</u> [79]).

Поле **"Наименование**" заполняется из справочника <u>"Состав каталога"</u> [135]. Для этого нажмите мышкой в поле "[...]" и выберите наименование из списка. Поля **"Артикул КЗ**" и **"Наименование**" будут заполнены автоматически.

Поле "Вар." предназначено для выбора левого или правого вариантов элемента.

В поле "**Прототип**" выберите из <u>"библиотеки прототипов</u>" (79) тот, который будет формировать данную модель.

©2009

14.7

...

В поле "**Путь от корня**" укажите путь к существующей папке и имя файла **.k3**, в который надо положить сформированную по прототипу модель стандартного элемента.

Параметры формируемого элемента, отличные от параметров по умолчанию, определяются в таблице "**Нестандартные параметры**".

Для того, чтобы сформировать описанные в таблице стандартные элементы по указанным параметрам, нужно отметить галочкой соответствующие строки в поле "**Выб**" и нажать кнопку "**Запуск**".

14.8

Несмотря на то, что **КЗ Мебель-ПКМ v6.4** и **КЗ Мебель-Салон v6.4** имеют встроенные средства создания стандартных изделий для каталога, имеет смысл рассмотреть этот процесс более подробно. Тем более, что встроенные средства позволяют покрыть около 80% типичных стандартных изделий, а отнюдь не все 100%.
Каждый элемент каталога может быть сделан любыми средствами **КЗ** и должен быть сохранен в отдельный файл. В этом файле должен быть один объект типа "**Группа**", состоящий из:

- объектов, описывающих геометрию элемента. Допускается использовать любые типы объектов, определенные в **КЗ**. В пространстве элемент должен быть расположен следующим образом: в нуле находится самая нижняя правая дальняя точка элемента, которая будет совмещаться со стеной. Ось "**ОХ**" расположена вдоль стены. Ось "**ОУ**" вдоль боковой стенки элемента.
- размеров, которые пользователь хочет видеть в отчете;
- объекта типа "**Текст**", вместо которого будет проставлен номер позиции данного элемента в отчете;
- специальных объектов, определяющих правила размещения этого элемента в сцене. Такими объектами являются отрезки, группа или параллелепипед с атрибутом "**Contact**". Они используются при размещении объекта в режиме "**Сдвиг автомат.**", либо для установки длинномеров. Начальная точка отрезка задает внешний габарит объекта, а конечная – направление. Значение атрибута задает тип контакта с другими элементами:
- -1 служебные элементы размеры стандартного изделия и номер
- 0 контакты для навески (группа);
- 1 к нему можно приставить слева;
- 2 к нему можно приставить справа;
- 4 его можно приставить справа;
- 8 его можно приставить слева;
- 5 к нему можно приставить слева и его можно приставить справа;
- 10 к нему можно приставить справа и его можно приставить слева;
- 16 линия привязки цоколя;
- 32 линия привязки светильников;
- 64 линия, определяющая высоту навесных элементов;
- 128 линия профиля карниза;
- 256 линия нижнего профиля;
- 512 зарезервировано;
- 1024 линия привязки балюстрад;
- 2048 контакты для встройки (параллелепипед ниша);
- 4096 контакты для встройки (параллелепипед объект);
 - из контуров врезки, заложенных в объекты (например, мойки), требующие врезки в столешницу или панель карниза. Таким контурам должен быть присвоен атрибут "**CutLine**", и он должен принимать значение "**Истина**" для того, чтобы объект был врезан.



Контакты для встройки присваиваются параллелепипеду, который должен располагаться внутри объекта. Эти параллелепипеды сравниваются при попытке встроить технику в нишу. Если ниша оказывается меньше, или больше с превышением допуска, то объект не встраивается.

1.		2048	3 4096	- v6.4
 2.	3	- v6.4		32 (
)	3.	, "PlaceType" - (
		,		
3.	3	- v6.4)		1024 (
				,

Контакты для навески – это группы, которые должны находиться у навесного элементы и у мебельного объекта, на который их навешиваем. Навесной элемент будет навешен только в том случае, если для всех его элементов найдутся и совпадут элементы у шкафа. Навесной элемент не должен иметь тип объекта "**Корпус**" (см. ниже). В настоящее время таким элементам присвоен тип – "**Аксессуар**".

У созданного объекта типа "**Группа**" должны быть обязательно определены следующие атрибуты:

Ођутуре – тип объекта:

" 3

- 0 корпус (например, элемент низа или элемент верха);
- 1 длинномер (присваивается автоматически при создании);
- 2 группа длинномеров, например, угловое покрытие;

- 3 техника (например, плита, мойка, холодильник и пр.);
- 4 аксессуары (например, лампы и т.д.);
- 5 мягкая мебель.

РlaceТуре – тип размещения объекта:

- 0 на полу (например, элемент низа или плита);
- 1 объект на стене (например, элемент верха);
- 2 объект врезной в столешницу;
- 3 под карнизом или под навесным объектом (светильник);
- 4 объект на объекте сверху;
- 5 встраиваемая техника;
- 6 навесной элемент;
- 7 под потолком.

Article – должен быть уникальным в пределах элементной базы. Используется для передачи в базу данных, как поле идентификации.

CutType - тип подрезки; атрибут, присваиваемый объекту, имеющему нестандартные (непрямоугольные) края. Он отвечает за автоматическую подрезку длинномера соответственно контуру накрываемого объекта. Атрибут представляет собой строку, содержащую десять чисел, разделенных запятой. Первые пять из них описывают правый край объекта (угол обрезки, тип обрезки (см. таблицу <u>"Типы</u> <u>подрезки длинномеров</u> of , раздел <u>"Редактирование длинномеров</u> of), далее идут три параметра типа обрезки). В случае, когда параметры не определены, вместо них ставятся запятые. Аналогично пять оставшихся чисел относятся к левому краю объекта. Если объект представляет собой угловой стол или шкаф, который накрывается длинномерами специальным образом, то у этого объекта должен быть атрибут

AngleType - признак углового мебельного объекта. У соответствующего длинномера (столешницы или карниза) в описании должен быть указан файл (<u>"Угловое покрытие" (88</u>), содержащий модель данного покрытия (см. раздел <u>"Справочник "Длинномеры"</u> [59].

GapValue - зазоры для расстановки. Текстовый атрибут, содержащий через запятую шесть чисел.

- 1-е число зазор справа в мм;
- 2-е число зазор слева в мм;
- 3-е число зазор сзади в мм;
- 4-е число зазор спереди в мм;
- 5-е число зазор снизу в мм;
- 6-е число зазор сверху в мм.

Пример:

"**0,0,0,0,100,0**" - зазор снизу 100 мм.



Рассмотрим, что надо сделать с геометрической моделью изделия, чтобы он обладал нужными свойствами стандартного изделия.

Предположим, что у нас уже запущен геометрический редактор **КЗ** и открыт файл с <u>моделью изделия</u> (149). Как получена эта модель, неважно. Она может быть сделана из полок, стоек, дверей в **КЗ Мебель-ПКМ**, импортирована из других систем через формат **.dxf**, построена в графическом редакторе **КЗ** из параллелепипедов и т.п.



Первое, что нужно сделать, показать, как это изделие будет стыковаться с другими. Для этого нужно построить линии контакта – один, два или более отрезков. Рассмотрим это на примере объекта, показанного на <u>рисунке</u> 149.

Для него надо построить 2 отрезка, первый из точки **{0,0,0**} в точку **{-50,0,0**}. Порядок построения важен. По положению первой точки происходит соединение двух объектов по команде **"Сдвиг автомат."**. Если бы мы первую точку построили с координатами **{-5,0,0**}, то при добавлении другого объекта справа к этому образуется зазор в 5 мм. Конкретные координаты второй точки не важны, важно направление. Второй отрезок построим из точки **{500,0,0**} в точку **{550,0,0**}.

Теперь присвоим атрибуты. Для этого воспользуемся командой "КЗ/Атрибуты/Значения/Присвоить". Появится диалоговое окно, в котором надо найти атрибут [150] "Contact", выделить его, нажать на кнопки "Текущий" и "ОК".

Выберите атрибуты, ко	торые будем присваива	ть 🔀
Исходный список		Выбранные
<pre>\$YCMass \$ZCMass \$Layer ObjType PlaceType Article CutType CutLine NLoop LongsType AngleType Contact CurrMat</pre>	Выбор Текущий > Все >> Сброс < Текущий << Все	
Тип контакта Число ОК.	1з даписи Отмена	Помощь

Contact

На запрос: , , укажите ловушкой первый отрезок.

В появившемся <u>диалоговом окне</u> (151) введите значение контакта, в данном случае 10, т.е. 2+8, что обозначает: 8 - его можно приставить слева, 2 - к нему можно приставить справа.

" 3



Аналогичным образом присвойте второму отрезку атрибут, со значением равным **5**, т.е. **1+4**.

Для объектов, стоящих на полу, например кухонных столов, можно добавить отрезки, показывающие, как будет проходить цоколь. Это особенно важно для угловых элементов, у которых цоколь ставится под углом. Таким линиям надо присвоить атрибут "Contact" со значением **16**.



Для навесных элементов можно построить следующие отрезки контакта:

• линия, определяющая высоту навесных элементов, со значением атрибута **64**,

- "3
- линия профиля карниза, со значением атрибута 128,

• линия привязки балясин (балюстрад), со значением атрибута **1024**.

Примечание. В **КЗ Мебель-ПКМ v6.4** реализован механизм интеллектуальной расстановки длинномеров. Атрибут "**Contact**" со значениями, указывающими на привязку длинномеров (профиль карниза, нижний профиль и пр). принимается в расчет при прочих равных условиях. То есть, даже если у изделия нет ни одного отрезка с нужным атрибутом контакта, а пользователь желает поставить длинномер, то **КЗ Мебель-ПКМ v6.4** произведет анализ возможных точек привязки. Если же вблизи указанной точки такие отрезки есть, то предпочтение будет отдаваться им.

Линия, определяющая высоту навесных элементов, при навешивании шкафа на стену совмещается с текущей линией уровня навески.

Для объектов, которые врезаются в столешницу и панель карниза, (например мойки) можно создать **линию врезки**, которая вырежет в длинномере отверстие для установки данного объекта. Эта линия будет показана и в чертежах длинномеров.

Для того чтобы добавить линию врезки в модель объекта нужно выполнить следующие действия:

- 1. Войдите в геометрический редактор КЗ.
- 2. С помощью команды верхнего меню "**Файлы/Открыть**" откройте файл с моделью объекта.
- 3. С помощью команд меню "КЗ/Создать/Линии/Отрезок" (или "Дуга") создайте на плоскости ОХҮ нужный контур линии врезки.
- 4. Начало каждого следующего элемента (отрезка или дуги) должно совпадать с концом предыдущего (для этого можно использовать привязки или ввод точных координат с клавиатуры). Разрывы в контуре или самопересечение недопустимы.
- 5. С помощью команд меню "**КЗ/Структ.оп./Контур**" соберите построенные отрезки и дуги в контур. Для этого на запрос: : укажите ловушкой отрезок или дугу.
- 6. На запрос: ? в контекстном меню выберите "Создать".
- 7. В результате систем должна сообщить:



8. Присвойте построенному контуру атрибут "CutLine".

...



- 9. В карточке присвоения атрибута щелкайте мышкой по строке "Линия врезки" до тех пор, пока не увидите черную галочку на белом фоне, как показано на рисунке (Возможные значения атрибута черная галочка на белом фоне атрибуту присвоено значение "Истина", пустой квадрат значение "Ложь", черная галочка на сером фоне значение "NULL"). Нажмите "ОК".
- 10.Поднимите с помощью команды "**Сдвиг**" построенный контур так, чтобы после установки мойки на столешницу он был чуть выше столешницы. Мойка не должна быть своей верхней границей заподлицо со столешницей. Все-таки она чуть-чуть выступает.

По завершению создания линий контакта и врезки нужно собрать все построенные элементы в группу. Для этого воспользуйтесь меню "КЗ/Структ. оп./Группа/Создать". На запрос: , в

контекстном меню укажите последовательно строки "Все" и "Закончить". Группа создана.

Теперь надо присвоить атрибуты "**Article**" (артикул), "**ObjType**" (тип объекта), "**PlaceType**" (тип размещения). Для этого воспользуемся командой "**K3/Атрибуты/Значения/Присвоить**". Появится диалоговое окно, в котором надо найти указанные, выделять по одному, и нажимать на кнопку "**Текущий**" до тех пор, пока они все не появятся в поле <u>"Выбранные</u>" [155]. Затем нажмите "**OK**".

Выберите атрибуты	і, которые будем п	рисваивать	×
Исходный список \$LookNum \$Lamps \$ProtoInfo \$Mass \$XCMass \$YCMass \$ZCMass	Выбор Текущий > Все >>	Выбр ————————————————————————————————————	анные у <mark>ре</mark> аТуре е
\$Layer CutType CutLine NLoop LongsType AngleType	Сброс < Текущий << Все		
Тип подрезки	Τι	п объекта	
Строка		Чис	ло
ОК	Из <u>з</u> аписи	Отмена	Помощь

Укажите ловушкой объект, появится диалоговое окно 156:

"

_

Задайте значения атрибутов	×
Тип объекта	0
Тип размещения	0
Артикул sh0017	
Имя Article Тип Стр	ока
ОК Отмена По	мощь

Введите артикул. Значения, задаваемые в атрибутах "**Тип объекта**" и "**Тип размещения**", описаны в разделе <u>"Правила создания элементов каталога" [145]</u>. На <u>рисунке</u>[156] показан пример для корпусного объекта, расположенного на полу.

Некоторым объектам каталога кухонной мебели можно присвоить дополнительные атрибуты, которые будут управлять установкой длинномера на данный элемент. Это атрибуты "**AngleType**" (признак углового элемента), и "**CutType**" (тип подрезки длинномера).

Атрибут **"AngleType**" присваивается элементу, который должен накрываться длинномером особым образом, с помощью углового покрытия, хранящегося в файле и описанного в справочнике <u>"Длинномеры"</u> 59. Значение атрибута должно равняться единице.

Задайте значе	ния ат	рибут 🗙		
Тип углового покрытия				
Имя AngleType Тип Число				
ОКС	тмена	Помощь		

Атрибут "**CutType**" отвечает за автоматическую подрезку длинномера при установке длинномера на этот объект.



"CutType"

Атрибут "**CutType**" представляет собой строку, содержащую десять чисел, разделенных запятой. Первые пять из них описывают правый край объекта, вторые пять – левый.

В каждой пятерке чисел первое – это угол подрезки от **10** до **170** градусов.

Второе – тип обрезки, далее идут три параметра зависящие от типа обрезки.

Тип обрезки	Обозначение	1 параметр	2 параметр	3 параметр
Без обрезки	0	-	-	-
Фаска	1	Размер по длине	Размер по ширине	-
Скругление	2	Внешний радиус	Внутренний радиус	-
Дуга	3	Радиус	_	-
Вырез	4	Размер по длине	Размер по ширине	Радиус

_

...

Для того чтобы пользоваться построенным элементом стандартной мебели, нужно сохранить его в файл. Для этого воспользуйтесь меню" **Файл/Сохранить как...**" Поскольку элементы одного каталога или одной группы каталога должны сохраняться в одну папку, определенную в справочнике <u>"Группы моделей КЗ</u> <u>текущего каталога</u> ино должны указать, куда вы сохраняете данный объект.

Имя файла для сохранения:	<u>? ×</u>
Папка: 🔁 Шкаф-стол под мойку 💽 🗲 🗈 📸 🎫	🗹 Просмотр 🔲 Вписать
Image: An of 45 Image: An of 25 of 0 Image: An of 25 of 0 Image: An of 45 Image: An of 25 of 0 Image: An of 26 of 0 Image: An of 45 Image: An of 25 of 0 Image: An of 26 of 0 Image: An of 46 Image: An of 25 of 0 Image: An of 27 of 0 Image: An of 46 Image: An of 25 of 0 Image: An of 0 Image: An of 46 Image: An of 0 Image: An of 0 Image: An of 46 Image: An of 0 Image: An of 0 Image: An of 46 Image: An of 0 Image: An of 0 Image: An of 0 Image: An of 0 Image: An of 0 Image: An of 0 Image: An of 0 Image: An of 0 Image: An of 0 Image: An of 0 Image: An of 0 Image: An of 0 Image: An of 0 Image: An of 0 Image: An of 0 Image: An of 0 Image: An of 0 Image: An of 0 Image: An of 0 Image: An of 0 Image: An of 0 Image: An of 0 Image: An of 0 Image: An of 0 Image: An of 0 Image: An of 0 Image: An of 0 Image: An of 0 Image: An of 0 Image: An of 0 Image: An of 0 Image: An of 0	
Имя файла: АА 26 90 Со <u>х</u> ранить	Параметры
_ип файла: 3D-сцена в формате *.k3	<< Подробности
662 838 байт 22.10.2007 11:46:22 Шкаф-стол рабочий с 2 выдвиж МОЖНО УСПЕШНО ОТКРЫТЬ Создан программой: Система "Mebel" Версия 6.0.625 12 октября 2007г. Пользователь: USER Формат модели: W176.13637.7.3 (0918-5082)	ными ящиками-метабоксами

В <u>диалоговом окне</u> (159) выберите нужную папку, введите имя файла. Не забудьте создать рисунок к файлу и ввести комментарий к нему (нажмите в карточке кнопку <u>"Параметры"</u> (160).



159

"3

"

-

Информация о текуще	й сцене	×
Комментарий к файлу:		
Шкаф-стол рабочий с вь	движным ящиком ЛДСП 1 полк	ой и с 1 фасадом
Создать рисунок к фай	лу	
	По виду № 🔲 🕂 👻	Защита
	🔽 Вписать картинку	
	Картинка	<u> </u>
	Полутоновая 💌	Отмена
	Создать Очистить	Справка
🔲 При сохранении разо	рвать связи с таблицей материа	лов

В **КЗ Мебель-ПКМ v6.4** и в **КЗ Мебель-Салон v6.4** и выше есть команда <u>"Создать стандартное изделие"</u> 16¹. Данная команда позволяет в диалоговом режиме присвоить все атрибуты, необходимые для стандартного изделия созданному Вами геометрическому объекту.



Для автоматизированного создания стандартного изделия необходимо, чтобы модель изделия (трехмерная модель) были созданы средствами геометрического редактора **K3**. Затем вызывается команда <u>"Создать стандартное изделие"</u> 16th. На запрос системы : необходимо ловушкой указать созданный объект. Затем появится диалоговое окно с характеристиками объекта, изображенное на <u>рисунке</u> 162th.



"	3
	-

...

Характеристики объекта	×
Определите характеристики объекта	
Тип объекта	Корпус
Полный тип объекта	Изделие
Пользовательский тип объекта	
Артикул	
Тип размещения объекта	На полу 💌
🔲 Установить атрибут навески	
🗖 Накрывать угловым длинномером	
Тип подрезки правого края	Без подрезки 💌
Тип подрезки левого края	Без подрезки 💌
Тип секции	Прямой 🗨
🗖 Навесной шкаф	
Зазор справа	0
Зазор слева	0
Зазор сзади	0
Зазор спереди	0
Зазор снизу	0
Зазор сверху	0
ОК Отмена	Строка

В появившемся диалоговом окне необходимо ввести характеристики объекта или скорректировать имеющиеся.

Назначение характеристик и соответствие их атрибутам, необходимым для стандартного изделия соответствует атрибутам, описанным выше.

, 3 -	1.				,
			,	3	-
		•			

162

2.	"CutLine"	("	")
		·	•
	,		
 •			

После заполнения диалогового окна, изображенного на <u>рисунке</u> 162, **КЗ Мебель-ПКМ** предложит <u>сохранить созданное стандартное изделие</u> 163 на жесткий диск. Если с изделием планируется производить еще какие-то операции, то от сохранения можно отказаться.

Стандартное	изделие
Сохранить изд	елие в файл?
Да	Нет

При утвердительном ответе на вопрос появятся <u>диалоговые окна</u> (159), для указания параметров сохраняемой модели и указания места на жестком диске для сохранения.

 3.				
		•		
				,
 4.				
			,	(
 "	/	/	")	

15 " 3" 15.1 "

Справочник **"Общие группы моделей КЗ**" аналогичен справочнику <u>"Группы</u> **моделей КЗ** текущего каталога" [140]. Его особенность заключается в том, что группы моделей, описанные в этом справочнике доступны при работе с любым каталогом мебели.

K3"

<u>Ниже</u> [164] приведен пример описания групп "**Техника**", "**Мягкая мебель**", "**Утварь**" и "**Архитектурные элементы**".

🖉 Microsoft Access - [Общие группы модел	ей К3]	
\Xi Файл Правка Вид Вставка Формат	<u>З</u> аписи С <u>е</u> рвис <u>О</u> кно <u>С</u> правка	_ & ×
: 🛃 • 🛃 🖏 🎒 🔯 🦈 🐰 🗈 🛍		» 🕅 📑 🛅 🛛 🛛 💂
← → ↑ ↓ Тест корректно	Обзор	Выход
Имя группы	Путь от корня	
Техника		
Вытяжки	Technics\Hoods\	
Плиты	Technics\Cookers\	
Холодильники	Technics/Refriger\	
Мойки	Technics\Sinks\	
Домашняя	Technics\Homes\	
Лампы	Technics\Lamps\	
Мякая мебель	Mmebel\	
Утварь	Утварь\	
Архитектурные элементы	archi\	
*		
Режим формы		NUM //
	0	

В геометрическом редакторе КЗ Мебель-ПКМ это будет выглядеть так 165:



©2009

"

16		II
16.1	н	K3"

Справочник "**Информация для КЗ**" содержит установочную информацию для системы **КЗ Мебель-ПКМ**.

-8	еометрическая информация ,	цля КЗ	×
	Параметр	Значение	Выход
	Длина комнаты	3000	······
	Ширина комнаты	2000	
	Высота комнаты	2500	
	Кромка цоколя спереди	520	
	Отступ цоколя сбоку	16	
	Радиус светильника	29	
	Кромка светильника	320	
	Отступ светильника	135	
	Толщина линии комнаты	0.2	
	Толщина линии объектов	0.2	
	Толщина линии размеров	0.2	
	Толщина линии надписей	0.2	
	Шаг размерной сетки комнаты	500	
	Зазор между контактами	0	

©2009

3"

17 17.1

Справочник "**Отчеты**" содержит список всех отчетов, создаваемых базой данных. Если для работы (например, в салоне) не требуется формировать какой-либо из отчетов, то в поле "**Не показывать**" нужно отметить его галочкой.

"

"

"

"

-8	Настр	ойки отче	тов	_	미×
	Bce	Сброс			
	∏N≌	Н	азвание отчета	Не показывать	
	30	Рисунки (4 на странице)		
	40	Эскиз			
	41	Эскиз + с	остав		
	50	Специфик	ация		
	51	Специфик	ация (с примечаниями)		
	60	Специфик	ация на материалы		
	70	Информа	ция для производства		
	71	Чертежи	для производства		
	80	Товарный	ічек		
	90	Квитанци	ія на работы		
	100	Накладна	я		
	110	Счет-фак	тура		
	120	Приходнь	ій ордер		
	130	Специфик	ация на детали	\checkmark	_
•	131	Специф н	а летали + длинномерь		-
,					

©2009

167

н

...

18

В **КЗ Мебель-ПКМ v6.4** часть настроек, связанных в первую очередь с расстановщиком объектов, организатором материалов и пр. хранится в базе данных, называемой "**Мебельной базой**". Большинство описанных здесь настроек требуют высокой квалификации пользователя или системного администратора. Для повседневной работы с **КЗ Мебель-ПКМ** они не требуются.

В данной главе даны исключительно начальные сведения о работе и описана сама возможность такой работы. Подробнее про работу с мебельной базой можно прочитать в соответствующей инструкции по работе. Это руководство описывает работу с внешней динамической библиотекой расширения возможностей работы с внешней мебельной базой и требования к ее функциональным возможностям.

Работа осуществляется при помощи выбора следующего пункта меню 168.

								8001111					
	Установки	Инструменты	Мебель	ПКМ	Окн	a	Спра	вка					
	Текуща При <u>в</u> язя <u>С</u> остоян Ото <u>б</u> ра: <u>А</u> ппроко <u>К</u> амеры Т <u>е</u> кст <u>Р</u> азмеры <u>О</u> ткатк	инструменты ки иие жение жение химация м а	Ctrl+5						3 1		5	•	***
	С <u>т</u> атус. Полутон Со <u>х</u> рани <u>З</u> агрузи <u>Я</u> зык ин Параме АСF Пар	 новое отображе ить конфигураци итерфейса гры раметры	ние ние										
	<u>Р</u> абота	с мебельной баз	ой 🔸	S E F E E	26ще 2DT-н 1нтер Расши 2асст Солле	е набор офей прен анов екци:	ры іс дли ие <u>б</u> а зщик. я под	инног ізы црезо	мероі , эк уг.	в лов г	анел	и	

18.1 ACF

Ряд параметров, необходимых для работы системы **КЗ Мебель-ПКМ v6.4** и выше объединены в так называемые **АСF параметры**. Вызов диалогового окна для редактирования **АCF параметров** осуществляется из меню "<u>Установки/АCF</u> <u>параметры</u>"

Мышь	A
Коэффициент масштабирования роликом (%)	10
Ролик от себя увеличивает масштаб	🗹 Да
Прототипы	Å
Раскрасить по атрибутам	🔲 Нет
Рабочее окно	Å
Подробности старта приложения	🗹 Да
Подробности завершения приложения	🗹 Да
Помнить местоположение окна дерева объек	тов 🗹 Да
Пропорция колонок этого диалога (%)	70
Стиль границ видеопортов	Все нажаты
Подсвечивать ребра	Принудительно
Цвет подсветки	15
Цветные подсказки в диалоговых окнах	🗹 Да
Автосохранение	A
Выполнять автосохранение	🔲 Нет
каждые? минут	1
Восстанавливать файл при следующем старт	ге 🔲 Нет
Старт приложения	A
8сегда использовать Mebel.rdt	🗖 Нет
Заказ	A
Формат чертежей	Видеоимидж
Создавать изображения для заказа	Только весь заказ
Пормат изображения	Полутоновое

АСF параметры разбиты не несколько категорий ("**Мышь**", "**Прототипы**" и пр.) Рассмотрим их последовательно

- Мышь. Осуществляет настройку параметров манипулятора мышь.
 - Коэффициент масштабирования роликом (%) указывает на сколько процентов увеличивается или уменьшается изображение при одном минимальном повороте ролика;
 - Ролик от себя увеличивает масштаб Увеличение или уменьшение масштаба при вращении ролика;
- Прототипы. Параметры, связанные с прототипами.
 - Раскрасить по атрибутам определяет раскраску объектов по атрибутам (как в версиях 5.х) или по организатору и секциям (версия 6.0 и выше);
- Рабочее окно. Определяет параметры рабочего окна.
 - о Подробности старта приложения и
 - Подробности завершения приложения вывод диагностических сообщений при старте и при завершении приложения;
 - Помнить расположение окна дерева объектов запоминается положение диалогового окна с деревом объектов на экране;
 - о Пропорция колонок этого диалога очевидно;
 - Стиль границ видеопортов режим отображение видеопортов (видовых экранов) в K3;
 - Подсвечивать ребра режим, определяющий подсветку ребер (границ) объектов на полутоновых видовых экранах в КЗ. Без подсвеченных ребер изображение кажется более реалистичным, зато с подсвеченными – более отчетливо видны мелкие детали;
 - о Цвет подсказки цвет подсветки подсвеченных ребер;
 - Цветные подсказки в диалоговых окнах формат вывода диалоговых окон. Например, окна редактирования длинномеров;
- Автосохранение. Определяет параметры автосохранения сцены.
 - о Выполнять автосохранение очевидно
 - о ... каждые ? минут интервал автосохранения;
 - Восстанавливать файл при следующем старте автоматизированная попытка восстановления файла при аварийном завершении системы.
- Старт приложения. Параметры запуска системы.
 - Всегда использовать Mebel.rdt управляет использованием указанного файла. Если включено – используется файл Mebel.rdt (как в версиях 5.х) или используется база данных (v6.4 и выше)
- Заказ. Параметры передачи изображения о заказе.
 - о Формат чертежей в данной версии не используется;

- **Создавать изображения для заказа** тип создаваемых изображений. Имеет следующие значения:
 - Не создавать изображения не создаются;
 - Только весь заказ создается изображение только всего заказа 169
 - Заказ и изделия создаются изображения всего заказа и каждого изделия [172] в отдельности. При этом текущее изделие изображено четко, а остальные – полупрозрачные. Данный тип создаваемых изображений работает, только если пункт "Формат изображения" установлен в "Полутоновое" или "Фотореалистическое".
- Формат изображение формат получаемых изображений. Бывает черно-белым в линиях, цветным в линиях, полутоновым или фотореалистичным. Фотореалистичное изображение в данной версии не используется.
- Расстановщик. Параметры расстановщика мебельных изделий.
 - о **Флаг диалога 'С учетом набора'** в данной версии не используется;
 - Использовать макрос постобработки управляет использованием макропрограммы, автоматически вызываемой после добавления в сцену стандартного изделия. Подробнее – см. раздел <u>"Макропрограмма постобработки"</u> [172];
 - О Используемые подрезки углов панелей тип используемых подрезок. В данной версии используется только для панельных длинномеров. Подробнее – см. раздел <u>"Подрезки углов панелей"</u> [172].





18.2

К **КЗ Мебель-ПКМ v6.4** и выше появилась возможность управлять добавлением объектов по команде "Салон/Изделия/Добавить" при помощью макропрограммы постобработки.

Макропрограмма постобработки должна удовлетворять следующим требованиям:

- Должна иметь имя "**APostProc.mac**";
- Находиться в папке с файлом "Mebel.exe" (обычно папка "BIN");

К добавляемому в сцену объекту можно обращаться как к последнему созданному (ключ last). После завершения макропрограммы анализируется количество объектов после запомненного последнего объекта: если их больше одного, то они группируются в один объект, если ни одного – ошибка. Затем этот объект устанавливается на сцену.

18.3

В этом разделе описывается работа с коллекцией подрезок углов в **КЗ Мебель-ПКМ v6.4** и выше. Структурно этот раздел состоит из нескольких частей, которые могут служить источником для руководств, предназначенных для различных целевых групп: пользователь, администратор, разработчик приложения.

18.3.1

При редактировании параметров панели длинномера (меню **"Салон/Длинномеры/Редактировать**"), выбрать длинномер, например, столешницу, и выбрать редактирование параметров столешницы (дополнительное меню "Параметры"). На экране появляется <u>диалоговое окно редактирования</u> <u>длинномера с закладками</u> ¹⁷³:

10/2	9гол Г	
Вырез произвольный	💌 Без подрезки	<u> </u>
Смещение по Х:	22	
Смещение по Y:		
Смещение вершины выреза по Х:		
Смещение вершины выреза по Y:		
Угол 3	Угол 4 (п)	
Без подрезки	💌 Голубница	•
	Радиус:	222

Выберите закладку **"Подрезки углов**". В этой части диалогового окна производится редактирование параметров подрезок углов панели. Для каждого угла можно выбрать тип подрезки из комбинированного окна и параметры данного типа подрезки. Кроме того, справа от комбинированного окна выбора подрезки имеется кнопка доступа к коллекции подрезок углов.

В заголовке каждого угла выводится код подрезки угла из коллекции подрезок углов панели, если для этого угла установлена подрезка из коллекции.

После нажатия кнопки доступа к коллекции подрезок углов на экране появляется диалоговое окно коллекции подрезок углов панели.

18.3.2

В левой части <u>окна</u> [174] выводится дерево подготовленных вариантов подрезок углов панели, то есть это набор папок, внутри которых могут находиться другие папки и подрезки. С деревом подрезок можно выполнять следующие операции:

🚍 Выбор подрезки из коллекции	и подрезок углов панели	×
«Подрезки»		
	Π	
	ј код: rr, тип подрезки: Голубница	
	ОК Отмена Справка	

- Кликнуть левой клавишей мышки на папке. При этом в правой половине диалога отображается содержимое этой папки в виде списка изображений и названий подрезок.
- Нажать на значок 🗈 левой клавишей мышки для разворачивания содержимого этой папки.
- Нажать на значок 🖃 левой клавишей мышки для сворачивания содержимого этой папки.
- Нажать правую клавишу мыши и в появившемся меню выбрать меню "**Развернуть все**" для разворачивания содержимого папки и всех папок находящихся в ней.
- Нажать правую клавишу мыши и в появившемся меню выбрать меню "Свернуть все" для сворачивания содержимого папки и всех папок находящихся в ней.

В правой части диалога отображаются подрезки текущей папки. Доступны следующие действия:

.

- Кликнуть левой клавишей мышки на подрезке, которая отображается соответствующим изображением. При этом ниже списка подрезок отображается информация о текущей подрезке: код подрезки и тип подрезки, а также разрешается кнопка "**ОК**".
- Кликнуть дважды левой клавишей мышки на подрезке. При этом производится выбор текущей подрезки и диалоговое окно закрывается.
- При нажатии кнопки "**ОК**" производится выбор текущей подрезки и диалоговое окно закрывается.

После выбора подрезки в заголовке каждого угла выводится код выбранной подрезки угла. Если вы изменили любой параметр подрезки угла (тип или один из параметров подрезки), то подрезка перестает считаться выбранной из коллекции подрезок.

Коды подрезок сохраняются в длинномер в атрибуте "**CutColl**". Это <u>строковой</u> <u>атрибут</u> (176), в котором через символ разделитель "|" сохраняются коды подрезок для углов с первого по четвертый, таким образом, длина кода подрезки не должна превышать 63 символа.

" 3	"	3
-----	---	---

...

Значения	атрибуто	B	×
Имя	Тип	Описание	Значение
ObjType	Число	Тип объекта	1
LongsType	Число	Тип длинномера	0
PlaceType	Число	Тип размещения	4
CutColl	Строка	Код подрезки угла	rr rr
Length	Число	Длина	1620
Article	Строка	Артикул	48
KBID	Число	Кромка по В	0
Facer_B	Число	Кромка по В	0
KCID	Число	Кромка по С	0
Facer_C	Число	Кромка по С	0
KDID	Число	Кромка по D	0
Facer_D	Число	Кромка по D	0
KEID	Число	Кромка по Е	0
Facer_E	Число	Кромка по Е	0
Position	Число	Порядковый номер	8
UnicID	Число	Уникальный номер изделия	103
Просмотр те	екста		Закончить Справка
		CutColl	

При передаче заказа в базу информация о кодах подрезок записывается в таблицу<u>LOutTbl.dbf</u> 395 в поля **CutColl1,..., CutColl4** соответственно.

18.3.3

Ниже описывается, как подключить использование коллекции подрезок углов панели и как редактировать эту коллекцию. Коллекция подрезок используется при редактировании длинномера. Для столешницы, карниза и стеновой панели существует отдельная коллекция подрезок.

Если текущий элемент в дереве является подрезкой, то в правой части диалога выводятся дополнительная информация о подрезке и параметры этой подрезки:

- Название название подрезки
- Примечание примечание
- Код код подрезки (не более 63 символов)
- Изображение изображение, которое будет отображаться для данной подрезки. Можно применять изображение в формате .bmp, .gif, .jpg, .wmf. Соответствующий графический файл должен быть заранее помещен в файл-контейнер mebel.kcf, который должен находиться в одной папке с файлом приложения mebel.exe (как правило, папка "BIN"). Чтобы выбрать новое изображение для подрезки, нажмите кнопку "...". Появится диалоговое окно выбора изображения [178]:





Выберите в дереве файл для изображения и нажмите кнопку "**ОК**" или дважды щелкните по файлу в дереве. Диалоговое окно работы с файлом-контейнером запускается в ограниченном режиме, который позволяет только выбирать файлы из файла-контейнера и не даёт возможности редактировать состав файла-контейнера.

Как поместить файлы в файл-контейнер, описано в разделе "**Работа с** файлом-контейнером".

• Подрезка угла – подрезка угла панели как она редактируется в диалоговом окне редактирования длинномера соответствующего типа.

После нажатия кнопки "**ОК**" информация о подрезках сохраняется для всех типов длинномеров.

18.3.4

В левой части окна отображается дерево папок коллекции для столешницы, карниза или стеновой панели. В заголовке окна отображается тип длинномера, для которого редактируется коллекция подрезок.

Для работы с деревом подрезок необходимо воспользоваться меню, которое появляется при нажатии правой клавиши мыши на дереве:

- **Столешница** закончить редактирование коллекции подрезок для текущего типа длинномера и начать редактировать коллекцию подрезок для длинномера с типом "**Столешница**".
- Карниз закончить редактирование коллекции подрезок для текущего типа длинномера и начать редактировать коллекцию подрезок для длинномера с типом "Карниз".
- Стеновая панель закончить редактирование коллекции подрезок для текущего типа длинномера и начать редактировать коллекцию подрезок для длинномера с типом "Стеновая панель".
- Развернуть все развернуть все элементы дерева, начиная с текущего элемента
- Свернуть все свернуть все элементы дерева, начиная с текущего элемента
- Проверить на достоверность начиная с текущего элемента дерева, проверяются все элементы дерева (непустые название подрезки и код подрезки, а также наличие изображения). В случае ошибки выводится сообщение [179]:

Mebel	
♪	Подрезок без названия: 0 Подрезок без кода: 1 Подрезок без изображения: 0 Текущий элемент дерева - последний из ошибочных
	ОК

- Создать папку: Папка будет создана с меткой "Папка XXX", где XXX число. Вы можете отредактировать метку, как указано ниже.
- **Добавить подрезку:** Подрезка будет создана с меткой "**Подрезка XXX**", где **XXX** число. Вы можете отредактировать метку, как было описано в случае редактирования метки папки. Длина кода подрезки не должна превышать 63 символа.
- Удалить: производится удаление папки или подрезки.

Вы также можете выполнять следующие действия над элементами дерева:



• Редактировать метку папки или название подрезки: встать на папку или подрезку в дереве. Для начала редактирования нажать левую кнопку мыши – метка станет текущей (выделенной) и повторно нажать левую кнопку мыши - метка будет доступна для редактирования. Или нажать кнопку F2 - метка будет доступна для редактирования. Это стандартный подход в Windows по редактированию метки дерева. Для завершения редактирования метки нажмите клавишу <Enter> или кликните мышкой в другой элемент дерева. Если вы ввели пустую строку, то будет восстановлен прежний текст. Если при редактировании метки нарушены соглашения по разрешённым символам (символ "|" запрещен) или по длине текста, то текст метки автоматически корректируется и выводится информационное сообщение.
18.3.5

Для подготовки коллекции подрезок углов панели выберите меню "Установки/Работа с мебельной базой/Коллекция подрезок". На экране появляется <u>диалоговое окно</u> 18.

🚍 Редактирование коллекции подрезок углов па	нели (Столешница)
	Название: гг
Подрезка 3	Примечание:
1 Подрезка 4	Код: п
	Изображение: AngleCuttings/Desktop/DefaultDesktop2.jpg
	(2)
	Подрезка угла
	Полуоница
	Радиус:
ОК	Отмена Справка

Для изменения размера диалогового окна установите курсор мыши в правом нижнем углу окна на гребенку, нажмите левую клавишу мыши и, не отпуская её, потащите мышь. Размер окна и его положение на экране запоминается автоматически.

18.3.6

Выбор режима влияет на работу при редактировании параметров длинномера (меню "Салон/Длинномеры/Редактировать"). Для выбора режима использования коллекции подрезок выберите меню <u>"Установки/АСF параметры"</u> 1821:

СҒ Параметры		2
Раскрасить по атрибутам	🗖 Нет	
Рабочее окно	Å	
Подробности старта приложения	🗖 Нет	
Подробности завершения приложения	🗖 Нет	
Помнить местоположение окна дерева объектов	🗹 Да	
Пропорция колонок этого диалога (%)	70	
Стиль границ видеопортов	Все нажаты	
Подсвечивать ребра	Принудительно	
Цвет подсветки	15	
Цветные подсказки в диалоговых окнах	🗹 Да	
Автосохранение	Å	
Выполнять автосохранение	🗖 Нет	
каждые? минут	1	
Восстанавливать файл при следующем старте	🔲 Нет	
Старт приложения	Å	
Всегда использовать Mebel.rdt	🗖 Нет	
Заказ	Æ	
Формат чертежей	Компас-3D	
Создавать изображения для заказа	Только весь заказ	
Формат изображения	Фотореалистичес	
Расстановщик	Å	
Флаг диалога 'С учетом набора'	🗹 Да	
Использовать макрос постобработки	🗖 Нет	
Используемые подрезки углов панелей	Bce 🔽	-
ОК Отмена	Все Произвольные Коллекция	

В <u>диалоговом окне</u> в категории "**Расстановщик**" для параметра "Используемые подрезки углов панели" выберите один из вариантов работы:

- Все доступны произвольное редактирование подрезки углов панели и выбор подрезки из коллекции подрезок.
- **Произвольные** доступно только произвольное редактирование подрезки углов панели. Кнопка доступа к коллекции подрезок будет запрещена.
- Коллекция доступно только использование коллекции подрезок. Параметры произвольного редактирования будут запрещены.

18.3.7

- База данных M5xMain.mdb должна содержать таблицы AbCuttingCollection , AbCuttingCollectionNum и AbCuttingCollectionStr
- В папке, в которой находится файл **mebel.exe** (как правило, папка "**BIN**"), должен находиться файл-контейнер **mebel.kcf**

Файл-контейнер – это файл, который внутри себя содержит дерево папок, в каждой из которых могут находиться папки и файлы. Файлы внутри файла-контейнера находятся в несжатом виде.

Структурно это файл в формате **compound file** операционной системы **Windows**.

Традиционно имя используемого в **K3** файла-контейнера имеет расширение **kcf (K3 Compound File)**. Так для **K3 Мебель-ПКМ** этот файл имеет имя **mebel.kcf**.

Для работы с файлом-контейнером в системе КЗ имеется две команды:

- Создать пустой файл-контейнер меню "Инструменты/Редактор файла-контейнера/Новый" (команда tools kcf new)
- Редактировать существующий файл-контейнер меню "Инструменты/Редактор файла-контейнера/Открыть" (команда tools kcf open). Для открытия предлагается файл-контейнер КЗ Мебель-ПКМ, однако можно выбрать для редактирования любой файл-контейнер.

На экране появляется диалоговое окно 1841:



В левой части диалогового окна отображается дерево папок и файлов, содержащихся в файле-контейнере, а правой – изображение файла, если файл с таким расширением известен приложению.

С деревом можно выполнять следующие операции:

- Сделать элемент дерева текущим Кликнуть левой клавишей мышки на файле. При этом показывается изображение этого файла, если его тип известен системе.
- Развернуть содержимое папки Нажать на значок 🗄 левой клавишей мышки для разворачивания содержимого этой папки.
- Свернуть содержимое папки Нажать на значок 🖃 левой клавишей мышки для сворачивания содержимого этой папки.
- Меню Нажать правую клавишу мыши для доступа к меню, содержимое которого описано ниже.

- Переместить папку или файл в другую папку Сделать текущим элементом дерева папку или файл, нажать левую клавишу мышки, перетащить папку или файл на другую папку и отпустить левую клавишу мыши. Производится операция перемещения. Во время перетаскивания курсор меняет своё изображение: курсор переместить в это место нельзя, курсор лим перемещение в это место возможно.
- Копировать папку или файл в другую папку Сделать текущим элементом дерева папку или файл, нажать клавишу "Ctrl", нажать левую клавишу мышки, перетащить папку или файл на другую папку и отпустить левую клавишу мыши. Производится операция копирования. Во время перетаскивания курсор меняет своё изображение: курсор — копировать в это место нельзя, курсор , Ф или – копирование в это место возможно.
- Добавить файл в текущую папку Нажать кнопку "Insert" добавить файл в текущую папку (подробнее описано ниже)
- Удалить текущую папку с содержимым или текущий файл Нажать кнопку "Delete" удалить текущую папку или файл (подробнее описано ниже)

Вся работа осуществляется посредством меню, появляющегося при нажатии правой клавиши мыши. Некоторые элементы меню могут быть запрещены в зависимости от того, какой элемент дерева является текущим элементом – папка или файл. Меню имеет следующий состав:

- Развернуть все развернуть все элементы дерева, начиная с текущего элемента
- Свернуть все свернуть все элементы дерева, начиная с текущего элемента
- Новый контейнер... после запроса имени файла создается новый пустой файл-контейнер
- Открыть контейнер... запрашивается имя существующего файла-контейнера, и он открывается для редактирования
- Сжать контейнер... запрашивается имя нового файла-контейнера и в него копируется содержимое ранее открытого файла-контейнера. При удалении папок и файлов из файла-контейнера его размер на диске не уменьшается. Просто освободившееся место внутри файла-контейнера в будущем будет повторно использоваться при добавлении папок и файлов. Операцию сжатия файла-контейнера применяется для уменьшения размера файла-контейнера на диске.
- Создать папку встать на папку в дереве и нажать кнопку "Создать папку". Выводится <u>диалоговое окно</u>

"	3
	U

Новая папка ОК Отмена Справка	Внимание! Переименовать папку после создания невозможно!	
ОК Отмена Справка	Новая папка	
	ОК Отмена Справка	
	ОК Отмена Справка	

- Добавить файл... запрашивается имя файла, и он добавляется в файл-контейнер. Нет ограничений на тип и содержимое добавляемого файла. Длина имени папки и длина имени добавляемого файла (вместе с точкой и расширением) не может быть длиннее 31 символа. Это ограничение операционной системы для файла-контейнера
- Извлечь файл... запрашивается имя файла и в него копируется содержимое файла из файла-контейнера.
- **Удалить** текущий файл или текущая папка со всем её содержимым удаляется. В случае удаления папки выводится <u>запрос на подтверждение удаления папки</u> [186].

Mebel	×
2	Вы действительно хотите удалить папку 'WallPanel', содержащую 0 папок и 2 файлов (69 211 байтов)?
	<u>Да</u> <u>Н</u> ет

	1.	,	184	" OK ",
	-			
-				

186

2.		-	,
	-		

...

19

Подавляющее большинство индивидуальных мебельных изделий представляют собой шкафы-купе или их модификации. А основа любого шкафа-купе - системы раздвижных дверей. Несмотря на то, что в текущей версии **КЗ Мебель-ПКМ** существует более мощный механизм работы с системами дверей - "Системы дверей **КЗ-56**", настройка и создание систем раздвижных дверей - по-прежнему актуальна.

Раздвижные двери в **КЗ Мебель-ПКМ** представляют собой конструкцию, состоящую из каркаса и створок.

Каркас – это профильная конструкция, состоящая из верхней и нижней направляющих (рельс) и, возможно, боковин.

Створка двери – конструкция, состоящая из полотна (полотен) заполнения и профильного обрамления. Створка может быть **простой** и **сложной**.

Простая створка имеет только одно полотно. **Сложная створка** может состоять из нескольких (до трех) полотен (вставок), разделенных дополнительными профилями. Эти вставки (составные части створки двери) могут иметь различные размеры и быть расположенными под разными углами. При этом, если толщина вставки будет меньше какого-то предела (в данной реализации – меньше 8 мм, но это можно изменить), будет автоматически добавляться уплотнительный профиль (профиль-адаптер).

Также, для перемещения створок по рельсам используются направляющие ролики. Различают верхний и нижний ролики.





Настройка системы раздвижных дверей заключается в последовательном выполнении следующих шагов:

- 1. Создание геометрии всех профилей каркаса и створок.
- 2. Создание моделей направляющих роликов.
- 3. Внесение информации о профилях и роликах в справочник "**Прайс-лист расходных материалов**".
- 4. Внесение нового типа створки в справочник "**Прайс-лист расходных материалов**".
- 5. Внесение информации о профилях и роликах в справочники групповых параметров "**Библиотеки прототипов**".
- 6. Занесение информации о новом типе системы раздвижных дверей в базу данных.
- 7. Создание (изменение существующих) макропрограмм создания нового типа створки и каркаса.

Создание геометрии профилей заключается в создании контуров профилей. При этом желательно руководствоваться следующими рекомендациями:

Характерные размеры профиля (ширина, высота, глубины и размеры пазов) должны точно соблюдаться. Прочие размеры, характеризующие исключительно форму профиля могут быть приблизительными. Не следует максимально точно вырисовывать контур профиля, поскольку это "утяжеляет" конструкцию (делает файл проекта слишком большим по объему).

Желательно, чтобы по форме и по отношению к глобальной системе координат (ГСК) были максимально похожими на представленные ниже Это позволит избежать лишних трудностей при изменении макропрограмм.

Контуры профилей должны быть созданы в плоскости **ХОҮ**. Ось **Z** на рисунках направлена **"на нас**". Файлы с контурами профилей обрамления и каркаса рекомендуется сохранить в папку **"\Data\PKM\PROTO\Профили**".





- "









Контуры профилей создаются средствами геометрического ядра **КЗ**. Подробнее о работе с геометрическим ядром **КЗ** можно прочитать в соответствующем разделе документации.

Профили раздвижных дверей создаются так же, как описано в разделе "Правила создания контура профиля" [54].

19.3

Направляющие ролики в системе **КЗ Мебель-ПКМ** создаются средствами трехмерного моделирования (подробнее – см. "**Руководство пользователя**").

При этом желательно соблюдать соответствие габаритов моделей роликов реальным прототипам. Тонкости при их создании не существенны.

Рекомендуется создать один файл с верхним и один - с нижним роликом для всех систем раздвижных дверей и изменять только записи в **"Прайс-листе расходных материалов**", чтобы установить индивидуальную цену. Таким образом, нарисовано будет одно и то же, а расчет будет производиться корректно – исходя из реальной системы раздвижных дверей.

...

19.4

Начнем с профилей. На данный момент у нас должны быть созданы контуры всех профилей и записаны в папку, например, в "**\Data\PKM\PROTO\Профили**".

Необходимая информация добавляется в справочник как описано в разделе **"Добавление, удаление профилей в прайс-листе расходных материалов"** [53]. Однако групповое имя этих профилей должно соответствовать их назначению. У профилей каркаса оно должно быть **"Трек**", а у профилей обрамления створок двери – **"Обрамление**".

Кроме того, нужно внести информацию о взаимной зависимости группы профилей одной дверной системы (чтобы **K3 Мебель-ПКМ** "по незнанию" не поставил к верхнему профилю каркаса Komandor'а нижний профиль, например, Raum'a). Для этого нужно в поле "**S2**" всех профилей (и каркаса и створки) ввести ключевое имя дверной системы (то самое имя, по которому **K3 Мебель-ПКМ** и будет распознавать различные дверные системы). Например, **Коmandor** или **Raum**.

Если каркас двери состоит из более, чем одного профиля, например, двух – верхнего и нижнего, то в поле "N3" первого (верхнего) профиля нужно поставить ID второго. (Напомним, что у каждой записи в <u>"Прайс-листе расходных материалов"</u> [32], [32] помимо "стандартных" полей, таких как" Назначение", "Групп. имя" и пр. есть шесть полей, которые не имеют строгого назначения. Эти поля – три числовых "N1", "N2", "N3" и три строковых – "S1", "S2", "S3". Они показываются при нажатой кнопке "Доп. инф.").

Если способ установки профилей и боковин каркаса отличается от принятого по умолчанию, то имя макропрограммы установки должно быть занесено в поле "**S1**". В противном случае будет вызвана макропрограмма "**RDoorN_0.mac**", используемая по умолчанию

ID	ENC	ETC	Назначени е	Групп. имя	Конкретно	Арт.	Ед.и эм.	Цена	N1	N2	N3	S 1	S2	S3
654			Деталь	Трек	Komandor bottom		п/м	10		25			Koman dor	com_b_ r.k3
655			Деталь	Трек	Komandor top		п/м	10		25	65 4		Koman dor	com_t_ r.k3

ID	ENC	ETC	Назначени е	Групп. имя	Конкрет но	Арт	Ед.изм	Це на	N1	N2	N3	S 1	S2	S3
656			Деталь	Обрамлен ие	Komando r horiz 1		п/м	1		18			Komand or	com_d_h1 .k3
658			Деталь	Обрамлен ие	Komando r middle		п/м	1		18			Komand or	com_d_m. k3

©2009

...

ID	ENC	ETC	Назначени е	Групп. имя	Конкрет но	Арт	Ед.изм	Це на	N1	N2	N3	S 1	S2	S 3
659			Деталь	Обрамлен ие	Komando r vert 1		п/м	1		18			Komand or	com_d_v1 .k3



Включение роликов в "Прайс-лист расходных материалов" не представляет никакой сложности. Они являются комплектующими и включаются, как описано в разделе "Добавление и удаление комплектующих в "Прайс-листе расходных материалов" 51. Поля "N1", "N2", "N3", "S1", "S2" должны быть пустыми (пользователь может их использовать по своему усмотрению). В поле "S3" должно быть записано имя файла K3 с моделью соответствующего ролика. Записи "прайс-листа расходных материалов" должны выглядеть примерно так.

ID	ENC	ETC	Назнач ение	Групп. имя	Конкретно	Арт	Ед.из м.	Цена	N1	N2	N3	s1	s2	S 3
671			Фурнит ура	Ролик	Ролик верхний Komandor		ШТ	66						Rolupc om.k3
672			Фурнит ура	Ролик	Ролик нижний Komandor		ШТ	66						Roldow ncom.k 3

...

В справочник **"Прайс-лист расходных материалов**" необходимо внести информацию о всех типах створок для данной дверной системы. Как правило, существует два типа створки – **простая** и **сложная**. Однако ничего не мешает пользователю создать свои дополнительные типы створок.

...

Простая створка состоит из одной дверной вставки. Сложная – из нескольких (в данном случае – до трех). Таким образом, простую створку можно считать сложной с одной вставкой. То есть внесение информации в **"прайс-лист расходных материалов"** о простой створке может показаться излишним. Однако, это не совсем так. Разница может быть в процессе изготовления и использовании материалов, и, наконец, в цене.

В нашем примере рассмотрим добавление и простой и сложной створки.

В поле "**S3**" для каждого типа створки необходимо ввести имя макропрограммы для построения соответствующей створки.

В поле "**S2**" указывается ключевое имя дверной системы (то самое имя, по которому **K3 Мебель-ПКМ** и будет распознавать различные дверные системы). В данном случае – **Komandor**.

ID	ENC	ETC	Назначен ие	Групп . имя	Конкретн о	Арт	Ед.из м.	Цена	N1	N2	N3	S 1	S2	S3
669			Деталь	Тип створ ки	Komandor простая		КВ.М	100					Komando r	Com_sim.m ac
670			Деталь	Тип створ ки	Komandor сложная		КВ.М	150					Komando r	Com_comp. mac

Добавление информации в группы необходимо по двум причинам.

Первая – это необходимо для того, чтобы дверная система корректно раздиралась по команде "**Разобрать ящики, двери, фасады**".

Вторая причина заключается в том, что не из всех материалов, описанных в "Прайс-листе расходных материалов" можно сделать, например, створку двери. Не всякая фурнитура пригодна для использования в качестве роликов и т.д. Поэтому материалы, которые пригодны для створок двери, необходимо занести в группу "Материалы створок", чтобы КЗ Мебель-ПКМ мог предложить пользователю корректный список, из чего выбирать.

В группу "**Направляющие (материал**)" необходимо внести информацию о профиле направляющих (каркаса). Заносится только один профиль – верхний.

В группу "Тип створок" необходимо внести информацию о типе створки"

В группу "**Профиль (материал)**" должны быть добавлены все профили каркаса и створок

В группу "Комплектующие" должны быть добавлены ролики

В группу "**Материал створки**" необходимо внести материалы, разрешенные для заполнения створок (ДСП, стекло и пр.)

В группу "Цвет профиля" нужно внести список цветов профилей.

В группу "**Боковины (материал)**" заносится информация о материалах, разрешенных для использования в качестве боковин.

В группу "**Обрамление (материал**)" добавляем информацию о профилях обрамления. Достаточно добавить один тип профиля

При добавлении информации в группы необходимо учитывать то, что ключевым является **ID** того или иного параметра (профиля, ролика, створки). Само же название можно изменять. Например, если Вы не хотите, чтобы **"материал направляющих"** в диалоговом окне, появляющемся при создании двери, стояла не строка **"Comandor top**", а была строка **"Komandor"** - Вам необходимо изменить соответствующую запись в группе.



Теперь необходимо занести информацию о системе раздвижных дверей в базу данных. Для этого существует таблица "**HDOORSYS**". Находится она в "**Библиотеке прототипов**"

25	Пастройка сверловки																		
	HLHO	DLE	HLFIX	HLORDER HLTAB	HL	TABA	HDOOF	ISYS			Зыход								
	NS	YS	DRSYS	DRNAME	RDHN	RDDN1	RDDN2	RDDN:	RDHV	RDDV'	RDDV:	RDWST	RDNHST	RDZ2D	RDZN	RDZV	RDHDMAX	RDHDMIN	R
IE	R	aum F	RaumPlus	Раздвиж.двери RaumPlus	6.0	23.0	64.0	8	40	5	81	34	26	4	5	-11	2 800	300	
		Naid H	Найди	Найди	6.0	20.0	57.0	6	50	0	82	27	23	15	5	-30	2 750	600	
1L	1	√ers \	Vers	Раздвиж.двери Версаль	20.0	18.0	62.0	6	45	0	80	16	8	22	-2	-11	2 500	300	
IE	ornar	ndor	Comandor	Раздвиж.двери Comandor	5.0	22.0	62.0	0	45	2	83	30	13	10	5	-20	2 500	300	
IE	Kon	n_St F	Komandor	Komandor Standart раздви:	5.0	22.0	62.0	0	30	2	83	30	18	10	15	0	2 750	300	
	Kom_	Lux H	Komandor	Komandor Lux раздвижной	5.0	22.0	62.0	0	30	2	83	30	30	10	15	0	2 750	300	
IE	om_/	Agat H	Komandor	Komandor AGAT раздвижн	5.0	22.0	60.0	0	30	2	83	30	30	40	15	0	2 750	300	
IE	<om_< th=""><th>Las F</th><th>Komandor</th><th>Komandor LAZURYT pasgs</th><th>5.0</th><th>22.0</th><th>62.0</th><th>0</th><th>30</th><th>2</th><th>83</th><th>30</th><th>35</th><th>10</th><th>15</th><th>0</th><th>2 750</th><th>300</th><th></th></om_<>	Las F	Komandor	Komandor LAZURYT pasgs	5.0	22.0	62.0	0	30	2	83	30	35	10	15	0	2 750	300	
ΙE	Kom	_Art F	Komandor	Komandor ART DECO pasga	5.0	22.0	62.0	0	30	2	83	30	40	10	15	0	2 750	300	
IΓ	Raum	n751 F	RaumPlus	RaumPlus 751 раздвижной	5.0	22.0	62.0	0	25	2	83	30	26	10	15	0	2 750	300	
IΓ	Raum	n753 F	RaumPlus	RaumPlus 753 раздвижной	5.0	22.0	62.0	0	25	2	83	30	33	10	15	0	2 750	300	
IF	*																		
	199																		

«HDOORSYS»

В таблице [198] ниже представлены имена полей и их смысл.

Имя поля	Номер поля	Смысл
NSYS	0	Ключевое имя
DRSYS	1	Краткое имя
DRNAME	2	Полное наименование

RDHn	3	Установочная высота нижней направляющей
RDDn1	4	Расстояние от фасада до нижней направляющей
RDDn2	5	Ширина нижней направляющей
RDDn3	6	Резерв
RDHv	7	Высота верхней направляющей
RDDv1	8	Расстояние от фасада до верхней направляющей
RDDv2	9	Ширина верхней направляющей
RDWst	10	Толщина двери
RDNhst	11	Нахлест дверных створок
RDZ2d	12	Зазор по глубине
RDZn	13	Зазор снизу по высоте
RDZv	14	Зазор сверху по высоте
RDHdMax	15	Максимальная высота
RDHdMin	16	Минимальная высота
RDWdMax	17	Максимальная ширина
RDWdMin	18	Минимальная ширина
RDWBOK	19	Ширина боковины

1. "

" (RDDv2)

,

2. "		" (RDWst)	
 (16	S).	,	

©2009

199



-



19.8 ()

Этот процесс разберем на примере макропрограммы построения сложной створки **Komandor**. Макропрограмма формирования створки сложного Komandor'а называется "**com_comp.mac**". Ее структура и принцип работы должны быть понятны из комментариев внутри макропрограммы.

```
Отдельный интерес представляют следующие строки

Macro ProtoPath+"GetPriceM.mac" "Обрамление" "Comandor horiz 1" ;

ProfBottom=FindMatID;

ProfTop=Profbottom;

Macro ProtoPath+"GetPriceM.mac" "Обрамление" "Comandor vert 1" ;

ProfVert=FindMatID;

Macro ProtoPath+"GetPriceM.mac" "Обрамление" "Comandor middle" ;

ProfMid=FindMatID;

Macro ProtoPath+"GetPriceM.mac" "Ролик" "Ролик нижний Comandor" ;

RollDown=FindMatID;

Macro ProtoPath+"GetPriceM.mac" "Ролик" "Ролик верхний Comandor" ;

RollDown=FindMatID;
```

В этом блоке определяются профили и ролики. При создании собственной дверной системы необходимо будет исправить эти строки, указав в них собственные названия профилей и роликов.

```
//-----
  ___
h horiz all=15; //-- Полная высота нижнего и верхнего профилей
h horiz z=1.7; //-- Высота зазора нижнего и верхнего профилей
w horiz z=13.6; //-- Боковое расстояние до зазора верхнего и
//-- нижнего профилей
w horiz all=15; //-- Полная ширина верхнего и нижнего профилей
               //-- Полная высота вертикального профиля
h vert all=30;
               //-- Высота зазора вертикального профиля
//-- Полная ширина вертикального профиля
h vert z=2.3;
w vert all=30;
                //-- Боковое расстояние до зазора вертикального
w vert z=18;
//-- профиля
               //-- Полная высота среднего профиля
h mid all=25;
h mid z=2.2;
               //-- Высота двойного зазора среднего профиля
               //-- Полная ширина среднего профиля
w mid all=15;
               //-- Боковое расстояние до зазора среднего
w mid z=12.6;
  профиля
```

Во втором блоке описаны переменные, характеризующие геометрию профилей. Это необходимо, чтобы дверь собиралась корректно. При проектировании собственной дверной конструкции достаточно только изменить значения переменных на те, которые соответствуют новым профилям. Все остальное рассчитается автоматически. Соответствие переменных параметрам профилей см. на рисунках профилей дверной системы.

_

...

Назначение этих размеров и их название видны из рисунков и описаны в комментариях в тексте макропрограммы.

Затем вызывается общая макропрограмма для всех створок дверей "**flap_comp.mac**". Она и отрисовывает створку по введенным параметрам.

20

" 3-56"

Системы дверей **"КЗ-56**" являются более гибким механизмом для создания раздвижных дверей, чем традиционные механизмы, описанные в <u>"Настройка раздвижных дверей"</u> [188]. С помощью систем дверей "**КЗ-56**" возможно создавать не только раздвижные двери, но и профильные распашные двери и складные двери. Строго говоря, поскольку в системах дверей "**КЗ-56**" присутствует такое понятие, как система движения, то здесь возможно создание самых экзотических систем дверей. Причем необходимость прибегнуть к макропрограммированию возникает лишь в самых исключительных случаях.

20.1

Системы дверей "**K3-56**" имеют модульный принцип. То есть каждый объект системы описывается набором параметров в соответствующих таблицах. Подробнее о параметрах - см. ниже. Каждый элемент может иметь в своем составе одни или более элементов "более низких уровней". То есть, например, "Система дверей" состоит из "систем движения" и "створок". "Системы движения" - из рельс и боковин. Рельсы, в свою очередь являются профилями, а боковины - листовыми материалами. Створки - из обрамления и вставок. Обрамление - профиль, вставка - листовой материал. На профиле могут по определенным законам быть размещены комплектующие. Законы размещения комплектующих также описываются в таблицах.

Каждый элемент (**система дверей**, **система движения**, **комплектующий** и пр.) имеют параметры, присущие только им (например, данные о геометрии профилей) и параметры, присущие всем элементам (макропрограмма установки, макропрограмма дополнительных элементов). То есть каждый элемент однозначно описывается своими характеристиками, присутствующими в таблицах базы данных.

В "Библиотеке прототипов" системы дверей "K3-56" представлены в виде двух прототипов - каркас системы дверей и створки системы дверей. Несмотря на то, что системы дверей могут быть отредактированы стандартными методами редактирования прототипов, делать этого не рекомендуется, поскольку в данном случае теряется взаимозависимость между каркасом и створками. Например, в этом случае можно "по ошибке" поставить створки **Raum Plus** на рельсы Komandor'а. Для редактирования систем дверей рекомендуется использовать команду "Редактировать систему дверей "K3-56".



203

" 3

20.2

" 3-56"

Исходные данные для систем дверей "**K3-56**" находятся в таблицах в базе данных **doorsys.mdb**. Каждый элемент систем дверей "**K3-56**" (**система**, **створка**, **рельсы**, **профиль** и т.д.) описывается в отдельной таблице в данной базе данных. Практически в каждой из этих таблиц есть поля **MacroExtra** и **MacroSet**, которые задают названия макропрограмм соответственно дополнительных элементов и установки данной сущности (системы, створки и пр.). Задача макропрограммы установки - установить сущность по заданным в таблице параметрам Макропрограмма дополнительных элементов выполняет сервисные функции (если в них есть необходимость).



Торог Sys : база данных (формат Access 2000)						
Объекты	р 🔄 Создать 🗙 👘 📴 🧬 🔠 💷					
🔲 Таблицы	Создание таблицы с помощью мастера					
🔁 Запросы	Опрыты и ввода данных					
🔄 Отчеты	◆ Связь с таблицами					
🚵 Страницы						
💆 Макросы 💐 Модули	Отправить					
Группы	Параметры запуска					
🚵 Избранное	схема данных					
	Новая группа					
	Переименовать группу					
	Сво <u>й</u> ства базы данных					

"3

зязь с таблицами	<u>? ×</u>
Таблицы	
TLongsPrice	ОК
TLongsProf	
TMat	Отмена
TModelsPar	
TPLPar	D
TPLParMatConnect	выделить все
TPrice	
TPriceTr	Очистить все
TProto	
TProtoCalc	
TProtoDet	
TProtoExpress	•

20.3

Основным исходным элементом систем дверей **"КЗ-56**" является понятие **"Системы дверей**". Системы дверей описаны в таблице **System** базы данных **doorsys.mdb**. Структура таблицы систем представлен на <u>рисунке</u> 206

Имя поля	Тип данных	
ID	Счетчик	ID системы дверей
Name	Текстовый	Название системы дверей
IDType	Числовой	ID типа дверной системы (раздвижная, распашная, складная)
IDRail	Числовой	ID системы движения
IDFlap	Числовой	ID створки
IDLeft	Числовой	ID левой боковины (из прайс-листа)
IDRight	Числовой	ID правой боковины (из прайс-листа)
WidthLeft	Числовой	Ширина левой боковины
WidthRight	Числовой	Ширина правой боковины
MacroExtra	Текстовый	Макро дополнительных элементов
MacroSet	Текстовый	Макро установки

В данной таблице описываются возможные системы дверей со своим типом (**распашная**, **раздвижная** и пр.), размеры левой и правой боковин, название системы дверей и другая информация.

Система дверей состоит из системы движения (рельсов) и створки. Для них в данной таблице есть поля (**IDRail** и **IDType** соответственно), которые их описывают. Это – идентификаторы систем движения и створок из таблиц систем движения и створок соответственно.

206

В таблице **систем движения** (таблице **Rails**) описываются возможные системы движения для систем дверей. Различные системы дверей могут ссылаться на одну и ту же систему движения. Например, **Komandor AGAT с ручкой** и **Komandor AGAT без ручки**.

Имя поля	Тип данных	
ID ID	Счетчик	ID системы движения
IDPrice	Числовой	Название системы движения (ID из прайс-листа)
IDTop	Числовой	ID верхнего профиля
IDBottom	Числовой	ID нижнего профиля
SlipBottom	Числовой	Зазор до створки снизу
SlipTop	Числовой	Зазор до створки сверху
SlipLeft	Числовой	Зазор до створки слева
SlipRight	Числовой	Зазор до створки справа
SlipDoors	Числовой	Нахлест (или зазор) между створоками
MacroExtra	Текстовый	Макро дополнительных элементов
MacroSet	Текстовый	Макро установки



207

" 3

20.5

системах дверей **"КЗ-56**" створка является самодостаточным элементом, расчет которой зависит только от элементов, входящих в створку. Все элементы, входящие в створку можно условно разделить на основные и дополнительные. К первым относятся профили обрамления и уплотнительные профили. Ко вторым – ролики, щетки и прочие элементы, наличие или отсутствие которых не влияет на размеры элементов, входящих в створку.

Створка состоит из профилей обрамления (вертикальных и горизонтальных), соединительных профилей, уплотнительных профилей, вставок и дополнительных элементов.

Вставкой называется элемент из листового материала, служащий наполнением створки (ДСП, зеркало, стекло и пр.)

Створка может быть **простой** и **составной**. Простая створка имеет только одну вставку. Составная может иметь несколько вставок (пока до шести). Вставки в составной створке соединяются при помощи **соединительных профилей**. Если толщина вставки меньше некоего порогового значения, то ставится уплотнительный профиль.

:			" 3-56"
	"	.)	(,
	" -	,	"

Описание каждой створки системы дверей содержится в таблице "Flap" базы данных. Одна створка – одна запись таблицы.

Таблица имеет следующие поля, значения которых описывают отдельный основной элемент. Структура таблицы представлена на <u>рисунке</u>²⁰⁹.

" 3-56"

Имя поля	Тип данных	Описание		
ID	Счетчик	ID створки		
IDPrice	Числовой	Название створки (ID створки из прайс-листа)		
Vertical	Числовой	ID вертикального профиля створки		
HorizontalDown	Числовой	ID горизонтального нижнего профиля створки		
HorizontalUp	Числовой	ID горизонтального верхнего профиля створки		
VerticalSubst	Числовой	ID вертикального профиля (заменителя) створки		
HorizontalDownSubst	Числовой	ID горизонтального нижнего профиля (заменителя) створки		
HorizontalUpSubst	Числовой	ID горизонтального верхнего профиля (заменителя) створки		
AdapterVert	Числовой	ID уплотнительного вертикального профиля		
AdapterHoriz	Числовой	ID уплотнительного горизонтального профиля		
AdapterMid	Числовой	ID уплотнительного соединительного профиля		
Middle	Числовой	ID соединительного профиля		
Decor	Числовой	ID декоративной планки		
MaxHeight	Числовой	Максимальная высота створки		
MinHeight	Числовой	Минимальная высота створки		
MaxWidth	Числовой	Максимальная ширина створки		
MinWidth	Числовой	Минимальная ширина створки		
MacroExtra	Текстовый Макро дополнительных элементов Текстовый Макро установки			
MacroSet				
		Свойства поля		
Общие Подстан	овка			
азмер пола	Ллинное целое			
овнор поля Ковые значения	После довательны	19		
	последовательны			
РОРМАТ ПОЛЯ 2				
юдпись	. (
Индексированное поле	Да (Совпадения н	е допускаются) Имя поля может состоять		
март-теги		из 64 знаков с учетом		
		пробелов. Для справки		
		по именам полеи нажмит		
		клавишу Рт.		

Рассмотрим назначение полей таблицы подробнее.

N⁰	Название	Описание
1	ID	Индивидуальный номер створки (назначается автоматически)
2	IDPrice	ID створки из прайс-листа расходных материалов. Необходимо для корректной обработки информации о створке в отчетах
3	Vertical	ID вертикального профиля из таблицы профилей (см ниже)

4	HorizontalDown	ID горизонтального нижнего и верхнего профилей
5	HorizontalUp	COOTBETCTBERRO
6	VerticalSubst	ID вертикального профиля заменителя. Заменитель используется, если по тем или иным причинам ввиду определенной конфигурации створки нельзя использовать основной вертикальный профиль, ID которого записан в поле №3. Используется, например в створке Komandor LUX, когда створка простая и вставкой является стекло или зеркало.
7	HorizontalDownSubst	ID горизонтальных нижнего и верхнего профилей-заменителей. Функции идентичны профилю в поле
6	HorizontalUpSubst	№6
7	AdapterVert	ID уплотнителя вертикального, горизонтального и
8	AdapterHoriz	профили.
9	AdapterMid	
10	Middle	ID соединительного профиля.
11	Decor	ID декоративной планки. Пока не используется
12	MaxHeight	Максимальная и минимальная высота створки
13	MinHeight	
14	MaxWidth	Максимальная и минимальная ширина створки
15	MinWidth	
16	MacroExtra	Имя макропрограммы установки дополнительных элементов на створку. По умолчанию - отсутствует
17	MacroSet	Имя макропрограммы отрисовки створки

Створки считаются одинаковыми, если **ВСЕ** поля у них совпадают. Если хотя бы в одном из полей имеются различия, то створки одинаковыми не являются. В случае, если различные системы дверей имеют одинаковые створки, то нет необходимости заводить две одинаковые записи в таблице. Достаточно просто сослаться на имеющуюся створку.

При проектировании системы дверей "**K3-56**" зачастую случается ситуация, когда разные створки используют одинаковые профили. Например, створки "**Komandor AGAT**" и "**Komandor LAZURYT**" имеют одинаковые горизонтальные, соединительные и уплотнительные профили. Отличие есть только в вертикальных профилях. При проектировании створки системы дверей "**K3-56**" выбор профилей (**ID** профилей) осуществляется из другой таблицы базы данных – таблицы профилей ("**Profiles**"), структура которой представлена на <u>рисунке</u> [212].

©2009

" 3

Таблицы систем движения и створок имеют поля, где хранятся идентификаторы профилей, необходимых для построения систем движения и створок соответственно. Информация о профилях систем движения содержится в таблице профилей [212].

©2009

"3

"

-

	🗉 Profiles : таблица 📃 🗖 🗙					
	Имя поля	Тип данных	Описание			
₽₽	ID	Счетчик	ID профиля	1		
	IDProf	Числовой	ID профиля из прайс-листа расходных материалов 👘	-		
	Func	Числовой	ID назначения профиля			
	W	Числовой	Ширина сечения профиля			
	h	Числовой	Высота сечения профиля			
	zh	Числовой	Размер по глубине зазора под вставку			
	ZW	Числовой	Расстояние до зазора по ширине			
	s	Числовой	Ширина зазора сечения профиля			
	Drawing	Поле объекта і	Рисунок профиля			
	MacroExtra	Текстовый	Имя макропрограммы дополнительных зементов			
	MacroSet	Текстовый	Имя макропрограммы установки профиля			
	ID1	Числовой	ID комплектующего 1			
	ID2	Числовой	ID комплектующего 2			
	ID3	Числовой	ID комплектующего 3			
	ID4	Числовой	ID комплектующего 4			
	ID5	Числовой	ID комплектующего 5			
_	ID6	Числовой	ID комплектующего 6			
	ID7	Числовой	ID комплектующего 7			
	ID8	Числовой	ID комплектующего 8			
_	ID9	Числовой	ID комплектующего 9			
_	ID10	Числовой	ID комплектующего 10			
_	ID11	Числовой	ID комплектующего 11			
	ID12	Числовои	ID комплектующего 12			
_	ID13	ЧИСЛОВОИ	ID комплектующего 13			
_	ID14	Числовои	ID комплектующего 14			
_	ID15	ЧИСЛОВОИ	ID комплектующего 15			
_	1016	ЧИСЛОВОИ	ID КОМПЛЕКТУЮЩЕГО 16			
_				-		
Свойства поля						
-						
	Общие Подстановка					
1	Размер поля	Длинное целое				
1	Новые значения	Последовательны	le			
	Формат поля					
	Подпись		Имя поля может			
	Индексированное поле	Да (Совпадения н	е допускаются) состоять из 64			
	Смарт-теги		знаков с учетом			
			пробелов. Для			
			справки по			
			Наумите			
			клавишу F1.			
_						

Рассмотрим назначение полей таблицы подробнее.

Nº	Название	Описание	
1	ID	Индивидуальный номер профиля (назначается автоматически). Именно этот номер профиля и фигурирует в полях таблицы створок	
2	Func	ID назначения профиля. Берется из таблицы назначения профилей. Таблица назначения профилей содержит записи "вертикальный профиль", "горизонтальный профиль" и пр.	
3	W	Параметры геометрии профилей. Именно эти величины определяют	
4	h	минимальный порог толщины вставки, когда уже необходим	
5	zh	уплотнитель и пр. Подробнее – см. рисунок.	
6	ZW		
7	S		
6	Drawing	Рисунок контура профиля (пока не используется)	
7	MacroExtra	Имя макропрограммы установки дополнительных элементов на профиль	
8	MacroSet	Имя макропрограммы установки профиля	
7	ID1 - ID16	ID дополнительных элементов, устанавливаемых на профиль. Максимальное количество дополнительных элементов - 16 штук. Список возможных дополнительных элементов представлен в таблице дополнительных элементов.	

Профили считаются одинаковыми, если **ВСЕ** поля таблицы профилей для них совпадают. Если хотя бы в одном поле есть различие – профили одинаковыми не считаются.

Для настройки подреза вставки, подреза горизонтального и соединительного профилей, а также для расчета длины уплотнителя представляют интерес значения полей №№ 3, 4, 5, 6, 7. Смысл этих полей зависит от назначения профиля. Однако, можно выделить сходные моменты. Ниже на рисунках представлены образцы контуров различных профилей с обозначением соответствующих величин. (в качестве примера предложена створка" Коmandor AGAT")

"

-









©2009

215

"

-






Остальные параметры (zh, s) зарезервированы



Значения указанных параметров полностью определяют геометрию створки. От точности введенных параметров зависит точность расчета.

©2009

"

-



20.7

Каждый профиль в системе дверей **"КЗ-56**" может быть нагружен какимилибо дополнительными элементами (от 1 до 16). Информация о возможных дополнительных элементах содержится в таблице дополнительных элементов, структура которой представлена на <u>рисунке</u>^[219].

Имя поля	Тип данных	
ID	Счетчик	ID дополнительного элемента
IDPrice	Числовой	ID дополнительного элемента из прайса
IDSet	Числовой	ID способа установки
Shift	Числовой	Сдвиг по профилю в единицах длины
Coeff	Числовой	Коэффициент сдвига по профилю
MacroExtra	Текстовый	Макропрограмма дополнительных элементов
MacroSet	Текстовый	Макропрограмма установки
•		

В данной таблице содержатся дополнительные элементы (из "**Прайс-листа расходных материалов**"), идентификаторы способов установки дополнительных элементов на профиль и параметры способа установки.

Макропрограммы установки дополнительных элементов содержатся в таблице способов установки дополнительных элементов, которая называется **SetKomp** и структура которой представлена на <u>pucyнke</u>^[219].

	🔳 SetKomp : таблица			
	Имя поля	Тип данных		
P	ID	Счетчик	ID макропрограммы установки дополнительных элементов	
	Name	Текстовый	Описание макропрограммы	
	Macro	Текстовый	Название макропрограммы	

В стандартной поставке **КЗ Мебель-ПКМ v6.4** присутствуют способы установки, представленные в <u>таблице 219</u>. В каждой из макропрограмм, представленных в данной таблице дается расшифровка параметров для установки дополнительных элементов.

ID	Name	Macro
1	Заданное количество	Numb.mac
5	Максимальная длина	Step.mac
6	Одиночная установка	Shift.mac
7	Профиль по длине	Lenght.mac

...

20.8

К дополнительным таблицам относятся <u>таблица типов дополнительных</u> элементов [22д], <u>таблица типов систем дверей [22</u>д] и таблица <u>назначений профилей</u>[22д].

Содержимое каждой из этих таблиц в стандартной поставке **КЗ Мебель-ПКМ v6.4** представлено ниже в таблицах

	Туре_Котр : таблица		
	Имя поля	Тип данных	Описание
8	ID	Счетчик	ID назначения дополнительных элементов
	Name	Текстовый	Название назначения дополнительных элементов
	Code	Числовой	Код установки. Определяется, как сумма степеней двойки (степень - ID типа системы дверей)

ID	Name	Code
1	Ролик верхний	1
2	Ролик нижний	1
3	Стопор	1
4	Лента буферная короткая	1
5	Лента буферная длинная	1
6	Замок	
7	Петля для распашных дверей	2
8	Магнитный замок	2
9	Заглушка профиля	2
10	Крепления для профилей	
11	Соединитель	
12	Скользящий элемент	
13	Ручка	7
14	Пробка	7
15	Крепление ручки	7
16	Винт сборочный	
17	Заглушка дверная	7
18	Крепежный элемент	7

	🔳 Турез : таблица				
	Имя поля	Тип данных			
8	ID	Счетчик	ID типа дверной системы (раздвижная, распашная, складная)		
	Name	Текстовый	Название типа дверной системы		

ID	Name
1	Раздвижная
2	Распашная
3	Складная

🔳 Function : таблица				
	Имя поля	Тип данных		
8 ID		Счетчик	ID назначения профилей	
Nam	e	Текстовый	Назначение профилей	
Nam	e	Текстовый	Назначение профилей	

ID	Name
6	Верхний рельс
7	Нижний рельс
8	Горизонтальный профиль створки
9	Вертикальный профиль створки
10	Соединительный профиль створки
11	Уплотнительный профиль створки
12	Планка декоративная

Пользователь **КЗ Мебель-ПКМ v6.4** может по своему усмотрению настраивать системы дверей "**КЗ-56**", меняя содержимое описанных таблиц, если необходимо, меняя структуру таблиц. Желательно только не нарушать логику работы системы.

,

21

В программном комплексе **КЗ Мебель-ПКМ** используется понятие атрибута. Под атрибутом будем понимать дополнительную негеометрическую информацию об объекте. Объект может иметь несколько атрибутов, а может не иметь их вовсе. Также у разных объектов один и тот же атрибут может иметь различные значения.

Подробнее о создании и присвоении атрибутов можно прочитать в "Инструкции по макропрограммированию".

Пользователь **КЗ Мебель-ПКМ** может создавать и использовать свои атрибуты для классификации мебельных элементов, хранении дополнительной информации о мебельных объектах или для иных целей. Полноценное использование пользовательских атрибутов позволит автоматизировать процесс проектирования мебельных изделий и значительно сократить издержки, связанные с таким проектированием.

В <u>следующем разделе [22</u>] представлена таблица, описывающая используемые в стандартной поставке **КЗ Мебель-ПКМ** атрибуты.

21.1

В таблице представлен список атрибутов, используемых в стандартной поставке комплекса **КЗ Мебель-ПКМ**.

Имя атрибута	Тип	Его смысл
\$Density	Число	Плотность материала. Нужна для расчета масс-инерционных характеристик.
\$Lamps	Число	В текущей версии – устарело и не используется
\$Layer	Строка	Слой
\$Mass	Число	Масса объекта, кг. Имеет смысл только для трехмерных объектов.
\$Material	Число	Материал организатора материалов. Имеет смысл только для трехмерных объектов.
\$ProtoInfo	текст	Информация о прототипе. Из какой библиотеки он взят, с какими параметрами и пр.
\$Tangle	Число	Угол поворота текстуры
\$TLookNum	Число	В текущей версии устарел и не используется
\$Tmix	Число	Способ замены цвета
\$TMult	Логич	Размножение текстуры
\$TScaleU	Число	Масштаб текстуры по оси U
\$TScaleV	Число	Масштаб текстуры по оси V
\$TShiftU	Число	Сдвиг текстуры по оси U

\$TShiftV	Число	Сдвиг текстуры по оси V
\$TSmooth	Логич	Сгладить текстуру
\$UVType	Число	Тип наложения • 0 – на куб • 1 – на цилиндр • 2 – на шар
\$XCMass	Число	Х координата центра масс
\$YCMacc	Число	У координата центра масс
\$ZCMass	Число	Z координата центра масс
AngleType	Число	Признак углового элемента. Необходим, если объект накрывается угловым длинномером. А у соответствующего длинномера (столешницы или карниза) в описании должен быть указан файл (угловое покрытие), содержащий модель данного покрытия (см. раздел "Справочник "Длинномеры"").
AngleUnit	Число	Угол сектора гнутых элементов
ArcName	Строка	Имя архитектурного элемента (стена, пол)
ArcParam	Текст	Параметры диалоговой карточки редактирования архитектурного элемента через запятую
Article	Строка	Артикул объекта. Должен быть уникальным
Assembly	Число	Сборочная единица. Равен единице, если элемент является сборочной единицей (его можно разобрать на составляющие)
AutoCFix	Число	Автокомплект (признак того, что параллелепипед рядом с началом координат – коробка с крепежом
AutoPlace	Число	Тип установки. Отверстию присваивается номер панели, где оно находится, если оно проставлено автоматически. Если вручную – ноль . При этом команда "Убрать автосверловку" ручные отверстия не удаляет.
BandType	Число	Тип кромки. ID кромки. Присваивается кромке при показе ее по команде "Показать кромку"
Capt	Текст	Заполнение основной надписи. Содержит построчную запись содержимого основной чертежной надписи.
Clypse	Число	Расстояние от ножки до линии цоколя. Присваивается ножкам
CNPropil	Строка	Параметры пропилов панелей
CommonPos	Число	Пользовательский номер объекта.
ConnectT	Число	Тип соединения. ID крепежного элемента из "прайс-листа расходных материалов" (саморез, конфирмат и пр.)

" 3	-	11
Contact	Число	Присваивается отрезкам в группе, содержащей элемент каталога (стол, ящик и т.д.). Определяется, как сумма значений:
		 -1 - служебный атрибут. Нужен для идентификации размеров и надписей, принадлежащих мебельным объектам.
		• 0 – контакты для навески (группа);
		• 1 - к нему можно приставить слева;
		• 2 – к нему можно приставить справа;
		• 4 - его можно приставить справа;
		• 8 - его можно приставить слева;
		 5 – к нему можно приставить слева и его можно приставить справа;
		 10 – к нему можно приставить справа и его можно приставить слева;
		• 16 – линия привязки цоколя;
		• 32 – линия привязки светильников;
		• 64 – линия, определяющая высоту навесных элементов;
		• 128 - линия профиля карниза;
		• 256 - линия нижнего профиля;
		• 512 – зарезервировано;
		• 1024 – линия привязки балюстрад;
		 • 2048 – контакты для встройки (параллелепипед – ниша);
		 4096 – контакты для встройки (параллелепипед – объект);
ContBase	Число	База контактов
CurrMat	Число	Номер материала
CurvePath	Число	Показывает, является ли контур панели кривой линией.
CutColl	Строка	Коды подрезок углов панели
CutLine	Логич	Присваивается замкнутому контуру в объектах типа мойки, плиты и т. д. Если указан, то по команде "Длинномеры/Врезка/Выполнить" в длинномере вырезается отверстие размером с контур.

CutType	Строка	Тип подрезки. Необходим для элементов, имеющих непрямоугольные (подрезанные) углы. Отвечает за автоматическую подрезку длинномера соответственно контуру накрываемого объекта. Атрибут представляет собой строку, содержащую десять чисел, разделенных запятой. Первые пять из них описывают правый край объекта (угол обрезки, тип обрезки, далее идут три параметра типа обрезки). В случае, когда параметры не определены, вместо них ставятся запятые. Аналогично пять оставшихся чисел относятся к левому краю объекта.					
DBCode	Строка	Код детали					
DetailPos	Число	Номер детали внутри сборочной единицы					
ElemName	Строка	Имя мебельного элемента. Именно так будет называться элемент в спецификации					
Facer_B	Число	Длина кромки по стороне В					
Facer_C	Число	Длина кромки по стороне С					
Facer_D	Число	Длина кромки по стороне D					
Facer_E	Число	Длина кромки по стороне Е					
Fixer	Строка	Какую ось олицетворяет отрезок репера навески					
FixHole	Строка	Крепеж комплектующих. Показывает как, чем и с каки параметрами осуществлять крепеж комплектующи Присваивается отрезку крепежа.					
FRZTRC	Строка	Параметры торцевых пазов					
FurnKind	Число	Пользовательский тип мебельных объектов					
FurnType	Число	Внутренний тип мебельных объектов (см "Классификатор мебельных объектов").					
GroupID	Число	ID группы, в которую входит элемент					
HoldName	Строка	Имя хозяина. Когда библиотечный объект разбирается на составляющие, то каждому составляющему библиотечного объекта, разобранного на составляющие, присваивается этот атрибут, в котором содержится значение атрибута UnitName библиотечного объекта, составляющим которого является данный составляющий.					
HoleRec	Число	Номер записи по отверстие в таблице кондукторн сверловки. Присваивается элементу, проставляемому правилу кондукторной сверловки.					
HoleType	Число	Тип отверстия. Если 1 - просто отверстие 2 - основное отверстие 3 - ответное отверстие					
KarkasNumb	Число	Номер каркаса, которому принадлежит мебельный объект					
KBID	Число	ID материала кромки по стороне В					
KCID	Число	ID материала кромки по стороне С					

225

" 3	-	"						
KDID	Число	ID материала кромки по стороне D						
KEID	Число	ID материала кромки по стороне Е						
KID	Число	ID цвета кромки						
KNum	Число	Этот атрибут содержит номер каркаса, которому принадлежит объект. Присваивается числу, показывающему номер каркаса. По этому атрибуту удаляются числа, показывающие номера каркасов.						
Komplect	Число	Тип комплектующих. ID комплектующих из "прайс-листа расходных материалов". Присваивается комплектующим.						
KonstKod	Строка	Код конструктива СЕ. Используется в "Мебельном предприятии"						
Length	Число	Длина длинномера						
LongsType	Число	Тип длинномера • 0 – Столешница • 1 – Карниз • 2 – Стеновая панель • 3 – Водоотбойник • 4 – Профильный карниз • 5 – Цоколь • 6 – Нижний профиль • 7 – Балюстрада						
NHinges	Число	Количество петель. Если установлен ноль, то количество петель вычисляется автоматически						
NLoop	Число	Число линий врезки. Показывает, в сколько местах в длинномере отверстия под врезку моек, плит и т.д.						
NSysDoor	Число	Дверная система. Порядковый номер системы раздвижных цверей в сцене						
Number	Число	Номер стены						
NUnit	Число	Номер сборок и деталей. Если элемент, например, стол или шкаф, состоят из нескольких элементов (полок, стоек, стенок), то после разбора его на составляющие каждый элемент будет пронумерован этим атрибутом.						

ObjType	Число	Тип объекта в сцене.								
		 0 – корпус (например, элемент низа или элемент верха), а также несамостоятельные элементы (ящики, крепеж, дверки); 								
		 1 – длинномер (присваивается автоматически пр создании); 								
		• 2 - группа длинномеров, например, угловое покрытие;								
		• 3 – техника (например, плита, мойка, холодильник и пр.);								
		• 4 – аксессуары (например, лампы и т.д.);								
		• 5 – мягкая мебель.								
OldArticle	Строка	Старый артикул объекта.								
P1	Число	Цвет Зарезервировано								
P2	Число	Покрытие Зарезервировано								
P3	Число	Исполнение Зарезервировано								
PanDir	Число	Направление шпона на панели. 0 – игнорируется. 1 – вдоль стороны D. 2 – вдоль стороны В								
ParentPos	Число	Значение атрибута DetailPos непосредственного родителя объекта в группе. Нужно для анализа структуры мебельного объекта.								
PKM	Число	РКМ. Если этот атрибут определен, то инициализация глобальных переменных осуществлена.								
PKMCount	Число	Количество комплектующих. Вводится в диалоговой карточке "Добавить комплектующие"								
PlaceType	Число	Тип размещения объекта								
		• 0 – на полу (например, элемент низа или плита);								
		• 1 – объект на стене (например, элемент верха);								
		• 2 – объект врезной в столешницу;								
		 3 – под карнизом или под навесным объектом (светильник); 								
		• 4 – объект на объекте сверху;								
		• 5 – встраиваемая техника;								
		• 6 – навесной элемент;								
		• 7 – под потолком.								
PorNumber	Число	Порядковый номер элемента в сцене								

" 3

"

-

Posit	число	Информация о типе библиотечного объекта. Как правило, равен номеру прототипа из библиотеки, хотя не всегда. Исключение составляют: универсальные панели, имеющие номер 33. значение атрибута определяется положением универсальной панели. 12 – полка, 11 – стойка, 14 – стенка. "Распашная дверь" имеет значение атрибута 20						
Position	Число	Номер объекта для расстановщика изделий. Поставляется библиотечным объектам в сцене в момент сохранения проекта. Присваивается автоматически при добавлении нового изделия в сцену						
PriceID	число	ID элемента в "прайс-листе расходных материалов".						
PropCod	Строка	Код свойств. Используется в "Мебельном предприятии"						
PUnit	Число	Номер для базы. Используется в "Мебельном предприятии". Этот номер пишется в поле "ObjID" таблицы "Custom.dns"						
RUnit	Число	Радиус гнутых элементов						
TopParentPos	Число	Значение атрибута DetailPos самого верхнего родителя объекта в группе. Нужно для анализа структуры мебельного объекта.						
ULayers	Число	Вложение сборок и деталей						
UnicID	Число	Уникальный номер объекта. При редактировании объекта - сохраняется.						
UnitCode	Строка	Код сборок и деталей. Используется в "Мебельном предприятии"						
UnitName	Строка	Имя мебельного объекта. Именно так будет называться сборочная единица в спецификации.						
UnitPos	Число	Уникальный код мебельного элемента в рамках проекта						
XUnit	Число	Х габарит элемента						
YUnit	Число	Ү габарит элемента						
ZUnit	Число	Z габарит элемента						

В **КЗ Мебель-ПКМ** существует возможность рассчитать спецификацию и стоимость спроектированного изделия. Поскольку вся мебель с точки зрения **КЗ Мебель-ПКМ** делится на стандартную, типовую и индивидуальную, соответствующим образом и настраиваются различные методики расчета. Дополнительно к этому следует различать расчет стоимости "для клиента" и расчет стоимости материалов, необходимых для изготовления изделия. Очевидно, что это разные расчеты и разные суммы. В данном разделе речь идет о расчете стоимости изделия.

Расчет стандартного изделия осуществляется исходя из базовой стоимости изделия и наценок за модификации. Подробнее о методах расчета можно посмотреть в разделе <u>"Создание каталогов стандартных изделий" (134)</u>.

Расчет типовых изделий (а типовыми изделиями считаются изделия, созданные на основе <u>"Библиотеки прототипов"</u>, но не являющиеся стандартными) описан в главе <u>"Расчет типового изделия</u>" [239].

Расчет индивидуальных изделий представляет собой расчет суммы базовых элементов (панелей, профилей, комплектующих) - то есть тех элементов, которые не являются сборочными единицами. Расчет базовых элементов описан в разделе "Расчет базовых элементов" [246].



©2009

22

" 3

22.1

Законы расчета спецификаций и стоимостей элементов и изделий описываются в справочнике <u>"Прототипы конструкций"</u> 2.

Файл Правка Вид Вст Эаст. расч. объект Заст. расч. объект Параметры Выражен. Де	авка Фор <u>м</u> ат <u>З</u> аписи	С <u>е</u> рвис <u>О</u> кно	Conseka							
Заст. расч. объект и лагони параметры Выражен. Дег			Shibapika			Введит	е вопрос 🛛 👻 🗕 🗗 🗙			
Заст. расч. объект и										
Параметры Выражен Де	Обзор Макро Тест	Модуль	Копир.	Вст.все	Вст.тек. Выход	.				
Параметры Выражен Дег		ETC ∏Nº	Наименован	ие прототип:	Заставка	 Мако расчетов	Макро объекта			
Параметры Выражен.	▶ 125		1 Стол 1секц.		aBoad1.wmf	aboad1D	aboad1p			
Параметры Выражен.	127		2 Стол 2секц.		aBoad2.wmf	aboad2D	aboad2p			
Параметры Выражен. ІДе	128		З Пенал Зсеки	ŧ.	aBoad3.wmf	aboad3D	aboad3p			
Параметры Выражен. [Дег	129		4 Стол Клин.		aBoadK.wmf	aboadKD	aboadKp			
Параметры Выражен.	131		5 Стол 5 углов	3	aBoad5U.wmf	aboad5UD	aboad5Up			
Параметры Выражен. Де			6 Стол углово	й	aBoadU.wmf	aboadUD	aboadUp			
Параметры Выражен. Де	137		7 Стол углово	й открыт.	aBoadOU.wmf	aboadOUD	aboadOUp			
Параметры Выражен. Де		1	1			1				
	тали Типоразмеры Фу	(рнитура Каль	куляция	_	Конст. Группы.					
П№ О Наименование	Пар.материал	K.P.M. Pe	ал. материал		Хд		Үд			
1 🗹 Боковина		[КорпМат]	[E	Зыс]-(ВысЦою	<]	[Глуб]				
2 ⊻ Дно		[КорпМат]	[[ШирПол]		[Глуб]				
3 🗹 Крышка		[КорпМат]	[L	ШирПол]		[Глуб]				
4 🗹 Стяжки		[КорпМат]	[L	ШирПол]		[ШирСтяж]				
5 🗹 Полки		[КорпМат]	[[L	ШирПол]		[Глуб]-[ЗаглПол	1]			
6 ⊠ Фасад		[ФасМат]	(E	Зыс]-[ВысЦою	<]-[D_DzN]*2	(([Шир]-[D_DxN]	*2)-[D_DxD]*[ДвеДвери])/([ДвеДі			
8 ⊻ Бок ящика		[КорпМат]	[E	ВысКорЯщ]		[ДлинаЯщика]				
9 🗹 Планка ящика		[КорпМат]	[E	ЗысКорЯщ]		[ШирЯщика]				
10 🗹 Фасад ящика		[ФасМат]	[E	ЗысФаЯщ]		[ШирФаЯщик]				
11 🗹 Дно ящика		[ДноМат]	14	ДлинаЯщика]	-2*[hdsp_r]+2*[B_Dvr]	[ШирЯщика]-2*	[hdsp_r]+2*[B_Dvr]			
★										
Down at the print							المتعادية المتعاد المتعادية			
Режим формы										
10 Фасад ящика 11 ФДно ящика ж Ф		[ФасМат] [ДноМат]	۲- ۱۴ ۱/	ЗысФаЯщ] ІлинаЯщика)	-2*[hdsp_r]+2*[B_Dvr]	[ШирФаЯщик] [ШирЯщика]-2*	[hdsp_r]+2*[B_Dvr]			

Для описания этих законов предназначены таблицы: "Выражения", "Детали", "Типоразмеры", "Фурнитура", "Калькуляция", "Константы".

Сначала кратко рассмотрим возможности описания расчетов в этих таблицах, а затем различные способы (методы) организации этих расчетов в конкретных случаях.

22.1.1

...

...

Данная таблица вызывается по нажатию кнопки "**Детали**" из справочника "Прототипы конструкций" [82].

∏N⁰	Наименовани е	Пар.матер иал	К.Р.М.	Реал. материал	Хд	Υд	Ζд	Кол.д
1	Стойка бок.	Мат. фасада			[G]	[H]	[hdsp_r]	1
2	Стойка задн.		[PrMater]		[S]-[hdsp _r]	[H]-[H1]	[hdsp_r]	1
3	Полка			ДВП Белая	[S]-[hdsp _r]	[G]-[hdsp _ ^{r]}	[hdsp_r]	[SN]

В этой таблице перечисляются все детали, из которых состоит данное изделие. Поле "**Наименование**" содержит название детали.

230

В полях "**Пар.материал**", "**К.Р.М.**", "**Реал**". определяется материал, из которого будет изготовлена данная деталь. Эти три поля взаимно исключают друг друга.

Если заполнено поле "**Пар.материал**" (параметрический материал), то реальный материал этой детали определяется в параметрах заказа, а возможные типы параметрических материалов должны быть заранее определены в таблице "**Параметры библиотеки**" ⁸⁰.

	🛛 Библиотеки прототипов (Справочник)										
Биб	Библиотеки прототипов		Состав	Состав Библ. для КЗ Настройк		ройка табл.	ойка табл. сверловки и дверей		Импорт табл. сверловки и дверей	Выход	
	∏N≌	И	мя файла	I	Название		Пу	ть от корня			
	1	1 Shka	af	Корпусная	мебель						
	1	2 Kitcł	nen	Кухонная м	лебель		Kitchen\				
*											
		_	_								
Па	раме	тры б	иблиотеки								
	ID	∏N≌		Имя	1		Тип	Тип материала	a		
	7		Ручка				Материал	Фурнитура			
	6		Материал ко	рпуса			Материал	Деталь			
	чик)								-		
10											

Если заполнено поле "**К.Р.М.**" (код реального материала), то реальный материал определяется через параметры макропрототипа (см. таблицу "Параметры" в справочнике "Прототипы конструкций" (вс)). Этот параметр возвращается системой **КЗ Мебель-ПКМ** при сохранении проекта и может быть там изменен. Значения этого параметра должны быть связаны с "прайс-листом расходных материалов".

" 3

	🖩 Прототилы конструкций							
	аст.	расч. объе	ект Обзор Макро Тест Мо,	цуль Копир. Вст.все Вст.тек.	Выход			
ŕ			ID ENC ETC	П№ Наименование прот	отипа	Заставка	Мако расчетов	Макро объекта
		11 7	125	1 Стол односекционный	aE	Boad1.wmf	aboad1D	aboad1p
		- All	127	2 Стол двусекционный	aE	Boad2.wmf	aboad2D	aboad2p
			128	3 Пенал трехсекционный	aE	Boad3.wmf	aboad3D	aboad3p
			164	4 Стол терминальный полукруглый	ak	poadtc.vvmf	aboadTCD	aboadTCp
	l		129	5 Стол клиновой	aE	BoadK.wmf	aboadKD	aboadKp
	3	~H	131	6 Стол пятиугольный	aE	Boad5U.wmf	aboad5UD	aboad5Up
		The state of the s	130	7 Стол угловой	aE	BoadU.wmf	aboadUD	aboadUp
Па	раме	тры Выражен.	Детали Типоразмеры Фурнитура	Калькуляция Сп. знач. Конст.	Группы.			
	ΠN≌	Имя	3anpoc	Тип	Умолч.	Мин.	Max.	
	1	Шир	Ширина	Размер	300	100		
	2	Глуб	Глубина	Размер	570	100		
	3	Выс	Высота	Размер	820	100		
	4	ВысЦок	Высота ножек (цоколя)	Размер	100	0		
	5	ШирСтяж	Ширина стяжки	Размер	100			
	20	Заполн	Тип заполнения	[Заполнение]	Полки			
	21	КолПЯ	Количество полок/ящиков	Количество	3	0		
	22	ЗаглПол	Заглубление полок	Размер	0			
	23	РисФас	Рисунок фасада	[Типы фасада (дверь)]	Нет			
	24	СторОткр	Тип открывания двери	[Типы открывания]	Слева			
	25	ТипРуч	Тип ручки	[Ручки]	Нет			
	26	ВысотРуч	Высота установки ручки	Размер	20	0		
	27	ПовРуч	Угол установки ручки	Размер	0			
	28 Дведвери Двойная дверь		Двойная дверь	Да/Нет	Нет			
	29 ОткрДверь Открыть дверь		Открыть дверь	Да/Нет	Нет			
	60	ТипЗСтен	Тип задней стенки	[Тип задних стенок]	Накладная			
	61	Уст3Стен	Глубина установки стенки	Размер	10			
	62	ФасМат	Материал фасада	[Материал фасадов дверей]	Не используется			
	62	ФасВсМат	Материал вставки в фасад	[Материал вставки]	Стекло Бронза			
	63	КорпМат	Материал корпуса	[Материал деталей]	Не используется			

Поле **"Реал.**" (Реальный материал) заполняется непосредственно из **"прайс-листа расходных материалов**". Для этого нужно нажать на поле" **К.Р.М.**", и из появившегося списка возможных материалов, из которых выбрать нужный. В этом случае данная деталь будет изготавливаться только из этого материала, и изменить его при приеме заказа будет невозможно.

Поля "**Хд**", "**Үд**", "**Zд**", определяют габариты детали по соответствующей координате. При этом для материалов, измеряющихся в кубических единицах (куб. метрах) необходимо задать все три поля, для листовых деталей (кв. метры) – только первые два ("**Хд**", "**Yд**"), для профильных (пог. метры) – первое ("**Хд**").

Поле "**Ншд**" (направление шпона детали) определяет направление шпона. Может принимать одно из значений: "**Игнорируется**", "**Вдоль X**", "**Вдоль Y**".

Поле "К.Кр" (Количество кромок) определяет кромковку деталей. Может принимать одно из следующих значений: "ОО – Нет кромок", "ОІ – По Х – нет, по Y – одна", "О2 – По Х – нет, по Y – две", "ІО – По Х – одна, по Y – нет", , "ІІ – По Х – одна, по Y – одна" "І2 – По Х – одна, по Y – две", "2О – По Х – две, по Y – нет", , "21 – По Х – две, по Y – одна" "22 – По Х – две, по Y – две".

Поле "Дл.кр." (Длина кромки) определяет сумму длин сторон, по которым накладывается кромка.

Поле "**Дл.б.кр.**" (Длина без кромки) определяет сумму длин сторон, по которым кромка не накладывается.

Поле **"Кол.д.**" определяет количество деталей. Может принимать любое неотрицательное значение. Если количество деталей равно нулю, то данная деталь в расчете стоимости не участвует.

Поля "**Хд**", "**Үд**", "**Zд**", "**Ншз**", "**Кол.з**" определяют габариты, направление шпона и количество заготовок, необходимых для изготовления детали.

22.1.2

Данная таблица вызывается по нажатию кнопки **"Выражения**" из справочника <u>"Прототипы конструкций</u>" ^[82]. Она является вспомогательной для остальных таблиц. В ней описываются часто применяемые или сложные выражения для использования в остальных таблицах при расчетах.

∏N⁰	Код	Формула	Комментарий
17	NM	<pre>IIF([IntType]=0,1,0)</pre>	1, Если внутренность мойки
18	NB	<pre>IIF([StlType]=2,1,0)</pre>	1, Если накладная мойка
19	NPLAN	2*[NM]	Количество планок
20	HD	[H]-[HPOST]-[H1]-4	Высота дверки
21	SD	([S]-IIF([NV]=2,4,0))/[NV]	Ширина дверки

Поле "**Код**" содержит имя переменной, которая в дальнейшем используется в других таблицах как параметр.

Поле **"Формула"** содержит выражение, зависящее от параметров (таблица <u>"Параметры"</u> 232) или переменных, определенных выше в этой таблице. Выражение может содержать арифметические операции или условный оператор IIF.

Для получения информации о материале, содержащейся в **"прайс-листе расходных материалов**", можно использовать функцию:

AddMatInfo(IDMAT,N field,Templ)

где

IDMAT ID материала (или код реального материала),

N_field номер дополнительного поля (колонки) в "**прайс-листе** расходных материалов",

Templ значение по умолчанию (если в "**прайс-листе расходных материалов**" нет такого материала).

В версии **КЗ Мебель-ПКМ v6.4** появилась более мощная функция для получения информации о материале, содержащейся в **"прайс-листе расходных материалов**":

PriceInfo(IDMAT,N field,Templ)

где	
IDMAT	ID материала (или код реального материала),
N_field	Имя поля (колонки) в "прайс-листе расходных материалов",

©2009

233

Templ значение по умолчанию (если в **"прайс-листе расходных материалов**" нет такого материала).

Данная функция позволяет читать данные не только из дополнительных полей, но и из основных.

"AddMatInfo" "PriceInfo"

∏№	Код	Формула	Комментарий		
	hdsp_r	<pre>AddMatInfo([PrMater],1,[hdsp])</pre>	Толщина панели		
	Name	<pre>PriceInfo([PrMater],"MatName","ДСП")</pre>	Название материала панели		

Поле "Комментарий" содержит текст пояснений.

Также при работе может потребоваться определить ID (идентификатор) материала по названию материала и/или другим его характеристикам в " **Прайс-листе расходных материалов**". Для этого есть функция

GetPriceName(MatTypeName,MatName,Field,Value)

где

МаtТуреName - имя типа материала

MatName - имя материала

Field - имя дополнительного поля материала

Value - значение дополнительного поля материала

Функция работает следующим образом. Сначала ищется материал (запись в " прайс-листе расходных материалов"), у которой имя типа материала равно MatTypeName, имя материала равно MatName, значение поля с именем Field равно Value. Если материала с такими характеристиками нет, то условие поиска смягчается. Поиск осуществляется только по дополнительному полю с именем Field, значение которого должно равняться Value. Если хотя бы в одном из случаев поиск

удачный, то функция возвращает ID материала. В противном случае функция возвращает ноль.

Таким образом, эта функция полезна, если Вы хотите изменить название материала, но не хотите изменять расчет. То есть, если, например, Вы вместо названия материала "Профиль квадратный" решили употреблять "Профиль сечением 16 мм" и изменили название этого материала, а оставили неизмененным значение поля, например, S3, то функция все равно найдет материал в "прайс-листе расходных материалов".

Пример использования функции:

∏N⁰	Код	Формула	Комментарий
11	ProfID	GetPriceName("Профили","Профиль квадратный","S3","Профили \\profkvadrat.k3")	Найти ID материала

22.1.3

Данная таблица вызывается по нажатию кнопки "**Типоразмеры**" из справочника "**Прототипы конструкций**" [82⁻].

...

∏№	Наименован ие	Пар.матери ал	Реал. материал	Хд	Үд	Ζд	Кол.	Подгонка
1	Стекло		Стекло с алм.обр	[HST]	[SST]	5	[NSTK]	Заказ
2	Раскладка верт.		Раскладка 18х6	[HST]+20			[NSTK]* 2	Бл.больше
3	Раскладка гориз.		Раскладка 18х6	[SST]+20			[NSTK]* 2	Бл.больше

Данная таблица заполняется аналогично таблице "Детали" [230].

Тип заполняемых материалов должен соответствовать назначению "**Типоразмер**" в "**прайс-листе расходных материалов**". При расчете заказа по полученным значениям размеров из "прайс-листа расходных материалов" выбирается типоразмер, удовлетворяющий условиям подгонки. Например, значения могут быть изменены к ближайшему большему, или к ближайшему меньшему.

22.1.4 "

...

Данная таблица вызывается по нажатию кнопки **"Фурнитура**" из справочника **"Прототипы конструкций"** 2.

ΠNº	Пар.материал	Реал. материал	Ед.изм.	Кол.
10	Ручка		ШТ	2
11		Стяжка 01	компл.	10+4*[NP]
20		Наконечник	ШТ	3
21		Шурупы ГОСТ 1145-80 2,5*13	ШТ	6

Данная таблица заполняется аналогично таблице <u>"Детали"</u> ^[230]. Тип заполняемых материалов должен соответствовать назначению "**Фурнитура**" в **"прайс-листе расходных материалов".**

22.1.5 " "

Данная таблица вызывается по нажатию кнопки "**Калькуляция**" из справочника "**Прототипы конструкций**" [82⁻].

Код	Статья	Формула
1	Материалы	[Summat]

©2009

235

" 3

2	Трудозатраты	12
3	Налоги	([1]+ [2])*0.5

Поле "Статья" содержит наименование статей расходов.

Поле "Формула" содержит выражения для расчета калькуляции по различным статьям расходов. Переменная [Summat] содержит стоимость всех материалов, рассчитанных в таблицах "Детали", "Типоразмеры", "Фурнитура" по правилам и ценам из "прайс-листа расходных материалов.

Поле "**Код**" используется для расчетов статей по итогам расчета предыдущих статей. В данном примере статья "**Налоги**" рассчитана как сумма первой и второй статьи, умноженная на **0.5**.

22.1.6

Справочник **"Калькуляция по умолчанию**" (открывается из главного меню) содержит таблицу, описывающую стандартный способ расчета стоимости параметрического прототипа.

-8	🔚 Калькуляция по умолчанию					
E	Выход					
	Код	Статья	Формула			
	1	Стоимость материалов	[Summat]			
1	2	Трудозатраты	[Summat]*0.25			
*						

...

Поле "Статья" содержит наименование статей расходов.

Поле "**Формула**" содержит выражения для расчета калькуляции по различным статьям расходов. Переменная [Summat] содержит стоимость всех материалов.

Поле **"Код**" используется для расчетов статей по итогам расчета предыдущих статей. В данном примере статья **"Трудозатраты**" рассчитана как произведение первой статьи на число **0.25**.

Данная калькуляция по умолчанию работает, если у прототипа не заполнена таблица **"Калькуляция**". Если законы расчета у прототипа уникальны, то их можно описать в таблице **"Калькуляция**".

22.1.7

Если для расчета затрат и материалов требуются сложные расчеты, которые нельзя описать формулами и условным оператором, то можно воспользоваться средствами языка программирования **BASIC**, для создания специализированных функций расчета.

Редактор, позволяющий написать такую функцию, вызывается по нажатию кнопки "**Модуль**" из справочника <u>"Прототипы конструкций</u>" ⁸².

В выражении, производящем какой-либо расчет, можно обратиться к созданной функции, например, <code>Zagot([HZB])</code>, где <code>Zagot - имя</code> функции, а в скобках заключены параметры.

Пример функции Zagot:

```
Option Compare Database
Option Explicit
' В этом модуле пользователь может описать свои функции для
' вычисления различных значений,используемых в формулах
вычислений
Function Zagot(D)
' Функция вычисляет размер заготовки по размеру детали
Zagot = Int((D + 25) / 10) * 10
End Function
```

22.2

3 –

В процессе работы геометрического редактора **КЗ** в салоне или на производстве пользователь создает сцену, которая может содержать:

- 1. Стандартные мебельные изделия
- 2. Типовые мебельные изделия, созданные на базе библиотек прототипов
- 3. Отдельные ящики, двери, фасады
- 4. Длинномеры
- 5. Панели, профили
- 6. Отдельные комплектующие.

Каждая из этих шести групп объектов имеет свои особенности при расчете в стандартной базе приема и обработки заказов.



22.2.1

Основная цель расчетов в салоне подсчитать стоимость заказа для клиента и передать спецификацию заказа на производство. Желательно это сделать быстро, и при этом можно не заниматься подсчетом мелочей, которые не влияют существенно на стоимость заказа.

Рассмотрим разные группы мебельных объектов.

Цена стандартного изделия определяется в справочнике <u>"Каталоги"</u> ¹³³ и не требует дополнительного расчета. Влиять на цену стандартного изделия могут "Ценовые модификации" (смотрите справочник <u>"Состав каталога"</u> ¹³⁵). Пользователь может получить полный перечень стандартных изделий (спецификацию).

Для типового изделия задачу расчета в салоне можно решать по-разному.

1 вариант. Расчет типового изделия от затрат материалов. В этом случае нужно описать формулы расчета затрат материалов от параметров объекта. При этом чаще всего не требуется точной спецификации материалов и комплектующих (расчет не до последнего шурупа).

2 вариант. Расчет типового изделия от параметров объекта. В этом случае описывается порядок расчета стоимости напрямую от параметров изделия.

Отдельные ящики, двери, фасады в данном контексте можно рассматривать так же, как и типовые мебельные изделия. Их расчет можно выполнять аналогично расчету типовых изделий.

Расчет стоимости и затрат материалов на длинномеры не представляет сложности. **КЗ Мебель-ПКМ** передает в базу данных все материалы и длины, и на основе справочника <u>"Длинномеры"</u> b база рассчитывает стоимость и спецификацию длинномеров.

Если салон принимает заказы на индивидуальные изделия, то возникает необходимость рассчитать изделие, состоящее из отдельных панелей, профилей, комплектующих. Описание этих расчетов см. в разделе <u>"Расчет базовых</u> элементов" ^[246].



22.2.2

На производстве для стандартных изделий обычно уже есть комплект документов (файлов), определяющих затраты материалов, комплектующих, чертежи панелей и прочего, достаточного для производства этих изделий.

Для типового изделия на производстве нужно рассчитать точную спецификацию всех затрат материалов, построить раскройные карты, чертежи сверловки, кромковки деталей, и т.п. Единственный способ сделать это – произвести разбор типового изделия на базовые (панели, профиля, комплектующие), и после этого произвести расчет базовых изделий. Отдельные ящики, двери, фасады в данном контексте можно рассматривать так же, как и типовые мебельные изделия. Их расчет можно выполнять аналогично расчету типовых изделий. Расчет стоимости и затрат материалов на длинномеры можно производить так же, как в салоне. Для длинномеров на производстве можно дополнительно построить комплект чертежей. Для расчета отдельных панелей, профилей, комплектующих в комплексе **КЗ Мебель-ПКМ** предусмотрены два варианта:

1. Расчет в базе приема и обработки заказов,

2. Расчет в геометрическом редакторе КЗ Мебель-ПКМ.

Описание этих расчетов см. в разделе "Расчет базовых элементов" 246.

22.3

В стандартной поставке "Библиотеки прототипов" приведены разные способа расчета типового изделия. Эти расчеты приведены в качестве примеров возможных расчетов. На конкретном предприятии способы и методы расчета могут отличаться от приведенных в качестве примера в стандартной поставке K3 Мебель-ПКМ. К этим расчетам следует относиться исключительно, как к примерам, демонстрирующим возможности K3 Мебель-ПКМ. Тем более, не нужно удивляться тому, что расчет спецификации "в базе" отличается от расчета в геометрическом редакторе K3 Мебель-ПКМ, поскольку в первом случае производится расчет для клиента с учетом наценок, скидок и пр,, а во втором случае производится расчет себестонмости материалов, используемых при изготовлении изделия.

Рассмотрим пример расчета "в базе" на примере прототипа "Стол односекционный".

22.3.1

Прототип "**Стол односекционный**" имеет большой список параметров. Мы не будем его подробно рассматривать. Наша задача – написать формулы расчета размеров всех деталей и комплектующих, которые могут входить в данный объект при различных параметрах.

Начнем с деталей корпуса.

Нажмите закладку "Детали". Вы увидите примерно следующую картину 240:

Прототипы конструкций							
заст. расч. объект Обзор Макро Тест	Модуль Ког	ир. Вст.все Вст.тек. Выход					
	C ETC ∏N≌	Наименование прототипа	Заставка	Мако расчетов	Макро	объекта	Т
125	1 Стол од	носекционный	aBoad1.vvmf	aboad1D	aboad1p		
127	2 Стол де	усекционный	aBoad2.wmf	aboad2D	aboad2p		1
	3 Пенал т	рехсекционный	aBoad3.vvmf	aboad3D	aboad3p		
164	4 CTOR TE	оминальный полукруглый	aboartic writing	abnadTCD	abnadTCn		-1
129	5 CTOR K	иновой	aBoadK wmf	aboadKD	ahoadKn		-1
	6 CTOR D/	THURDELLE	eBoad5 wmf	aboad5UD	aboad5i in		-11
	7 0		aBoadoo.wiiii	abbaabbb	abbaabbp		-1
1 130	7 Стол уг	ловои	aBoadU.wmt	aboadUD	aboadup		-
Параметры Выражен. Детали Типоразмеры Ф	урнитура Калькуляция	Конст. Группы.					
П№ О Наименование Пар.материал	К.Р.М. Реал. материя	ал Хд	Υд		ZĄ	НШд К.Кр	Д.
🕨 1 🗹 Боковина	(КорпМат	[Выс]-[ВысЦок]	[Глуб]			1	
2 🗹 Дно	(KopriMan	(ШирПол)	[Глуб]				
3 🗹 Крышка	(КорпМат	(ШирПол)	[Глуб]				
4 🗹 Стяжки	(KopnMan	[ШирПол]	[ШирСтяж]				
5 🗹 Полки	(KopnMan	[ШирПол]	[Глуб]-[ЗаглПол]				
6 🗹 Фасад	[ФасМат]	[Выс]-[ВысЦок]-[D_DzN]*2	(([Шир]-[D_D×N]*2)-[D_D×D]*[Две]	(вери))/([ДвеДв	e		
8 🗹 Бок ящика	(КорпМат	[ВысКорЯщ]	[ДлинаЯщика]				
9 🗹 Планка ящика	(KopnMan	[ВысКорЯщ]	(ШирЯщика)				
10 🗹 Фасад ящика	[ФасМат]	[ВысФаЯщ]	[ШирФаЯщик]				
11 🗹 Дно ящика	[ДноМат]	[ДлинаЯщика]-2*[hdsp_r]+2*[B_Dv	[ШирЯщика]-2*[hdsp_r]+2*[8_Dvr]				
12 🗹 Задняя стенка	[ЗСтМат]	[Шир]-2*[БокЗазор]	[Выс]-[ВысЦок]-2*[БокЗазор]				
* 2							

В поле **"Наименование**" внесены детали корпуса: **"Боковина**", **"Дно**", **"Крышка**", **"Стяжки**".

Рассмотрим процесс добавления деталей на примере "**Задней стенки**". Для этого временно ее удалим.

Для добавления детали введите в нижней строку порядковый номер (например, 12), наименование – "Задняя стенка". В поле "К.Р.М." (код реального материала) можно внести либо ID материала из "прайс-листа расходных материалов", либо параметр прототипа, отвечающий за материал задней стенки.

В первом случае нужно нажать мышкой на поле "**К.Р.М.**", а затем на появившуюся кнопочку. Появится список, из которого можно выбрать материал.

9 🗹 Планка ящика	[КорпМ	1ат]	[ВысКорЯщ]	
10 🗹 Фасад ящика	[ФасМат]		[ВысФаЯщ]	
11 🗹 Дно ящика	[ДноМ:	ат]	[ДлинаЯщика]-2*[hdsp_i	
🖉 12 🗹 Задняя стенка		-		
	596	Вишня	▲	
Режим формы	541	выдвижная 1		
	543	выдвижная 2		
	602	Груша		
	550	ДВП Бежевая 10 мм		
	314	ДВП Белая		
	350	ДВП Черная		
	281	ДСП 16		
	492	ДСП 16 Белый		
	493	ДСП 16 Берёза		
	494	ДСП 16 Бук		
	495	ДСП 16 Вишня	-	
	•			

Во втором случае, нужно посмотреть на параметры прототипа (закладка "Параметры"), найти параметр "ЗСтМат" (Материал задней стенки), и ввести этот параметр в квадратных скобках в поле "К.Р.М.". Именно так и сделано на <u>рисунке</u>^[240]

Теперь нужно заполнить поля "**Хд**" и "**Үд**" формулами расчета размеров детали. Если используется только накладная (или только врезная и т.п.) задняя стенка, то можно смело писать, что ее ширина равна ширине изделия минус два зазора (справа и слева).

Например, [Шир]-2*4, где Шир – параметр прототипа "**Ширина**" (все переменные пишутся в квадратных скобках), а 4 – зазоры в 4 мм. То же самое с высотой (длиной) стенки.

Если же используются разные способы установки, то эти размеры нужно рассчитать в зависимости от параметра "**ТипЗСтен**" (Тип задней стенки), который описан как <u>групповой параметр</u> "**Тип задних стенок**" (нажмите кнопку "**Группы**"). Он может принимать значения, представленные ниже в таблице

∏N⁰	Текст	Значение
1	Утопленная	0
2	Накладная	1
3	Врезная	3
4	Под мойку	-1
5	Нет	2

В полях **"Хд**" и **"Үд**" трудно описать эту зависимость, поэтому надо воспользоваться закладкой **"Выражения**", ввести новые строки расчета ширины и высоты задней стенки. Сделать это можно различными способами, например, рассчитать зазор, вычитаемый из ширины и высоты:

ΠNº	Код	Формула	Комментарий
22	БокЗазор	IIF([ТипЗСтен]=0, [hdsp_r], IIF([ТипЗСтен]=1 , 4,8))	Зазор задней стенки

Формула читается так: "Если тип задней стенки равен 0 (утопленная), то зазор равен переменной hdsp_r (толщина стенок корпуса), если же не равен 0, то - если тип задней стенки равен 1 (накладная), то зазор равен 4 мм, в противном случае он равен 8 мм".

Строка в таблице "Детали" для задней стенки будет выглядеть так:

∏N⁰	Наименование	К.Р.М.	Хд	Үд	Ζд	Кол.д
12	Задняя стенка	[ЗСтМа т]	[Шир]-2*[БокЗаз ор]	[Выс]-[ВысЦок]-2*[БокЗаз ор]		1

После того, как с "Задней стенкой" покончено, обратим внимание на то, что в списке деталей присутствуют одновременно и "Крышка", и" Стяжки", хотя одно должно исключать другое. Разберемся с ними. Обратите внимание на количество этих деталей. У "Крышки" в поле "Кол.д" стоит выражение 1*[Крышка], а у "Стяжек" - 2*[ЕстьСтяж].

В таблице "**Параметры**" находим параметр "**Крышка**":

∏N⁰	Имя Запрос		Тип	Умолчу.	Мин.	Max.
69	Крышка	Наличие крышки	Да/Нет	Дa		

А в таблице "Выражения" видим:

∏N⁰	Код	Формула	Комментарий
3	ЕстьСтяж	IIF([Крышка]=1,0,1)	Есть стяжка, нет крышки

Таким образом получается, что если в параметрах прототипа задано наличие крышки, то переменная Крышка будет иметь значение 1, а переменная ЕстьСтяж будет равна 0. Если же в прототипе крышки нет, то наоборот, переменная Крышка будет иметь значение 0, а переменная ЕстьСтяж будет равна 1. В результате получим правильную деталировку.

Подобным образом можно описать все детали.

Стоит, однако, заметить, что если этот расчет нужен только для расчета цены изделия в салоне, то его можно упростить. Нет большого смысла вычитать зазор из задней стенки, цена сильно не измениться, зато формулы упростятся.

242

Можно пойти еще дальше, не расписывать полную деталировку, а дать оценочные формулы для подсчета затрат ДСП и других дорогих материалов. Обратите внимание на расчет деталей ящиков у односекционного стола. Там подробно расписана каждая панель. А если будет использоваться несколько типов ящиков – сложность формул возрастет. А если у прототипа будет несколько секций, и в каждой будут разные ящики? Расчет можно упростить. Посмотрите на прототип "Стол двухсекционный".

-8	Протот	ипы конструк	ций														_	. 🗆 🗙
Γ	заст.	расч. объек	T 0630	р Макр	o Te	ст	Модул	пь	Копи	р. Вст.все Вст.тек.	Выход							
Г	100		1		ID I	ENC ET	СП	1N≌		Наименование прото	типа		Заставка	Мако расчетов	Макр	о объек	та	
	\sim		_		125			1 CT	ол одн	дносекционный			aBoad1.wmf	aboad1D	aboad1p			
		<u></u>			127			2 CT	рл дву	секционный			aBoad2.wmf	aboad2D	aboad2p			
		T		128			3 Пе	нал тр	ехсекционный			aBoad3.wmf	aboad3D	aboad3p				
	164							4 CT	ол тер	минальный полукруглый			aboadtc.wmf	aboadTCD	aboadTCp			
	129							5 CT	ол кли	новой			aBoadK.wmf	aboadKD	aboadKp			
	À				131			6 CT	ол пят	тиугольный			aBoad5U.wmf	aboad5UD	aboad5Up			
		7-11	4		130			7 Ст	ол угло	рвой			aBoadU.wmf	aboadUD	aboadUp			
	Тараметр	ы Выражен.	Детали	Типораз	меры	Фурнит	ypa K	алькуляц	ия	Конст.	руппы.]						
	INS 0	Наименован	ие	Пар.мат	ериал	k	.P.M.	Реал. ма	териал	Хд			Υд		Ζд	НШд	К.Кр	Дл.кр.
P	▶ ⊻	Корпус				[Kop	пМат			[Выс]*2+[Шир]*2+[ШирПо.	пок]	[Глуб]						
	Фасад верхний					[Φac	:Мат]			([Выс]-[ВысНиж])*[ЕстьФ	ac2]	[Шир]						
	Ящики				[Kop	пМат			[ПеримЯщика]		[ВысотЯш	J						
	Фасад нижний [4			[Φac	:Мат]			[ВысНиж]*[ЕстьФас]		[Шир]								
*	€ ⊻																	

Стол двухсекционный

В нем произведен только оценочный расчет материалов.

Расчет комплектующих (фурнитуры) описывается аналогичным образом.

Завершим описание расчета стоимости изделия, изменив таблицу "Калькуляция".

По умолчанию, она пустая. Это говорит о том, что расчет ведется по справочнику "**Калькуляция по умолчанию**". Вы можете изменить калькуляцию для данного объекта, введя строки затрат, включаемых в стоимость изделия. Правила заполнения описаны в разделе <u>"Таблица Калькуляция"</u>^[235].

Однако, резонно встает вопрос: "А как подсчитать точно все материалы и фурнитуру? На производстве это необходимо". Для этого надо разобрать все изделия этого заказа в **КЗ Мебель-ПКМ**, и произвести расчет уже отдельных деталей и комплектующих (см. раздел <u>"Расчет базовых элементов"</u>^[246]).



©2009

243

22.3.2

В данном случае можно не заполнять таблицы "**Детали**", "**Типоразмеры**", "**Фурнитура**", а сразу заполнить таблицу "**Калькуляция**".

У каждого предприятия и салона законы такого расчета могут быть разными. Здесь мы приведем только пример. Предположим, мы решили, что погонный метр нашей кухни стоит 250 у.е. У нас есть параметр "**Ширина**" в каждом прототипе. И в таблицу "**Калькуляция**" добавим такую строку:

Код	Статья	Формула
1	Стоимость от погонного метра	[Шир]/1000*250

Стоимость изделия будет зависеть от его ширины.

Расчет можно усложнить, введя зависимость от наличия и типа ящика или двери. Например,

Код	Статья	Формула
1	Стоимость от погонного метра	[Шир]/1000*250
2	Надбавка за ящики	[ЕстьЯщик] * [КолПЯ] *20

В результате расчета получим:

Статья	Сумма
Стоимость от погонного метра	100,00
Надбавка за ящики	60,00

Можно использовать и комбинированную калькуляцию, включающую и стоимость материалов, и зависимость от параметров, например, надбавка за сложность.

22.3.3

Фасад двери или ящика или створка раздвижных дверей в зависимости от своего типа могут быть достаточно сложным по своему устройству объектами. Они могут состоять из многих деталей, которые могут сильно различаться у разных типов. Это приводит к трудностям при описании деталировки в базе данных. При наличии десяти разных типов фасадов в базе данных, таблица "**Детали**" для фасадов может стать очень большой и плохо управляемой. Кроме того, фасады входят в разные прототипы, что еще больше усложняет данную проблему.

Второй особенностью фасадов является то, что бывают фасады "заказные", которые предприятие покупает у поставщиков чаше всего определенных размеров (типоразмеров), а бывают фасады, изготавливаемые самим предприятием любых размеров. Расчет для этих типов должен быть разным.

Какие существуют способы для преодоления этих трудностей?

1. Для расчета цены изделия, например в салоне, можно не описывать точную деталировку фасада или створки. В "**прайс-листе расходных материалов**" можно назначить цену для "**Типа фасада**" ("**Типа створки**"), в этом случае стоимость элемента может зависеть от его размеров и типа. Пример такого расчета можно увидеть у прототипа "Створки раздвижной двери".

B	🛙 Протот	ипы кон	струкци	ій															_ 0	×
Γ	заст.	расч.	объект	Обзор	Макр	рТ	ест	N	Тодуль	Копиј	р. Вст.все	вст.тек.	Выхо	А						
IΓ						ID	ENC	ETC	∏N≌		Наимен	ювание про	ототипа		Заставка	Мако расчетов	Макр	о объек	та	
1						133			1118	Опоры					leg.wmf	legD	LegP			П
1						134			1118	Крепеж					fix.wmf	FixatorD	FixatorP			Т
1						135			1118	Направля	ющие				Guides.wmf	GuideD	GuideP			
1						35			1118	Комплект	ующие				Kron.wmf	complecD	complect			1
1		22				37			1119	Каркас ра	здвижной,	двери			DoorGuides.wmf	FrDoorsD	FrDoorsP			
1						38			1120	Створка	раздвижно	й двери			slidingdoor.wmf	StDoorsD	StDoorsP			
1		-				148			2000	Ящик про	то				Box.wmf		PBoxP			
	Параметр	вы Выр	ажен. [Цетали	Типора:	мерь	фу	рнитур	а Калькул	пяция		Конст.	Группы							
IC	∏N≦ O	Наим	енование	٦ e	Пар.мат	ериал	1	K.P.	М. Реал.	материал		Хд			YA		Ζд	НШд	К.Кр	Дл
I	1	Створк	a					[StvTyp	pe]		[×]			[z]-31						
ŀ	*																			

2. Если фасад типоразмерный, т.е. существуют конкретные разрешенные размеры на ширину и высоту, нужно описать как типоразмер, ввести разрешенные размеры в таблицу и задать в этой таблице цены на эти фасады.



22.4

Напомним, что к базовым изделиям в стандартной поставке **КЗ Мебель-ПКМ** относятся панели, профили и комплектующие различного типа. В **КЗ Мебель-ПКМ** эти изделия описаны как различные прототипы. Так панели представлены следующими прототипами:

• Панель универсальная,

- Задняя накладная стенка,
- Панель выгнутая,
- Угловое покрытие.

Задачи расчета базовых изделий следующие:

Расчет спецификации на затраченные материалы, включающую в себя информацию о листовых, профильных материалах, кромке, комплектующих, деталей крепежа:

1. Расчет стоимости этих материалов;

2. Получение таблиц деталировки (размеры, количество, материал деталей),

3. Передача деталировки на раскрой;

4. Получение таблиц кромковки;

5. Построение чертежей деталей с отверстиями под сверление (присадку);

Первые три задачи решаются в стандартной базе данных приема и обработки заказа и настраиваются там же.

Задачи с третьей по шестую могут быть решены в геометрическом редакторе КЗ Мебель-ПКМ и настраиваются с помощью макропрограммирования.

Рассмотрим настройку расчета спецификаций, стоимости и деталировки в базе данных на примере самой используемой панели, а именно универсальной панели. Общие методы настройки расчета у панели такие же, как и у типовых изделий. Но поскольку панель по структуре проще, то и расчет можно выполнить более точно.

В стандартной поставке рассчитывается материал собственно панели и ее кромки.

∏N⁰	Наименов ание	К.Р.М.	Хд	Үд	Ζд	Ншд	Кол.д	Хз	Υз	ZB	Ншз	Кол.з
1	Панель	[PrMat er]	[L_ D]	[L_ B]	[hdsp _r]	[Nshp]	1	[L_D]	[L_B]	[hdsp_r]		1
2	Кромка	[BAND_ E]	[L_ E]		[hdsp _r]		[KkroE]	[L_E]				[KkroE]
2	Кромка	[BAND_ D]	[L_ D]		[hdsp _r]		[KkroD]	[L_D]				[KkroD]

Посмотрим таблицу "Детали":

∏N⁰	Наименов ание	К.Р.М.	Хд	Үд	Ζд	Ншд	Кол.д	Xs	Υз	Zs	Ншз	Кол.з
2	Кромка	[BAND_ B]	[L_ B]		[hdsp _r]		[KkroB]	[L_B]				[KkroB]
2	Кромка	[BAND_ C]	[L_ C]		[hdsp _r]		[KkroC]	[L_C]				[KkroC]

В полях "**Хд**", "**Үд**", "**Zд**", "**Кол.д**", описывают размеры и количество деталей, а поля "**Хз**", "**Үз**", "**Zз**", "**Кол.з**" описывают размеры и количество заготовок, если размеры деталей и заготовок различаются.

Все размеры рассчитываются по формулам, описанным в таблице "Выражения":

∏N⁰	Код	Формула	Комментарий
1	T_E	AddMatInfo([BAND_E],1,0)	Толщина кромки по Е
1	T_D	AddMatInfo([BAND_D],1,0)	Толщина кромки по D
1	T_C	AddMatInfo([BAND_C],1,0)	Толщина кромки по С
1	T_B	AddMatInfo([BAND_B],1,0)	Толщина кромки по В
1	hdsp_r	AddMatInfo([PrMater],1,[hdsp])	Толщина панели
2	Kro_B	<pre>IIF([BAND_B]=0,0,1)</pre>	Наличие кромки по В
3	Kro_C	<pre>IIF([BAND_C]=0,0,1)</pre>	Наличие кромки по С
4	Kro_D	<pre>IIF([BAND_D]=0,0,1)</pre>	Наличие кромки по D
5	Kro_E	<pre>IIF([BAND_E]=0,0,1)</pre>	Наличие кромки по Е
16	L_B	[y]-[P_E]-[P_D]-[T_E]-[T_D]	Размер по В
17	L_C	[y]-[P_E]-[P_D]-[T_E]-[T_D]	Размер по С
18	L_D	[x]-[P_B]-[P_C]-[T_B]-[T_C]	Размер по D
19	L_E	[x]-[P_B]-[P_C]-[T_B]-[T_C]	Размер по Е
20	DlKro	[Kro_B]*[L_B]+[Kro_C]*[L_C]+[Kro_D]*[L_D]+ [Kro_E]*[L_E]	Длина кромки
21	KkroB	<pre>IIF([L_B]=0,0,[Kro_B])</pre>	Количество кромки
21	KkroE	<pre>IIF([L_E]=0,0,[Kro_E])</pre>	Количество кромки
21	KkroD	<pre>IIF([L_D]=0,0,[Kro_D])</pre>	Количество кромки
21	KkroC	<pre>IIF([L_C]=0,0,[Kro_C])</pre>	Количество кромки
21	Kkro	<pre>IIF([DlKro]=0,0,1)</pre>	Количество кромки

Кромка в данном примере рассчитывается по своему типу (лента, профиль и т.п.), поскольку параметры BAND_... описывают именно тип кромки, который может включать в себя и цвет (см. раздел "Добавление, удаление типов и цвета кромки в прайс-листе расходных материалов" [47]).

" 3

Можно сделать расчет по цвету кромки, для этого параметры BAND_... в поле "К.Р.М." нужно поменять на параметр Face col (цвет кромки).

Если нужно добавить еще какие-либо материалы (в том числе краску, лак, клей) для расчета панели, то это можно сделать в нижней строчке таблицы "**Детали**".

22.4.1

В комплексе **КЗ Мебель-ПКМ** проведено разделение типа и цвета кромки. В **"прайс-листе расходных материалов**" они существуют отдельно. Это удобно для выбора и работы в геометрическом редакторе. Но очень часто возникает необходимость при итоговом расчете видеть не "**Лента**" или "**Махагон**", а "**Лента Махагон**".

Для этого необходимо:

- 1. Создать в <u>"прайс-листе расходных материалов</u> дополнительный набор сводной кромки (тип+цвет).
- 2. Заполнить у этого набора поля "N1" и "N3". В поле "N1" вводится ID цвета кромки, а в поле "N3" вводится ID типа кромки. Эти "сводные кромки" не надо прописывать в "Группы" "Библиотеки прототипов".
- 3. Изменить расчет кромки в "Библиотеке прототипов".

Рассмотрим эти шаги на примере:

ID	ENC	ETC	Назначение	Групп. имя	Конкретно	Арт.	Ед.изм.	Цена	N1	N2	N3	S1	
371			Деталь	Кромка	Ольха светлая		п/м	1,00		0		0	
372			Деталь	Кромка	Opex		п/м	1,00		0		0	
378			Деталь	Кромка	Черная		п/м	1,00		0		ч	
414			Деталь	Кромка	Ясень		п/м	1,00		0		я	
400			Деталь	Кромка	Лента Белая		п/м	1,00		1	327		
390			Деталь	Кромка	Махагон		п/м	1,00		0		м	
401			Деталь	Кромка	Пластик Белый		п/м	1,00		1	328		
545			Деталь	Кромка	Сводная лента белая	222	п/м	0,33	48	0	327		
548			Деталь	Кромка	Сводная лента махагон	555	п/м	2,00	390		327		
546			Деталь 👻	Кромка	Сводная лента ясень	333	п/м	0,44	414	0	327		-
547			Деталь	Кромка	Сводная пластик махагон	444	п/м	1,00	390	0	328		
377			Деталь	Кромка	Серая		п/м	1,00		0		С	
379			Деталь	Кромка	Швейцарская пруша		п/м	1,00		0		шг	
E TUME)													

Сводная кромка "**Лента махагон**" ссылается на **ID = 390 – Махагон**, и **327** – **Лента**.



...

3	аст. расч. объект Обзо	р Макро	Тест	N	юдуль	Копир. Вст.все	Вст.тек.	Выход				
	· * ~		ID ENC	ETC	∏N≘	Наименование прото	Заставка	Мако расчето	Макро объег 🔺			
I .	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		13		1004	Задняя накладная сте	Backward.wr	τ DrBackN	Backward			
I .			14		1005	Врезная стенка	Back_dsp.wn	n DrBackN	Back_DSP			
	E Cosero Cosira		33		1006	Панель универсальна	Panels.wmf	DrUnPan	Panels			
			84		1007	Угловое покрытие	ustl_1.wmf	Drustl	procusti			
	2		18		1007	Полка угловая	Tr_Shell.wmf	DrTrshel	Tr_Shell			
	Parro à		21		1008	Полка со скосом	u_shell.wmf	DrUgPan	Ug_Shell			
		ात					-	-				
		, <u>18</u>										
Пар	аметры Выражен. Детали	Типоразм	еры Фу	урнитур	а Калькул	зяция	Конст. Гр	уппы.				
	П№ Код				Форм	ула		Комментарий				
	1 hdsp_r	AddMatInfo	([PrMater]	,1,[hdsp]	D			Толщина панели				
	2 Kro_B	IF([BAND_E	9]=0,0,1)				Наличие кромки	1 no B				
	3 Kro_C	IF([BAND_C	C]=0,0,1)					Наличие кромки по с				
	4 Kro_D	IF([BAND_D)]=0,0,1)					Наличие кромки	1 no d			
	5 Kro_E	IF([BAND_E]=0,0,1)					Наличие кромки	пое			
	16 L_B	[y]-[P_E]-[P_	D]					Размер по В				
	17 L_C	[y]-[P_E]-[P_	_D]					Размер по С				
	18 L_D	[X]-[P_B]-[P	_C]					Размер по D				
	19 L_E		Размер по Е									
	20 DIKro		Длина кромки									
	21 Kkro	IIF([DIKro]=0),0,1)					Количество кромки				
	22 SvodKr_E	GetTipColKF	R([Face_c	ol],[BAN	D_E])			Кромка Тип + Цвет по стороне Е				
	23 SvodKr_B	GetTipColKF	R([Face_c	ol],[BAN	D_B])			Кромка Тип + Цвет по стороне В				
*												

В таблице "Выражения" добавим обращение к функции GetTipColKR, где в качестве параметров укажем ID цвета и типа кромки. Текст этой функции можно посмотреть, нажав кнопку "Модуль".

В таблице "**Детали**" изменим значение поле "**К.Р.М.**" на введенную в выражениях сводную кромку.

	3ac	л.	расч.	объект	06	Бюр	Макро	T	ест	M	Іодуль	Копи	р. Вст.в	ce	Вст.тек.	Выход	
IГ			C.					ID	ENC	ETC	∏N≘	Наимено	вание пр	DOTC	Заставка	Мако расчето	Макро объеі 🔺
			r	-) (1			13			1004	Задняя н	акладная (стен	Backward.wr	r DrBackN	Backward
		Г		л		9		14			1005	Врезная	стенка		Back_dsp.wm	DrBackN	Back_DSP
		E	Базни	•]{	Cerci va)		33			1006	Панель у	ниверсаль	ьная	Panels.vvmf	DrUnPan	Panels
		5			١./	C		84			1007	Угловое	покрытие		ustl_1.vvmf	Drustl	procusti
		20			~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~	4		18			1007	Полка ул	ювая		Tr_Shell.wmf	DrTrshel	Tr_Shell
		6	ł	Power	-			21			1008	Полка со	скосом		u_shell.wmf	DrUgPan	Ug_Shell 🗸
			1000	t.			•										• • •
Ĩ	Параг	метрі	ы Вық	ажен.	Дета	цетали Типо		леры	Φy	рнитура	а Кальку.	пяция			Конст. Гр	уппы.	
ĪĒ	П№ О Наименование		ие		ар.мате	риал	1	1	K.P.M.	Реал. м	атериа	_	Хд		Y		
		1 🗹	Панель	,						[PrMate	r]		[L	_D]		[L_8]
		2 🗹	Кромка	аB	-					[SvodK	r_B]		[D	OlKro]		
		2 🗹	Кромка	яE						[SvodK	r_E]		[D	OlKro]		
3	¥	\checkmark															

Таблица "Детали" для сводной кромки

КЗ Мебель-ПКМ позволяет пользователям создавать собственные отчеты. Это могут быть таблицы деталировки, кромковки, типовые договора с клиентами, каталоги выпускаемой продукции и пр.

Отчеты в КЗ Мебель-ПКМ бывают двух типов

- Отчеты, создаваемые в базе данных
- Отчеты, создаваемые в геометрическом ядре КЗ Мебель-ПКМ.

Использование и настройка первых описано в разделе <u>"Справочник</u> <u>"Отчеты"</u> [167].

23.1

Для добавления собственных отчетов в базу данных **КЗ Мебель-ПКМ** и возможности использования этого отчета необходимо выполнить следующие действия:

- 1. Создать собственный отчет средствами **MS Access** и добавить его в интерфейсную базу данных **K3BaseV6**. О способах и рекомендациях по созданию собственного отчета можно прочитать в соответствующей литературе по MS Access.
- 2. Внести информацию об отчете в таблицу **STReports** интерфейс ной базы данных **K3BaseV6**. Структура этой базы данный представлена на <u>рисунке</u> [251]

	Имя поля	Тип данных	Описание	٠
•	RepID	Числовой		
	RepText	Текстовый		_
	RepName	Текстовый		
	Ch	Логический		
	Cnt	Числовой		
	AddInfo	Логический		
	HideRep	Логический		
	SmitTbls	Логический		
				•

Структура таблицы с отчетами

Номер поля	Название поля	Назначение
1	RepID	Уникальный номер отчета
2	RepText	Название отчета в таблице справочника <u>"Отчеты"</u> [167]
3	RepName	Название отчета в интерфейсной базе K3BaseV6

Остальные поля таблицы являются служебными и их заполнять не требуется

23

При создании собственного отчета всю ответственность за содержание и работоспособность отчета пользователь **КЗ Мебель-ПКМ** берет на себя. В качестве исходных данных для отчетов могут выступать таблицы <u>выгрузки данных</u> зэн из геометрического ядра **КЗ Мебель-ПКМ**, а также собственные пользовательские таблицы и константы.

23.2

3-

В геометрическом ядре **КЗ Мебель-ПКМ** присутствует ряд отчетов ("Деталировка", "Кромка", "Детали с кромкой", "Спецификация сборочной единицы", "Сводная спецификация"). Помимо них пользователь имеет возможность создания собственных отчетов, а также изменения имеющихся с целью их настройки по конкретное производство.

Все отчеты находятся в сборке сценариев "**PKMScrlib.mdb**"., находящейся в папке "**Proto**". Подробнее о сценариях и способах их хранения см. "**Руководство** пользователя по использованию скриптов".

При написании отчетов, входящих в стандартную поставку **КЗ Мебель-ПКМ** используется язык программирования **VisualBasic**, изучение которого необходимо при создании отчетов. В общем случае, для создания отчетов может использоваться любой скриптовый язык программирования (например, **JavaScript**).

В текстах отчетов существуют различные комментарии, позволяющие пользователю настроить отчет под себя.
Следующие разделы имеет смысл читать, если вы хотите провести более глубокую настройку системы **КЗ Мебель-ПКМ**, разработать свои типы фасадов, дверей, ящиков или прототипы готовых изделий. Кроме того, вы сможете создавать свои команды.

Изучение макроязыка следует начинать тому, кто имеет хотя бы слабое представление, как пишутся программы. Если этого нет, то нужно пройти любые начальные курсы по программированию, причем язык, изучаемый на этих курсах, значение не имеет. Прежде чем читать следующие разделы нужно ознакомиться с документом **"КЗ. Руководство пользователя по макропрограммированию**".

24.1

24

Основное, для чего используется макроязык системы **КЗ Мебель-ПКМ** - это для создания собственных, не входящих в стандартную поставку мебельных элементов. Это дает возможность пользователям **КЗ Мебель-ПКМ** оперативно реагировать на изменение рынка предлагаемых изделий и вкусов потребителя, не дожидаясь выхода очередной версии программы.

Разработчики **КЗ Мебель-ПКМ** в меру возможностей, максимально упростили создание таких элементов и свели к минимуму необходимость написания собственных макропрограмм. Однако, не везде и не всегда это возможно сделать не в ущерб качеству.

Ниже будут рассмотрены основные принципы написания собственных макропрограмм, описывающих конструкцию фасадов, ящиков, створок дверей, выдвижных полок и пр.

24.1.1

В стандартную поставку **КЗ Мебель-ПКМ** входят несколько типов фасадов. Фасады, входящие в стандартную поставку могут быть универсальными (не зависящими от материала), а могут строиться только из определенного материала.



В **Проектирование Корпусной Мебели v6.4** появились сложные типы фасадов. Их можно представить, как фасады со своим, специфическим именно для них набором параметров. Эти фасады сделаны на основе технологии работы с набором параметров (см. Инструкцию по макропрограммированию). Для изменения индивидуальных параметров фасадов используется команда "**Редактировать фасад** ". Информация о параметрах данных фасадов находится в атрибуте "**Fasadpar**". Ниже представлены изображения сложных типов фасадов.



Может показаться, что эти фасады повторяют простые фасады, однако это не так. Повторимся, что у каждого сложного фасада имеется свой, индивидуальный для него набор параметров.

Для того чтобы добавить новый тип фасада (новый с точки зрения его геометрии и расчета) нужно:

- 1. Написать небольшую макропрограмму, формирующую геометрию фасада,
- 2. Добавить новый тип фасада в "прайс-лист расходных материалов",
- 3. Заполнить справочник расчета фасада для нового типа (если это необходимо).

Подробнее процесс добавления нового типа фасада описан в следующих разделах

```
<u>" 3</u>
24.1.1.1
```

Перечислим основные требования для макропрограммы создания фасадов:

- 1. Глобальные переменные. В такой программе обязательно должны быть описаны следующие глобальные переменные:
- ProtoPath Путь к макропрограммам,
- FsMater Параметрический материал панели фасада из **прайс-листа**,
- DoorMatVS1 Параметрический материал вставки 1 фасада из **прайс-листа**
- DoorMatVS2 Параметрический материал вставки 2 фасада из **прайс-листа**
- DoorBCol Цвет кромки фасада
- DoorBand Тип кромки фасада
- h fas Толщина фасада.

2. Входные параметры.

- xn Х координата точки установки фасада,
- yn Y координата точки установки фасада,
- zn Zкоордината точки установки фасада,
- dx Ширина полотна фасада,
- dz Высота полотна фасада.
- 3. В тексте макропрограммы нельзя использовать команду группировки элементов (group)!

Для того чтобы самостоятельно не составлять с новую макропрограмму формирования фасада можно взять уже существующую и изменить ее. Рассмотрим это на примере изменения фасада сплошной дверки без узора на фасад сплошной дверки с рисунком.

```
Пример исходной программы:

//Подпрограмма создания сплошной дверки без узора

global ProtoPath;

//Фасад

global FsMater, h fas; // Глобальные переменные

getpar xn yn zn dx dz; // Получаем параметры

d1=45; d2=15; // Дополнительные переменные

//Установка текущего материала

macro ProtoPath+"SetMat.mac" FsMater;

//Coздание панели фасада

Macro ProtoPath+"MakePan.mac" xn yn zn dz dx 14;

exit; //Выход из программы
```

В этой и других макропрограммах используются вызовы других макропрограмм комплекса **КЗ Мебель-ПКМ**, такие как "SetMat.mac", "MakePan.mac" и др. Эти макропрограммы описаны ниже в разделе <u>"Описание макропрограмм создания мебельных элементов</u>" ^{[281}].

Дверь, построенная с этим рисунком фасада, будет выглядеть как показано на <u>рисунке [257]</u>:



Откроем файл с этой программой "**Doorspl1.mac**" в текстовом редакторе, например в блокноте. И сохраним под другим именем, например" **DoorsplH.mac**".

Добавим в текст программы строчки, рисующие узор из линий. Получится следующий текст:

```
//Подпрограмма создания сплошной дверки с узором типа Н
global ProtoPath;
//Фасад
global FsMater, h fas; // Глобальные переменные
getpar xn yn zn dx dz; // Получаем параметры
d1=45; d2=15; // Дополнительные переменные
//Установка текущего материала
macro ProtoPath+"SetMat.mac" FsMater;
//Создание панели фасада
macro ProtoPath+"MakePan.mac" xn yn zn dz dx 14;
SG=100;
        // Толщина боковой планки
        // Толщина горизонтальной планки
SV=70;
//Вертикальные линии
line xn+SG yn+h fas zn xn+SG yn+h fas zn+dz;
line xn+dx-SG yn+h fas zn xn+dx-SG yn+h fas zn+dz;
//Горизонтальные линии
line xn+SG yn+h fas zn+SV xn+dx-SG yn+h fas zn+SV;
line xn+SG yn+h fas zn+dz-SV xn+dx-SG yn+h fas zn+dz-SV;
exit; // Выход из программы
```

Дверь, построенная с этим рисунком фасада, будет выглядеть как показано на <u>рисунке</u> [258]:



Усложним наш фасад, добавив в него вставку.

"

-

```
//Подпрограмма создания рамочной дверки типа Н
global ProtoPath;
//Фасад
global FsMater, h fas; // Материал и толщина
global DoorBCol DoorBand; // Цвет и тип кромки фасада
qlobal
DoorMatVS2; // Материал второй вставки фасада
getpar Xn yn zn dx dz;
d1=45; d2=15;
macro ProtoPath+"SetMat.mac" FsMater;
macro ProtoPath+"SetFilet.mac" 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0;
macro ProtoPath+"SetKrom.mac" DoorBCol DoorBand DoorBand
DoorBand DoorBand;
macro ProtoPath+"SetEnam.mac" "Полотно фасада";
macro ProtoPath+"MakePan.mac" xn yn zn dz dx 14;
ObjIdent last 1 Fas1; // Даем имя созданной панели фасада
SG=100; // Толщина боковой планки
SV=70; // Толщина горизонтальной планки
VRZ=7; // Врезка стекла в рамку
//Создаем параллелепипед
#Hole box xn+SG yn zn+SV xn+dx-SG yn+h fas zn+dz-SV;
//Вычитаем его из панели
bool sub Fas1 Hole;
//Вертикальные линии
line xn+SG yn+h fas zn xn+SG yn+h fas zn+dz;
line xn+dx-SG yn+h fas zn xn+dx-SG yn+h fas zn+dz;
//Горизонтальные линии
line xn+SG yn+h fas zn+SV xn+dx-SG yn+h fas zn+SV;
line xn+SG yn+h fas zn+dz-SV xn+dx-SG yn+h fas zn+dz-SV;
//Вставка в фасад
macro ProtoPath+"SetMat.mac" DoorMatVS1;
macro ProtoPath+"SetFilet.mac" 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0;
macro ProtoPath+"SetKrom.mac" 0 0 0 0;
macro ProtoPath+"SetEnam.mac" "Вставка в фасад";
macro ProtoPath+"MakePan.mac" xn+SG-VRZ yn zn+SV-VRZ
dz-(SV-VRZ)*2 dx-(SG-VRZ)*2 14 ;
exit;
```

Сохраним эту макропрограмму под именем "DoorRamH.mac"

Дверь, построенная с этим рисунком фасада, будет выглядеть как показано на <u>рисунке</u> [260] ниже:



Более подробно о программировании для **КЗ Мебель-ПКМ** смотрите раздел данного руководства <u>"Описание макропрограмм создания мебельных</u> <u>элементов"</u> 28 д.

"

-

24.1.1.2

В комплекс **КЗ Мебель-ПКМ** включен набор из семи фасадов с рисунками. Это фасады с названиями: **"Тип фасада Ф1"** ... **"Тип фасада Ф7"**. Однако количество фасадов может быть увеличено путем незначительных изменений в макропрограммах.

Файлы готовых фасадов имеют названия с "Fasad01.mac" по "Fasad07.mac". Дополнительные файлы "cutters.mac", "tracery.mac" и "stick.mac" предназначены для создания необходимого выреза фасада, рисунка на фасаде и формы инструмента рисунка. Все перечисленные файлы находятся в папке "\Data\PKM\PROTO".

В данных макропрограммах заложена потенциальная возможность использования более 10000 фасадов с различными рисунками и вырезами. Следует отметить, что при формировании данных фасадов, применялись сложные геометрические операции. Поэтому время созданий изделий с такими фасадами будет больше, чем с простыми. Причем основное время отнимает построение узора на фасаде.

Для того, чтобы изменить рисунок или вырез необходимы некоторые навыки макропрограммирования. Можно изменить один из имеющихся типов фасадов на новый из числа потенциально возможных (это проще), или создать новый тип фасада (сложнее).

Рассмотрим первую возможность на примере "**Тип фасада Ф2**" (файл "**FasadO2.mac**").

Имеет смысл менять макропрограмму фасада, одновременно наблюдая, что происходит на экране. Для этого нужно стартовать **КЗ Мебель-ПКМ** (например, из "Бланка заказов"). Добавьте любой мебельный объект с распашной дверкой, например "Стол односекционный". Отредактируйте его (командой "Салон/Изделия/Редактировать"), задав в параметре "Рисунок фасада" - "Тип фасада Ф2".

Теперь откройте в любом текстовом редакторе, например, в блокноте, файл "Fasad02.mac".

Вырез фасада

Обратим внимание на следующие строки в указанном файле:

3

```
"3
```

```
if (w<250||h<250)
{
//
(**1)!!!!
macro ProtoPath+"cutters.mac" w h h_fas h_fill dw, ds, df, dp, dv,
501 401 201;
}
else
{
//
(**1)!!!!
macro ProtoPath+"cutters.mac" w h h_fas h_fill dw, ds, df, dp, dv,
502 401 202;</pre>
```

В первой строке производится проверка габаритов фасада, при которых его в принципе возможно построить (рекомендуется не исправлять).

В конце четвертой и в девятой строке имеются три числа (**501, 401, 201 и 502, 401, 202** соответственно). Эти числа кодируют конфигурацию выреза фасада.

Первое число описывает форму внутреннего выреза рамки фасада, второе – внешнюю форму рамки фасада, третье – форму вставки.

Каждое число кодирует два параметра: внешний контур (внешняя форма изделия, кодируется единицами) и контур фрезы (отделка края, кодируется сотнями). Все фрезы имеют номера от одного до пяти. То есть первая цифра каждого из трех чисел должна быть в диапазоне от одного до пяти. Всего имеется девять контуров рамок фасада. То есть последняя цифра первого и последнего числа может находиться в диапазоне от одного до девяти. Форма внутреннего выреза рамки фасада должна повторять вырез вставки. Следовательно последняя цифра первого и последнего числа должны быть одной и той же. Последняя цифра второго числа обязательно должна быть 1!!! Это необходимо потому, что внешний контур фасада – прямоугольник.

После небольшого эксперимента можно без труда разобраться с различными типами вырезов фасадов.

Сначала изменим внешнюю форму вставки. Для этого изменим числа **502 401 202** на **509 401 209**. Сохраним (запишем) файл и отредактируем объект без изменения параметров.



Таким образом, мы видим, какой параметр отвечает за внешнюю форму вставки.

Теперь, чтобы разобраться с фрезой внимательно посмотрим на фасад на виде сверху.



Изменим те же числа на **402 301 302**. Сохраним файл, отредактируем объект. Посмотрим, что получилось.

©2009

263



Рисунок фасада

Обратим внимание на следующие строки:

goto NoTrace; macro ProtoPath+"tracery.mac" 6 3 25 5 w-2*dwp, h-2*dwp dwp,dwp;

С их помощью вызывается (или не вызывается) подпрограмма построения рисунка фасада. Если нужно, чтобы рисунок на фасаде появился, то нужно "закомментарить" (превратить в комментарий) первую стоку. Для этого в ее начале нужно добавить 2 косые черты:

//goto NoTrace;

macro ProtoPath+"tracery.mac" 6 3 25 5 w-2*dwp, h-2*dwp dwp,dwp;

Во второй строке осуществляется вызов макропрограммы, формирующей рисунок.

Рассмотрим последовательно параметры, передаваемые этой программе.

- Первый параметр (6) форма рисунка. Всего есть семь форм рисунков.
- Второй параметр (3) форма "палочки" рисунка (форма элемента, из которого рисунок собран). Всего есть десять форм.
- Третий параметр (25) номер материала рисунка для отображения в растровом виде. Номер можно взять из организатора материалов 358.
- Четвертый параметр размер поперечного сечения "палочки" в миллиметрах.
- Остальные параметры размеры рисунка и базовая точка установки. Рекомендуется не изменять.

Сохраним файл и отредактируем объект.



Теперь, если сохранить измененный макрос фасада под тем же именем, то можно заменить "**Тип фасада Ф2**" на только что созданный.

	3	

24.1.1.3

Если фасад имеет сложную форму (не плоский), то способ добавления ручки к фасаду по умолчанию вас не удовлетворит. В этом случае вам надо написать и макропрограмму добавления ручки, описав в ней новые законы добавления. Пример макропрограммы добавления ручки смотрите в файле "**DoorHND.mac**".

Перечислим основные требования для такой макропрограммы:

- 1. Глобальные переменные. В такой программе обязательно должны быть описаны следующие глобальные переменные:
- ProtoPath Путь к макропрограммам,
- HandleType Тип ручки (из "прайс-листа расходных материалов")
- HandleX Сдвиг ручки по оси X
- HandleZ Сдвиг ручки по оси Z
- HandleA Угол поворота ручки
- HandleD Двойная (1) или одиночная (0) ручка
- HandleR Тип положения ручки: 0 свободное, 1 в центре, 3 сверху, 4 снизу.

2. Входные параметры.

- х, у, z Координаты базового угол двери (правый ближний нижний угол на фасаде)
- dwx, dwz Размеры фасада
- Rplace Способ открывания двери
- Handle, ARMX, ARMZ, ARMA четыре резервных параметра.
- 3. В тексте макропрограммы нельзя использовать команду группировки элементов (group)!

.

24.1.1.4

Мы сохранили написанную макропрограмму формирования фасадов папку "Proto" под выбранным именем "DoorsplH.mac". Войдем в справочник "Прайс-лист расходных материалов"

ID	Назначени е	Групп. имя	Конкретно	Арт.	Ед.изм.	Цена	\$2	\$3
326	Деталь	Тип фасада	Сплошной Н		шт.			DoorsplH.mac

В последней строке "**прайс-листа расходных материалов**" введем назначение "**Деталь**", групповое имя "**Тип фасада**", его название, единицу изменения, а в поле "**S3**" имя файла макропрограммы. В поле "**S2**" (только для сложных фасадов!) нужно поместить имя макропрограммы добавления ручки. В поле "**N1**" фасада должно стоять значение толщины фасада. Это значение необходимо для корректной установки ручек на фасад. Если это поле пустое (как в примере, где это поле в целях экономии места просто не показано), то толщиной фасада считается толщина материала фасада. Например, для фасада "**В алюминиевом профиле**" толщина материала фасада (как правило, стекла) – 4 мм. Но ручку надо устанавливать на профиль. Он имеет толщину 21 мм и определяет толщину фасада.

Обратите внимание на единицу измерения фасада. Фасады могут быть сборными и покупными. Сборные фасады изготавливаются самой фирмой, поэтому при разборе для них желательно получить все материалы, из которых фасад состоит (профили, панели и пр). Единица измерения таких фасадов должна быть "**н/н**" (не измеряется), а поле "**Цена**" не имеет значения. Цена такого фасада вычисляется исходя из стоимости материалов, его составляющих.

Если фасад покупной (фирма закупает фасады у других фирм), то ей не интересно, из каких деталей состоит фасад. Ее интересует только цена такого фасада.

Резюме: по команде "**Разобрать все ящики, двери и фасады**" разбираются только фасады, имеющие единицу измерения "**н/и**" (не измеряется). Фасады, имеющие любую другую единицу измерения не разбираются.

Затем откроем справочник **"Библиотеки прототипов**". Найдем таблицу **"Пользовательские групповые параметры"** (38[°]), в ней группу **"Типы фасада**". В нижней таблице появится список, содержащий доступные типы фасадов, кроме только что введенного (в примере в целях экономии места показаны не все фасады).

∏N⁰	Текст	Значение
1	Сплошной без узора	318
2	Сплошной с узором	319
3	Рамка	320
4	Решетка	321
5	Прозрачный	326

Нажмем кнопку **"Добавить из прайса**". Появится **"прайс-лист расходных материалов**". Галочкой отметим новый тип фасада и нажмем кнопку **"Добавить"**. Новый тип будет добавлен в таблицу.

6 Сплошной Н	562
--------------	-----

Если после этого запустить **КЗ Мебель-ПКМ** и создать объект с фасадом, то в карточке редактирования объекта появится новый тип рисунка фасада:

"3

_

...

Стол 2секц.	×
🗖 Подрез под цоколь	\rightarrow
Тип заполн. верхн. секции Ящики	
Количество полок/ящиков сверху 2	
Подрез полки	
Рисунок фасада сверху Сплошной Н	
Тип открывания двери Слева	
Тип ручки Ручка - скоба 💌	l I
Высота установки ручки 20	
Угол установки ручки 🚺	
ОК Отмена Число	l

Объекты с новым фасадом будут выглядеть следующим образом:



24.1.2

В стандартную поставку КЗ Мебель-ПКМ входят пять типов выдвижных ящиков (" Столярный 1", "Столярный 2", "Метабокс", "Метабокс с планкой", "Ящик полного выдвижения") и два типа выдвижных полок ("Выдвижная 1" и "Выдвижная 2").

268





)

"

" (

)

" (

©2009

269



Для того чтобы добавить новый тип ящика или выдвижной полки (новый с точки зрения его геометрии и расчета) нужно:

1" (

1. Написать небольшую макропрограмму, формирующую геометрию коробки ящика,

2" (

)

2. Добавить новый тип ящика в "прайс-лист расходных материалов",

3. Заполнить справочник расчета ящика для нового типа (если нужно).

Т.е. сделать все то, что описывалось в предыдущем разделе для фасада. Последовательность действий аналогична. Разница только в сложности конструкции изделия.

Перечислим основные требования для макропрограммы построения нового типа ящика или выдвижной полки.

Сначала для ящика:

- 1. Глобальные переменные. В такой программе обязательно должны быть описаны следующие глобальные переменные:
- ProtoPath Путь к макропрограммам
- FindMatID Для поиска элементов из "Прайс-листа расходных материалов" по названию
- B_Zbok Зазор ящика (полки) с боковой панелью
- B_Bmin Минимальное расстояние от задней стенки
- В_Zup Зазор сверху между фасадом и верхней полкой
- В Zdown Зазор снизу между фасадом и нижней полкой
- в нтах Максимальная высота корпуса ящика
- в_Dh Высота установки дна

- B_Dvr Врезка дна ящика в боковины
- B_Zbox Зазор между фасадами ящиков по вертикали
- g_BoxBottom Тип дна ящика
- g_BottomOts Величина отступа для врезного дна
- Туркгов Умолчание для типов кромки для ящиков и фасадов

2. Входные параметры.

- w, d, h Размеры ящика (ширина, глубина, высота),
- PrMater Материал корпуса,
- BcMater Материал дна
- Соl_Кго Цвет кромки.
- 3. В тексте макропрограммы нельзя использовать команду группировки элементов (group)!

Теперь для выдвижной полки:

- 1. Глобальные переменные. В такой программе обязательно должны быть описаны следующие глобальные переменные:
- ProtoPath Путь к макропрограммам
- FindMatID Для поиска элементов из "Прайс-листа расходных материалов" по названию
- _{В_Втіп} Минимальное расстояние от задней стенки.
- B_Zbok Зазор ящика (полки) с боковой панелью

2. Входные параметры.

- w, d Размеры выдвижной полки (ширина, глубина),
- PrMater Материал полки,
- Col_Kro Цвет кромки,
- BandT Типы кромки по сторонам (массив из четырех элементов).
- ff Прогиб полки по передней стороне (стороне **E**)
- 3.В тексте макропрограммы нельзя использовать команду группировки элементов (group)!

Ниже приведен пример макропрограммы ящика "Столярный 1".

3

```
" 3
```

```
//-- Макропрограмма создания выдвижного ящика "Столярный 1"
//-- Входные параметры:
//-- w d h - ширина, глубина и высота ящика
//-- PrMater - материал корпуса ящика
//-- BcMater - материал дна ящика
//-- Col Kro - цвет кромки корпуса ящика
//-- Выходные параметры:
//-- Ящик столярный 1
global ProtoPath;
global FindMatID; //-- Для GetPriceName
global
             //-- Зазор ящика (полки) с боковой панелью
//-- Минимальное расстояние от задней стенки
B Zbok
B Bmin
             //-- Зазор сверху между фасадом и верхней полкой
B Zup
             //-- Зазор снизу между фасадом и нижней полкой
B Zdown
             //-- Максимальная высота корпуса ящика
B Hmax
             //-- Высота установки дна
B Dh
B Dvr
            //-- Врезка дна ящика в боковины
В Zbox //-- Зазор между фасадами ящиков по вертикали
g BoxBottom //-- Тип дна ящика
g BottomOts //-- Величина отступа для врезного дна
ТурКroB //-- Умолчание для типов кромки для ящиков и фасадов
getpar w,d,h,PrMater,BcMater,Col Kro;
//-----
//-- Устанавливаем умолчания
Delta=0; //-- Зазор между направляющими и ящиком
Konfirmat=1; //-- Тип крепежа - конфирмат
             //-- Тип крепежа - гвоздь
Gvozd=30;
FixType=715; //-- ID самореза из прайс-листа расходных материалов
        //-- Величина отступа для накладного дна
zaz=2;
//-----
h dsp=PriceInfo(PrMater,"N1",16);
hdna=PriceInfo(BcMater,"N1",4);
Lbox=d-B Bmin;
//-- Расчет кратности длины ящика
it=int(Lbox/50)
if (it>11)
 it=11;
if (it<5)
{
  it=int(Lbox/10);
  if (it<20)
  {
```

```
it=20;
  }
 Dpolozb=it*10;
}
else
ł
  Dpolozb=it*50;
Lbox=Dpolozb;
//-- Если превышена максимальная высота коробки ящика
if (h>B Hmax)
{
 h=B Hmax;
}
//-- Рассчитываем параметры дна
//-- Утопленное дно
if (g BoxBottom==0)
{
 vis=B Dh;
 otso=0;
 dnox=h dsp;
 dnoy=d-Lbox+h dsp;
 dnoz=B Dh;
 dnod=w-2*h dsp;
 dnow=Lbox-2*h dsp;
//-- Накладное дно
if (g BoxBottom==1)
{
 vis=hdna+B Dh;
 otso=0;
 h=h-hdna;
 dnox=zaz;
 dnoy=d-Lbox+zaz;
 dnoz=B Dh;
 dnod=w-2*zaz;
 dnow=Lbox-2*zaz;
//-- Врезное дно
if (g BoxBottom==3)
 otso=g BottomOts+hdna;
 vis=B Dh;
 dnox=h dsp/2;
 dnoy=d-Lbox+h dsp/2;
  dnoz=g BottomOts+B Dh;
  dnod=w-h dsp;
  dnow=Lbox-h dsp;
//-- Дно отсутствует
```

" 3

```
if (g BoxBottom==2)
{
 otso=0;
 vis=B Dh;
//-- Рассчитываем параметры направляющих
if (Lbox<=250)
 NaprL="Направляющие для ящиков 250";
 NaprLS="Haпpaвляющиe\\\\napr250.k3";
 NaprR="Направляющие для ящиков 250П";
 NaprRS="Haпpaвляющиe\\\\napr250p.k3";
if (Lbox>250) && (Lbox<=300)
{
 NaprL="Направляющие для ящиков 300";
 NaprLS="Haпpaвляющиe\\\\napr300.k3";
 NaprR=" для ящиков 300П";
  NaprRS="Направляющие\\\\napr300p.k3";
if (Lbox>300) && (Lbox<=350)
{
 NaprL=" для ящиков 350";
 NaprLS="Haпpaвляющиe\\\\napr350.k3";
 NaprR="Направляющие для ящиков 350П";
 NaprRS="Haпpaвляющиe\\\\napr350p.k3";
if (Lbox>350) && (Lbox<=400)
 NaprL="Направляющие для ящиков 400";
  NaprLS="Haпpaвляющиe\\\\napr400.k3";
 NaprR="Направляющие для ящиков 400П";
  NaprRS="Haпpaвляющие\\\\napr400p.k3";
if (Lbox>400) && (Lbox<=450)
 NaprL="Направляющие для ящиков 450";
  NaprLS="Haпpaвляющиe\\\\napr450.k3";
 NaprR="Направляющие для ящиков 450П";
  NaprRS="Haпpaвляющиe\\\\napr450p.k3";
if (Lbox>450) && (Lbox<=500)
 NaprL="Направляющие для ящиков 500";
  NaprLS="Haпpaвляющиe\\\\napr500.k3";
 NaprR="Направляющие для ящиков 500П";
  NaprRS="Haпpaвляющие\\\\napr500p.k3";
if (Lbox>500)
 NaprL="Направляющие для ящиков 550";
```

```
NaprLS="Haпpaвляющиe\\\\napr550.k3";
  NaprR="Направляющие для ящиков 550П";
  NaprRS="Haпpaвляющиe\\\\napr550p.k3";
  Delta=Lbox-550;
macro ProtoPath+"GetPriceName.mac" "Направляющие" NaprR "S3"
  NaprRS;
NaprR=FindMatID;
macro ProtoPath+"GetPriceName.mac" "Направляющие" NaprL "S3"
 NaprLS;
NaprL=FindMatID;
if (NaprR==0||NaprL==0)
{
  macro ProtoPath+"ShowError.mac" "Отсутствуют направляющие"
  "" "Направляющие '"+NaprLS+"' или '"+NaprRS+"' отсутствуют!";
//-- Рассчитываем высоту установки направляющих
if (B Dh<0)
 zNap=B Dh;
else
{
  zNap=0;
//-- Расчитываем высоту крепежа фасада к передней стенке
hHole=int(h/2+.5)+10;
//----
   _____
//-- Построение дна
if (g BoxBottom!=2)
 macro ProtoPath+"SetMat.mac" BcMater;
 macro ProtoPath+"SetKrom.mac" Col Kro 0 0 0 ;
 macro ProtoPath+"SetFix.mac" 0 0 0 0;
 macro ProtoPath+"SetECod.mac" "3105" ;
 macro ProtoPath+"SetEnam.mac" "Дно ящика";
 macro ProtoPath+"MakePan.mac" dnox dnoy dnoz dnod dnow 12;
//-- Построение боковин
macro ProtoPath+"SetMat.mac" PrMater ;
macro ProtoPath+"SetKrom.mac" Col Kro TypKroB TypKroB 0 ;
macro ProtoPath+"SetECod.mac" "3101" ;
macro ProtoPath+"SetKCod.mac" "БКЯЩ" h Lbox ;
macro ProtoPath+"SetEnam.mac" "Боковина ящика" ;
macro ProtoPath+"SetFix.mac" 0 0 0 0 ;
if (g BoxBottom==1)
{
macro ProtoPath+"SetFix.mac" Gvozd 0 0 0;
```

©2009

275

```
"3
```

```
if (g BoxBottom==3)
{
 macro ProtoPath+"SetProp.mac" "F" "B" g BottomOts hdna h dsp/2;
macro ProtoPath+"MakePan.mac" 0 d-Lbox vis h Lbox 11 ;
macro ProtoPath+"SetECod.mac" "3102" ;
if (g BoxBottom==3)
{
 macro ProtoPath+"SetProp.mac" "A" "B" g BottomOts hdna h dsp/2;
}
macro ProtoPath+"MakePan.mac" w-h dsp d-Lbox vis h Lbox 11 ;
//-- Построение задней и передней стенки
macro ProtoPath+"SetKrom.mac" Col Kro TypKroB TypKroB 0 0 ;
macro ProtoPath+"SetFix.mac" 0 0 Konfirmat Konfirmat;
If (g BoxBottom==1)
{
 macro ProtoPath+"SetFix.mac" Gvozd 0 Konfirmat Konfirmat;
}
macro ProtoPath+"SetECod.mac" "3103" ;
macro ProtoPath+"SetKCod.mac" "CTAЩ" h w-2*h dsp ;
macro ProtoPath+"SetEnam.mac" "Стенка ящика" ;
if (g BoxBottom==3)
{
 macro ProtoPath+"SetProp.mac" "A" "B" g BottomOts hdna h dsp/2;
macro ProtoPath+"MakePan.mac" h dsp d-Lbox vis h w-2*h dsp 14;
macro ProtoPath+"SetECod.mac" "3104" ;
if (g BoxBottom==3)
ł
 macro ProtoPath+"SetProp.mac" "F" "B" g BottomOts hdna h dsp/2;
}
macro ProtoPath+"MakePan.mac" h dsp d-h dsp vis h w-2*h dsp 14;
//-- Построение направляющих
macro ProtoPath+"SetEnam.mac" "Направляющие" ;
macro ProtoPath+"SetECod.mac" "9101" ;
macro ProtoPath+"MakeGuid.mac" NaprR 0 -B zbok d-Lbox+Delta zNap
  0 0 0;
macro ProtoPath+"MakeGuid.mac" NaprL 1 w d-Lbox+Delta zNap 0 0 0;
//-- Построение крепежа фасада к передней стенке
macro ProtoPath+"MakeFixer.mac" 50 D-h dsp hHole 0 1 0 1 0 0
 FixType;
macro ProtoPath+"MakeFixer.mac" w-50 D-h_dsp hHole 0 1 0 1 0 0
  FixType;
if (w>500)
{
```

```
macro ProtoPath+"MakeFixer.mac" w/2 D-h_dsp hHole 0 1 0 1 0 0
FixType;
}
macro ProtoPath+"SetEnam.mac" " ";
exit;
```

Пример макропрограммы для построения выдвижной полки 1.

" 3

```
//-- Макропрограмма создания выдвижной полки
//-- Входные параметры:
//-- w, d - ширина и глубина полки
//-- PrMater - материал полки
//-- Col Kro - цвет кромки
//-- BandT - тип кромки по сторонам
//-- ff - прогиб кромки
//-- Выходные параметры:
//-- Выдвижная полка
global ProtoPath;
global FindMatID; //-- Для GetPriceName
global B Bmin; //-- Минимальное расстояние от задней стенки
global B Zbok;
                 //-- Зазор ящика (полки) с боковой панелью
getpar w,d,PrMater,Col Kro,BandT,ff;
Delta=0; //-- Зазор между направляющими и полкой
//----->>>>
>
Lbox=d-B Bmin;
//-- Расчет кратности длины полки
it=int(Lbox/50);
if (it>11)
{
 it=11;
if (it<5)
{
 it=int(Lbox/10);
 if (it<20)
 {
   it=20;
 }
 Dpolozb=it*10;
}
else
{
 Dpolozb=it*50;
Lbox=Dpolozb;
if (ff<0)
{
 ff=0;
//-- Расчитываем параметры направляющих
if (Lbox<=250)
{
 NaprL="Направляющие для ящиков 250";
 NaprLS="Haпpaвляющиe\\\\napr250.k3";
 NaprR="Направляющие для ящиков 250П";
 NaprRS="Haпpaвляющиe\\\\napr250p.k3";
```

278

```
if (Lbox>250) && (Lbox<=300)
{
 NaprL="Направляющие для ящиков 300";
  NaprLS="Haпpaвляющиe\\\\napr300.k3";
  NaprR=" для ящиков 300П";
  NaprRS="Haпpaвляющиe\\\\napr300p.k3";
if (Lbox>300) && (Lbox<=350)
{
  NaprL="Направляющие для ящиков 350";
  NaprLS="Haпpaвляющие\\\\napr350.k3";
  NaprR="Направляющие для ящиков 350П";
  NaprRS="Haпpaвляющиe\\\\napr350p.k3";
if (Lbox>350) && (Lbox<=400)
  NaprL="Направляющие для ящиков 400";
  NaprLS="Haпpaвляющиe\\\\napr400.k3";
  NaprR="Направляющие для ящиков 400П";
  NaprRS="Haпpaвляющиe\\\\napr400p.k3";
if (Lbox>400) && (Lbox<=450)
  NaprL="Направляющие для ящиков 450";
  NaprLS="Направляющие\\\\napr450.k3";
  NaprR="Направляющие для ящиков 450П";
  NaprRS="Haпpaвляющие\\\\napr450p.k3";
if (Lbox>450) && (Lbox<=500)
  NaprL="Направляющие для ящиков 500";
  NaprLS="Haпpaвляющиe\\\\napr500.k3";
  NaprR="Направляющие для ящиков 500П";
  NaprRS="Haпpaвляющиe\\\\napr500p.k3";
if (Lbox>500)
  NaprL="Направляющие для ящиков 550";
  NaprLS="Haпpaвляющиe\\\\napr550.k3";
  NaprR="Направляющие для ящиков 550П";
  NaprRS="Haпpaвляющиe\\\\napr550p.k3";
  Delta=Lbox-550;
macro ProtoPath+"GetPriceName.mac" "Направляющие" NaprR "S3"
 NaprRS;
NaprR=FindMatID;
macro ProtoPath+"GetPriceName.mac" "Направляющие" NaprL "S3"
  NaprLS;
NaprL=FindMatID;
if (NaprR==0||NaprL==0)
```

```
" 3
```

-

н

```
{
 macro ProtoPath+"ShowError.mac" "Отсутствуют направляющие"
  "" "Направляющие '"+NaprLS+"' или '"+NaprRS+"' отсутствуют!";
}
//-----
  ____
//-- Полка
macro ProtoPath+"SetMat.mac" PrMater;
macro ProtoPath+"SetKrom.mac" Col Kro BandT[1] BandT[2] BandT[3]
 BandT[4];
macro ProtoPath+"SetFix.mac" 0 0 0;
macro ProtoPath+"SetBend.mac" 0 0 0 ff 0 0 0 0;
macro ProtoPath+"SetEnam.mac" "Выдвижная полка";
Macro ProtoPath+"MakePan.mac" B_Zbok d-Lbox 0 w-B_Zbok*2 Lbox 12
 ;
macro ProtoPath+"SetBend.mac" 0 0 0 0 0 0 0;
//-- Направляющие
macro ProtoPath+"SetEnam.mac" "Направляющие" ;
macro ProtoPath+"MakeGuid.mac" NaprR 1 0 d-Lbox+Delta 0 0 0;
macro ProtoPath+"MakeGuid.mac" NaprL 1 w-B Zbok d-Lbox+Delta 0 0
  0 0;
macro ProtoPath+"SetEnam.mac" " ";
exit;
```

В данной главе описаны базовые макропрограммы и функции создания мебельных элементов. В качестве мебельных элементов могут быть отдельные прототипы, новые типы ящиков, дверей, выдвижных полок, фасадов и пр.

Из описанных в этой главе базовых макропрограмм пользователем могут формироваться более сложные макропрограммы, которые потом могут использоваться по своему усмотрению. Разработчиками **КЗ Мебель-ПКМ** зачастую так и делается. Некоторые из используемых разработчиками макропрограмм в этой главе не описаны, поскольку являются специфическими для решения узкого круга задач. Однако, пользователь также имеет возможность их использовать при написании собственных макропрограмм. Назначение этих макропрограмм и принцип работы понятны из комментариев к ним.

Макропрограммы, осуществляющие установки для создаваемых объектов (эти макропрограммы начинаются со слова "**Set**") устанавливают глобальные переменные. Таким образом, эти установки действуют до тех пор, пока не будут явно сняты (если в описании не сказано иное). Таким образом, например, один раз установив материал будущих панелей, можно создать целую конструкцию из панелей одного материала. Но есть и негативная особенность связанная с необходимостью явным образом снимать установки. Для этого существуют макропрограммы начальной инициализации [287], которые обнуляют все установки.

25.1

Начальная инициализация необходима для приведения всех установок создания элементов в исходное состояние.

25.1.1 SetInit

Начало работы с объектом, установка глобальных переменных в начальное значение.

macro ProtoPath+"SetInit.mac" ;

25.2

Для того, чтобы в прототипе описать панель необходимо установить нужные параметры с помощью макропрограмм, начинающихся на "**Set**", а затем вызвать макропрограмму <u>"MakePan.mac"</u>^[29].

25.2.1 SetMat

Установить текущий материал панелей.

macro ProtoPath+"SetMat.mac" Mater ;

Mater параметрический материал из "Прайс-листа расходных материалов".

281

" 3

25.2.2 SetKrom

Установить цвет и тип кромочного материала по сторонам и углам панели macro ProtoPath+"SetKrom.mac" Col Kro Band B Band C Band D Band E;

цвет кромочного материала из "Прайс-листа расходных Col Kro материалов"

тип кромочного материала из "Прайс-листа расходных Band N материалов" по стороне N.

Кромки на углы 1 и 2 панели определяются цветом и типом кромки по стороне **D**, на углы **3** и **4** - по стороне **E**.

25.2.3 SetAnglKr

Установить тип кромочного материала по углам панели

macro ProtoPath+"SetAnglKr.mac" Band 1 Band 2 Band 3 Band 4;

тип кромочного материала из "Прайс-листа расходных Band N материалов" по углу N.

25.2.4 SetColKr

Установить цвет кромочного материала на отдельном торце панели

macro ProtoPath+"SetColKr.mac" Col Kro Side;

Col Kro цвет кромочного материала из "Прайс-листа расходных материалов"

название торца панели. Торец определяется строковой константой, в Side которой содержится название торца, например, "D", "1"," Е" и т.д.

Пример:

```
macro ProtoPath+"SetKrom.mac" ЦвКром1 0 0 ТипКром ТипКром;
macro ProtoPath+"SetAnglKr.mac" 0 0 0 ;
macro ProtoPath+"SetColKr.mac" ЦвКром2 "D" ;
```

В этом примере кромка будет задана на сторонах Е и D, но с разным цветом.

25.2.5 SetFix

Установить тип крепежа по сторонам панели. macro ProtoPath+"SetFix.mac" Fix B Fix C Fix D Fix E;

Fix В тип крепежа из "Прайс-листа расходных материалов" по стороне В. Fix С тип крепежа из "Прайс-листа расходных материалов" по стороне С. Fix D тип крепежа из "Прайс-листа расходных материалов" по стороне D. Fix Е тип крепежа из "Прайс-листа расходных материалов" по стороне E.

25.2.6 SetFixOver

Установить ориентацию крепежа на панели.

- macro ProtoPath+"SetFixOver.mac" Over;
 - Over тип ориентации крепежа
 - **0** стандартная (<u>см. рисунок сверху</u>²⁸³)
 - **1** зеркальная (<u>см. рисунок снизу</u>²⁸³)





©2009

```
" 3
```

25.2.7 SetFilet

Установить типы и параметры подреза панели по ее углам.

```
macro ProtoPath+"SetFilet.mac" Type1 P1 P2 Type2 P3 P4 Type3 P5
P6 Type4 P7 P8;
```

Туре1 тип первого угла (между сторонами D и B)

- 0 без подреза
- •**1** фаска
- 2 скругление
- 3 вырез
- 4 дуга (голубница)
- 5 вырез со скруглением. Радиус минимальное из значений Р1 и Р2
- Р1 Фаска Х или Радиус (сторона D)
- Р2 Фаска Ү. (сторона В)

Остальные параметры аналогичны первым трем, только устанавливают подрезы углов **2**, **3** и **4** соответственно.

25.2.8 SetBend

Установить типы и параметры прогибов сторон и фасок панели. macro ProtoPath+"SetBend.mac" PB PC PD PE PF1 PF2 PF3 PF4;

- РВ прогиб по стороне **В**,
- РС прогиб по стороне \mathbf{C} ,
- РD прогиб по стороне **D**,
- РЕ прогиб по стороне \mathbf{E} ,
- РF1 прогиб по фаске угла **1**,
- РF2 прогиб по фаске угла **2**,
- РF3 прогиб по фаске угла **3**,
- РЕ4 прогиб по фаске угла **4**.

: -

25.2.9 SetOfSet

1. Установить величину наложения накладной задней стенки по сторонам.

2. Установить величину наложения фасадов ящика на его нишу, если установлен тип фасада ящика "**ручной**" (см. <u>"SetFasad"</u> [294]).

macro ProtoPath+"SetOfSet.mac" B C D E ;

В С D Е размеры наложения по соответствующей стороне.

25.2.10 SetCuts

Установить величины подрезов универсальной панели по сторонам macro ProtoPath+"SetCuts.mac" CutB CutC CutD CutE ;

CutB CutC CutD CutE величины подрезов универсальной панели

Положительный подрез уменьшает размер панели, отрицательный – увеличивает.

25.2.11 SetDir

Установить направление шпона (рисунка) для панелей.

macro ProtoPath+"SetDir.mac" PanDir;

PanDir код направления:

- **1** вдоль стороны **D**,
- **2** вдоль стороны **B**,
- 0 направление шпона игнорируется.

25.2.12 SetProp

Установить параметры бесконечного прямоугольного пропила панелей. macro ProtoPath+"SetProp.mac" PazAF PazBD PazR PazD;

PazAF сторона пропила

- "А" сторона А
- "**F**" сторона **F**
- PazBD сторона, параллельно которой выполняется пропил
- "В" параллельно стороне В

...

- "D" параллельно стороне D
- PazR расстояние от стороны (соответственно от стороны **В** или **D**),
- Раз ширина паза пропила,
- PazD глубина паза пропила.



25.2.13 SetPropM

```
Установить параметры прямоугольного пропила панелей, заданной длины.
macro ProtoPath+"SetProp.mac" PazAF PazBD PazR PazW PazD PazL
PazS;
```

PazAF сторона пропила

- "**A**" сторона **A**
- "**F**" сторона **F**

PazBD сторона, параллельно которой выполняется пропил

- "В" параллельно стороне В
- "D" параллельно стороне D
- PazR расстояние от стороны (соответственно от стороны **В** или **D**),
- Раг ширина паза пропила,
- PazD глубина паза пропила.
- PazL длина паза пропила,

PazS отступ начала паза пропила. Если параметр PazBD установлен в "**B**", то отступ считается от стороны **D**. Если параметр PazBD установлен в "**D**", то отступ считается от стороны **B**.



 :				3
	("A "	"B"	"a"	" b ")

25.2.14 SetPropNull

Обнулить пропилы. macro ProtoPath+"SetPropNull.mac";
25.2.15 SetTrPaz

Установить торцевые пазы. Торцевым пазом называется особый способ обработки торцов панели. В **КЗ Мебель-ПКМ v6.4** в стандартной поставке возможны только два типа торцевых пазов – **прямоугольный паз** и **скос**



macro P	rotoPath+"SetTrPaz.mac" Side, TypeFr, ShiftK, Dept, Width,	
Rz1,	Rz2, Rz3	
Side	е Сторона установки торцевого паза	
• 1	сторона В	
• 2	сторона С	
• 3	сторона D	
• 4	сторона Е	
Туре	Fr Тип обработки торца.	
• 1	прямоугольный паз	
• 2	скос	
Shif	тк Смещение от пласти F в долях толщины (со знаком "+" или	a "-
Dept	Глубина паза или смещение для угла в мм	
Widt	h Ширина паза в мм или угол скоса в градусах	

" 3

Rz1, Rz2, Rz3 Pesepb

Пример:

macro ProtoPath+"SetTrPaz.mac" 4 1 0.5 5 5 0 0 0;

устанавливает торцевой прямоугольный паз по стороне **E** со смещением в половину толщины панели глубиной и шириной - 5 мм

"MakePan"

25.2.16 SetTrNull

Обнулить торцевые пазы. macro ProtoPath+"SetTrNull.mac";

:

25.2.17 SetRadius

Установить радиус гнутой универсальной панели. macro ProtoPath+"SetRadius.mac" Radius;

Radius радиус гнутой универсальной панели:

25.2.18 MakePan

Создать панель.

Macro ProtoPath+"MakePan.mac" x y z w d Type ;

- х у z координаты точки установки панели (правый, дальний, нижний угол),
- w размер по стороне **D**,
- d размер по стороне **В**,
- Туре тип панели:
- 11 стойка,
- 12 полка,
- 13 задняя накладная стенка,
- 14 врезная стенка.



Пример построения панели:

macro ProtoPath+"SetMat.mac" 1258; macro ProtoPath+"SetDir.mac" 1; macro ProtoPath+"MakePan.mac" 0 0 0 100 200 12;

Создать гнутую. универсальную панель.		
	Macro ProtoPath	+"MakeBendPan.mac" bx by bz x y z Orient Angle;
	bx by bz	Начало стороны В гнутой универсальной панели
	хуг	Размеры прямых участков и высота гнутой универсальной
па	нели	
	Orient	Ориентация гнутой универсальной панели (см. <u>рисунок 292</u>)
	Angle	Угол разворота гнутой универсальной панели



Пример построения панели: macro ProtoPath+"SetMat.mac" 1258; macro ProtoPath+"SetDir.mac" 1; macro ProtoPath+"SetRadius.mac" 230; macro ProtoPath+"MakeBendPan.mac" 0 0 0 500 500 1 90;

25.3

Для того чтобы в прототипе описать двери или фасады необходимо установить нужные параметры с помощью макропрограмм, начинающихся на"**Set**", а затем вызвать макропрограммы "<u>MakeDoor</u>^[298]" или "<u>MakeFas</u>^[298]".

25.3.1 SetFasdN

Установить материалы и параметры для фасада.

ath+"SetFasdN.mac" Mater Pict BCol Band MatVS1
материал фасада,
рисунок фасада (из " Прайс-листа расходных материалов "),
цвет кромки фасада,
тип кромки фасада,
материал первой вставки в фасад,
материал второй вставки в фасад.

25.3.2 SetFasdV

Установить вариант фасада.

macro ProtoPath+"SetFasdV.mac" Var;

Var номер варианта фасада.

Механизм вариантов фасада позволяет изменять геометрию фасада в зависимости от, например, способа установки фасада.

```
" 3
```

25.3.3 SetFasad

Установить материалы и параметры для фасада (устаревший вариант).

- FacadMt материал фасада,
- Сој_Кго цвет кромки фасада,

...

Rplace ориентация (сторона открывания),

- 1 слева
- 2 справа
- 3 сверху
- 4 снизу

• 0 нет открывания (декоративная панель в виде двери)

Fpic рисунок фасада (из "Прайс-листа расходных материалов"),

- DOUD признак двойной двери
- 0 одинарная,
- 1 двойная
- OpenD признак открытой двери
- 0 закрыта,
- 1 открыта
- туре тип установки фасада двери или ящика
- 0 утопленный;
- 1 накладной
- 2 ручной. Означает, что размеры фасада ящика определяются с помощью макропрограммы "SetBoxF".



25.3.4 SetDoor

```
Установить параметры для распашной двери.
```

```
macro ProtoPath+"SetDoor.mac" Place Double Open Type Hinge Angle
Korp;
```

Place ориентация (сторона открывания),

- 1 слева
- 2 справа
- 3 сверху
- 4 снизу
- 0 нет открывания (декоративная панель в виде двери)

Double признак двойной двери

- 0 одинарная,
- 1 двойная

Open признак открытой двери

- 0 закрыта,
- 1 открыта

Туре тип установки фасада двери

- 0 утопленный,
- 1 накладной,
- 2 ручной. Величины наложения фасада на корпус задаются пользователем позже в интерактивном режиме.
- Hinge тип петли (из "прайс-листа расходных материалов"),
- Angle угол установки двери,

Korp толщина материала корпуса, на который устанавливается дверь. Эта величина необходима для корректного расчета величин наложения фасада для утопленных и накладных распашных дверей.

25.3.5 SetDoorK

Установить тип конструкции для распашной двери.

macro ProtoPath+"SetDoorK.mac" Type;

_{Туре} тип конструкции (ID типа двери из "Прайс-листа расходных материалов").



```
" 3
```

25.3.6 SetHandl

Установить параметры для ручек.

macro ProtoPath	+"SetHandl.mac" Handle ARMX ARMZ ARMA ;
Handle	тип ручки из "прайс-листа расходных материалов",
ARMX	сдвиг по Х,
ARMZ	сдвиг по Z,
ARMA	угол поворота относительно оси, перпендикулярной фасаду

Последние три параметра работают только при свободном расположении ручки (см. <u>"SetHand"</u> [296]).

25.3.7 SetHand

Установить дополнительные параметры для ручек. macro ProtoPath+"SetHand.mac" HD HR ;

НD признак двойной ручки

- 0 одинарная,
- 1 двойная
- нк **тип расположения ручки**:
- 0 Свободное
- 1 По центру
- 3 Сверху
- 4 Снизу

25.3.8 SetHinge

Установить необходимое количество петель. По умолчанию количество петель определяется автоматически в зависимости от размера фасада двери. Однако, пользователю может потребоваться изменить установленное количество петель.

macro ProtoPath+"SetHinge.mac" NHinge;

Nhinge количество петель. Если NHinge равно нулю, то количество петель определяется автоматически.

25.3.9 SetLift

Задать тип подъемника на дверку.

macro ProtoPath+"SetLift.mac" LiftR, LiftL ;

Liftr ID правого подъемника (из "Прайс-листа расходных материалов")

LiftL ID левого подъемника (из "Прайс-листа расходных материалов")

25.3.10 MakeLift

Установить подъемник

```
macro ProtoPath+"MakeLift.Mac" xn,yn,zn,dx,dz,R_Fas L_Fas U_Fas
D Fas var, kray;
```

xn, yn, zn координаты правого дальнего нижнего угла двери

dx, dz размеры двери по осям **X** и **Z** (ширине и высоте) соответственно

R_Fas L_Fas U_Fas D_Fas увеличения фасада двери справа, слева, сверху, снизу соответственно

- var ориентация (сторона открывания),
- 1 слева
- 2 справа
- 3 сверху
- 4 снизу
- 0 нет открывания (декоративная панель в виде двери)
- kray отступ от края фасада для установки подъемников

По умолчанию подъемники не ставятся. Если ориентация открывания двери равна нулю, то подъемники тоже не ставится.

Пользователь может по своему усмотрению ставить или не ставить подъемники на двери. Если пользователь желает установить подъемники на стандартную дверь, то он должен раскомментировать строки №№ 29 – 39 в макросе **"DoorStan.mac**". В этом случае подъемники будут ставится на дверь, если она открывается вверх или вниз.



25.3.11 MakeDoor

Создать распашную дверь.

macro ProtoPath+"MakeDoor.mac" x y z w d;

- х у z координаты точки установки двери (правый, дальний, нижний угол),
- w размер по нижней стороне,
- d размер по боковой стороне.

25.3.12 MakeFas

Создать фасад.

macro ProtoPath+"MakeFas.mac" x y z w d;

- х у z координаты точки установки фасада (правый, дальний, нижний угол),
- w размер по нижней стороне,
- d размер по боковой стороне.

Пример построения распашной двери:

```
macro ProtoPath+"SetEnam.mac" "Дверь";
macro ProtoPath+"SetFasdN.mac" ФасМат РисФас ЦвКром ТипКром
ФасВсМат ФасВсМат;
macro ProtoPath+"SetDoor.mac" СторОткр ДвеДвери ОткрДверь Накладн
Петля 0 h dsp;
macro ProtoPath+"SetHandl.mac" ТипРуч СдвРуч ВысотРуч ПовРуч ;
macro ProtoPath+"SetHandl.mac" 0 3 ; // Одна ручка, сверху
macro ProtoPath+"SetHand.mac" 0 ; //тип конструкции двери (по
умолчанию)
macro ProtoPath+"MakeDoor.mac" XNis1 YNis2 ZNis1 Ширина Высота ;
```

25.4

Для того чтобы в прототипе описать раздвижную дверь необходимо установить нужные параметры с помощью макропрограмм, начинающихся на "**Set**", а затем вызвать макропрограмму "**MakeRDoo**".

25.4.1 SetStvor

Установить м	иатериалы и параметры для створки раздвижной двери.
macro ProtoPath	n+"SetStvor.mac" Mater1 Mater2 Mater3 BCol Type NS
	IIZK COIDI,
Materl	материал полотна первои секции,
Mater2	материал полотна второй секции,
Mater3	материал полотна третьей секции,
BCol	материал обрамления створки,
Туре	тип створки,
NS	количество секций створки,
Hln	высота первой секции,
Hlk	угол наклона верхнего профиля первой секции,
H2n	высота второй секции,
H2k	угол наклона верхнего профиля второй секции,
Color	цвет профиля обрамления.

	2	
	5	

...

25.4.2 SetStvor56

Установить м	иатериалы и параметры для створки системы дверей КЗ-56.
macro ProtoPath	n+"SetStvor56.mac" Mater1 Mater2 Mater3 Mater4
Mater5 Mater	6 1 uit uin uit uin uit uin uit uin uit ooloor.
BCOI Type NS H.	
Materl	материал полотна первои секции,
Mater2	материал полотна второй секции,
Mater3	материал полотна третьей секции,
Mater4	материал полотна четвертой секции,
Mater5	материал полотна пятой секции,
Mater6	материал полотна шестой секции,
BCol	материал обрамления створки,
Туре	тип створки,
NS	количество секций створки,
Hln	высота первой секции,
Hlk	угол наклона верхнего профиля первой секции,
H2n	высота второй секции,
H2k	угол наклона верхнего профиля второй секции,
H3n	высота третьей секции,
H3k	угол наклона верхнего профиля третьей секции,
H4n	высота четвертой секции,
H4k	угол наклона верхнего профиля четвертой секции,
H5n	высота пятой секции,
H5k	угол наклона верхнего профиля пятой секции,
Color	цвет профиля обрамления.
5/1/2 SotStvor	JirSe

25.4.3 SetStvorDir56

Установить направление шпона для вставок систем дверей **K3-56** macro ProtoPath+"SetStvorDir56.mac" dir1 dir2 dir3 dir4 dir5 dir6;

- dir1 dir 6 направления шпона для вставки **1 6**
- **1** вдоль стороны **D**,
- 2 вдоль стороны В,
- 0 направление шпона игнорируется.

25.4.4 SetTrack

Установить материалы и параметры для каркаса раздвижной двери. ma r;

cro	ProtoPath+	'SetTrack.mac"	MaterN	MaterB	Coloi

- материал направляющих MaterN
- материал боковин, MaterB
- Color цвет направляющих.

25.4.5 MakeRDoo

Создать раздвижную дверь.

Macro ProtoPath+"MakeRDoo.mac" x y z w d Sd X per N;

- х у z координаты точки установки двери (правый, дальний, нижний угол),
- размер по нижней стороне, 7.17
- размер по боковой стороне, d
- сдвиг по глубине, Sd

х per нахлест по ширине (опция оставлена для совместимости. В текущей версии – игнорируется),

количество створок. Ν

Пример.

```
macro ProtoPath+"SetStvor.mac" Mt Mt Mt 0 586 3 500 0 1200 0 0;
macro ProtoPath+"SetTrack.mac" 568 0 0;
Macro ProtoPath+"MakeRDoo.mac" xn+h dsp yn+d zn+h c+h dsp
w-2*h dsp h-h c-2*h dsp 15 23 2;
```

25.5

Для того чтобы в прототипе описать ящики или выдвижные элементы (полки) необходимо установить нужные параметры с помощью макропрограмм, начинающихся на "Set", а затем вызвать макропрограмму "<u>MakeBox1</u> 303", "<u>MakeBox</u> 303⁺ или "<u>MakeComp</u> 304⁺". Установки материалов, типов фасадов и ручек производится с помощью макропрограмм, описанных в разделе "Создание распашных дверей и фасадов" 293.

```
" 3
```

25.5.1 SetBox

Установить параметры для ящиков.

macro	ProtoPath+	'SetBox.mac"	BcMater	BZbox	ВТуре	R2;

- BcMater материал дна ящика,
- ВZbox зазор между фасадами по вертикали,
- втуре тип установки фасада ящика
- 0 утопленный
- 1 накладной,
- 2 свободный (устанавливается пользователем в интерактивном режиме).
- R2 тип корпуса ящика (из "Прайс-листа расходных материалов"

```
).
```

25.5.2 SetBoxD

Установить параметры дна ящика.

macro ProtoPath+"SetBoxB.mac" BoxBottom, BoxOts;

BoxBottom ТИП дна ящика

- 0 утопленное
- 1 накладное
- **2** дно отсутствует
- 3 врезное

BoxOts отступ дна от низа ящика (для врезного дна)

25.5.3 SetBoxF

Установить параметры изменения размера фасада ящика.

macro ProtoPath+"SetBoxF.mac" BoxSLX BoxSRX BoxSUZ BoxSDZ;

BoxSLX	увеличение фасада слева,
BoxSRX	увеличение фасада справа,
BoxSUZ	увеличение фасада сверху,
BoxSDZ	увеличение фасада снизу.
Установка де	йствует на все формируемые ящики.

25.5.4 SetBoxKr

Установить параметры кромки для ящиков.

macro ProtoPath+"SetBox.mac" CKro TKro;

- СКго цвет кромки ящика,
- ТКrо тип кромки ящика.

25.5.5 MakeBox

Созлать	группу	яшиков
Создать	I P.yminy	лщиков.

Macro ProtoPath+"MakeBox.mac" x y z w d h Kbox;

хуz нижний угол),	координаты точки установки ниши ящиков (правый, дальний,
W	размер ниши по нижней стороне,

- d размер ниши по боковой стороне,
- h размер ниши по высоте стороне,
- Кьох количество ящиков.

25.5.6 MakeBox1

Создать одиночный ящик.

	Macro ProtoPath Khandl;	+"MakeBox.mac" x y z wf hf wk y hk X_Sk X_Sk						
ни	хуz жний угол),	координаты точки установки ниши ящика (правый, дальний,						
	wf	ширина фасада,						
	hf высота фасада,							
	wk	ширина корпуса ящика,						
	У	глубина ниши под ящик,						
	hk	высота корпуса ящика,						
	X_Sk	сдвиг корпуса ящика относительно угла фасада по ширине,						
	Z_Sk	сдвиг корпуса ящика относительно угла фасада по высоте,						
	Khandl	количество ручек.						

" 3

25.5.7 MakeComp

Создать выдвижную полку. Macro ProtoPath+"MakeComp.mac" x y z w d; x y z координаты точки установки полки (правый, дальний, нижний угол), w размер по стороне **D**, d размер по стороне **B**. : (), "SetBend.mac",

Пример создания ящика:

```
macro ProtoPath+"SetHand.mac" 0 1;
macro ProtoPath+"SetEnam.mac" "Ящик";
macro ProtoPath+"SetFasdN.mac" ФасМат РисФас ЦвКром ТипКром
ФасВсМат ФасВсМат;
macro ProtoPath+"SetBox.mac" ДноМат 3 Накладн ТипЯщ;
macro ProtoPath+"SetHandl.mac" ТипРуч СдвРуч ВысотРуч ПовРуч;
macro ProtoPath+"MakeBox.mac" XNis1 YNis1 ZNis1
Ширина YNis2-YNis1 Высота КолПЯ;
```

25.6

Для того чтобы в прототипе описать профили необходимо установить нужные параметры с помощью макропрограмм, начинающихся на "**Set**", а затем вызвать макропрограмму "<u>MakeProf</u>^[307]" или "<u>MakeProf</u>^[307]".

25.6.1 SetProf

Установить параметры для профиля. Причем для профиля по дуге имеют значения только материала и цвета профиля. Остальные параметры игнорируются

	PrfSd Y PrfA	ingle PrfAng 1 B	PrfAng 2 Prf	Color	;				
ма	PrfMater териалов" ,	Материал (тиг	1) профиля	ИЗ	"Прайс-листа	расходных			
	PrfP_1	Подрез начальн	ой точки,						
	PrfP_2	Подрез конечно	й точки,						
	PrfSd_X	Сдвиг по Х ЛСК	,						
	PrfSd_Y	Сдвиг по Ү АСК	,						
	PrfAngle	Угол поворота в	округ оси (гра	ад),					
	PrfAng_1 Угол подрезки начальной точки профиля относительно оси Y,								
	PrfAng_2	Ang_2 Угол подрезки конечной точки профиля относительно оси Y,							
	PrfColor	Цвет профиля.							

304

25.6.2 SetProfS

Установить параметры зеркального отображения контура профиля. Параметры действуют как для прямого профиля, так и для профиля по дуге.

macro ProtoPath+"SetProfS.mac" SymX SymY;

SymX признак необходимости зеркального отражения контура профиля относительно начала координат по оси **Х АСК** контура

- 0 не отображать,
- 1 отображать

SymY признак необходимости зеркального отражения контура профиля относительно начала координат по оси **У АСК** контура

- 0 не отображать,
- 1 отображать

Пример:





SymX=0; SymY=1





SymX=1; SymY=0



SymX=0; SymY=0

25.6.3 SetProfA

"3

.

Установить углы подреза для профиля. macro ProtoPath+"SetProfA.mac" Ang1X, Ang2X, Ang1Y, Ang2Y; Ang1X Угол подрезки (в градусах) начала профиля относительно оси X Ang2X Угол подрезки (в градусах) конца профиля относительно оси X Ang1Y Угол подрезки (в градусах) начала профиля относительно оси Y Ang2Y Угол подрезки (в градусах) конца профиля относительно оси Y



"SetProfC"

Профиль
Сдвиг 2 (Ү ЛСК) 0 А
Угол подрезки отн. У начала пр 20 Угол подрезки отн. У конца про 0 Угол подрезки отн. Х начала пр 0 Угол подрезки отн. Х конца про 30 Угол подрезки отн. Х конца про 30 Цвет профиля Нет ОК Отмена Число

25.6.4 MakeProf

Создать профиль.

5.6.5 MakeProD													
x2	y2	z2	K00	рдинат	ы коне	чно	й то	чки		и пр	офил	я.	
x1	y1	z1	K00	рдинат	ы нача	льн	ой т	0чк	ио	си п	рофи	ля,	
Macro H	Prot	toPat	h+"Ma	keProf	E.mac"	x1	y1	z1	x2	y2	z2;		
	, ,		1										

,

25.

Соз	Создать профиль по дуге.								
Macro H	ProtoPath-	"MakeProD.mac"	x1	у1	z1	Rad	An1	An2	Angle
x1	y1 z1	координаты точк	и це	нтр	а д	уги,			
Rad		радиус дуги,							
An1		начальный угол дуги,							
An2		конечный угол дуги,							
Ang	le	угол поворота относительно оси профиля,							
При	мер созда	ния профиля:							
macro l	ProtoPath	-"SetECod.mac"	"210)3"	;				
macro H	ProtoPath [.]	-"SetKCod.mac"	"ПРС)Φ"	dx	0;			
macro ProtoPath		+"SetEnam.mac" "Проф.Верхний";							
macro H	ProtoPath-	-"SetProfC.mac"	Prc	of O	0	0 0	90 () () E	RDoorColor;
macro l	ProtoPath	"MakeProf.mac" xn+26 yn+14 z	xn+ n+dz	-dx- z-Hv	26 er	yn+1 ;	.4 zr	n+dz-	-Hver

.

25.7

Угловое покрытие представляет собой прототип с набором параметров, геометрическая интерпретация которых представлена на <u>рисунке</u> 308. Как правило, прототип углового покрытия применяют для изготовления компьютерных столов.



25.7.1 SetUstl

Установить параметры для углового покрытия.

```
macro ProtoPath+"SetUstl.mac" Sl Sr Ftype FasL FasR U1 U2 U3 U4
U5 U6 ;
```

- Sl ширина левого крыла,
- Sr ширина правого крыла,
- Ftype тип соединения крыльев
- 0 под прямым углом,
- •1 фаской,
- Fasl ширина фаски слева,
- FasR ширина фаски справа,
- U1 U2 U3 U4 U5 U6 радиусы скругления соответствующих углов 308.

25.7.2 MakeUstl

Создать угловое покрытие.

macro ProtoPath+"MakeUstl.mac" x y z w d ;

 $_{\rm X~Y~Z}$ координаты точки установки углового покрытия (правый, дальний, нижний угол),

w размер по левой стороне,

d размер по правой стороне,

25.8

Под комплектующими в данном разделе понимаются штучные элементы, не имеющие параметров формы. Для различных типов комплектующих существуют свои макропрограммы установки, начинающиеся со слова "**Маke**"

25.8.1 MakeGuid

Добавить направляющие для выдвижных элементов.

macro ProtoPath+"MakeGuid.mac" Id Nd x1 y1 z1 ax az ax1;

Id идентификатор направляющих из "**Прайс-листа расходных материалов**"

Nd количество направляющих. Оставлено для совместимости. Рекомендуется всегда устанавливать в единицу,

 $_{\rm x1~y1~z1}$ координаты положения точки начала локальной системы координат,

ах аz ах1 углы поворота (в градусах) вокруг **X** и **Z** и опять относительно **X**

При этом сначала осуществляется поворот на угол ax относительно оси **X**, затем поворот уже повернутого объекта на угол az относительно оси **Z**, а затем поворот уже дважды повернутого объекта снова относительно оси **X** на угол ax1.

25.8.2 MakeHand

Добавить ручки.

macro ProtoPath+"MakeHand.mac" Id Nd x1 y1 z1 ax az ax1;

Id идентификатор ручек из "Прайс-листа расходных материалов"

Nd количество ручек. Оставлено для совместимости. Рекомендуется всегда устанавливать в единицу

x1 y1 z1 координаты положения точки начала локальной системы координат,

ах аз ах1 углы поворота (в градусах) вокруг **Х** и **Z** и опять относительно Х.

При этом сначала осуществляется поворот на угол ax относительно оси **X**, затем поворот уже повернутого объекта на угол az относительно оси **Z**, а затем поворот уже дважды повернутого объекта снова относительно оси **X** на угол ax1.

25.8.3 MakeHing

" 3

Добавить петли.

macro ProtoPath+"MakeHing.mac" Id Nd x1 y1 z1 ax az ax1; Id идентификатор петель из "Прайс-листа расходных материалов"

Nd количество петель, Оставлено для совместимости. Рекомендуется всегда устанавливать в единицу.

 $_{\rm x1~y1~z1}$ координаты положения точки начала локальной системы координат,

ах аz ах1 углы поворота (в градусах) вокруг **X** и **Z** и опять относительно **X**.

При этом сначала осуществляется поворот на угол ax относительно оси **X**, затем поворот уже повернутого объекта на угол az относительно оси **Z**, а затем поворот уже дважды повернутого объекта снова относительно оси **X** на угол ax1.

25.8.4 MakeLeg

Добавить ножки.

macro ProtoPath+"MakeLeg.mac" Id Nd x1 y1 z1 ax az ax1;

Id идентификатор ножек из **"Прайс-листа расходных** материалов"

Nd количество ножек, Оставлено для совместимости. Рекомендуется всегда устанавливать в единицу

 $_{\rm x1~y1~z1}$ координаты положения точки начала локальной системы координат,

ах аz ах1 углы поворота (в градусах) вокруг **X** и **Z** и опять относительно **X**.

При этом сначала осуществляется поворот на угол ax относительно оси **X**, затем поворот уже повернутого объекта на угол az относительно оси **Z**, а затем поворот уже дважды повернутого объекта снова относительно оси **X** на угол ax1.

25.8.5 MakeKruk

Добавить мебельный крючок.

macro ProtoPath+"MakeKruk.mac" Id Nd x1 y1 z1 ax az ax1;

Id идентификатор мебельного крючка из "**Прайс-листа** расходных материалов"

Nd количество крючков. Оставлено для совместимости. Рекомендуется всегда устанавливать в единицу

 $_{\rm x1~y1~z1}$ координаты положения точки начала локальной системы координат,

ах аz ах1 углы поворота (в градусах) вокруг **X** и **Z** и опять относительно **X**.

При этом сначала осуществляется поворот на угол ax относительно оси **X**, затем поворот уже повернутого объекта на угол az относительно оси **Z**, а затем поворот уже дважды повернутого объекта снова относительно оси **X** на угол ax1.

25.8.6 MakeAcce

Добавить комплектующие общего назначения.

Macro ProtoPath+"MakeAcce.mac" Id Nd x1 y1 z1 ax az ax1;

Id идентификатор комплектующих из "**Прайс-листа расходных материалов**"

Nd количество комплектующих Оставлено для совместимости. Рекомендуется всегда устанавливать в единицу,

x1 y1 z1 координаты положения точки начала локальной системы координат комплектующего,

ах аз ах1 углы поворота (в градусах) вокруг **X** и **Z** и опять относительно **X**.

При этом сначала осуществляется поворот на угол ax относительно оси **X**, затем поворот уже повернутого объекта на угол az относительно оси **Z**, а затем поворот уже дважды повернутого объекта снова относительно оси **X** на угол ax1.

25.8.7 MakeElem

Добавить элемент в сцену.

Macro ProtoPath+"MakeElem.mac" MakeName Id x1 y1 z1 ax az ax1;

MakeName Имя макропрограммы для установки элемента

Id идентификатор комплектующих из "**Прайс-листа расходных материалов**"

x1 y1 z1 координаты положения точки начала локальной системы координат комплектующего,

ах аг ах1 углы поворота (в градусах) вокруг **Х** и **Z** и опять относительно **Х**.

При этом сначала осуществляется поворот на угол ax относительно оси **X**, затем поворот уже повернутого объекта на угол az относительно оси **Z**, а затем поворот уже дважды повернутого объекта снова относительно оси **X** на угол ax1.

Пример.

Macro ProtoPath+"MakeElem.mac" "MakeAcce.mac" 1234 0 0 0 0 0;

...

25.9





25.9.1 MakeRack

Поставить продольную вешалку [312].

macro ProtoPath+"MakeRack.mac" x1 y1 z1 x y z Id;

x1 y1 z1 координаты положения точки начала локальной системы координат вешалки

ширина секции, в которую установлена вешалка,

- у глубина установки вешалки,
- z высота установки вешалки,

Id идентификатор штанги из **"Прайс-листа расходных** материалов"

25.9.2 MakeVesh

x

Поставить поперечную вешалку [312].

Macro ProtoPath+"MakeVesh.mac" Id Nd x1 y1 z1;

Id идентификатор поперечной вешалки из "**Прайс-листа** расходных материалов"

Nd количество вешалок. Оставлено для совместимости. Рекомендуется всегда устанавливать в единицу

x1 y1 z1 координаты положения точки начала локальной системы координат поперечной вешалки,

При этом сначала осуществляется поворот на угол ax относительно оси **X**, затем поворот уже повернутого объекта на угол az относительно оси **Z**, а затем поворот уже дважды повернутого объекта снова относительно оси **X** на угол ax1.

_

...

25.10

В **КЗ Мебель-ПКМ v6.4** к сетчатым элементам относятся <u>сотовые полки</u> (314), <u>обувные полки</u> (314) и <u>сотовые корзины</u> (315). Макропрограммы для их установки описаны ниже в данном разделе.







25.10.1 MakeSotShelf

Добавить сотовую полку [314].

	<pre>macro ProtoPath NClypse;</pre>	h+"MakeSotShelf.	mac" Id	xn yn	zn	width	height		
ма	Id териалов"	идентификатор	сотовой	полки	из	"Прай	с-листа	расхо	дных
	xn yn zn width	положение начал ширина секции,	ла локалы в котору	ной сис ю устан	тем: авл	ы коор; иваетс	динат сот я сотовая	товой п полка	олки

- height высота секции, в которую устанавливается сотовая полка
- NClypse количество клипс сотовой полки

25.10.2 MakeShoesShelf

	Добавить <u>обувную полку зад</u> .							
	macro ProtoPath	n+"MakeShoesShelf.mac" Id xn yn zn width height						
	NClypse NKro	n;						
	Id	идентификатор обувной полки из "Прайс-листа расходных						
ма	материалов"							
	xn yn zn	положение начала локальной системы координат обувной полки						
	width ширина секции, в которую устанавливается обувная полка							
	height высота секции, в которую устанавливается обувная полка							
	NClypse	количество клипс обувной полки						
	NKron	количество кронштейнов обувной полки						

" 3 25.10.3 MakeKorz

Добавить сотовую корзину.

macro ProtoPath+"MakeKorz.mac" Id Nd x1 y1 z1 ax az ax1;

Id идентификатор сотовой корзины из "Прайс-листа расходных материалов"

Nd количество сотовых корзин. Оставлено для совместимости. Рекомендуется всегда устанавливать в единицу

x1 y1 z1 координаты положения точки начала локальной системы координат сотовой корзины,

При этом сначала осуществляется поворот на угол ax относительно оси **X**, затем поворот уже повернутого объекта на угол az относительно оси **Z**, а затем поворот уже дважды повернутого объекта снова относительно оси **X** на угол ax1.

25.11

В данном разделе описаны механизмы установки крепежа и отверстий при помощи макропрограмм. Несмотря на то, что, как правило, для работы достаточно механизма автоматической расстановки крепежа и отверстий, иногда возникает необходимость ручной установки при помощи макропрограмм.

Что касается крепежа, то это может потребоваться для соединения панелей "пласть к пласти", как это реализовано в "столярном ящике 1", либо для крепежа профилей к панелям.

Установить отверстие вручную может потребоваться в том случае, если отверстие не сопряжено с элементом крепежа и комплектующим. Например, для изготовления отверстий под провода в офисной мебели.

25.11.1 MakeFixer

Установить элемент крепежа

```
macro ProtoPath+"MakeFixer.mac" xn yn zn xv yv zv xt yt zt
```

FixType;

xn yn zn положение начала локальной системы координат элемента крепежа

ху уу zy направление оси крепежа

xt yt zt направление оси торца панели (перпендикулярно оси крепежа). Необходимо для корректной установки несимметричного элемента крепежа (стяжка и пр.)

FixType тип крепежа из "Прайс-листа расходных материалов".

25.11.2 MakeHole

Установить отверстие сверловки.

macro ProtoPath	h+"MakeHole.mac" D1 H1 D2 H2 xn yn zn xv	yv zv
FixType;		
D1 H1	диаметр и глубина основного отверстия	
D2 H2	диаметр и глубина ответного отверстия	
xn yn zn	положение центра отверстия крепежа	
xv yv zv	направление оси отверстия крепежа	
FixType	тип крепежа из " Прайс-листа расходни	ых мате
обходим в случа	е расчета количества отверстий по технологи	и версии

FixType тип крепежа из **"Прайс-листа расходных материалов**". Необходим в случае расчета количества отверстий по технологии версии **5.01** и ранее. В более поздних версиях (5.5 и далее) игнорируется. Рекомендуется устанавливать в ноль.

25.12

Следующие макропрограммы устанавливают имена и коды мебельных элементов и не являются обязательными. Однако их использование рекомендуется при наличии на предприятии системы классификации и кодификации мебельных элементов. Имена и коды мебельных элементов выгружаются из геометрического ядра **КЗ Мебель-ПКМ** в базу данных и могут использоваться для создания отчетов.

25.12.1 SetENam

Установить имя текущего элемента, т.е. следующим создаваемым элементам (полкам, ящикам и т.п.) будет присвоен атрибут "<u>ElemName</u>^[222]" с указанным именем.

macro ProtoPath+"SetENam.mac" Name;

Name текстовая переменная, содержащая имя.

25.12.2 SetECod

Установить код мебельного элемента, т.е. следующим создаваемым элементам (полкам, ящикам и т.п.) будет присвоен атрибут "<u>UnitCode</u>^[222]" с указанным кодом.

Код используется в конструкторском и производственном модуле системы **КЗ Мебель-ПКМ**. Также данный код пользователи могут использовать по своему усмотрению

macro ProtoPath+"SetECod.mac" Code;

Code текстовая переменная, содержащая код мебельного элемента.

25.12.3 SetGrPan

Установить номер группы материалов элемента, т.е. следующим создаваемым элементам (панелям) будет присвоен атрибут "<u>GroupID</u>^[222]" с указанным номером, который будет использоваться при замене материалов.

macro ProtoPath+"SetGrPan.mac" N;

N переменная, содержащая номер.

25.12.4 SetUNam

" 3

Присвоить имя мебельному сборному объекту. Обращение к этой макропрограмме должно быть расположено в головной макропрограмме параметрического объекта. В процессе разборки этого изделия это имя будет присвоено его элементам (панелям и пр.), как атрибут владельца. Таким образом, после разбора объекта его элементы сохранят информацию об объекте, которому они раньше принадлежали.

Объектам присваивается атрибут "<u>UnitName</u>[222]" macro ProtoPath+"SetUNam.mac" Name;

Name текстовая переменная, содержащая имя.

25.13

Дополнительные макропрограммы, описываемые в данном разделе не предназначены для создания мебельных объектов, однако могут облегчить задачу проектирования, путем автоматизации некоторых действий.

Поскольку изначально эти макропрограммы были написаны разработчиками **КЗ Мебель-ПКМ** для своих нужд, а только потом были описаны в настоящем руководстве, то использовать данные макропрограммы можно только с учетом специфики их работы.

25.13.1 Showerror -

Макропрограмма осуществляет вывод окна сообщения об ошибке

Входные параметры:

errname Ha	азвание ошибки
------------	----------------

errcode	код ошибки

error сообщение об ошибке

```
Пример.
global ProtoPath;
FullName="Hand.k3";
macro ProtoPath+"ShowError.mac" "Отсутствует файл","","Файл
'"+FullName+
"' не найден";
Результат
```

Отсутствует файл					
Файл 'Hand.k3' не найден					
(OK)					
Showerror					

25.13.2 GetPlace -

Макропрограмма устанавливает режим установки элементов. Формирует диалоговое окно для выбора <u>типа установки</u> 319.

Входные параметры:

InCode - код режима выбора. Представляет собой строку с битовой маской, кодирующей последовательно следующие значения

- "Свободно"
- "На пласть А"
- "На пласть F"
- "На торец В"
- "На торец С"
- "На торец D"
- "На торец Е"
- "На пол"
- "Под панель"

rotflag - Поворачивать систему координат

insflag - Ориентация вовнутрь панели

Выходные параметры:

g_result - глобальная переменная с кодом результата - номер выбранного режима, согласно битовой маске

g_h_dsp - глобальная переменная с толщиной панели

D			<i>c</i>			
тооальные	переменные	лолжны	оыть	предварительно	описаны и	определены.
		A				

Установка элемента							
Выберите тип установки:							
Отмена Свободно	На пласть А	На пласть F	На торец В	На торец С	На торец D	На торец Е	

" 3

25.13.3 aContLine -

Макропрограмма рисует линии контакта по принятым параметрам

Входные параметры:

- w Ширина объекта
- dl Глубина объекта слева
- dr Глубина объекта справа
- h Высота объекта
- wp Ширина до фаски объекта (устарело)

...

ТуреС Тип приставки

- 1 прямой,
- **2** угловой
- 3 приставляем спереди по правому краю
- 4 приставляем спереди по левому краю
- торс Размещение объекта
- 0 объект напольный
- 1 объект навесной

25.13.4 TypeCont -

Макропрограмма определяет тип необходимых отрезков контакта.

Входные параметры:

оbj объект

Выходные параметры:

- g_result код результата
- 0 Без контактов
- **1** Прямой
- **2** Угловой
- 3 Контакт спереди справа
- 4 Контакт спереди слева

Глобальная переменная g_result должна быть описана в вызывающей программе.

25.13.5 aDimLine -

Макропрограмма создания размера и надписи номера изделия Входные параметры:

w d hгабариты объекта по ширине, глубине и высоте соответственноTypeCТип приставки

- 1 прямой,
- **2** угловой
- 3 приставляем спереди по правому краю
- 4 приставляем спереди по левому краю
- ТорС Размещение объекта
- 0 объект напольный
- 1 объект навесной

Plan Способ размещения размеров. Устанавливается через глобальную переменную РазмПлан

- 0 на фасаде
- 1 на виде сверху

В версии **v6.4** отображение размеров усовершенствовано.

- 0 ширина на фасаде (старый вариант)
- 1 ширина на виде сверху (старый вариант)
- 10 ширина на фасаде
- 20 ширина на виде сверху
- 100 глубина слева
- 200 глубина справа
- 1000 высота слева
- 2000 высота справа

Комбинация значений глобальной переменной РазмПлан позволяет отображать несколько размеров.



25.13.6 arrobj -

Макропрограмма заполняет массив ссылками на выбранные объекты. Объекты выбираются в вызывающей программой командами группового выбора (select и др.)

Входные параметры:

nk (>0!!) количество выбранных объектов

Выходные параметры:

ArrObj[nk] массив ссылок на объекты

Выходной массив должен быть описан в вызывающей программе

```
Пример

global ProtoPath;

syst=1;

KarkasNumb=1;

nk=sysvar(61);

sss="NSysDoor=="+str(syst)+"&&Posit==162&&KarkasNumb=="+str

(KarkasNumb);

macro ProtoPath+"Select attribute.mac" sss ;

nkk1=sysvar(61);

if (nkk1>0)

{

defarr crail[nkk1];

macro ProtoPath+"ArrObj.mac" nkk1, crail;
```

25.13.7 tb_tumb -

Макропрограмма создает каркас тумбы для офисных столов

Входные параметры:

```
xsek1, xsek2, ysek1, ysek2, zsek1, zsek2 - габаритные координаты ниши по сторонам
```

cokflag признак наличия цоколя

- 0 нет цоколя
- **1** есть цоколь

hcok	высота цоколя
PrMater	материал тумбы
Col_Kro	цвет кромки
Band	тип кромки
Krep	тип крепежа стенок тумбы
Krepl	тип крепежа к столешнице

322

25.13.8 tb_car -

Макропрограмма осуществляет построение каркаса офисного стола Входные параметры:

х, у, z	габариты стола по соответствующим осям
n	количество столешниц
svx, svy	свесы столешницы по ширине и глубине соответственно
x1st	ширина правой тумбы (если 0 - нет тумбы)
x2st	ширина левой тумбы (если 0 - нет тумбы)
PrMater	материал корпуса
DeMater	материал столешницы
Col_Kro	цвет кромки
Band	тип кромки
Krep1	тип крепежа столешницы



25.13.9 aKo

Макропрограмма осуществляет построение прямого корпуса для кухонных столов

В вызывающей программе должны быть определена глобальная переменная g_Dno, содержащая тип дна корпуса (**0** - дно врезное, **1** - дно опорное)

Входные параметры:

W	Ширина корпуса
d	Глубина корпуса
h	Высота корпуса
h_c	Высота цоколя
PrMater	Материал корпуса
ЗСтМат	Материал задней стенки
ШирСтяж	Ширина стяжки
ТипЗСтен	Тип задней стенки
4	U

- -1 стенка под мойку
- 0 утопленная стенка
- 1 накладная стенка
- 2 нет стенки
- 3 врезная стенка

УстЗСтен Глубина установки задней стенки

ЗСтВрезка Величина врезки задней стенки

ЕстьКрышка Признак наличия крышки

- 0 нет крышки (присутствуют стяжки)
- 1 крышка есть (отсутствуют стяжки)
- ЦвКром Цвет кромки
- ТипКром Тип кромки

Крепеж Крепеж корпуса

КрепЗС Тип крепежа задней стенки
25.13.10

Макропрограмма осуществляет заполнение прямоугольной ниши Входные параметры:

XNis1, YNis1, ZNis1, XNis2, YNis2, ZNis2 Координаты габаритного параллелепипеда ниши (правый дальний нижний угол и левый верхний передний угол)

Заполн Тип заполнения

- 0 полки
- **1** ящики
- **2** ящики открытые

Количество полок или ящиков
Рисунок фасада
Подрез (заглубление) полок
Материал корпуса наполнения
Материал фасада
Материал дна ящика
Тип ящика
Материал вставки в фасад
Открывание двери
Модель (тип) ручки
Высота установки ручки
Поворот ручки
Ручка снизу или сверху
Признак двойной двери
Признак открытой двери
Сдвиг ручки
Тип петли
Признак накладного фасада
Цвет кромки
Тип кромки
Крепеж корпуса

25.13.11

Макропрограмма осуществляет построение углового корпуса

В вызывающей программе должны быть определена глобальная переменная g_Dno, содержащая тип дна корпуса (**0** - дно врезное, **1** - дно опорное(

Входные параметры:

w Ширина корпуса

...

- d Глубина корпуса
- h Высота корпуса
- h_с Высота цоколя
- УголФаска Признак (фаска или угол или радиус)
- ТипУгла Тип угла
- 1- угловой корпус,
- 2 пятиугольный корпус,
- 3 скругление у углового корпуса
- 4- три стенки без боковой
- PrMaterМатериал корпусаЗСтМатМатериал задней стенкиправыйОриентация корпуса
- 0 левая
- 1 правая

ЦвКром	Цвет кромки
ТипКром	Тип кромки
Крепеж	Крепеж корпуса
ТипЗСтен	Тип задней стенки

- -1 стенка под мойку
- 0 утопленная стенка
- 1 накладная стенка
- 2 нет стенки
- 3 врезная стенка

УстЗСтен	Глубина установки задней стенки
ЗСтВрезка	Величина врезки задней стенки
КрепЗС	Тип крепежа задней стенки

25.13.12

Макропрограмма осуществляет заполнение угловой ниши Входные параметры:

XNis1, YNis1, ZNis1, XNis2, YNis2, ZNis2 Координаты габаритного короба ниши (правый дальний нижний угол и левый верхний передний угол)

УголФаска Признак (фаска или угол или радиус)

- ТипУгла Тип угла
- 1 угловой корпус,
- 2 пятиугольный корпус,
- 3 скругление у углового корпуса
- 4- три стенки без боковой

Заполн Тип заполнения

- 0 полки
- 1 ящики
- **2** ящики открытые

КолПЯ	Количество полок или ящиков
РисФас	Рисунок фасада
ЗаглПол	Подрез (заглубление) полок
PrMater	Материал корпуса наполнения
ЦвКром	Цвет кромки
ТипКром	Тип кромки
Крепеж	Крепеж корпуса
ФасМат	Материал фасада
ДноМат	Материал дна ящика
ТипЯщ	Тип ящика
ФасВсМат	Материал вставки в фасад
СторОткр	Открывание двери
ТипРуч	Модель (тип) ручки
ВысотРуч	Высота установки ручки
ПовРуч	Поворот ручки
РучНизВер	Ручка снизу или сверху
ДвеДвери	Признак двойной двери
ОткрДверь	Признак открытой двери
СдвРуч	Сдвиг ручки
Петля	Тип петли

25.13.13aStBase -

Макропрограмма установки опор и линий цоколя Входные параметры:

...

LegID - идентификатор опоры из "**прайс-листа расходных материалов**"

 n
 количество опор

 x[n]
 координаты X углов корпуса изделия

 y[n]
 координаты Y углов корпуса изделия

rad[n-1] радиусы между углами (или **0** - если прямая часть) Порядок обхода - с левого дальнего угла против часовой стрелки

Shift сдвиг опор от края корпуса изделия

Массивы x, y, rad должны быть определены и описаны в вызывающей программе

25.13.14 cutters -

Макропрограмма формирует "фрезы" и форму выреза для <u>фигурных фасадов</u>

Входные параметры:

	w, h	Ширина и высота фасада
	h_fas	Толщина фасада
	h_fill	Толщина вставки
	dw	Отступ от края фасада по ширине
	ds	Ширина израсцов вставки
	df	Сдвиг вставки от задней грани к передней
	dp	Дальность врезка вставки
	dv	Толщина врезки вставки
Парам	р1, р2, р3 етры р1, р2,	Параметры необходимых резцов - первого, второго и третьего. р3 - форма рамки, умноженная на 100 плюс путь рамки
	Выходные пар	раметры - Резцы, возвращаемые основной программе.
	cutter1	Рамка и путь внутреннего выреза оболочки;

cutter2 Рамка и путь внешнего выреза оболочки;

cutter3 Рамка и путь выреза вставки;

chisel Зубило, ковыряющее дыру в оболочке фасада.

25.13.15tracery -

Макропрограмма построения узора <u>фигурного фасада</u> 26¹ из палочек. Входные параметры:

- trac type Тип узора (всего 7 типов)
- st type Тип палочки узора (всего 10 типов)
- trac mat Цвет материала узора
- d Размер палочки узора
- w, h Размеры узора по вертикали и по горизонтали
- х, у Координаты угла узора

"

Выходные параметры:

g_tracery Узор

Глобальная переменная g_tracery должна быть описана в вызывающей программе.

25.13.16stick – "

Макропрограмма осуществляет рисование палочки для рисунка узора <u>фигурного фасада</u> 28 д.

Входные параметры:

type тип палочки

d размер сечения палочки

х1, у1 х2, у2 координаты начала и конца палочки

Выходные параметры:

g_stick палочка

Глобальная переменная g_stick должна быть описана в вызывающей программе.

25.13.17 GetPriceName - ID

Макропрограмма осуществляет поиск **ID** материала по типу материала, имени материала и дополнительному полю в "**прайс-листе расходных материалов**".

Входные параметры:

MatTypN	Тип материала
MatNm	Имя материала
Field	Имя поля для поиска
Value	Значение поля для поиска

Выходные параметры:

FindMatID Глобальная переменная с ID материала

Макропрограмма работает следующим образом. Сначала осуществляется поиск по полному соответствию введенному типу материала, имени материала, значению в дополнительном поле материала. Если результат поиска неудачный, то анализируется только дополнительное поле "**прайс-листа расходных материалов**" и значение в дополнительном поле. Если поиск неудачный, возвращается ноль. Если поиск хотя бы в одном случае удачный, возвращается **ID** найденного материала.

Двойной поиск осуществляется для того, чтобы пользователь имел возможность ввести желаемое названием материала и тип материала. в "**прайслиста расходных материалов**", а поиск все-равно осуществлялся корректно.

Пример.

```
Macro ProtoPath+"GetPriceName.mac" "Комплектующие" "Подъемник"
"S3" "Комплектующие\\\\lift.k3";
```

25.13.18FindFile -

Макропрограмма осуществляет поиск файла с указанным именем в системных папках. Возвращает полное имя файла, если поиск успешный, или пустую строку если файл не найден.

Входные параметры:

File - имя файла

Выходные параметры:

g_FullName - глобальная переменная с полным именем файла или пустой строкой в случае ошибки

Пример

```
global g FullName;
comFile="konf.k3";
Macro ProtoPath+"FindFile.mac" comFile;
=g_FullName;
    "C:\Program Files\\Geos\\K3- \\Data\\PKM\\Proto\\ \\konf.k3"
```

25.13.19ACutAtr -

Макропрограмма присваивает атрибуты подрезки столешницы и карниза для угловых шкафов.

Входные парамеры:

Правый - ориентация шкафа (1 - правая, 0 - левая)

ТипУгла - тип угла

- 0 простой
- 1 фаска
- 2 скругление
- 3 вырез
- 4 дуга
- 5 вырез со скруглением

РазмХ - размер обрезки угла по оси Х

РазмҮ

- размер обрезки угла по оси Ү

25.13.20CreateArrow -

Макропрограмма применяется для создания новых типов стрелок

Тех вариантов стрелок, которые предложены в **КЗ Мебель-ПКМ** по умолчанию вполне достаточно для создания чертежей. Но иногда могут возникнуть ситуации, когда требуется новый тип стрелок или даже несколько типов. Например, для обозначения типов отверстий на чертежах в чертежах панелей применяются условные обозначения такого типа



В стандартном наборе символов стрелок таких символов нет. Или потребуется создать значки сечений



Что бы создать новый тип стрелки надо:

- 1. Нарисовать значок, обозначающий стрелку в графическом редакторе КЗ. При рисовании разрешается использовать только линии и контура из линий. Дуги и окружности использовать запрещается.
- 2. Определить положение точки привязки будущей стрелки.
- 3. Собрать все в группу.
- 4. Запустить CreateArrow.mac





Окружности замените на многоугольники.

_

...





©2009

-



Если Вы применяли штриховку, то ее необходимо «РАЗВАЛИТЬ». Линии штриховки станут отрезками.

Имя файла и	макрокоманды:		? 🛽
Папка: 🗀	Proto	- 🕂 🗂 -	🔽 Просмотр 🔲 Вписать
Baths DRwmf Holes Kitchen Office RAREXP	 ShowCase Вешалки Комплектующие Корзины Крепеж Направляющие 	Опоры 2 Петли 3 Профили 3 Ручки 3 СотовыеПолки 4 1 4	//LeaderMan.mac // //********************************
Имя файла:	cre	Открыть	Параметры
Тип файлов:	CreateArrow.mac CreateGnPath.mac CreateGnProf.mac CreateGPan.mac	Отмена	<< Подробности
2 326 6aŭ	CreatePan.mac CreatePHath mac	строк: 81, с	символов: 2164
	CreateProf.mac		~

©2009



-



Название стрелки не должно превышать 8 символов.



Гип стрелки				Đ
16: DrillS	18: Drill1/4	20: figa	22: Arr1	
17: Drill1/2	19: Drill3/4	21: figalev		
<	ОК	1	Отмена	>

При создании группы обозначающей стрелку предпочтительнее развалить все контура до линий.

25.14

Enter topic text here.

25.14.1

В макропрограммах для работы с длинномерами можно использовать функции команды, описанные в данном разделе. Следует обратить внимание на изменение ряда функций и команд по сравнения с предыдущими версиями **КЗ Мебель-ПКМ**.

25.14.1.1

Result=SetLongObj(object);

Функция осуществляет установку типа, материала и других параметров длинномера по длинномеру object, существующему в сцене:

,

Функция возвращает единицу в случае успешного завершения и ноль в случае ошибки.

25.14.1.2

Result=SetLongType(N);

N номер типа длинномера из <u>таблицы</u> 339

ID	Тип длинномера	Префикс
1	Столешница	С
2	Карниз	K
5	Профиль карниза	Р
4	Водоотбойник	V
6	Цоколь	Z

ID	Тип длинномера	Префикс
3	Стеновая панель	S
7	Нижний профиль	Ν
8	Балюстрада	В

25.14.1.3

N=GetLongType();

N номер типа длинномера из <u>таблицы</u> 339

25.14.1.4

N=SetLongObj(Object);

Object Имя длинномера, который нужно сделать текущим.

Возвращает единицу (1) в случае успешного завершения и ноль (0) в случае ошибки. Ошибка возможна, например, в том случае, если объект Object не является длинномером.

25.14.1.5

Result=SetLongMat(Mat);

Mat порядковый номер материала данного типа из таблицы <u>"Pr Inf.dbf"</u> 383

25.14.1.6

Mat=GetLongMat();

Mat порядковый номер материала данного типа из таблицы "Pr Inf.dbf" [383]

25.14.1.7

Result=GetLongCut(arr);

arr массив из четырех элементов для результата. Массив должен быть предварительно описан

- arr[1] угол подрезки слева (для профильных длинномеров),
- arr[2] угол подрезки справа (для профильных длинномеров),
- arr[3] ширина подрезки спереди (для листовых длинномеров).
- arr[4] ширина подрезки сзади (для листовых длинномеров).



25.14.1.8

Result=SetLongCut(Arr);

arr массив из четырех элементов для результата. Массив должен быть предварительно описан

- arr[1] угол подрезки слева (для профильных длинномеров),
- arr[2] угол подрезки справа (для профильных длинномеров),
- arr[3] ширина подрезки спереди (для листовых длинномеров).
- arr[4] ширина подрезки сзади (для листовых длинномеров).

25.14.1.9

Result=GetLongEnd(arr1,arr2,arr3,arr4);

- arr1 массив из пяти элементов для результата типов подрезки левого лицевого угла, где arr1[1] тип, arr1[2], arr1[3], arr1[4], arr1[5] параметры 1-4 подрезки
- arr2-массив из пяти элементов для результата типов подрезки правого лицевого угла.
- arr3 массив из пяти элементов для результата типов подрезки правого заднего угла.
- arr4 массив из пяти элементов для результата типов подрезки левого заднего угла.

Тип подрезки	Название	Параметр 1	Параметр 2	Параметр 3	Параметр 4
0	без подрезки	-	-	-	-
1	фаска	Смещение по Х	Смещение по Ү	-	-
2	Вырез	Смещение по Х	Смещение по Ү	Радиус	-
3	Дуга	-	_	_	_
4	Скругление	Радиус	-	-	-
5	Голубница	Радиус	_	-	_
ID выреза	Произвольны й	Пара	аметры произв	ольного выреза	1

Функция возвращает значение больше нуля в случае успешного завершения и ноль в случае ошибки.



На <u>рисунке</u>^[342] показаны длинномеры, подрезанные по углам. Верхний длинномер имеет подрезку по левому углу – "Фаска" со смещением по X и по Y 100 мм. А по правому углу – "Скругление" с радиусом – 200 мм, по правому заднему – "Скругление" с радиусом – 100 мм. Нижний длинномер подрезан по левому углу подрезкой "Дуга" с радиусом 100 мм, а по правому углу – "Вырез" со смещением по X – 200 мм, по Y – 100 мм и радиусом – 20 мм.

25.14.1.10

Result=SetLongEnd(arr1,arr2,arr3,arr4);

- arr1 массив из пяти элементов для результата типов подрезки левого лицевого угла, где arr1[1] тип, arr1[2], arr1[3], arr1[4], arr1[5] параметры 1-4 подрезки
- arr2-массив из пяти элементов для результата типов подрезки правого лицевого угла.
- arr3 массив из пяти элементов для результата типов подрезки правого заднего угла.
- arr4 массив из пяти элементов для результата типов подрезки левого заднего угла.

Параметры подрезок углов описаны в таблице 347.

25.14.1.11

Result=GetLongLen(obj);

оbj длинномер

Функция возвращает длину длинномера.

25.14.1.12

Result=GetLongCave(arr);

агг массив из четырех элементов с прогибами сторон **D**, **C**, **E**, **B** соответственно.

Функция возвращает количество заполненных элементов массива или ноль в случае ошибки. Массив arr содержит информацию о прогибах.

.

25.14.1.13

Result=SetLongCave(arr);

агг массив из четырех элементов с прогибами сторон **D**, **C**, **E**, **B** соответственно.

Функция возвращает количество заполненных элементов массива или ноль в случае ошибки.



Result=GetBentProf(arr);

arr массив из трех элементов (для гнутых длинномеров, кроме балюстрад) или одиннадцать элементов (для балюстрад).

Функция возвращает число заполненных элементов массива в случае успешного завершения или ноль – в случае ошибки. Массив arr содержит информацию о параметрах гнутого длинномера или балюстрады.



Порядок параметров гнутого длинномера приведен ниже:

- 1. длина прямой или кривой по оси **Х**;
- 2. длина кривой по оси **У**;
- 3. радиус скругления;
- 4. ширина обоих профилей (только для балюстрад);
- 5. общая высота профилей (только для балюстрад);
- 6. высота верхнего профиля (только для балюстрад);
- 7. высота нижнего профиля (только для балюстрад);
- 8. начальный сдвиг по длине (только для балюстрад);
- 9. конечный сдвиг по длине (не менее, чем до последнего) (только для балюстрад);
- 10.сдвиг по длине между балясинами (только для балюстрад);
- 11.тип формы балюстрады: **0** прямая; **1** гнутая.

При этом, если длина по **Y** больше нуля, то будет построен длинномер, представленный на верхнем <u>рисунке</u> (344), если меньше, то будет построен длинномер, представленный на нижнем <u>рисунке</u> (344).

25.14.1.15

Result=SetBentProf(arr);

arr массив из трех элементов (для гнутых длинномеров, кроме балюстрад) или одиннадцати элементов (для балюстрад).

Функция возвращает число заполненных элементов массива в случае успешного завершения или ноль – в случае ошибки. Массив arr содержит информацию о параметрах гнутого длинномера или балюстрады.

)

25.14.1.16 (

Result=SetLongBand(arr1,arr2,arr3,arr4);

- arr1- типы кромки (материал из "Прайс-листа расходных материалов") по сторонам D, C, E, B соответственно.
- arr2- цвета кромки (цвет из "Прайс-листа расходных материалов") по сторонам **D**, **C**, **E**, **B** соответственно..
- arr3- типы кромки (материал из "Прайс-листа расходных материалов") по углам 1, 2, 3, 4 соответственно.
- arr4- цвета кромки (цвет из "Прайс-листа расходных материалов") по углам 1, 2, 3, 4 соответственно.

Функция возвращает число заполненных элементов массива в случае успешного завершения или ноль – в случае ошибки.

. 3 - v6.4

25.14.1.17

" 3

Result=GetLongBand(arr1,arr2,arr3,arr4);

3

- arr1- типы кромки (материал из "Прайс-листа расходных материалов") по сторонам D, C, E, B соответственно.
- arr2- цвета кромки (цвет из "Прайс-листа расходных материалов") по сторонам D, C, E, B соответственно..
- arr3- типы кромки (материал из "Прайс-листа расходных материалов") по углам 1, 2, 3, 4 соответственно.
- arr4- цвета кромки (цвет из "Прайс-листа расходных материалов") по углам 1, 2, 3, 4 соответственно.

Функция возвращает число заполненных элементов массива в случае успешного завершения или ноль – в случае ошибки.

- v6.4

25.14.1.18

LongPath=GetLongFile(X,Y[,Xp,Xm]);

LongPath текстовая переменная – путь к файлу,

х, у габариты профиля. Эти переменные должны быть определены до обращения к функции.

Если необходимо узнать положение нулевой линии установки профиля по ширине, то можно использовать третий и четвертый параметры:

- Хр ширина профиля в положительном направлении от оси,
- хт ширина профиля в отрицательном направлении от оси.

25.14.1.19

name=GetLngMatN(ID);

name имя длинномера с материалом

ID ID длинномера из прайс-листа длинномеров.

25.14.1.20

Result=GetProfShift(Angle,BoE);

Angle угол подрезки длинномера (в радианах)

.

ВоЕ флаг, обозначающий для какого конца вычисляется смещение,

- 0 конец
- 1 начало

Функция возвращает вычисленное смещение (см. <u>рисунок</u> 347).



25.14.1.21

longcreate x1	y1 z1 x2 y2 z2;
x1 y1 z1	координаты начала длинномера,
x2 y2 z2	координаты конца длинномера.

```
" 3
```

.

.

25.14.1.22

При использовании булевых операций к длинномеру (обрезка и пр) информация о нем, как о длинномере теряется. Поэтому существует специальная методика работы с длинномерами, которая описана ниже.

Создаем длинномер:
<pre>#DLnr longcreate Dt+H_Mat Dt H_Mat -Dt-H_Mat Dt H_Mat;</pre>
Запоминаем CSG информацию о нем:
hcsg=GetCsg(DLnr);
Режем параллелепипедом:
#B1 box 0 0 0 x −2*H mat Z+2*H mat ; #DLnr1 bool sub DLnr B1 ;
Обрезанному объекту возвращаем CSG информацию о длинномере:
Result=SetCsg(DLnr1,hcsg);

25.14.2

Описанные ниже функции позволяют получить информацию об интерфейсе длинномеров и изменить её. Для изменения интерфейса воспользуйтесь меню "Установки/Работа с мебельной базой/Интерфейс длинномеров". Возможно изменения следующих параметров для каждого типа длинномеров:

• Меню – текст пункта меню длинномера:



• Подсказка – выводится в панели состояния во время выбора меню.



• Кнопка – подсказка, появляющаяся при наведении курсора мыши на кнопку в панели.



```
25.14.2.1
```

```
name=GetLongsAI(n longs type, n item)
```

n longs type тип длинномера.

n item

" 3

код возвращаемой информации:

• 0 – подсказка,

- **1** меню.
- 2 кнопка)

Функция возвращает текст интерфейса длинномера

25.14.2.2

result=SetLongsAI(n_	<pre>longs_type,n_item,n_save_to_base,sz_new_text)</pre>
n_longs_type	тип длинномера.
n_item	код возвращаемой информации:
• 0 – подсказка,	
 1 – меню. 	
• 2 – кнопка.	
n_save_to_base	флаг

• 0 - установить только на время сеанса,

• 1 – установить и сохранить в базу.

sz new text новое значение.

.

1 –

Функция возвращает единицу в случае успешного завершения и ноль в случае ошибки.

SetLongsAI, n_save_to_base = 0, n_save_to_base =

25.14.3

В макропрограммах для получения информации о геометрии комнаты можно использовать описанные ниже функции.

25.14.3.1

```
Result=GetRoomInfo();
```

Возвращаемое значение:

Result количество стен в комнате.

25.14.3.2

Result=GetWallInfo(Wall,Arr);

Функция возвращает информацию о стене по ее номеру. Стены нумеруются с единицы.

Wall Homep стены,

Arr Массив для возвращаемых данных. Длина массива должна быть больше или равна тринадцати.

В первых двенадцать элементах массива возвращаются координаты 4-х 3D опорных точек в плане стены. В тринадцатом элементе массива содержится количество проемов в стене.

Функция возвращает количество заполненных элементов массива, или ноль в случае ошибки

25.14.3.3

Result= GetWindInfo(Wall,Wind,Arr);

Функция возвращает информацию о проеме по номеру стены и номеру проема. Стены и проемы нумеруются с единицы.

- Wall Номер стены,
- Wind Homep проема в стене,

Arr Массив для возвращаемых данных. Длина массива должна быть больше или равна тринадцати.

В первых двенадцати элементах возвращаются координаты 4-х 3D опорных точек проема. В тринадцатом элементе содержится тип проема:

- 103 окно;
- 106 дверь;
- 109 ниша;
- 111 короб.

Функция возвращает количество заполненных элементов массива, или ноль в случае ошибки

25.14.4

Для запроса данных из "Прайс-листа расходных материалов" служит функция PriceInfo.

Mater=PriceInfo(PrMater, "MATTYPE",N);

Mater переменная, в которую помещаются данные,

...

PrMater идентификатор (ID) материала из "Прайс-листа расходных материалов",

МАТТУРЕ имя поля из таблицы "Параметры" "Прайс-листа расходных материалов", данные из которой надо получить (эта таблица имеет расширение . ptm).

N значение по умолчанию. Возвращается, если в таблице нет записи с указанным идентификатором или в указанном поле находится пустое значение.

©2009

351

...

<u>" 3</u> 25.14.5

Result=Renumerate();

Функция осуществляет перенумерацию объектов, проставляя атрибуты **UnitPos, DetailPos, ParentPos** и **TopParentPos** для всех мебельных объектов (имеющих атрибут FurnType).

Функция возвращает ${\bf 1}$ в случае успешного завершения или ${\bf 0}$ в случае ошибки.

25.14.6

Result=GetGuides();

Функция возвращает полное имя справочников данных (TmGuidesV6.mdb) Result=GetCutting();

Функция возвращает полное имя исполняемого файла (файла exe) раскроя. Result=GetCutData();

Функция возвращает полный путь к папке с данными раскроя.

Result=GetFReport();

Функция возвращает полный путь к папке с шаблонами отчетов **FastReport**.

26

Для создания отчетов и стыковки **КЗ Мебель-ПКМ** с различными внешними приложениями существует возможность выгрузки различной информации из геометрического ядра **КЗ Мебель-ПКМ** в базу данных. Строго говоря, для выгрузки можно пользоваться инструментами работы с базами данных, описанными в " **Инструкции по макропрограммированию**", но в большинстве случаев достаточно стандартных средств выгрузки, которая осуществляется при помощи специальных функций **КЗ Мебель-ПКМ**. В данном случае нет необходимости прибегать к макропрограммированию.

26.1

Описываемая функция создает таблицу формата .**dbf** в папке **Proto**, в которую помещается информация о составе сцены. Функция возвращает единицу в случае успешного завершения работы, и ноль в противном случае.

Result=UnitsMod(FileName);

FileName имя файла (без пути к папке).

Пример:

Result=UnitsMod("BOutTbl.dbf");

В таблицу попадают объекты, имеющие атрибут <u>"UnitCode"</u> 222, либо атрибут <u>"ObjType"</u> 222.

Имя поля	Тип поля	Описание
NPOR	Число	Порядковый номер записи в таблице
NVLO	Число	Номер вложения
NUMDET	Число	Номер детали ПКМ
OBJTYPE	Число	Тип объекта
PLACETYPE	Число	Тип расположения объекта
ARTICLE	Строка	Артикул стандартного объекта
OLDARTICLE	Строка	Артикул отредактированного объекта
UNITCODE	Строка	Код мебельного элемента
NAME	Строка	Наименование
GROUPID	Число	Групповой ID
PRICEID	Число	ID прайс-листа
XUNIT	Число	Длина детали
YUNIT	Число	Ширина детали
ZUNIT	Число	Толщина детали
DIR	Число	Направление шпона

KONSCOD	Строка	Атрибут KONSCOD	
PROPCOD	Строка	Атрибут PropCod	
P1	Число	Атрибут Р1	
P2	Число	Атрибут Р2	
P3	Число	Атрибут РЗ	
KNBID	Число	Тип кромки по В	
KNCID	Число	Тип кромки по С	
KNDID	Число	Тип кромки по D	
KNEID	Число	Тип кромки по Е	
KCBID	Число	Цвет кромки по В	
KCCID	Число	Цвет кромки по С	
KCDID	Число	Цвет кромки по D	
KCEID	Число	Цвет кромки по Е	
SCANLVL	Число	Уровень вложения	
COUNT	Число	Количество	
CURVEPATH	Число	Кривизна панели или профиля	
ASSEMBLY	Число	Тип узла (1-сборочная единица 0-деталь)	
NUMASSEMB	Число	Номер сборочной единицы, в которую входит деталь	
KBLG	Число	Длина кромки по В	
KCLG	Число	Длина кромки по С	
KDLG	Число	Длина кромки по D	
KELG	Число	Длина кромки по Е	
KARKASNUMB	Число	Номер каркаса	
UNICID	Число	Уникальный номер объекта	

В основном имя поля совпадает с именем соответствующего атрибута. Однако есть исключения. Они представлены в <u>следующей таблице</u> [354]

Поле	Атрибут
NumDet	PorNumber
KNBID	KBID
KNCID	KCID
KNDID	KDID

©2009

"3

"

-

KNEID	KEID
KCBID	KID
KCCID	KID
KCDID	KID
KCEID	KID
KBLG	Facer_B
KCLG	Facer_C
KDLG	Facer_D
KELG	Facer_E

26.2

Описываемая функция создает таблицу формата .**dbf** в папке **Proto**, в которую помещается информация о составе сцены. Функция возвращает единицу в случае успешного завершения работы, и ноль в противном случае.

Result=LongsMod(FileName);

	_	-
Имя поля	Тип поля	Описание
NPOR	Число	Порядковый номер записи в таблице
LNGTYPE	Число	Тип длинномера
UNITCODE	Строка	Код длинномера
LNGNAME	Строка	Наименование длинномера
LNGID	Число	ID длинномера
PRICEID	Число	ID прайс-листа
XUNIT	Число	Длина длинномера
YUNIT	Число	Ширина длинномера
ZUNIT	Число	Толщина длинномера
LUNIT	Число	Длина длинномера по стене
ANGLR	Число	Правый угол подрезки (в радианах)
ANGLL	Число	Левый угол подрезки (в радианах)
CYTTYPER	Число	Тип подрезки правого угла
PAR1R	Число	Параметр 1 подрезки правого угла
PAR2R	Число	Параметр 2 подрезки правого угла
PAR3R	Число	Параметр 3 подрезки правого угла

FileName имя файла (без пути к папке).

CYTTYPEL	Число	Тип подрезки левого угла
PAR1L	Число	Параметр 1 подрезки левого угла
PAR2L	Число	Параметр 2 подрезки левого угла
PAR3L	Число	Параметр 3 подрезки левого угла
CUTCOLL1	Строка	Информация о подрезках угла 1 длинномера
CUTCOLL2	Строка	Информация о подрезках угла 2 длинномера
CUTCOLL3	Строка	Информация о подрезках угла 3 длинномера
CUTCOLL4	Строка	Информация о подрезках угла 4 длинномера

26.3

В **КЗ Мебель-ПКМ v6.4** появилась возможность задавать кромки по углам длинномеров. При передачи информации в базу данных ("**Заказ/Передать в базу**") в папке **BIN** создается таблица с именем "**BendTbl.dbf**", содержащая информацию о кромках длинномеров. Структура <u>таблицы</u> [356] представлена ниже.

Имя поля	Тип поля	Описание
NPOR	Число	Порядковый номер записи в таблице
SIDE	Строка	Название стороны или угла
BNID	Число	ID типа кромки
BCID	Число	ID цвета кромки

Строка, описывающая сторону или угол длинномера имеет следующую структуру:

Ang_<N> или **Side_<C>**, где **<N>** - номер угла длинномера **(1 - 4**), а **<C>** - название стороны длинномера **(В, С, D, E**).

26.4

Описываемая функция создает таблицу формата .**dbf** в папке **Proto**, в которую помещается информация о параметрах прототипов сцены. Функция возвращает единицу в случае успешного завершения работы, и ноль в противном случае.

Result=ProtoMod(FileName);

FileName имя файла (без пути к папке).

Пример:

Result=ProtoMod("POutTbl.dbf");

В таблицу попадают объекты, имеющие атрибут <u>"UnitCode"</u> 222, либо атрибут <u>"ObjType"</u> 222.

Имя поля	Тип поля	Описание
NPOR	Число	Значение атрибута Position
LibName	Строка	Название библиотеки прототипов
ProtoID	Число	ID прототипа в библиотеке
ParID	Число	ID параметра прототипа
ParValue	Число	Значение параметра прототипа

26.5

27

Организатор материалов позволяет организовать множество материалов из одной или более присоединенных iml-библиотек материалов или отдельно загруженных материалов в виде дерева материалов. Материал в дереве запоминается вместе с параметрами его наложения на объект сцены. Можно включить один и тот же материал в дерево несколько раз в разные папки или в одну под другим именем. Вы, например, можете включить один и тот же материал дважды с различным углом поворота наложения текстуры для имитации горизонтального и вертикального расположения шпона.

Организатор материалов вызывается через меню "Установки/Полутоновое изображение/Организатор материалов". С помощью команды вызвать его нельзя. На экране появляется <u>диалоговый блок</u> ³⁵⁸.

Организатор материалов	×
	Состав Параметры политона
🖃 🛅 <Древо материалов> 📃	
🗄 🛅 Потолок	Назначенный материал
🚊 🤠 Пол	
🕀 🦾 Паркет	
🕂 🛗 Плитка	
🚊 🛗 Ламинат	
— 1 Ламинат дуб темный	
	Ламинат дуб 175 x 175
— 1 Ламинат бук светлый	Lb.room2_iml.#8
н 🦰 Линолеум	
н 🦰 Ковролин	
н 🦲 Шторы	
н 🦰 Стекло	
🕂 🦰 Обивка	
🗄 🔚 Столешницы	
🕀 🛅 Дерево	
🕀 🛅 Краска	
🕀 🛅 Металл	
⊕	
🗄 🛅 Картины	
🗄 🛅 Стены	
🛓 🗄 Плинтусы 📃	
🚊 🗄 Двери 🔤	
📕 📩 Фрораци 🗖 🗖	
Назначенный материал: [Lb.room2_iml.#8	ОК Отмена

В левой части <u>диалогового блока</u> (358) находится дерево материалов. В правой части диалога находятся две закладки:

- Состав: на этой закладке вы редактируете состав дерева материалов, создаете и удаляете папки, изменяете их название, добавляете и удаляете материал, изменяете его название в дереве материалов.
- Параметры полутона: на этой закладке вы назначаете материалу в дереве соответствующий материал из присоединенных библиотек материалов и параметры наложения материала на объект.

Приложение помнит текущий элемент дерева в момент нажатия кнопки **ОК** и при следующем запуске организатора материалов разворачивает дерево и делает этот элемент текущим при старте. Информация о дереве материалов сохраняется в базу данных приложения (например, для приложения **K3 Meбель-ПКМ v6.4** это **M5Main.mdb)** в таблицы **AaRenderOrganizer, AaRenderOrganizerNum** и **AaRenderOrganizerStr**. Меткой элемента дерева (папки или материала) будем называть текст, которым этот элемент подписан в дереве.



- 27.1
- Создать папку: встать на папку в дереве и нажать кнопку "Создать папку". Папка будет создана с меткой "Папка XXX", где XXX число. Вы можете отредактировать метку, как указано ниже. Если флаг "Остаться на месте" включен, то текущим элементом дерева останется папка, в которой создавалась новая папка. Если флаг "Остаться на месте" выключен, то текущим элементов созданная папка.
- Редактировать метку папки: встать на папку в дереве. Для начала редактирования нажать левую кнопку мыши - через некоторое время (обычно около одной секунды) метка будет доступна для редактирования. Или нажать кнопку F2 - метка будет доступна для редактирования. Это стандартный подход в **Windows** по редактированию метки. Для завершения редактирования метки нажмите клавишу **<Епter>**. Если вы ввели пустую строку, то будет восстановлен прежний текст. Если при редактировании метки нарушены соглашения по разрешенным символам или длине текста, текст метки автоматически корректируется то И выводится информационное сообщение:

mebel	×
<u>.</u>	1) Обрамляющие пробелы были удалены 2) Запрещенный символ ' ' был заменен на символ '_'
	ОК

- Удалить папку: встать на папку в дереве и нажать кнопку "Удалить".
- Создать материал: встать на папку в дереве и нажать кнопку "Добавить материал". Материал будет создан с меткой "Материал XXX", где XXX число. Вы можете отредактировать метку, как указано ниже.
- Редактировать метку материала: встать на материал в дереве. Далее как при редактировании метки папки.
- Удалить материал: встать на материал в дереве и нажать кнопку "Удалить".


27.2

Параметры полутона: на этой <u>закладке</u> (361) вы назначаете материалу в дереве соответствующий материал из присоединенных библиотек материалов и параметры наложения материала на объект.



- Создать материал: встать на папку в дереве и нажать кнопку "Добавить материал". Материал будет создан с меткой "Материал XXX", где XXX число. Вы можете отредактировать метку, как указано ниже.
- Редактировать метку материала: встать на материал в дереве. Далее как при редактировании метки папки.
- Удалить материал: встать на материал в дереве и нажать кнопку "Удалить".

_

...

• Проверить на достоверность: проверить все ветки поддерева, начиная с текущего элемента дерева, на корректность. В случае обнаружения ошибки выводится сообщение и текущим элементом дерева становится последний их ошибочных. Ошибок собственно две: материал не назначен (в этом случае поле "Назначенный материал" пустое) или материал отсутствует (например, он был удален из iml-библиотеки материалов).

28

1

Для экспорта и импорта заказов нужно в главном меню нажать кнопку "Список заказов" и отметить заказы, с которыми осуществляется работа. Кнопки "Все" и "Сброс" выделяют все заказы и снимают выделения соответственно.

F	T	\$ 5		Подробно	Экспорт Им	порт	[Выход						
		4			Экспорт в други	е форматы								
L		9 a. 1	Bce	Сброс										
	Выб	Nº	Дата	Заказчик	Заказ	Ст. заказа	Скидка(%)	Ст. со скиди	Ст. услуг	Общая сумм	Дата предоплаты	Сумма предопля	Место приема	Принимал
D		1	12.02.2006	Иванов И.И.		4 975.13	0.00	4 975.13	0.00	4 975.13				Петров
Г		2	12.02.2006	Петров П.П.		0.00	0.00	0.00	0.00	0.00			ПКМ 1	Иванов
		3	30.11.2007	Серов А. В.		534.79	0.00	534.79	0.00	534.79	31.12.2008			Иванов
ľ														

Различают два вида экспорта/импорта:

- Экспорт/импорт из/в КЗ (в собственные справочники, установленные на другом рабочем месте);
- Экспорт в другие форматы. Используется для связи со складскими и бухгалтерскими программами.

28.1 / / 3

Рабочей папкой для экспорта/импорта из/в КЗ является папка "**ExpImp**". По окончании процесса экспорта в этой папке создается ряд файлов, необходимых для последующего импорта на другом рабочем месте. При импорте в этой папке должны находиться все необходимые файлы.

Для экспорта заказов необходимо их отметить и нажать кнопку "**Экспорт**" При успешном окончании экспорта появится диалоговое окно

Сооби	тение
1	Подготовка данных для передачи успешно завершена.Все файлы находятся в директории F:\DISTRIBS\NEW_CURRENT\K3-MEBEЛЬ-ПКМ-56\BASE\EXPIMP\
	ОК

Для импорта заказов необходимо нажать кнопку "**Импорт**" и при успешном его завершении число заказов увеличится на величину заказов, информация о которых хранилась в папке "**ExpImp**".

-

...

28.2

Для экспорта в другие форматы необходимо нажать кнопку "Экспорт в другие форматы"



В появившемся диалоговом окне необходимо выбрать необходимую информацию для экспорта, папку для экспорта и формат данных из списка.

Настройка экспорта осуществляется при помощи справочника <u>"Настройка</u> экспорта в другие форматы" 388

28.3	«	1	
	»		

Каждый из справочников содержит два служебных поля "ENC" и "ETC", которые могут использоваться для экспорта или импорта в качестве ключей. Поле "ENC" – числовое поле, поле "ETC" – текстовое.

1

.

ID Наименование ENC ETC 1 Ст.элементы	EB K	оды	экспорта/импорта для	групп реа	лизации и г	назначений	й материалов	×
1 Ст. элементы 2 Нест. элементы 3 Длинномеры 4 Аксессуары 5 Техника 6 Услуги 7 Деталь 8 Фурнитура 9 Обработка 10 Типоразмер		ID	Наименование	ENC	ETC		Pumpa	
2 Нест.элементы		1	Ст.элементы				ОБІХОД	
3 Длинномеры 4 4 Аксессуары 5 5 Техника 6 6 Услуги 6 7 Деталь 6 8 Фурнитура 6 9 Обработка 6 10 Типоразмер 6		2	Нест.элементы					
4 Аксессуары 5 Техника 6 Услуги 7 Деталь 8 Фурнитура 9 Обработка 10 Типоразмер		3	Длинномеры					
5 Техника 6 Услуги 7 Деталь 8 Фурнитура 9 Обработка 10 Типоразмер		4	Аксессуары					
6 Услуги 7 Деталь 8 Фурнитура 9 Обработка 10 Типоразмер		5	Техника					
7 Деталь 8 Фурнитура 9 Обработка 10 Типоразмер		6	Услуги					
8 Фурнитура 9 Обработка 10 Типоразмер		- 7	Деталь					
9 Обработка		8	Фурнитура					
10 Типоразмер		9	Обработка					
		10	Типоразмер					
	_							

С помощью описываемого справочника можно настраивать значения этих полей для однозначной идентификации записи при экспорте/импорте.

©2009

" 3

28.4

Для импорта списка товарно-материальных ценностей (ТМЦ) из внешнего источника в "Прайс лист расходных материалов" необходимо: произвести формирования внешнего файла с учетом наличия в нем обязательных полей для импорта и настроить форму "Импорт в справочник из внешних таблиц" в базе приема и обработки заказа. Таблица должна содержать как минимум три обязательных поля.

Импорт осуществляется при помощи справочника "**Импорт в справочники** из внешних таблиц" Справочник <u>содержит три формы</u> 366:

-8	Настройка импорта в справочник	ки из внешних табл	иц			<u>_ 🗆 ×</u>
	Запуск импорта		Все Сброс		Выход	
	Тип импорта	Удалалять чуж	ие Обновлять имеющиеся	Добавлять новые		
	в справочник материалов					
	в справочник техники					
	в справочник мебельных элементо	в				
	в справочник услуг					
06	цие параметры импорта					
Φa	ил с таблицей импорта:				D6300	
				_ Ре, 	дактир.	
	раметры полей импорта	Crervo	Има попа во вховной теб	74440	Chicoth Ro	05405.7.2
┢	Кол метериеле	Обазат	иния поля во входной тао.	лице	CEASETIO	
Ľ	Наименование материала	Обязат				
	Кол ел изм	Обязат				
F	Код назначения материала	Conduit.				
F	Код типа материала					
	Цена					
F	Артикул					
	Штук в кг.					
	Вес штуки					
	Формула расчета отходов					
	Признак учета направления шпона					
	N1					
	N2					
	N3					
	S2					
	S1					
	S3					
*						

Форма **1** (верхняя) является главной. Остальные две формы – подчиненные. В первой форме необходимо отметить справочники, в которые осуществляется импорт. Можно задать следующие опции импорта:

366

- "Обновлять имеющиеся" если значения кода материала для записи во внешней таблице и в справочнике совпадают.
- "Удалять чужие" удалять имеющиеся записи, которых нет во внешней таблице.
- "Добавлять новые" добавлять новые записи.

Кнопки "**Все**" и "**Сброс**" соответственно выделяют все справочники для импорта и снимают установленные выделения.

Во **второй** форме необходимо указать внешнюю таблицу для импорта, и **SQL** строку, осуществляющую выборку. Кнопка "**Просмотр**" показывает результаты выборки. Кнопка "**Редактировать**" переводит окно в режим конструктора запросов **Access**.

В **третьей** форме указаны поля соответствующего справочника для импорта с указанием его статуса (обязательное или нет), имя поля во входной таблице, внешний ключ для связи таблиц. Логическое поле **"Обновл.?**" имеет смысл для полей, не являющихся уникальными. Если значение поля – **"Истина**", то соответствующее поле справочников будет обновлено.

Кнопка "Запуск импорта" запускает импорт, по окончании которого выдается соответствующее сообщение

Сообще	ние 🔀
1	Импорт полностью успешно завершен.
	ОК

29

Настройка осуществляется при помощи справочника "Настройка экспорта в другие форматы"

EE F	Іастроі	йка эксг	юрта в другие форматы					
Экс	тортир	уемые т	аблицы и запросы			Выход	1	
	∏N≌	- Эк	спортируемая таблица или запрос	Шаблонная таблица	Имя файла в	выходной таблицы		1e
	1	QCustom	sForExternExport		Customs		**Список заказов	
Г	2	QRealizF	orExport	bFECustomRealiz	Realiz		**Состав заказов по пулпам ре	зализации
	3	QRealizS	umForExport	bFECustomRealizSum	SmRealiz		**Суммы по пруппам реализаци	И
	4	QCustom	sMatForFreeExport	bFEMaterials	Material		**Материалы заказов	
		Qcustom	s		Customs		Список заказов	
		CCustom	NSItems		Nsitems		Список нестандартных	
		CCustom	NSItemFurn					
		TCatalog	tems					
*		_						
Экс	тортир	уемые п	юля и выражения					
	TINº	BEID.	Экспортируемое	поле или выражение		имя поля	в выходнои тарлице	
₽	1		CustomD			CustiD		
	2	V	Custivum			Custivum		
	3		Custoane			Custivame		
	4	•	Customer			Lustomer		
	5	•	Adress		/	Adress		
	6		Telephone			i elephone		
	(V	FrmiD		1	FrmiD		
	8		FrmENC		1	FrmeINC		
	9		Fritero		r	Friitic		
	14		CollD		r 	nninanie Pality		
	10		SallD			SaliD		
	12		Salenc			Salenc		
	14		Salkiame			Sallino		
	14		Operator			Onerator		
	15		CustDate		(CustDate		
	16		FinalDate		F	EinDate		
	17		PredDate			PredDate		
	18		PMebel			SumMebel		
	19		PLongs			SumLongs		
	20		PAccess		9	SumAcces		
	21	•	PTexpics		9	SumTex		
	22	V	Discount		[Discount		
	23	V	PServis			SumServ		
	24	V	Pcommon		5	SumCust		
	25	•	PredSum		3	SumPred		
	26	V	Curs		(Curs		
	27	V	AddModinfo		F	Prim		
*								

В данном справочнике присутствуют две формы: верхняя (основная) и нижняя (подчиненная)

В верхней форме необходимо указать таблицу или запрос из справочника заказов ("tmCustomsV6.mdb") или справочника товарно-материальных ценностей ("tmGuidesV6.mdb") для экспорта, имя шаблонной таблицы, если необходим контроль за версией справочников. Шаблонные таблицы хранятся в базе данных "K3BaseV6.mdb" и содержат структуру таблиц. Также необходимо указать имя файла выходной таблицы и описание вида экспорта, который будет присутствовать при <u>"Экспорте в другие форматы"</u>

В нижней форме указываются поля или выражения таблицы или запроса, выбранного в верхней форме. Галочками отмечены поля или выражения, необходимые для экспорта, Также в нижней форме задаются имена полей во внешней таблице.

Наиболее часто для экспорта используются таблицы, описанные в следующем разделе и приведены ниже в таблице 369;

Название таблицы	Содержание
CCustoms	Список заказов
CCustomItems	Список стандартных изделий заказов
CCustomLongs	Список длинномеров заказов
CCustomAccess	Список дополнительных материалов
CCustomTexnics	Список техники для заказа
CCustomServis	Дополнительные услуги
CCustomNSItems	Список нестандартных элементов заказа
CCustomNSItemDet	Список деталей нестандартных элементов
CCustomNSItemFurn	Список фурнитуры нестандартных элементов
CCustomNSItemTDet	Список типоразмеров нестандартных элементов
CCustomNSItemSpec	Спецификация расходных материалов нестандартных элементов
CCustomNSItemCalc	Расчет цены нестандартных элементов
TCatalogs	Справочник "Каталоги"
TCatalogItems	Справочник "Состав Каталогов"
TPrice	Справочник "Прайс-лист на расходные материалы"

29.1

"tmGuidesV6.mdb"

В данном разделе описан ряд таблиц справочников товарно-материальных ценностей "tmGuidesV6.mdb".)

TPRICE (

N⁰	Наименование поля	Описание
1	PriceID	ID элемента справочника расходных материалов

- "

2	ConstrID	Назначение материала
		• 1 - Деталь
		• 2 – Фурнитура
		• 3 – Обработка
		• 4 – Типоразмер
		• 5 – Аксессуар
3	MatID	ID группы материалов таблица TMAT
4	MName	Наименование материала
5	UnitsID	ID единицы измерения таблица TUNITS
6	CntInUnits	Служебное поле
7	UnitVes	Служебное поле
8	Articul	Артикул материала
9	Price	Цена
10	Formula	Служебное поле
11	ShpFlag	Служебное поле
12	Ch	Служебное поле
13	N1	Доп. целое поле для настройки
14	N2	Доп. целое поле для настройки
15	N3	Доп. целое поле для настройки
16	S1	Доп. текстовое поле для настройки
17	S2	Доп. текстовое поле для настройки
18	S3	Доп. текстовое поле для настройки
19	PriceENC	Доп. целое поле для кода внешней программы
20	PriceETC	Доп. текстовое поле для кода внешней программы

		TMAT ()
N⁰	Наименование поля	Описание
1	MatID	ID элемента групп расходных материалов
2	MatName	Наименование группы расходных материалов
3	MatENC	Доп. целое поле для кода внешней программы
4	MatETC	Доп. текстовое поле для кода внешней программы

		TUNITS()	
N⁰	Наименование поля	Описание	

370

1	UnitsID	ID единицы измерения
2	UnitsName	Наименование единицы измерения (короткое)
3	UnitsOkr	Точность округления
4	UnitsType	Наименование единицы измерения (полное)
5	UnitsENC	Доп. целое поле для кода внешней программы
6	UnitsETC	Доп. текстовое поле для кода внешней программы

)

TTxPrice(

№	Наименование поля	Описание
1	TPriceID	ID элемента техники
2	TexID	ID группы техники таблица TTEXNICS
3	TName	Наименование техники
4	Prim	Примечание
5	Article	Артикул техники
6	ArticleK3	Значение атрибута Article в КЗ
7	Price	Цена
8	WPrice	Служебное поле
9	Cnt	Служебное поле
10	TexENC	Доп. целое поле для кода внешней программы
11	TexETC	Доп. текстовое поле для кода внешней программы
12	CntK3	Служебное поле

		TTexnics()
№	Наименование поля	Описание
1	TexID	ID группы техники
2	ТехТуре	Наименование группы техники
3	TSort	Служебное поле
4	TChek	Служебное поле
5	TexTypeENC	Доп. целое поле для кода внешней программы
6	TexTypeETC	Доп. текстовое поле для кода внешней программы

29.2

"tmCustom.mdb"

В данном разделе описан ряд таблиц справочников заказов "tmCustomV6.mdb".

N⁰	Наименование поля	Описание
1	CustomID	ID заказа
2	OldCustomID	Служебное поле
3	CatalogID	ID каталога стандартных изделий
4	CustNum	Номер заказа
5	CustDate	Дата приема заказа
6	Customer	Заказчик
7	Adress	Адрес
8	Telephone	Телефон
9	Saloon	Наименование пункта приема заказа(салон)
10	FinalDate	Дата готовности заказа
11	Operator	Приемщик заказа
12	AddModInfo	Дополнительная информация о заказе
13	Curs	Курс в руб.
14	PMebel	Сумма в \$ изделий в заказе
15	PLongs	Сумма в \$ длинномеров в заказе
16	PAccess	Сумма в \$ аксессуаров в заказе
17	PTexnics	Сумма в \$ техники в заказе
18	PServis	Сумма в \$ услуг заказе
19	Discount	Скидка в %
20	Ch	Служебное поле
21	NewCust	Служебное поле
22	Wrk	Служебное поле
23	NumWmf	Служебное поле
24	K3Present	Служебное поле
25	PredDate	Дата предоплаты
26	PredSum	Сумма предоплаты
27	FrmID	ID фирмы
28	SalID	ID салона

372

	CCustomPrintAddInfo ()		
N⁰	Наименование поля	Описание	
1	CustomID	ID заказа	
2	NaklNum	Номер накладной на отгрузку	
3	NaklDate	Дата накладной на отгрузку	
4	SFNum	Номер счета-фактуры	
5	SFDate	Дата счета-фактуры	
6	NDS	Налог на добавленную стоимость в %	
7	GrOt	Грузоотправитель	
8	GrPl	Грузополучатель	
9	PlDok	Номер платежно-расчетного документа	
10	PlDokDate	Дата платежно-расчетного документа	
11	PokName3	Наименование покупателя	
12	INN	ИНН	
13	PokAdress3	Служебное поле	
14	PokTel3	Служебное поле	
15	AddInfo	Дополнительная информация	
16	TWCNum	Служебное поле	
17	TWCDate	Служебное поле	
18	RabNum	Номер спецификации на заказ	
19	RabDate	Дата спецификации на заказ	
20	RabPod	Подъезд	
21	RabEt	Этаж	
22	RabGrl	Наличие грузового лифта	
23	RabDomofon	Наличие домофона	
24	PrOrNum	Номер приходного кассового ордера	
25	PrOrDate	Дата приходного кассового ордера	
26	PrOrOsn	Основание приходного кассового ордера	
27	PrOrPril	Приложение приходного кассового ордера	
28	NSP	Налог с продаж в %	
I	CCust	tomNSItemSpec ()	

№	Наименование поля	Описание
1	CustomID	ID заказа

©2009

373

" 3 -

"

2 CustomNSItemID Наименование единицы измерения (короткое) 3 ConstrID Точность округления 4 PriceID Наименование единицы измерения (полное) 5 PriceTrID Служебное поле UnitsID ID единицы измерения TUNITS 6 7 MatName Наименование материала 8 Articul Артикул 9 Cnt Количество 10 Price Цена материала

CCustomTexnics(

№	Наименование поля	Описание
1	CustomID	ID заказа
2	TPriceID	ID техники в таблице Ttexnics
3	TexName	Наименование техники
4	Article	Артикул техники
5	Cnt	Количество

©2009

)

30

Этот раздел следует читать только тому разработчику, который захочет самостоятельно создать макробиблиотеку, не используя стандартную базу данных комплекса **КЗ Мебель-ПКМ**, или очень любопытному человеку.

30.1

Библиотеки макропрототипов (79) состоит из пяти файлов описания библиотеки и некоторого набора макропрограмм (28). Разберем структуру библиотеки на примере библиотеки с именем "**Biblio**" (имя может быть любым, но желательно не содержащим более восьми символов латинского алфавита или цифр). В стандартной поставке **K3 Мебель-ПКМ v6.4** присутствуют четыре библиотеки: "**Shkaf**" (основная библиотека), "**Kitchen**" (библиотека кухонных прототипов), "**Office**" (библиотека офисной мебели), "**ShowCase**" (библиотека витрин).

30.1.1

- В данном разделе рассмотрены файлы описания библиотек.
- **Biblio.ptl** заголовок библиотеки,
- **Biblio.ptt** описание прототипов,
- **Biblio.ptp** описание параметров,
- Biblio.pts описание наборов параметров,
- Biblio.ptm параметры из "Прайс-листа расходных материалов".



Заголовок библиотеки – это текстовый файл, содержащий название библиотеки и путь к файлам макропрограмм. Структура этого файла описана в следующей <u>таблице</u> [375].

№ строки	Назначение	Пример (стандартная поставка)
1	Название библиотеки	"Корпусная мебель
2	Путь к каталогу с таблицами библиотеки	"C:\\Program Files\\Geos\\K3-Мебель-ПКМ\\Data\\ РКМ\\PROTO\\"

Остальные файлы имеют структуру таблицы базы данных формата **.dbf**. **30.1.2**

...

В данном разделе рассмотрены таблицы с описанием прототипов библиотеки.

Описание прототипов – файл, содержащий таблицу в формате .dbf. Структура файла приведена в следующей <u>таблице</u> 376.

Имя поля	Описание
PROTOID	Уникальный идентификатор прототипа.
PROTONAME	Текстовое имя прототипа.
PROTOPIC	Имя файла с картинкой - иллюстрацией.
PROTOMACRO	Имя файла с текстом макропрограммы. Файл должен иметь расширение ".MAC".

PROTOID	PROTONAME	PROTOPIC	PROTOMACRO
6	Стол-шкаф	Stoll.wmf	stolobj
8	Стол-шкаф (ящики)	Stol2.wmf	stolobj
12	Стол-шкаф угловой	Stol3.wmf	stoluobj
24	Стол шкаф (ящики сверху)	Stol4.wmf	stolobj
23	Стол-шкаф с ящиками, широкий	Stol5.wmf	stolobj
19	Секция закрытая нижняя	Stol6.wmf	szakrobj
18	Секция открытая нижняя	Stol7.wmf	sotkrobj

Описание параметров - файл, содержащий таблицу в формате **.dbf**. Структура файла приведена в следующей <u>таблице</u> 376.

Имя поля	Описание	
PARID	Уникальный идентификатор параметра.	
PROTOID	Уникальный идентификатор прототипа, которому принадлежит данный параметр.	
PARNAME	Имя параметра, используемое в макропрограмме.	
PARPROMPT	Текст запроса параметра.	

PARTYPE	Тип параметра	
	• 1 - размер,	
	• 2 - количество,	
	• 3 - логический,	
	• 4 – набор значений,	
	• меньше нуля - параметр из группы значений).	
DEFVALUE	Значение по умолчанию (числовое).	
TVALUE	Резерв.	
MINVALUE	Ограничение параметра снизу (минимальное).	
MAXVALUE	Ограничение параметра сверху (максимальное).	

Описание наборов параметров - файл, содержащий таблицу в формате .**dbf**.. Структура файла приведена в следующей <u>таблице</u> (377).

Имя поля	Описание
PARID	Идентификатор набора параметров.
	Если меньше нуля, то параметр принадлежит группе параметров,
	Если больше нуля, то параметр принадлежит набору.
VALUE	Числовое значение параметра.
TVALUE	Текстовое значение, соответствующее числовому значению (предыдущему полю).

Параметры из "**Прайс-листа расходных материалов**" - файл, содержащий таблицу в формате **.dbf**.. Структура файла приведена в следующей <u>таблице</u> (377).

Имя поля	Описание
COD	Идентификатор материала из "Прайса-листа расходных материалов".
MATTYPE	Код типа материала.
MATTYPENAM	Групповое имя типа материала.
MATNAME	Имя конкретного материала.
ARTICUL	Артикул материала.
UNITS	Код единицы измерения.

UNITSNAME	Название единицы измерения.
PRICE	Цена.
N1, N2, N3	Значения дополнительных числовых полей.
S1, S2, S3	Значения дополнительных текстовых полей.

30.2

3

Для корректной работы системе КЗ Мебель-ПКМ необходима информация об установках пользователя, об умолчаниях и пр. При запуске КЗ Мебель-ПКМ из-под базы Access необходимая информация создается автоматически. Однако при работе с собственными базами данных ответственность за наличие необходимой информации ложится на разработчиков собственных баз данных. Эта информация представляет собой совокупность текстовых файлов и файлов таблиц баз данных в формате .dbf. При запуске геометрического ядра КЗ Мебель-ПКМ эта информация должна находиться в каталоге, откуда запущено геометрическое ядро (файл "mebel.exe"). "C:\Program умолчанию По _ это папка Files\Geos\K3-Мебель-ПКМ\BIN". В данном разделе описано содержание и структура необходимой информации.

30.2.1 "Mebel.rdt"

Файл "**Mebel.rdt**" - текстовый файл, содержащий информацию, необходимую геометрическому ядру **K3 Мебель-ПКМ** для работы. В **K3 Мебель-ПКМ v6.4** не используется, хотя для совместимости возможность его использования оставлена. В **K3 Мебель-ПКМ v6.4** параллельно с этим файлом создается таблица **ежRDT** в базе данных **M5xMain.mdb**. Файл имеет такую же структуру, как и <u>таблица</u> (378):

№ Строки	Назначение	Пример (стандартная поставка)
1	Путь к папке с моделями	"C:\\Program Files\\Geos\\K3-Мебель-ПКМ\\Data\\PKM\\ MODELS\\"
2	Путь к текущей библиотеке прототипов	" C:\\Program Files\\Geos\\К3-Мебель-ПКМ \\Data\\PKM\\PROTO\\Shkaf.ptl"
3	Путь к библиотеке прототипов по умолчанию	" C:\\Program Files\\Geos\\K3-Мебель-ПКМ \\Data\\PKM\\PROTO\\Shkaf.ptl"
4	Путь к tmGuidesV6.mdb	C:\\Program Files\\Geos\\K3-Мебель-ПКМ \\Data\\PKM\\tmGuidesV6.mdb
5	Служебная информация	
6	Служебная информация	

"Mebel.rdt"

7	Служебная информация	
8	Служебная информация	
9	Служебная информация	
11	Имя библиотеки текстур	pkm6_0
12	Служебная информация	

30.2.2 "Room_Inf.dbf"

Файл "**Room_Inf.dbf**" - файл таблицы базы данных. Содержит служебную информацию о помещении, необходимую для расстановки мебели. Структура файла "**Room_Inf.dbf**" представлена в следующей <u>таблице</u> (379)

Имя поля	Описание
CODE	Код записи.
	• 0 – 99 – параметры комнаты
	 100 – 199 – служебные параметры для импорта данных
	• 200 – параметры навесок комнаты
	• 300 - 399 - Коды элементов низа, верхи и длинномеров
VALUE	Числовое значение.
TVALUE	Текстовое значение.
COMMENT	Комментарий

[&]quot;Room_Inf.dbf"

В стандартной поставке файл "**Room_Inf.dbf**" содержит следующие <u>данные</u> 379

"Room_Inf.dbf"

CODE	VALUE	TVALUE	COMMENT
1	3000		Длина комнаты
2	2000		Ширина комнаты
3	2500		Высота комнаты
4	520		Кромка цоколя спереди
5	16		Отступ цоколя сбоку
6	29		Радиус светильника
7	320		Кромка светильника

"

-

CODE	VALUE	TVALUE	COMMENT			
8	135		Отступ светильника			
9	0.2		Толщина линии комнаты			
10	0.2		Толщина линии объектов			
11	0.2		Толщина линии размеров			
12	0.2		Толщина линии надписей			
13	500		Шаг размерной сетки комнаты			
14	0		Зазор между контактами			
100	32000		Размеры окна файла экспорта в WMF по ширине			
101	21657		Размеры окна файла экспорта в WMF по высоте			
102	0		0 - Access97; 1 - Access2000			
200	1500		Уровень навески			
200	1700		Уровень навески			
200	1900		Уровень навески			
200	850		Уровень навески			
200	1414		Уровень навески			
200	1450		Уровень навески			
300	0	В	Элемент верха			
301	0	Н	Элемент низа			
302	0	С	Столешница			
303	0	K	Карниз			
304	0	S	Стеновая панель			
305	0	V	Водоотбойник			
306	0	P	Профиль карниза			
307	0	Z	Цоколь			
308	0	N	Нижний профиль			
309	0	В	Балясина			
310	0	R	Поручень			

30.2.3 "K3_grp.dbf"

Файл "**K3_grp.dbf**" - файл таблицы базы данных. Данный файл содержит информацию о структуре каталогов групп моделей **КЗ Мебель-ПКМ**. Именно из этого файла **КЗ Мебель-ПКМ** берет структуру, приведенную на <u>рисунке</u> 38[†].



Структура файла "K3_grp.dbf" представлена в следующей <u>таблице</u> [38[†]]. "K3_grp.dbf"

Имя поля	Описание				
GRID	Уникальный идентификатор каталога				
PARENTID	Идентификатор родительского каталога. Если каталог не имеет родительского - ноль				
NAME	Название каталога в КЗ Мебель-ПКМ				
PATH	Относительный (относительно папки с моделями) путь к указанному каталогу.				
	Для каталогов, не содержащих модели допускается путь не указывать.				

-

Фрагмент содержимого этого файла представлен в следующей <u>таблице</u> [382]. *"K3_grp.dbf*"

GRID	PARENTI D	NAME PATH		
91	0	Кухня		
92	91	Напольные модули		
93	92	Шкаф стол рабочий		
98	93	Шкаф-стол конечный	Кухня\Напольные модули\Шкаф- стол рабочий\Шкаф-стол конечный\	
99	92	Шкаф хозяйственный		
102	99	Шкаф с выдвижными ящиками	Кухня\Напольные модули\Шкаф хозяйственный\Шкаф с выдвижными ящиками\	
103	91	Настенные модули		
108	103	Шкаф-сушка настенный	Кухня\Настенные модули\Шкаф-сушка\	
109	108	Шкаф-сушка настенный Кухня\Настенные 960 модули\Шкаф-сушка\960\		
110	108	Шкаф-сушка настенный 720	Кухня\Настенные модули\Шкаф-сушка\720\	
114	103	Шкаф настенный угловой	Кухня\Настенные модули\Шкаф настенный угловой\	
115	114	Шкаф настенный угловой 960	Кухня\Настенные модули\Шкаф настенный угловой\960\	
116	114	Шкаф настенный угловой 720	Кухня\Настенные модули\Шкаф настенный угловой\720\	
117	91	Настольные модули	Кухня\Настольные модули\Шкаф настольный\	
118	0	Офисная мебель	office\	
21	0	Техника		
62	0	Утварь	Утварь\	
63	0	Архитектурные элементы	archi\	

30.2.4 "Pr_inf.dbf"

Файл "**Pr_inf.dbf**" - файл таблицы базы данных. Данный файл содержит информацию о длинномерах **КЗ Мебель-ПКМ** и их материалах. Именно из этого файла **КЗ Мебель-ПКМ** типы возможных длинномеров, информацию о материалах длинномеров и пр. (см. <u>pucyнok</u>^[383]).

		· ·					
длинномера:	столешница						
длинномер Іостформинг							
Іостформинг							
Јирина 600 м	м						
Јирина 800 м 117	м						
Эгловое покр	оытие						_
толешница_1	Тостформинг						
						_	
Іирина:	600	Толщина:	28.7	Максимальная дли	на: 3650		
становка —					0	_	
		Обрезка спереди:	U	Обрезка сзади:	lo.		

Структура данной таблицы приведена ниже.

"Pr_inf.dbf"

Имя поля	Описание



"

-

K3LONGID	Идентификатор длинномера в "КЗ – Мебель ПКМ". Может принимать одно из возможных значений:
	• 0 – Столешница
	• 1 - Карниз
	• 2 – Стеновая панель
	• 3 - Водоотбойник
	• 4 - Профиль карниза
	• 5 - Цоколь
	• 6 – Нижний профиль
	• 7 – Балюстрада
	• 8 - Поручень (в данной версии КЗ Мебель-ПКМ не используется)
LPRICEID	Идентификатор материала длинномера из справочника длинномеров.
NAME	Название материала длинномера. Является сцепкой строк типа профиля длинномера и названия материала длинномера.
MAXLEN	Максимально возможная длина длинномера.
VREZ	Величина удлинения длинномеров при врезке (см. раздел " <u>Длинномеры</u> 59 ⁵ ").
LLEN	Длина длинномера, при превышении которой требуется его удлинение (см. раздел " <u>Длинномеры</u> 59").
DLEN	Величина удлинения длинномера (см. раздел "Д <u>линномеры</u> 59 ⁴ ").
PROFFILE	Имя файла профиля длинномера (см. раздел " <u>Длинномеры</u> 59 ⁹ ").
PROFX	Габарит контура длинномера по оси Х
PROFY	Габарит контура длинномера по оси Ү
NSTFILE	Имя файла углового покрытия данного длинномера (см. раздел "Д <u>линномеры</u> ^[59] ").
PRICEID	Идентификатор материала длинномера из " <u>Прайс-листа расходных материалов</u> זיי
PROFNAME	Название типа профиля длинномера.
KNBID	ID умолчания типа кромки по стороне В
KNCID	ID умолчания типа кромки по стороне С
KNDID	ID умолчания типа кромки по стороне D
KNEID	ID умолчания типа кромки по стороне Е
KCBID	ID умолчания цвета кромки по стороне В
KCCID	ID умолчания цвета кромки по стороне С
KCDID	ID умолчания цвета кромки по стороне D
KCEID	ID умолчания цвета кромки по стороне Е

384

P1	Дополнительный параметр 1
P2	Дополнительный параметр 2
P3	Дополнительный параметр 3
P4	Дополнительный параметр 4
Р5	Дополнительный параметр 5
P6	Дополнительный параметр б
P7	Дополнительный параметр 7
P8	Дополнительный параметр 8
P9	Дополнительный параметр 9
P10	Дополнительный параметр 10

Смысл описываемых полей таблицы ясен из рисунков в разделе "Функции и команды работы с длинномерами 339" и справочника "Длинномеры 59". В текущей версии программы дополнительные параметры имеют смысл только для балюстрад. Соответствие дополнительных параметров для балюстрад полям в таблице "**Pr_inf.dbf**" представлено ниже на <u>рисунке</u> 386 и в <u>таблице</u> 385.

Параметр	Смысл
P1	Высота верхнего профиля балюстрады
P2	Высота нижнего профиля балюстрады
P3	Начальный сдвиг балясины
P4	Конечный сдвиг балясины
P5	Расстояние между балясинами
P6	Длина по оси Х
P7	Длина по оси Ү
P8	Радиус
P9	Тип
P10	Зарезервировано

-

			R 65 1	* A * 1 7 12 =		- Vanat 11/			Kees	Kaa	Kaa	D Kee
ызу Нин	отсядня 18 Пие	рина 600 мм	макс.дл. 2400	орезка ЕСЛИ > 0 1500	2 дляннять Фаил профил 4	а Апрофиля Y Про 600	16 WORKICTORELINUS	a 600.K3	проктка по В Пластик (Р)	Пластик (Р)	нет	Пластик (Р)
ниц	μa N17	,	4000	0 1500	0	600	22 ///ORKIСтолешница	N17.K3	Нет	Нет	Нет	Нет
ниц	ца Шир	рина 800 мм	2400	0 1500	4	800	25 //VORKIСтолешница	_800.k3	Нет	Нет	Нет	Нет
ниц	ца Пос	тформинг	3650	15 1500	4 WORK\CtTpop	29. 0	0 //VORK1Столешница	а_Постформинг.КЗ	Нет	Нет	Нет	Нет
	Floc:	стформинг узкий	3650	15 1500	4 WORK\ToRpod:	290	0 ///ORK\Карниз_узю	ий K3	Нет	Нет	Нет	Нет
	1100	стформинг	3650	15 1500	4 WURKTOI (pop)	29.1 0	16 WORK Kaphus_TIDC	тформинг.кз	Her	Her	Her	Her
	LUMP III MARK	рина 600 мм рина 450 мм	2400	0 1500	4	450	16 //ORK/Карниз_600 16 //ORK/Карниз_450	K3	Нет	Her	Her	Her
	Шир	рина 250 мм	2400	0 1500	4	250	16 /VORK\Карниз 250	К3	Нет	Нет	Нет	Нет
пь ка	арниза Сеч	ение 16×100	4000	0 0	0	16	100		Нет	Нет	Нет	Нет
пь ка	арниза Сеч	ение 100×16	3000	0 0	0	100	16		Нет	Нет	Нет	Нет
пь ке	арниза Викт	тория	4000	0 0	0 WORK\KapitBu	cKC 0	0		Нет	Нет	Нет	Нет
пь ка	арниза Шир	рина S 70	2500	0 1500	4 WORK\KapHTpi	οφ. 0	0		Нет	Нет	Нет	Нет
004	ник 518	o 2010 100 ana	3400	0 1500	20	р.К. U 10	100		Her	Her	Her	Her
аяг	панель Выс	сота 565 мм	4000	0 1500	4	16	565		Нет	Нет	Нет	Нет
аяг	панель Выс	сота 600 мм	4000	0 1500	4	16	600		Нет	Нет	Нет	Нет
й про	офиль М 70	0	4000	0 0	0 WORKVHuckKap	н.К 0	0		Нет	Нет	Нет	Нет
трад	ца Выс	сота 65 мм	3000	0 0	0	35	65 /VORK/baluster2.k3		Нет	Нет	Нет	Нет
град	ца Выс	сота 95 мм	4000	0 1500	0	35	95 /VORK\baluster.k3		Нет	Нет	Нет	Нет
ДС	Конкре	етный материал	Едиз Кр.м	м. Цена 5.00	Переводизп.м. Цве 0.8 Не задан	т по В Цвет Не задан	то С Цвет по D Не задан	Цвет по Е Не задан				
ДС	Конкре 7П 25 Груша 7П 25 Вишня	етный материал	Едиз Кв.м Кв.м	м. Цена 5.00 5.00	Переводна п.м. Цве 0.8 На задан 0.8 На задан	т по В Цвет і Не задан Не задан	по С Цвет по D Не задан Не задан	Цвет по Е Не задан Не задан		Перечень для	инномеров	
дс дс	Конкре 21 25 Груша 25 Вишня 25 Вишня 25 Вишня	етный материал	Едиз кем кем кем	м. Цена 5.00 5.00 5.00	Перевод из п.м. Цее 0.8 Не задан 0.8 Не задан 0.8 Не задан	т по В Цеет Не задан Не задан Не задан	поС Цвет по D Не задан Не задан Не задан	Цвет по Е Не задан Не задан Не задан		Перечень для	инномеров	1
Дс Дс Дс	Конкре 21 25 Груша 25 Вишня 25 Вишня 25 Береза 25 Береза	етный материал	Едия КВ.М КВ.М КВ.М КВ.М	м. Цена 5.00 5.00 5.00 5.00	Перевод из п.м. Цвес 0.0 Не заден 0.8 Не заден 0.8 Не заден 0.8 Не заден	т по В Цеет Не задан Не задан Не задан Не задан	то С Цвет по D Не задан Не задан Не задан Не задан	Цвет по Е Не задан Не задан Не задан Не задан		Перечень для Параме	инномеров тры	
дс дс дс дс	Конкре П 25 Груше Л1 25 Вишня П 25 Белый 25 Белей 12 25 Береза П 25 Береза П 25 Босна	етный материал	ЕД ИЗ КВ-М КВ-М КВ-М КВ-М КВ-М	м. Цена 5.00 5.00 5.00 5.00 5.00	Перевод ю п.м. Црес 0.8 /е задан 0.8 /е задан 0.8 /е задан 0.8 /е задан 0.6 /е задан	т по В Цветт Не задач Не задач Не задач Не задач Не задач	ю С Цвет по D Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан	Цвет по Е Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан		Перечень для Параме Выхс	инномеров	
ДС ДС ДС ДС ДС	Конкре П 25 Груша П 25 Вишня П 25 Велый П 25 Белый П 25 Белей П 25 Сосна П 25 Сосна	стный материал	Ед.из кв.м кв.м кв.м кв.м кв.м кв.м кв.м	м. Цена 5.00 5.00 5.00 5.00 5.00 4.50	Перевод из п.м. Цве 0.8. Не задан 0.9. Не задан 0.9. Не задан 0.9. Не задан 0.8. Не задан 0.8. Не задан	т по В Цест Но заден Но заден Но заден Но заден Но заден Но заден	ю С Цвет по D Но задан Но задан Но задан Не задан Не задан Не задан	Цвет по Б Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан		Перечень для Параме Выхо	инномеров тры	
ДС ДС ДС ДС ДС ДС	Конкре 71 25 Груша 72 5 Ришна 71 25 Береза 71 25 Береза 71 25 Сосна 72 25 Сосна 72 25 Орех	етный материал	ЕД ИЗ КВ.М КВ.М КВ.М КВ.М КВ.М КВ.М КВ.М	м. Цена 5.00 5.00 5.00 5.00 5.00 4.50 4.50	Перевод ю п.м. Цаес 0.0 Не заден 0.0 Не заден 0.0 Не заден 0.0 Не заден 0.0 Не заден 0.0 Не заден 0.0 Не заден	т по В Цест Но заден Но заден Но заден Но заден Но заден Но заден Но заден Но заден	ао С Цвет по D Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан	Цвет по Е Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан		Перечень для Параме Выхс	иномеров тры	
- ДС ДС ДС ДС ДС ДС	Конкре 71 25 Грува 71 25 Билий 71 25 Белий 71 25 Белий 71 25 Солья 71 25 Ольха 71 25 Орьх 71 16 Бук	етный материал	КБ. М КБ. М КБ. М КБ. М КБ. М КБ. М КБ. М	M. Lipens 5.00 5.00 5.00 4.50 4.50 4.50 3.00	Перевод ю п.м. Цве 0.9 Не заден 0.9 Не заден 0.9 Не заден 0.9 Не заден 0.0 Не заден 0.0 Не заден 0.0 Не заден 0.0 Не заден 0.0 Не заден	т по В Цеет Но задан Но задан Но задан Но задан Но задан Но задан Но задан	ю С Цвет по D Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан	Цвет по Е Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан	Â	Перечень для Параме Выхс	иномеров тры	
ДС ДС ДС ДС ДС ДС ДС	Конкре 27 25 Грува 71 25 Билия 71 25 Белияй 71 25 Белеза 71 25 Сосна 71 25 Сосна 71 25 Сосна 71 25 Орска 71 25 Орска 72 Сосна 71 25 Орска 72 Сосна 71 25 Орска 72 Сосна 71 25	етный материал	Ед. из к б. м к б. м	м. Цена 5.00 5.00 5.00 4.50 4.50 4.50 3.00 8 [#] Настро	Перевод из п.м. Цве 0.8 1-16 задан 0.9 1-16	T no B Lije t Ho sagar Ho sagar	noC Liber noD Hoaqan Hoaqan Hoaqan Hoaqan Hoaqan Hoaqan Hoaqan Hoaqan Hoaqan Kitutor Kitutor Hoaqan	Цест по Е Но задан Но задан Но задан Но задан Но задан Но задан Но задан Но задан Но задан	exRDT	Перечень для Параме Выхс СВFNa) 🔄 С	иномеров тры за прав [NUM 1 ~ 🛞 🖬 13:10
ДС ДС ДС ДС ДС ДС ДС	Конкре 71 25 Грува 71 25 Бериза 71 25 Береза 71 25 Сосна 71 25 Сосна 71 25 Орех 71 25 Орех 71 16 Бик 8 © О FLongsParam	етный материал 2010 година 2010 година 2010 година	EA #3 K6 JA K6 JA K6 JA K6 JA K6 JA K6 JA K6 JA	x. Lene 5.00 5.00 5.00 5.00 5.00 4.50 4.50 4.50	Перевод из п.м. Цвес 0.0 Но заден 0.0 Но	т по В Цест Но заден Но заден Но заден Но заден Но заден Но заден Но заден Но заден	No C Lizer no D He sagan He sagan He sagan He sagan He sagan He sagan He sagan He sagan He sagan	Цест по Б Но задан Но задан Но задан Но задан Но задан Но задан Но задан	exRDT [17]	Перечень для Параме Выхо	инномеров тры лрав [NUM 1
ДС ДС ДС ДС ДС ДС ДС	Конкре 17. 25 Груза 17. 25 Вилина 17. 25 Волина 17. 25 Волина 17. 25 Сосная 17. 25 Орех 17. 16 Вук 17. 25 Орех 17. 16 Вук 17. 26 Орех 17. 16 Вук 17. 16 В	етный материал	Едия К6.М К6.М К6.М К6.М К6.М К6.М К6.М К6.М	м Цена 500 500 500 500 450 450 450 300 8 (Ш Настро	Перевод но п.м. Цвес 0.8 Не задан 0.9 Не	т по В Цеет Но заден Но заден Но заден Но заден Но заден Но заден Но заден Ковазе Ковазе	ю С Цвет по D Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Казан Не задан Не задан Не задан Не задан	Цвет по Б На задан На задан На задан На задан На задан На задан На задан На задан На задан На задан	exRDT (III)	Перечень для Параме Выхо DBFNa) 🗐 С	инномеров тры лрав [NUM 2 « @ 2 13:10
	Конере 31 25 Грува 11 25 Вичня 11 25 Вичня 11 25 Вореа 11 25 Ольха 11 25 Ольха 125 Ольха 12	етный материал	Едино КВ-М КВ-М КВ-М КВ-М КВ-М КВ-М КВ-М КВ-М	и Цена 5.00 5.00 5.00 4.50 4.50 3.00 4.50 3.00 8 (Ш) Настро	Перевод из п.м. Цве 0.8 Не задан 0.9 Не задан 0.9 Не задан 0.8 Не задан 0.9 Не з	т по В Цест Но задам Но задам По се	о С Цвет по D Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан	Цест по Е Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Махман	exRDT (19)	Перечень для Параме Выхс ОВЕГНа) 📑 С 0	инномеров пры прав [0 Т	NUM 1 14 (20 51 13:10
ДС ДС ДС ДС ДС ДС ДС	Конкре 71: 25 Груза 71: 25 Белий 71: 25 Белий 71: 25 Белий 71: 25 Сонха 71: 25	етный материал	Едияз ке.м ке.м ке.м ке.м ке.м ке.м ке.м ке.м	м. Цена 500 500 500 500 450 450 450 300 8 (Э) Настро	Перевод но п.м. Цвес 0.0 Не задан 0.0 Не	т по В Цест Но задам Но задам Но задам Но задам Но задам Но задам Но задам Но задам Но задам Ковезе С С сарын С сарын Кон. сарын С	ю С Цвет по D Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Социнтика Не задан Не задан Социнтика Не задан Не за Не за На за Не за Не за Не за Не за Не за На за Не за Не за На за Не за Не за На за На за Не за На за Н	Цест по С На задан На задан Сал	exRDT (**)	Перечень для Парамс Выхс DEFNs,) 🗐 С 0 0 0	инномеров тры ха прав [0 0 0	NJM 21 (4 (2) 27 13:10 10 0 0 0
ДС ДС ДС ДС ДС ДС ДС	Конкре 71 25 Груза 71 25 Брина 71 25 Брина 71 25 Брина 71 25 Брена 71 25 Сорна 71 16 Бик 71 25 Сорна 71 16 Бик 71 25 Сорна 71 16 Бик 71 25 Сорна 71 16 Бик 71 25 Сорна 71 16 Бик 71 25 Сорна 71 25 Сорна	етный материал 2011 Обрана Сядля. Тип Ширине 5 N17 Ширине 5 Посте 50 Посте 50	КС 4 ИЗ КС 44 КС 54 СС 54 СС СС СС СС СС СС СС СС СС СС СС СС СС	м Цена 5.00 5.00 5.00 4.50 4.50 4.50 4.50 4.50	Перевод из п.м. Цве 0.8 Не задан 0.9 Не задан 0.9 Не задан 0.9 Не задан 0.8 Не задан 0.9 Пе задан 0.0 Пе задан	т по В Цеет Но задач Но задач Но задач Но задач Но задач Но задач Не задач Не задач Ковазен.) () Каран Ковазен Саран Ковазен О О О	ю С Цвет по D Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Содент между балесне 0 0 0	Цест по Е Но задан Но задан О со	exRDT [1]	Перечень для Параме Выхс ОВЕГНа 55 С 0 0 0 0 0	нномеров этры лрэв [0 0 0 0	NUM NUM NUM NUM NUM NUM NUM NUM
	Конкре 71 25 Груна 71 25 Груна 71 25 Белий 71 25 Белий 71 25 Сонха 71 25 Сон	етный материал Садла. Цирне 5 Карая. Цирне 5 Поствор Поствор Поствор	Едия ке.м ке.м ке.м ке.м ке.м ке.м ке.м ке.м	и. Цени 5.00 5.00 5.00 5.00 4.50 4.50 4.50 4.50	Перевод из п.м. Цаес 0.0 /не задан 0.0 /не зада	т по В Цест Но заден Но заден Но заден Но заден Но заден Но заден Но заден Кон сдви 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	No C Lipert no D Ho sagan Ho sagan Common Ho sagan Ho sagan Ho	Цвет по Е Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Слика по Х о о	EXRDT (11) 0 0 0	Перечень для Параме Выхс СВЕТНА (С) С СВЕТНА (С) С 0 0 0 0 0 0	нномеров тры жа прев с 0 0 0 0 0 0 0 0 0	NJM NJM a 《 @ an 19:10 un 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
	Конере П 25 Грува П 25 Брина П 25 Брина П 25 Белика П 25 Белика П 25 Солька П 25 Олька П 25 О	етный материал етный материал материа матери	Ед из ке ла ке ла ке ке ке к ке ке ке ке к ке к с к ке к к ке к к с к к к к	м Цена 500 500 500 500 450 450 450 300 8 (म) Настро	Перевод из п.м. Цвес 0.8 Не задан 0.9 Не задан 0.9 Не задан 0.9 Не задан 0.9 Не задан 0.9 Не задан 0.8 Не задан 0.8 Не задан 0.8 Не задан 0.8 Не задан 0.9 Не задан 0.0 Не	т по В Цеет Но заден Но заден Коварен Саран Сар	ю С Цвет по D Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Казан Не задан Не задан По се	Цент по Е На задан Мъхман Линна по X 0	exRDT (**)	Перечень для Параме Выхс ОВЕГНа) 🗐 С О О О О О О О О	иномеров этры лрав [] 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	NUM 13:10 13:10 13:10 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
ДС ДС ДС ДС ДС ДС ДС ДС	Конжре 71 25 Груче 71 25 Груче 71 25 Бернал 71 25 Бернал 71 25 Селча 71 25	етный материал Сядля. Цирне б N17 Шерне б Поствор Поствор Поствор Поствор Шерне б	Е А из к 6. л к	и. Цени 500 500 500 500 450 450 450 300 8 ± Нистро	Перевод из п.м. Цвес 0.0 / Не задан 0.0 / Не задан 0.0 / Пе задан 0.0 / Пе задан	т по В Цест Но заден Но заден Но заден Но заден Но заден Но заден Но заден Но заден Кон сарин Кон сарин 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	to: C Litert no. D Ho sagan Ho sagan	Lear no E Ho again New Malling New Malling O O O O O O	exRDT ()) 0 0 0 0 0 0	Перечень для Парамя Выхо СВРНа (53 С СВРНа) 53 С 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	инномеров этры эд эдог эдог о 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	NUM 13: « @ 51 13:10 10 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
	Конерра 17. 25 Пруца 17. 25 Вичина 17. 25 Вичина 17. 25 Вереза 17. 25 Ольжа 17.	етный материал Садля. Тип. Нарма Садля. Тип. Нарма Поствор Поствор Поствор Поствор Поствор Поствор Поствор Поствор Поствор Поствор Поствор Поствор Поствор Поствор	EA way KB JM KB JM<	м. Цена 500 500 500 450 450 450 300 300 8 (Э) Настро	Перевод но п.м. Цвес 0.0 Не задан 0.0 Не	т по В Цеет Но заден Но заден По Но Но заден По Но Но заден По Но Но заден По Но Но Но Но Но Но Но Но Но Но	по С Цвет по D Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Савит между болосин О Савит между болосин О О О О О	Цест по Е На задан Лина заал Лина по Х 0	exPDT (M) exPDT (M) 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	Перечень для Параме Выхс ОВРНы) 🖼 С ОСВРНы) 🖼 С ОСВРНы)	инномеров тры лрав] [0 0 0 0 	NUM NUM NUM NUM NUM NUM NUM NUM
	Конжре 71: 25 Груча 71: 25 Груча 71: 25 Билий 71: 25 Балий 71: 25 Балий 71: 25 Сонез 71: 25	етньй материал Садля, Тип Постор П	EA.M3 K6.M	и. Цена 5.00 5.00 5.00 4.50 4.50 3.00 8 (Ш) Настро	Перевод из п.м. Цве 0.0 Не задан 0.0 Не з	т по В Цест Но задач Но задач По по	to C Цвет по D Не задан Не задан Павиг между балясин В 0 В 0 В 0 В 0 В 0 В 0 В 0 В	Liser no E He sagan See A Anuea no X 0	exRDT ())) 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	Перечень для Парама Выхс ОВЕРКи 55 С 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	HHOMEPOR TPD-1 270-1	NUM SI < 20 ST 13:10 SIT 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
	Конжрел 71 25 Груче 71 25 Груче 71 25 Белий 71 25 Белий 71 25 Селий 71 25 Селий 71 25 Селий 71 25 Селик 71 25 Селик 70 25 Се	етный материал	Е 6, из 3 к 6, л к 6,	м. Цена 5.00 5.00 5.00 4.50 4.50 4.50 3.00 3.00 8 मिल्टтро	Перевод но п.м. Цвес 0.0 Не задан 0.0 Не задан 0.0 Пе задан 0.0 Пе задан	т по В Цест Но заден Но заден Но заден Но заден Но заден Но заден Но заден Но заден Кон. сден Сарыт Кон. сден О О О О О О О О О О О О О	DC Liter no D He sagari He sagari Court mersagi fanaciri Mersagi fanaciri O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O	Цвет то С Но задан Но задан Сорон	exRDT W 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	Перечень для Параме Выхс DEFNa, (ЭС С О О О О О О О О О О О О О	нномеров тры эа прев [] 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	NJM 21 (4 (2) 21 13:10 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
	Конжре 71. 25 Груче 71. 25 Груче 71. 25 Билий 71. 25 Белий 71. 25 Белеза 71. 25 Сосня 71. 25 Сосня 71. 25 Сорях 71. 25		EA.943 K 6.34 K 6.34	и Цена 5.00 5.00 5.00 4.50 4.50 3.00 8 # Настро	Перевод из п.м. Цве 0.0 Не задан 0.0 Не з	т по В Цвет Но задач Но задач По По П	ю С Цвет по D Не задан Не задан По савин Между болосни 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	Цест по Е Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Не задан Махман	exRDT (***)	Перечень для Параме Выхс ОВЕРМа () () () () () () () () () () () () ()	HHOMEPOB TPbi AA Japan [0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	NUM NUM Sa < 20 51 13:10 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
	Конкре 71 25 Груше 71 25 Груше 71 25 Берний 71 25 Берний 71 25 Серни 71 25 С		Едия Ко.м	и. Цени 5.00 5.00 5.00 5.00 4.50 4.50 4.50 3.00 8 М Настро	Перевод из п.м. Цве 0.0 /но заден 0.0 /но заден	т по В Цест Но заден Но заден Но заден Но заден Но заден Но заден Но заден Кон сдви Сон сдви Сон сдви	No C Цвет по D Но задан Но за Но за На Но за На Но за На Но за На Но за На На за На На На На за На На На На На На На На На Н На за На	Leer no Ho sagari H	EXRDT (***)	Перечень для Парамс Выхс ОВЕГНА С С С С ОВЕГНА С С С О О О О О О О О О О О О О	IIIIHOMEPOS TTDAI SA Inpae IIII IIII IIIII IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII	NJM NJ (*) 1 (*)
	Конере П 25 Грува П 25 Брина П 25 Брина П 25 Брина П 25 Береза П 25 Оржа П 25 Ор		Едия ке.м ке.м ке.м ке.м ке.м ке.м ке.м ке.м	и. Цена 5.00 5.00 5.00 4.50 4.50 4.50 4.50 4.50	Перевод из п.м. Цве 0.8 Не задан 0.9 Не задан 0.9 Не задан 0.8 Не задан 0.9 Не задан 0.0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	т по В Цеет Но задач Но задач По вадач Но задач Но задач По вадач Но задач По вадач Но задач По вадач Но задач По вадач Но задач По вадач Но задач По вадач По вадач По вадач Но задач По вадач По	to C Liter no D He sagan He sagan He sagan He sagan <td>Liper no E Ho sagari Solution Solution</td> <td>exRDT (***) 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0</td> <td>Перечень для Параме Выхс ОВЕГНа 5 с 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0</td> <td>HHOMEPOR STPLI AA Japan Japan Japan O O O O O O O O O O O O O</td> <td>NUM 2 < 2 II 13:10 3 < 2 II 13:10 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0</td>	Liper no E Ho sagari Solution	exRDT (***) 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	Перечень для Параме Выхс ОВЕГНа 5 с 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	HHOMEPOR STPLI AA Japan Japan Japan O O O O O O O O O O O O O	NUM 2 < 2 II 13:10 3 < 2 II 13:10 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
	Конжре 71 25 Груча 71 25 Груча 71 25 Барнай 71 25 Барная 71 25 Сонжа 71 25 С	тный материал	Едиз Ке.м	и. Цени 500 500 500 500 450 450 450 300 8 е́н Настро	Перевод из п.м. Lise 0.0 / Не задан 0.0 / Не задан 0.8 / Не задан 0.8 / Не задан 0.9 / Не задан 0.9 / Не задан 0.0 / По 0	т по В Цест Но заден Но заден Но заден Но заден Но заден Но заден Но заден Но заден Но заден Кон. сден Совит Сови	to: C Litert no D Ho sagan Ho sagan Casur newsay Ganacie Iteleter D D <t< td=""><td>Leer no E Ho again Ho again</td><td>exRDT (11) 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0</td><td>Перечень для Парама Выхс овятна С С с овятна С с овятн</td><td>HHOMEPOB TTDbI NA NO NO NO NO NO NO NO NO NO NO</td><td>NJM NJ (13:10 10 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0</td></t<>	Leer no E Ho again	exRDT (11) 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	Перечень для Парама Выхс овятна С С с овятна С с овятн	HHOMEPOB TTDbI NA NO NO NO NO NO NO NO NO NO NO	NJM NJ (13:10 10 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
	Конерра 17. 25 Груза 17. 25 Бриная 17. 25 Бриная 17. 25 Бреная 17. 25 Срокья 17. 25 Орьжа 17. 25 Орьжа 17	етнь Філатериал	EA IPS KB JM KB JM<	м <u>Цена</u> 5.00 5.00 5.00 4.50 4.50 8 (अ) Ностро	Перевод из п.м. Цве 0.3 Не задан 0.6 Не задан 0.6 Не задан 0.7 Не задан 0.8 Не задан 0.9 Не задан 0.0 Не	т по В Цент Но задач Но задач По но	DC Liter no D Ho sagari Ho sagari Ho sagari Ho sagari <t< td=""><td>Цест по Е Не задон Линне по × 0</td><td>exPDT (W) exPDT (W) 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0</td><td>Перечень для Параме Выхс Выхс ОБРГНа () () () () () () () () () () () () ()</td><td>инномеров тры лрэв] [0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0</td><td>NUM 2. (* 2) C1 15:10 .un 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0</td></t<>	Цест по Е Не задон Линне по × 0	exPDT (W) exPDT (W) 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	Перечень для Параме Выхс Выхс ОБРГНа () () () () () () () () () () () () ()	инномеров тры лрэв] [0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	NUM 2. (* 2) C1 15:10 .un 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
	Конжре 71. 25 Груче 71. 25 Груче 71. 25 Бирня 71. 25 Берная 71. 25 Берная 71. 25 Серная 71. 25 Серная 72. 25 Серная 71. 25 Серная 72. 25 Серная 72. 25 Серная 73. 25 Серная 74. 25 Серная 75. 25 Серная	стньй материал стньй материал садля, Шкринз с Поствор Сочение Каза Сочение Со	Едиз Ке.м	и. Цена 5.00 5.00 5.00 4.50 4.50 4.50 3.00 8 (1) Настро	Перевод из п.м. Цве 0.0 / Не задан 0.0 / Не задан 0.0 / По 0.0 / По 0 / По 0.0 / По	т по В Цест Но задач Но задач По по	to C Liter no D He sagan He sagan I Cateur newsity Garactie D D D	Lest no E Ho sagan Ho sa	exRDT [1]	Перечень для Параме Выхс СВЕРКа () () () () () () () () () () () () ()	анномеров тры лрав Пополника и пополника и пополни Пополника и пополника и попол	NUM NUM 13: « (2) E1 13:10 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
	Коннре П. 25 Груче П. 25 Белий П. 25 Белий П. 25 Белий П. 25 Сели П. 25 Сонъка П. 25 Сонъка П. 25 Сонъка П. 16 Бик П. 25 Сонъка П. 16 Бик П. 25 Сонъка П. 16 Бик П. 25 Сонъка П. 16 Бик П. 25 Сонъка П. 16 Бик В Соловичена Столецична Столец	стный материал	Едияз Ке.м	м. Цене 5.00 5.00 5.00 4.50 4.50 3.00 8 Н Настро	Перевод из п.м. Lare 0.0 Не задан 0.0 Не задан 0.8 Не задан 0.8 Не задан 0.8 Не задан 0.8 Не задан 0.8 Не задан 0.0 Не задан 0.9 Не задан 0.0 Не задан 0.9 Не задан 0.0 Не задан 0.0 По задан 0.0 По задан 0.0 По задан 0.0 П	T no B Lleet Ho sagae Ho sagae Ho sagae Ho sagae Ho sagae Ho sagae Ho sagae Ho sagae No Sagae N	No C Line m no D Ho sagan Ho sagan To Carbur Mexing Ganacue International State No International State Carbur Mexing Ganacue International State International State	Цест по Е Но задан Линов по X О	exRDT (**)	Перечень для Параме Выхс DEFNs С С С С С С С С С С С С С С С С	ниномеров тры тры трае	NJM NJM 20 (* 20 21 13:10 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
	Конжре 71. 25 Приче 71. 25 Приче 71. 25 Бирия 71. 25 Бирия 71. 25 Бирия 71. 25 Сорек 71. 25 Сорек 72. 25 Сорек 72. 25 Сорек 72. 25 Сорек 72. 25 Сорек 72. 25 Сорек 73. 25 Сорек 73. 25 Сорек 74. 25		Едиза Ке. м	и. Цена 5.00 5.00 4.50 4.50 3.00 8 () Настра	Перевод из п.м. Цве 0.6 Не задан 0.9 Не задан 0.9 Не задан 0.9 Не задан 0.8 Не задан 0.9 Не задан 0.0 Не з	т по В Цвет Но задач Но задач Но задач Но задач Но задач Но задач Не задач Не задач Не задач Не задач Не задач Ковезении Сонставии 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	ю С Цвет по D Не задан Не задан По сами К По сами К По сами К По сами С По сами По сами По сами По сами<	Lileer no E He sagan MSXMal Image: Same same same same same same same same s	exRDT ())) 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	Перечень для Параме Выхс ОВЕРКа () () () () () () () () () () () () ()	HHOMEPOB TPD-H 	NUM NUM 131 (* (2) (1) 13:10 101 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
	Конкре 71 25 Груча 71 25 Груча 71 25 Белий 71 25 Белий 71 25 Сели 71 25		Едия Ко.м	и. Цени 5.00 5.00 5.00 4.50 4.50 4.50 8 Н Настро	Перевод из п.м. Цвес 0.0 Но задан 0.0 Но задан 0.0 По задан 0.0 По задан 0.0 По задан 0.0 П	T no B Lijer Ho sagee Ho sagee H	No C Цвет по D Но задан Но задан По водан Но задан Но задан Но задан По водан Но задан <td>Leer no Ho sagari H</td> <td>EXRDT (***)</td> <td>Перечень для Парамс Выхс ОВЕРКА С С С ОВЕРКА С С С О О О О О О О О О О О О О</td> <td>IIIIHOMEPOS TTDEI SA Inpae I</td> <td>NJM NJM 1 (4) (2) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1</td>	Leer no Ho sagari H	EXRDT (***)	Перечень для Парамс Выхс ОВЕРКА С С С ОВЕРКА С С С О О О О О О О О О О О О О	IIIIHOMEPOS TTDEI SA Inpae I	NJM NJM 1 (4) (2) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1

30.2.5 "DBCoinst.dbf"

Файл "**DBConst.dbf**" - файл таблицы базы данных. Данный файл содержит информацию о константах текущей библиотеки прототипов и общих константах **КЗ Мебель-ПКМ**. Структура этого файла представлена в ниже в <u>таблице</u> [387]. *"DBConst.dbf*"

Имя поля Описание VARSETID Идентификатор набора констант. В данной версии КЗ Мебель-ПКМ равняется нулю. VARNAME Имя константы VARPROMPT Описание константы VARTYPE Идентификатор типа константы В данной версии КЗ Мебель-ПКМ равняется нулю VARVALUE Значение константы (Текстовое поле)

30.2.6 "Views.dbf"

Файл "Views.dbf' - файл таблицы базы данных. Данный файл содержит информацию о установленных видах в **КЗ Мебель-ПКМ** и их параметрах Подробнее о видах см. раздел <u>"Заполнение справочника "Виды в КЗ" 29</u>. Структура этого файла представлена в следующей таблице.

"Views.dbf"

Имя поля	Описание
VIEWCODE	Уникальный код вида
NAME	Название вида
CURRVIEW	Флаг "Использовать ли текущий вид?"
CURRFILTER	Флаг "Использовать ли текущие фильтры?"
XV	Координаты положения
YV	направления взгляда
ZV	
PERSP	Флаг "Перспективный ли вид?"

30.2.7 "ViewItem.dbf"

Файл "ViewItem.dbf" - файл таблицы базы данных. Данный файл содержит информацию о установках отображения элементов и прозрачности в видах в **K3** Мебель-ПКМ и их параметрах. Подробнее о видах см. раздел <u>"Заполнение</u> справочника "Виды в K3" [29]. Данная таблица используется совместно с таблицей " Views.dbf^[387]". Структура таблицы "ViewItem.dbf" представлена в следующей таблице^[388]

"ViewItem.dbf"

Имя поля	Описание
VIEWCODE	Код вида из таблицы "Views.dbf"
ITEMCODE	Код элемента отображение (см. Таблица 86)
TRFLAG	Флаг прозрачности данного элемента

Код элемента отображения жестко задан в **КЗ Мебель-ПКМ** и должен соответствовать следующей <u>таблице</u> 388. Именно эти элементы отображаются в списке фильтров (см <u>рисунок</u> 30)

Код элемента	Название элемента	Используется ли в фильтрах прозрачности
0	Стены	Да
1	Уровни	Нет
2	Сетка на стене	Нет
3	Сетка на полу	Нет
4	Контур комнаты	Нет
5	Элементы низа	Да
6	Элементы верха	Да
7	Столешницы	Да
8	Карнизы	Да
9	Стеновые панели	Да
10	Водоотбойники	Да
11	Профили карниза	Да
12	Цоколи	Да
13	Нижний профиль	Нет

Код элемента	Название элемента	Используется ли в фильтрах прозрачности
14	Балясины	Да
15	Поручни	Да
16	Техника	Да
17	Аксессуары	Да
18	Прочее	Да
19	Размеры	Нет
20	Надписи	Нет

30.2.8 "Zakaz.dbf"

Файл "**Zakaz.dbf**" - файл таблицы базы данных. Данный файл содержит информацию о параметрах конкретного обрабатываемого заказа в **КЗ Мебель-ПКМ**. Информация для этой таблицы берется из бланка заказа (см. <u>рисунок</u> 16). Структура таблицы "**Zakaz.dbf**" представлена в следующей <u>таблице</u> ³⁸⁹. *"Zakaz.dbf*"

Имя поля Описание CUSTOMID Уникальный идентификатор заказа OLDCUSTOMI Не используется CATALOGID Идентификатор каталога стандартных изделий (см. рисунок 16) CUSTNUM Номер записи в списке заказов (см. рисунок 16) CUSTNAME Название заказа (см. рисунок 16) CUSTDATE Дата приема заказа ADRESS Имя заказчика TELEPHONE Телефон заказчика SALOON Название салона, где принят заказ FINALDATE Дата исполнения заказа OPERATOR Имя приемщика заказа ADDMODINFO Дополнительная информация о заказе CURS Курс у.е. PMEBEL Стоимость стандартных мебельных элементов PLONGS Стоимость длинномеров PACCESS Стоимость аксессуаров PTEXNICS Стоимость техники

©2009

389

PSERVIS	Стоимость услуг
DISCOUNT	Скидка
CH	Служебное поле. Рекомендуется устанавливать в ноль
NEWCUST	Признак сохранения заказа . Служебное поле
WRK	Признак клиента, заказ которого рассчитывается в данный момент. Служебное поле
NUMWMF	Служебное поле. Рекомендуется устанавливать в ноль
K3PRESENT	Флаг, присутствует ли файл проекта для данного заказа
PREDDATE	Дата предоплаты
PREDSUM	Сумма предоплаты
FRMID	Идентификатор фирмы
SALID	Идентификатор салона
PROTOLIBNA	Имя библиотеки прототипов, с помощью которой создается текущий заказ

30.2.9 "Zakazmod.dbf"

Файл "**Zakazmod.dbf**" - файл таблицы базы данных. Данный файл содержит информацию о установленных модификациях конкретного обрабатываемого заказа в **K3 Мебель-ПКМ**. Информация для этой таблицы берется из бланка заказа (см. <u>рисунок</u> ¹⁶). Структура таблицы "**Zakazmod.dbf**" представлена в следующей <u>таблице</u> ³⁹⁰.

"Zakazmod.dbf"

Имя поля	Описание
CATALOGI D	Уникальный идентификатор каталога стандартной мебели, для которого установлена модификация (см. <u>рисунок</u> ^{[133}])
MODGRID	Уникальный код группы модификаций. Присваивается при добавлении новой группы. Берется из таблицы" TCatalogModGr"
MODVARID	Уникальный идентификатор значения модификации. Присваивается при добавлении нового значения. Берется из таблицы "TCatalogModVar"
NAMEGR	Название группы модификации.
NAMEVAR	Название значения модификации.

По окончании работы геометрическое ядро системы **КЗ Мебель-ПКМ** создает ряд файлов, которые могут потребоваться разработчику собственных баз данных, и структура которых описана ниже в данном разделе. Все описываемые файлы создаются в папке откуда, откуда запущено геометрическое ядро. По умолчанию – папка "**BIN**".

30.3.1

Во время работы система **КЗ Мебель-ПКМ** ведет журнал выполненных команд. Этот журнал представляет собой текстовый файл, в котором с новых строк записываются команды. Журнал может быть включении и выключен. Также возможно установить режим добавления в <u>журнал</u>^[392] новых команд, или ведение нового журнала при каждом запуске системы. Делается это с помощью команд "Установки/Параметры/Журнал".

Установки	? ×
Командное окно Цвета Журнал Рабо	чее окно
 Включить журнал Дополнить существующий журнал кЗw.jou Автосохранение каждые 10 минут 	Уровень ☐ Сообщения об ошибках ☐ Системные подсказки ☐ Системные сообщения ☑ Пользовательский ввод
OK	Отмена Справка

Пример заполненного журнала представлен ниже

```
//*** Начат 7 февраля 2007г., среда 16 час. 16 мин.
; macro : ;
  "E:\\Distribs\\worked\\K3-NKM-6\\Data\\PKM\\Proto\\aboad1.MAC"
;box 4713.000, 368.000, -0.000 1004.000, 2607.000,
                                                         -0 000
  1519.000,
2607.000, 2237.000
;box
;cylinder 2810.000, 1403.000, 2237.000 1242.000, 1977.000,
  2237.000
;cylinder
;macro GetProtoMac("Shkaf.ptl")+"nestand.mac";
;sphband 2894.000, 2313.000, 2237.000 3789.000, 1683.000,
  2237.000
;sphband 1998.000, 3097.000, 2237.000 2824.000, 2537.000,
  2237.000
;sphband 4853.000, 1081.000, 2237.000 739.000, 3810.000,
  2237.000
; sphband
'options 0
'options 0
Продолжаем прерванную команду: sphbandЦентр сферы:
;prismЦентр основания: -4139.000, -5234.000, 2237.000Центр 2-го
основания: -34671.000, 17794.000, 2237.000Радиус описанной
  окружности:Команда:
;prismЦентр основания:
;sphbandЦентр сферы: -21475.000, 13654.000, 2237.000Точка на
оси Z: -74259.000, 44962.000, 2237.000Первый коэф-т (от -1 до
  +1):
Второй коэф-т (от -1 до +1):Команда:
;sphbandЦентр сферы:Центр сферы:
cancelKomaндa:
=sysvar(1)
"E:\\Distribs\\worked\\K3-ПКМ-6\\BIN\\"Команда:Команда:Команда:
;macro GetProtoMac("Shkaf.ptl")+"nestand.mac";Выберите объект:
Обращение к неописанному массиву: I PrMatКоманда:
;macro GetProtoMac("Shkaf.ptl")+"nestand.mac";Выберите объект:
Обращение к неописанному массиву: I PrMatKoмaндa:Команда:
```

30.3.2 "Mebel.mpr"

Данный файл содержит единственную строку с именем и положением файлов экспорта. В стандартной поставке **КЗ Мебель-ПКМ** содержит "**C:\Program** Files\Geos\K3-Мебель-ПКМ\BIN\CUSTOM".

30.3.3 "Custom.K3"

Данный файл содержит информацию о сохраненном и переданном в базу данных проекте. Это – обычный файл **.k3**.

30.3.4 "Custom.dns"

" 3

Данный файл имеет структуру файла таблицы базы данных **.dbf**. Он содержит информацию о параметрах прототипов нестандартных объектов, присутствующих в сцене. Структура данной таблицы представлена в следующей таблице *"Custom.dos"*

Имя поля	Описание
ObjID	Номер объекта. Берется из атрибута " <u>PUnit</u> [222]"
LibName	Название библиотеки прототипов, с помощью которой построен объект
ProtoID	ID прототипа в библиотеке прототипов
Positio n	Номер позиции объекта. Берется из атрибута " <u>Position</u> [222)"
Тор	Логическое поле: True – элемент верха, False – элемент низа. Берется из атрибута " <u>PlaceType</u> [222]"
ParID	Уникальный идентификатор параметра прототипа
ParValu e	Значение параметра прототипа

В данной таблице присутствуют только те параметры прототипов, которые отличаются от заданных по умолчанию в "**Библиотеке прототипов**" 79

30.3.5 "Custom.dst"

Данный файл имеет структуру файла таблицы базы данных .**dbf**. Он содержит информацию об атрибутах объектов. Структура и содержимое данного файла зависят от текущей сцены и от файла "**Mebel.exd**" - шаблона формирования базы данных, который, в свою очередь, формируется по макрокоманде report. Подробнее о формировании шаблонов баз данных – см. "**Инструкцию по макропрограммированию**".

30.3.6 "Custom.exm"

Это текстовый файл, содержащий информацию об экспортированных .wmf картинках. Первая строка файла содержит количество картинок. Оставшиеся строки содержат уникальный идентификаторы видов, по которым строятся картинки. Каждому виду в КЗ Мебель-ПКМ (см "Заполнение справочника "Виды в КЗ" [29]) соответствует уникальный идентификатор (таблица "<u>Views.dbf</u>[387]" поле "ViewCode"). Поле "ViewID" этой таблицы и выступает в качестве идентификатора вида.

30.3.7 "Custom.W1" - "Custom.W<N>"

Это файлы .wmf картинок, текущей сцены для каждого из выбранных для передачи в базу видов (см <u>рисунок</u>²⁹). Каждый из данных файлов создан по виду и идентификатором, содержащимся в строке файла "<u>Custom.exm</u>³⁹⁴", начиная со второй. То есть файл "**Custom.W1**" создан по виду, содержащемуся в строке №2 файла "<u>Custom.exm</u>³⁹⁴", файл "**Custom.W2**" - по виду, содержащемуся в строке №3 файла "<u>Custom.exm</u>³⁹⁴", и т.д.

30.3.8 "Custom"

Папка "**Custom**" создается в **K3 Мебель-ПКМ v6.4** в папке с файлом "**mebel**. **ехе**" (по умолчанию, папка "**BIN**") в момент выгрузки данных в базу данных по команде "Заказ/**Передать в базу**". При этом может быть передан весь заказ или только выбранные объекты. В данной папке создаются файлы с изображением текущего вида заказа и, если установлен соответствующий режим, изображениями в формате .jpg мебельных объектов в заказе. Установкой параметров выгрузки изображений можно управлять из меню "<u>Установки/АСF параметры</u> 169]". Пример файлов в папке "**Custom**" представлен на <u>рисунках</u> 169].

30.3.9 "BOutTbl.dbf"

Данный файл содержит информацию об объектах, имеющихся в сцене. Подробнее – см. раздел "Создание таблицы состава текущей сцены [353]").

30.3.10 "LOutTbl.dbf"

Данный файл содержит информацию о материалах и параметрах длинномеров, использованных в проекте. Подробнее – см. раздел "Создание таблицы длинномеров текущей сцены [355]").

30.3.11 "POutTbl.dbf"

Данный файл имеет ту же структуру и то же содержимое, что и файл " <u>Custom.dns</u> 334".

30.3.12 "BendTbl.dbf"

Данный файл содержит дополнительную информацию о кромках длинномеров текущей сцены. Подробнее, см. раздел <u>"Создание таблицы кромок</u> <u>длинномеров</u>" 356

..

-

- \$ -

\$Density 222 \$Lamps 222 \$Layer 222 \$Mass 222 \$Material 222 222 \$ProtoInfo \$TAngle 222 \$TLookNum 222 222 \$Tmix \$TMult 222 \$TScaleU 222 \$TScaleV 222 \$TShiftU 222 \$TShiftV 222 222 \$TSmooth \$UVType 222 \$XCMass 222 \$YCMacc 222 \$ZCMass 222 - A -

ACF 169, 171 aContLine 320 321 aDimLine 145, 157, 222 AngleType APostProc.mac 172 ArcName 222 ArcParam 222 Arrobj 322 Article 92, 108, 145, 155, 222 Assembly 222 aStBase 328 AutoCFix 222 AutoPlace 222 326 а 324 а

325 а 327 а - B -BandType 222 BendTbl.dbf 395 Biblio.ptl 375 Biblio.ptm 375 Biblio.ptp 375 Biblio.pts 375 Biblio.ptt 375 BOutTbl.dbf 395 - C -Capt 222 Chert6.mac 75 Clypse 222 CNPropil 222 CommonDet 222 ConnectT 222 Contact 145, 148, 150, 222 ContBase 222 CurrMat 222 CurvePath 222 Custom 395 Custom.dns 394 Custom.dst 394 Custom.exm 394 Custom.K3 393 Custom.W1 395 CutColl 222 CutLine 161, 222 Cutters 328 Cutting 43 CutType 145, 157, 222 - D -DBCode 222 DBConst.dbf 387

DbVar

92

396
Destru01.mac 93 DestUn01.mac 93 DetailPos 222 Draw6.mac 75 - E -ElemName 222 - F -Facer_B 222 Facer_C 222 Facer_D 222 Facer_E 222 Fixer 222 FixHole 222 FixMac1.mac 117 FRZTRC 222 FurnKind 97, 222 FurnType 97, 222 - G -GapValue 145 GetBentProf 344 GetCsg 348 GetLngMatN 346 GetLongBand 346 GetLongCave 343 GetLongCut 340 GetLongEnd 341 GetLongFile 346 GetLongLen 342 GetLongMat 340 GetLongsAl 350 GetLongType 340 GetPlace 319 GetProfShift 347 GetRoomInfo 350 GetWallInfo 351 GetWindInfo 351 GroupID 222

- H -

HIFix 117 HIHole 117 HIOrder 117 HItab 117 HItab 117 HoldName 222 HoleRec 222 HoleType 222

- K -

K3_grp.dbf 381, 382 KarkasNumb 222 222 KBID KCID 222 KDID 222 KEID 222 KID 222 KNum 222 Komplect 222 KonstKod 222

- L -

Length 222 longcreate 347 LongsMod 355 LongsType 75, 222 LOutTbl.dbf 395

- M -

MacroSw 93 Make 93 MakeAcce 311 MakeBendPan 292 MakeBox 303 MakeBox1 303 304 MakeComp MakeDoor 298 MakeFas 298

© 2009

"3

...

-

MakeFixer 316 MakeGuid 309 MakeHand 309 MakeHing 310 MakeHole 317 MakeKorz 316 MakeKruk 310 MakeLeg 310 MakeLift 297 MakePan 291 MakeProD 307 MakeProf 307 MakeRack 313 MakeRDoo 301 MakeShoesShelf 315 MakeSotShelf 315 MakeUstl 309 MakeVesh 313 Mebel.mpr 393 Mebel.rdt 378

- N -

NHinges 222 NLoop 222 NSysDoor 222 Number 222 NUnit 222

- 0 -

ObjType 92, 145, 155, 222 OldArticle 222

- P -

P1 222
P2 222
P3 222
PanDir 222
ParentPos 222
PKM 222
PKMCount 222

398

PlaceType 92, 145, 155, 222 PorNumber 222 Posit 222 Position 222 POutTbl.dbf 395 Pr_inf.dbf 383 PriceID 222 PriceInfo 351 PropCod 222 ProtoMod 357 PUnit 222 - R -**Rainbow Sentinel Pro** 12 Room_Inf.dbf 379 - S -Set 93 SetBend 284 SetBentProf 345 SetBox 302 SetBoxD 302 SetBoxF 302 302 SetBoxKr SetCsg 348 SetCuts 285 SetDir 285 SetDoor 295 SetDoorK 295 SetECod 317 SetENam 317 SetFasad 294 SetFasdN 293 SetFasdV 293 SetFilet 284 SetFix 282 SetFixOver 283 SetGrPan 317 SetHand 296

©2009

SetHandl 296 SetHinge 296 SetInit 281 SetKrom 282 SetLift 296 SetLongBand 345 SetLongCave 343 SetLongCut 341 SetLongEnd 342 SetLongMat 340 SetLongObj 339, 340 SetLongsAl 350 SetLongType 339 SetMat 281 SetOfSet 284 SetProfA 306 SetProfS 305 SetProf 304 SetProp 286 SetPropM 287 SetStvor 299 SetStvor56 300 SetStvorDir56 300 SetTrack 301 290 SetTrNull SetTrPaz 289 SetUNam 318 SetUstl 308 Showerror 318 Skug.mac 75 Stick 329 - T -Tb_car 323 Tb_tumb 322 TmCustom.mdb 372

TypeCont 320 - U -

ULayers 222 UnicID 222 UnitCode 222 UnitName 222 UnitsMod 353

- V -

ViewItem.dbf 388 Views.dbf 387

- X -

XUnit 222

- Y -

YUnit 222

- Z -

Zakaz.dbf 389 Zakazmod.dbf 390 ZUnit 222

- -

169 33, 92 3 105

164

60

80

62

16

3 29

169

60

©2009

Tracery

TmGuidesV6.mdb

329

TopParentPos

369

222

399

	" 3	- "								
		Mebel.rd	t 169			82				
		92								283
		3	19							
		19, 2	3			10.0	~			
			169			19, 23	3			
	23								178	
-					000					
					366					00
			3	141						80
		12				82				
	1	13					K3	166		
			292						4.40	
		92							143	
		39, 89							383	. - <i>.</i>
	39, 40									354
	,	3		140						169
		-		-						16
-										
		19, 23			0 -0					
		19, 23			3-56	203				
		,	240			189				
	33					133				
		111					97			
			" 3"	29		/				
	22	50 02	0	25	365					
	22,	30 /1				82	2			
		39, 41								174
		43		447			23,	51		
				117		84				
			219				54			
-									58	
		27				23				
		57				92				
-										
	20				169					
	169					20				
	100	14	20						128	
		160					111			
		109				20. 47				
9						-,				
0										© 2009

							070	、 、			
							376)			
	1/18 1/10				23						
	140, 143				358						
	153					112					
						112					
	00						249				
	02										
	82			245							
		172			111,	112					
	125					111					
		111				112					
		111		112							
	20, 22				407	112					
	39				167	054					
	168					251					
	82										
	02 02 164				00						
	92, 104				20						
					79						
	82 89					79	9				
	02,00						130				
	92	7				385					
		/					392				
	33						344				
		128				63					
					*	-					
23					» 377						
		110				361					
		168									
		188		341							
			80				198				
	12, 14				23		100				
	,				20						
					20	0.40					
	33					342					
	23, 314		17	(3							
	K3			172,	173						
		92						169			
		02					169				
	00	JZ				169					
	92	~ 					12				
		377			169						

©2009

401

								169
9					23			100
169		040						
			3 16, 1	17				
		257				206		
		1	11			207		
-			32			255		
-			105					
	12			347				
		37	6					169
		312			404			
	20, 21				191			
			169		111			
	189)			144			
	23, 79			131				
		82						
			211	193				
	22, 53						12	
	·	12					16	1
						135		
-					0	23		
	-		183		C C	315		
	169					23 314		
	95					20, 014		150
	82					16		10.
			93			10	96	
			93				80	20
		169						30
		125			219			
	169				"			"
		246		236				
	238	210						
	200		38	6				
	35							283
	220					28		
	200					169		
	240					189, 208		
	210						169	

402

©2009



©2009

403